

Wolf Strike

Reguli

- Acest joc are un RTP mediu de 94.43%
- Wolf Strike este un slot video cu 5 role și 3 rânduri, cu 20 de linii. Funcționalitățile includ: Wild-uri, Wild-uri Expansive, Colecție de Monede, Scattere, Rotiri Gratuite și Ține și Câștigă.
- Jucați 20 monede fixe per rotire, valoarea totală a pariului este afișată pe controlul pariului.
- Se plătește doar cea mai mare victorie pe orice modalitate de câștig.
- Combinațiile câștigătoare și plățile se fac în conformitate cu tabelul de plăți.

Wild-uri

- Wild-urile pot apărea pe rola 1,2,3,4,5 în timpul jocului de bază și al Rotirilor Gratuite.
- Înlocuiește toate simbolurile non-speciale
- Wild-urile au propria lor tabelă de plăți când pornesc de la rola 1.
- Dacă apare un Wild cu 2 Pepite pe rolă, se expandează pentru a colecta orice premiu Pepite de Aur. Dacă începe jocul Ține și Câștigă, wild-ul se expandează fără a colecta premiul Pepite de Aur.

Scatter

- Scatterele pot apărea pe toate rolele, o dată per rolă.
- 3, 4, 5 Scattere acordă 8, 12, respectiv 20 de Rotiri Gratuite.
- Scatterele se transformă în Pepite de Aur în timpul Rotirilor Gratuite.

Pepite de Aur și Pepite de Lovitură

- Pepitele de Aur pot apărea pe fiecare poziție a oricărei role.
- 6 sau mai multe Pepite de Aur și Pepite de Lovitură declanșează funcția Ține și Câștigă.
- 3 Pepite de Lovitură acordă Plata Mini.
- 4 Pepite de Lovitură acordă Plata Minoră.
- 5 Pepite de Lovitură acordă Plata Majoră.
- Scatterele se transformă în Pepite de Aur în timpul Rotirilor Gratuite.

Ține și Câștigă

- 3 Rotiri sunt acordate cu o combinație de cel puțin 6 Pepite de Aur și Pepite de Lovitură.
- Pepitele de Aur și Pepitele de Lovitură se lipsesc pe role în funcția Ține și Câștigă și resetează numărul de Rotiri Gratuite la 3.
- Dacă toate pozițiile de pe role sunt ocupate, Câștigul Total este multiplicat x2.
- Pepitele de Lovitură în timpul funcției Ține și Câștigă pot acorda premiile menționate în partea de sus a rolelor.

Rotirilor Gratuite

- Funcția Ține și Câștigă poate fi acordată în timpul Rotirilor Gratuite.
- 3, 4, 5 Scattere acordă 4, 6, respectiv 10 Rotiri Gratuite suplimentare.
- Pepitele de Lovitură în timpul Rotirilor Gratuite pot acorda premiile menționate în partea de sus a rolelor.

Informații suplimentare

- Plata maximă pentru joc este miza de x5100.
- Dacă se atinge plata maximă, toate Rotirile Gratuite și Prăbușirile rămase se vor opri și se va acorda plata Maximă.
- Jocul de bază și Rotiri Gratuite au seturi de role diferite.
- Pentru mai multe informații despre procedurile utilizate pentru gestionarea rundelor de joc neterminate, consultați site-ul web pentru jocuri.
- Pentru mai multe informații despre timpul după care se încheie automat sesiunile de joc inactive, consultați site-ul web pentru jocuri.
- În caz de defecțiune a hardware-ului/software-ului pentru jocuri, toate pariurile și plățile de joc afectate sunt anulate și toate pariurile afectate rambursate.

Plăți		
Câștigați prin potrivirea simbolurilor pe linile de câștig. Toate simbolurile, cu excepția simbolurilor Speciale, trebuie să fie asortate pe rolele consecutive care încep de pe cea mai din stânga. Numai cea mai mare victorie de pe fiecare linie va fi plătită. Defecțiunea anulează toate plățile și jocurile. Consultați regulile de joc pentru mai multe detalii. Câștigurile sunt calculate ca produs al multiplicatorului afișat în tabelul de plată și miză, împărțit la numărul de linii de câștig.		
		
3: 4 4: 16 5: 30	3: 4 4: 20 5: 40	3: 6 4: 32 5: 60
		
3: 14 4: 50 5: 100	3: 20 4: 70 5: 150	3: 30 4: 90 5: 200
		
2: 4 3: 40 4: 120 5: 360	2: 4 3: 40 4: 140 5: 400	2: 6 3: 50 4: 160 5: 500



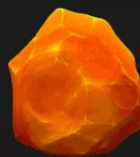
Înlocuiește toate simbolurile non-speciale
Wild-urile plătesc în funcție de cel mai mare câștig de pe
linia lor de câștig

2: 6
3: 50
4: 160
5: 1000



Potrivirea a 3, 4, 5 Simboluri Speciale (Scatter) pe role
acordă 8, 12, 20 rotiri gratuite pentru rotiri gratuite
(Scatter)

În timpul premiilor libere, se acordă 3, 4, 5 programele
suplimentare



Pepiță de Aur



Pepiță de Lovitură

3: €50.00
4: €250.00
5: €1000.00