

Despre joc - Dice Clash

Savurați ambianța japoneză încântătoare în timp ce jucați acest joc de zaruri relaxant, dar captivant. Obiectivul este simplu: trebuie să obțineți un scor mai mare decât adversarul. Așadar, aruncați zarurile și aveți încredere că norocul vă va surâde.

Cum se joacă

Alegeți nivelul de volatilitate al jocului. Butonul este lângă câmpul Miză. Puteți alege din trei niveluri:

- Scăzut - aveți 2 zaruri, adversarul are 1 zar
- Mediu - atât dvs. cât și adversarul aveți 2 zaruri
- Ridicat - aveți 1 zar, adversarul are 2 zaruri

Setați suma pariată în câmpul Miză cu butoanele + și -, sau cu clic pe butoanele **MAX** și **MIN**.

Pentru a începe jocul, faceți clic pe butonul ARUNCĂ. Zarurile se vor rostogoli pe terenul de joc și vor ateriza cu o parte orientată în sus. Apoi, se calculează valoarea zarurilor. Dacă suma punctelor dvs. de zaruri este mai mare decât cea a adversarului, ați **câștigat**. Dacă atât dvs., cât și adversarul obțineți aceeași sumă de zaruri, se consideră **remiză**, iar câștigul depinde de volatilitatea jocului.

Joc automat

Jocul se poate juca și în mod automat. Dați clic pe butonul **Setări joc automat** pentru a specifica:

- numărul de runde automate
- comportamentul jocului în cazul unui câștig
- comportamentul jocului în cazul unei pierderi

Pentru a începe jocul automat, faceți clic pe butonul ARUNCĂ. Pentru a opri jocul automat, faceți clic din nou pe același buton.

Setări

Pentru a regla volumul muzicii de fundal sau pentru a o opri complet, faceți clic pe butonul din partea de jos a câmpului de joc. Butonul alăturat vă permite să comutați efectele sonore. Pentru a accelera rundele, țineți apăsată bara de spațiu dacă jucați pe un calculator desktop sau țineți apăsat butonul **RULEAZĂ** dacă utilizați un dispozitiv mobil.

Rezultate

Plățile câștigătoare se efectuează în baza tabelului de plăți și a volatilității selectate. În caz de **câștig** și **remiză** se va aplica un multiplicator corespunzător la miză. Rezultatul se adaugă la sold. În caz de **pierdere** pariul se deduce din sold. Puteți vedea rezultatul fiecărei aruncări pe terenul de joc.

Tabel de plăți

Volatilitate scăzută (aveți 2 zaruri, adversarul are 1 zar).
În caz de **remiză** se va aplica la miză un multiplicator de $\times 0,5$.

REZULTAT (puncte pe zaruri)	PLATĂ CÂȘTIG
1	-
2	X10
3	X4
4	X2
5	X1.2
6	X0.9
7	X0.6
8	X0.6
9	X0.9
10	X1.2

11	X1.5
12	X3

Volatilitate medie (atât dvs. cât și adversarul aveți 2 zaruri).
În caz de **remiză** se va aplica la miză un multiplicator de ×1.

REZULTAT (puncte pe zaruri)	PLATĂ CÂȘTIG
1	-
2	-
3	X21
4	X10
5	X5
6	X2.5
7	X1.3
8	X1.2
9	X1.2
10	X1.2
11	X2
12	X4

Volatilitate ridicată (aveți 1 zar, adversarul are 2 zaruri).
În caz de **remiză** se va aplica la miză un multiplicator de ×2.

REZULTAT (puncte pe zaruri)	PLATĂ CÂȘTIG
1	-
2	-
3	X42
4	X20

5	X6
6	X1
7	-
8	-
9	-
10	-
11	-
12	-

Rata de plată

Rata generală teoretică de plată (RTP) se situează între 98,05% și 98,14%, în funcție de strategia aleasă de jucător.

Generator de numere aleatorii (RNG)

Jocul se bazează pe un generator de numere aleatorii certificat. Pentru mai multe informații vizitați pagina noastră BGaming.

Informații suplimentare

Defecțiunile anulează toate jocurile și plățile! Toate rundele neterminate se vor finaliza la fiecare 24 de ore. Dacă jocul necesită „Colectare”, „Colectarea” se va realiza și câștigul aferent runde se va adăuga soldului jucătorului. Dacă jocul necesită o acțiune din partea jucătorului, rezultatul se va calcula cu presupunerea, că jucătorul a ales acțiunea fără riscuri, fără să ridice miza inițială. Viteza și calitatea conexiunii la internet din partea unui jucător pot avea sau par să aibă un efect asupra jocului. Furnizorul nu își asumă responsabilitatea pentru consecințele întreruperii conexiunii din partea jucătorului.

Regulile jocului publicate pe pagina web sunt în limba engleză. Traducerile în alte limbi sunt oferite doar ca un serviciu de bună credință. În cazul oricărui ambiguități între versiunea în limba engleză și traducere, versiunea în limba engleză va avea totdeauna prioritate.