

100 Bit Dice - Ajutor

INTRODUCERE

100 Bit Dice este un joc în care jucătorul poate să parieze pe rezultatul unui generator aleatoriu de numere. Jucătorul poate să PARIEZE VERDE că rezultatul va fi SUB (mai mic) decât valoarea țintă aleasă sau poate să PARIEZE ALBASTRU că rezultatul va fi PESTE (mai mare) decât valoarea țintă.

Rezultatele generatorului aleatoriu de numere sunt între 0 și 100 cu 6 decimale (0,000000 - 99,999999). Dacă generatorul aleatoriu de numere generează un rezultat care este egal cu valoarea selectată de jucător, acesta este considerat a fi PESTE valoarea selectată.

CUM SE JOACĂ

MĂRIMEA PARIULUI

Jucătorul poate să apese pe + sau - pentru a ajusta mărimea pariului sau poate să apese pe icoana de editare (creion) pentru a insera suma dorită pentru mărimea pariului.

Plăți

Se afișează două plăți: O plată pentru VERDE / SUB și o plată pentru ALBASTRU / PESTE.

Jucătorul va câștiga pariul VERDE dacă rezultatul este SUB valoarea aleasă de acesta. Va pierde pariul (un rezultat cu niciun câștig) dacă rezultatul este PESTE valoarea aleasă.

Jucătorul va câștiga pariul ALBASTRU dacă rezultatul este PESTE valoarea aleasă de acesta. Va pierde pariul (un rezultat cu niciun câștig) dacă rezultatul este SUB valoarea aleasă.

Exemplu: La o valoare a pariului de 2 € (scăzută din balanța jucătorului) și o plată de 3 €, un câștig creditează 3 €, iar niciun câștig (pierdere) creditează 0 €.

Plățile pot fi editate la o sumă dorită folosind icoana de editare.

Cursor

Un cursor permite jucătorului să aleagă valoarea țintă. Cursorul se poate mișca între 0,1 și 99,9 (valoarea afișată cu 1 zecimală), dar poate să fie limitată de valorile multiplicatorului și plății maxime sau minime.

ARUNCĂ SUB și ARUNCĂ PESTE valorile țintă pot să difere (vezi secțiunea Butoanele pariului mai jos). Atunci când valorile țintă ARUNCĂ SUB și ARUNCĂ PESTE nu pot fi reprezentate adecvat printr-o singură valoare, pot fi folosite 2 valori.

Butoanele pariului

Două butoane ale pariului: PARIU VERDE pentru a paria că rezultatul generatorului aleatoriu de numere va fi SUB valoarea țintă a ARUNCĂ SUB și PARIU ALBASTRU pentru a paria că rezultatul generatorului aleatoriu de numere va fi PESTE (sau egal cu) valoarea țintă ARUNCĂ PESTE.

Valorile țintă ARUNCĂ SUB și ARUNCĂ PESTE pot să difere deoarece jocul calculează cea mai bună RETURNARE LA JUCĂTOR pentru ambele pariuri în funcție de valoarea aleasă de pe cursor.

Atunci când un jucător pariază apăsând un buton al pariului, un rezultat cu număr aleatoriu va fi generat și reprezentat de un zar oprindu-se pe o poziție de pe cursor. Zarul și selecția cursorului vor fi colorate VERDE pentru CÂȘTIG PARIU VERDE, ALBASTRU pentru un CÂȘTIG PARIU ALBASTRU sau roșu pentru NICIUN CÂȘTIG (pentru oricare pariu).

Numărul zarului va afișa rezultatul cu 2 zecimale și vor fi evidențiate CÂȘTIG (acordând o plată corespunzătoare pariului selectat) sau NICIUN CÂȘTIG (o plată 0) pentru jucător, bazat pe faptul că rezultatul a fost SUB sau PESTE valoarea țintă a pariului.

Șansă

Sunt două valori % ce afișează șansele de câștig pentru pariurile VERDE/SUB sau ALBASTRU/PESTE, iar cifrele sunt

șansele exacte luând în considerare valorile țintă ARUNCĂ SUB și ARUNCĂ PESTE.

Jucătorul poate să dea clic pe icoanele de editare pentru a insera propria valoare. O valoare Șansă este introdusă cu 1 zecimală și toate valorile Șansă ulterioare vor fi rotunjite pentru a asigura valori întregi ale valutei pentru plăți.

JOC AUTOMAT

Jucătorul poate să seteze jocul automat pentru ca jocul să fie jucat fără interacțiunea jucătorului. Apăsând pe joc automat, se va deschide fereastra setărilor de joc automat.

Setări Joc automat

- ARUNCĂ SUB / ARUNCĂ PESTE (opțiune). Selectați joc automat să ARUNCE SUB sau să ARUNCE PESTE valorile țintă specificate. Pentru a ajusta valorile țintă accesați ecranul principal (pe dispozitivele mobile închideți mai întâi fereastra de joc automat).
- NUMĂR DE JOCURI AUTOMATE (icoană editare).
- OPRIRE LA PIERDERE TOTALĂ (icoană editare). Dacă această valoare este setată ca NICIODATĂ, jocul automat nu se va opri din cauza unei valori a pierderii totale.
- OPRIRE LA PROFIT TOTAL (icoană editare). Dacă această valoare este setată ca NICIODATĂ, jocul automat nu se va opri din cauza unei valori a profitului total.

- **MĂRIMEA PARIULUI MAXIM** (icoană editare). Va limita orice ajustare a Mărimii pariului la **MĂRIMEA PARIULUI MAXIM** pe durata jocului automat.
- **LA CÂȘTIG / LA NICIUN CÂȘTIG** și **SETEAZĂ MĂRIMEA PARIULUI LA / AJUSTEAZĂ MĂRIMEA PARIULUI CU %** (opțiuni): Permite jocului automat să ajusteze automat valorile pariului folosind **SETEAZĂ MĂRIMEA PARIULUI LA** și **AJUSTEAZĂ MĂRIMEA PARIULUI CU %** atunci când un joc automat a câștigat sau a pierdut (niciun câștig).
- **SETEAZĂ MĂRIMEA PARIULUI LA** (icoană editare). Notă: Dacă această valoare este aceeași cu Mărimea actuală a pariului atunci Mărimea pariului va rămâne cum este.
- **AJUSTEAZĂ MĂRIMEA PARIULUI CU %** (icoană editare). Această valoare este multiplicată cu Mărimea actuală a pariului pentru a determinat Mărimea pariului ajustat. Dacă este 100% atunci Mărimea pariului rămâne așa cum este.

Salvează la Profilul utilizatorului

Jucătorul poate să își salveze pe dispozitive setările actuale pentru joc automat, pentru a le accesa mai ușor pentru sesiunile viitoare de joc prin Presetări.

Începe Joc Automat

Apăsând ÎNCEPE JOC AUTOMAT, fereastra de joc automat se va închide și va începe jocul automat.

PRESETĂRI

Apăsând o presetare, se va seta jocul automat după cum urmează (celelalte setări rămân așa cum au fost configurate înainte), jucătorul poate să ajusteze mai departe orice setare înainte să înceapă jocul automat:

- **DUBLEAZĂ LA CÂȘTIG** Dublează Mărimea pariului după câștiguri din jocul automat și resetează Mărimea pariului după o pierdere.
 - **MĂRIMEA PARIULUI MAXIM:** 32X Mărimea pariului original (activează până la 5 dublări la rând).
 - **LA CÂȘTIG și AJUSTEAZĂ MĂRIMEA PARIULUI CU %:** 200% dublează Mărimea pariului după un câștig.
 - **LA NICIUN CÂȘTIG și SETEAZĂ MĂRIMEA PARIULUI LA:** setează Mărimea pariului inițial.
- **DUBLEAZĂ LA PIERDERE:** Dublează Mărimea pariului după pierderi în jocul automat și resetează Mărimea pariului la valoarea inițială după o pierdere.
 - **MĂRIMEA PARIULUI MAXIM:** 32X Mărimea pariului original (activează până la 5 dublări la rând).
 - **LA CÂȘTIG și SETEAZĂ MĂRIMEA PARIULUI LA:** setează Mărimea pariului inițial.
 - **LA NICIUN CÂȘTIG și AJUSTEAZĂ MĂRIMEA PARIULUI CU %:** 200% dublează Mărimea pariului după o pierdere.

- **CREȘTERE UȘOARĂ** Setează valoarea țintă la o șansă mare de câștig, va crește Mărimea pariului cu o sumă mică la câștig (110%) și va descrește mărimea pariului cu o sumă mică la pierdere (90%).
 - **ARUNCĂ SUB** (opțiune selectată): valoare țintă de 95 (valoarea țintă poate să fie ajustată pentru a asigura valori întregi ale valutei pentru plăți Verde și Albastru).
 - **MĂRIMEA PARIULUI MAXIM:** 10X Mărimea pariului inițial.
 - **LA CÂȘTIG și AJUSTEAZĂ MĂRIMEA PARIULUI CU %:** 110%.
 - **LA NICIUN CÂȘTIG și AJUSTEAZĂ MĂRIMEA PARIULUI CU %:** 90%.
 - **PROFILUL UTILIZATORULUI** Va seta jocul automat la valori ce au fost salvate înainte pe dispozitivul actual prin **SALVARE LA PROFILUL UTILIZATORULUI**.
-

Oprește Joc Automat

Atunci când Jocul automat este activ (lumina aprinsă) textul va afișa **OPREȘTE JOC AUTOMAT** cu un număr. Numărul arată câte jocuri automate au mai rămas. Dacă apăsați pe **OPREȘTE JOC AUTOMAT**, jocul automat se încheie după ce pariul actual se termină.

Turbo

Jucătorul poate să comute Turbo să fie activ (lumina aprinsă). Atunci când este activ, numărul aleatoriu va fi generat și zarul se va opri mai repede.

Sumar Istoric rezultate

Un sumar al istoricului rezultatelor este oferit, aici figurând ultimele 10 rezultate (cu 0 zecimale). Numerele verzi sunt câștiguri PARIU VERDE, un număr albastru este câștig PARIU ALBASTRU, un număr roșu este un număr care nu a câștigat nici PARIU VERDE, nici PARIU ALBASTRU.

Fereastra Istoricul rezultatelor

Pe dispozitive mobile, jucătorii pot deschide fereastra Istoricul rezultatelor apăsând pe săgeți. Fereastra Istoricul rezultatelor este mereu la vedere pentru jucătorii pe PC.

Statistici

- **SESIUNE** afișează statisticile aplicate numai pentru pariurile din sesiunea actuală de joc.
- **ULTIMELE 500** afișează statisticile aplicate numai pentru ultimele 500 de jocuri din mai multe sesiuni.

Statisticile sunt afișate pentru setul de pariuri alese (Sesiune sau Ultimele 500):

- **PARIAT**: Suma totală a pariurilor plasate.

- CÂȘTIGAT: Totalul tuturor plăților (valorile câștigurilor).
 - PARIURI: Numărul pariurilor.
 - CÂȘTIGURI VERZI: Numărul câștigurilor verzi.
 - CÂȘTIGURI ALBASTRE: Numărul câștigurilor albastre.
 - NICIUN CÂȘTIG: Numărul de rezultate Niciun câștig (pierderi).
-

Grafic statistici

Un grafic cu fiecare coloană afișând numărul de rezultate ce au apărut în unități de câte 10. Numărul de rezultate este mai departe separat de Câștiguri Verde, Câștiguri Albastru sau Niciun Câștig Roșu.

Istoricul Ultimelor 500:

Afișează ultimele 500 de rezultate ce au fost jucate în mai multe sesiuni. Săgețile navighează prin pagini cu câte 10 rezultate pe pagină.

- ID PARIU: ID Pariu unic.
- ORA: Timpul pentru un pariu plasat în ultimele 24 de ore (format de 24 de ore) sau data (ZZ/LL zi și luna) dacă pariul a fost plasat după mai mult de 24 de ore.
- PARIU: Mărimea pariului.
- ȚINTĂ: Valoarea țintă: < și număr Verde este un pariu PARIU VERDE / ARUNCĂ SUB, > și număr Albastru este un pariu PARIU ALBASTRU / ARUNCĂ PESTE.
- ARUNCARE: Rezultatul generat de generatorul aleatoriu de numere (afișat cu 2 zecimale). Dacă sunt necesare

mai mult de 2 zecimale pentru a determina rezultatul, punctele ... vor fi plasate după valoare și jucătorul poate să apese pentru a vedea exact numărul rezultat ce a determinat rezultatul.

- PLATĂ: Plată.
-

Bara de meniu

Caracteristicile barei de meniu:

- Apăsați butonul de meniu (3 linii stivuite) pentru a deschide Meniul.
 - Ora, ora curentă pentru locația dumneavoastră.
 - Sold, soldul actual din portofelul dumneavoastră online.
 - Sunet pornit/oprit, apăsați pentru a activa / dezactiva sunetele jocului.
-

Meniu

Apăsând butonul meniu, se deschide meniul:

- LOBBY: apăsați aici pentru a vă întoarce la lobbyul cu jocuri.
- SUNETE (comutator pornit / oprit): apăsați pentru a activa / dezactiva sunetele jocului.
- STATISTICI: (doar pentru dispozitivele mobile) deschide Fereastra Istoricului rezultatelor. Pe PC aceasta este mereu deschisă.
- ISTORIC: deschide o fereastră cu toate detaliile ultimelor pariuri plasate.

- AJUTOR: deschide meniul ajutor.
-

Ferestrele Editează valoarea

Ferestrele Editează valoarea se deschid atunci când sunt apăstate icoanele de editare. Dacă apăsați în afara ferestrei de editare, fereastra se va închide fără a face vreo editare. Utilizatorii PC pot de asemenea să editeze valorile folosind tastatura.

- ȘTERGE (săgeată înapoi cu X): Șterge valoarea afișată.
 - INSEREAZĂ (săgeată verde întoarsă): Inserează valoarea afișată.
 - Max: Setează valoarea afișată la Maximul permis.
 - Min: Setează valoarea afișată la Minimul permis.
 - SETEAZĂ SĂ NU SE OPREASCĂ NICIODATĂ (în setările joc automat): Setează valoarea afișată la NICIODATĂ.
 - SETARE LA SOLD (în configurarea jocului automat): Setează valoarea afișată la sold.
 - RESETEAZĂ LA MĂRIMEA PARIULUI ACTUAL (în setările joc automat): Resetează valoarea afișată la mărimea pariului actual.
-

Regulile de joc

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

Prevalează versiunea în engleză a regulilor de joc.

Deconectare

Dacă sunteți deconectat de la Internet în mijlocul jocului, conectați-vă înapoi la cazinou. Runda va fi completată automat. Veți putea să vedeți rezultatul în ISTORIC, folosind butonul Meniu.

TERMEN ÎN ENGLEZĂ

GREEN

BLUE

BET GREEN

BET BLUE

TRADUCERE

VERDE

ALBASTRU

PARIU VERDE

PARIU ALBASTRU

Versiunea 1.0.408

4ThePlayer.com

RTP:98,00% - 99,00%