

20 Roosters - caracteristicile principale ale jocului

- ◇ Video slot cu 5 role și 20 de linii.
- ◇ Volatilitate scăzută (**)
- ◇ Simboluri speciale: wild și scatter.

Statistică scurtă

- ◆ Pariul pe linie: de la 1 până la 200 de puncte de credit*.
- ◆ Câștigul maxim pe linie: 1,000 x pariul pe linie (1 / ~ 770,000 de jocuri pe 20 linii).
- ◆ Câștigul maxim posibil: 20,000 x pariul pe linie (20 linii)
- ◆ Frecvența câștigurilor: ~ 5,83
- ◆ Media plăților: 96,12%

*se presetează în setările jocului



Fig.1 Ecran principal de joc

	5: €20,00 4: €8,00 3: €0,80	JOKER Substituit pentru toate celelalte simboluri, cu excepția  .	
	5: €200,00 4: €8,00 3: €2,00	SCATTER	
	5: €8,00 4: €1,60 3: €0,40		5: €4,00 4: €0,80 3: €0,40
	5: €4,00 4: €0,80 3: €0,40		5: €2,00 4: €0,40 3: €0,20
	5: €2,00 4: €0,40 3: €0,20		5: €2,00 4: €0,40 3: €0,20

Fig.2 Tabel cu câștigurile

Regulile jocului

Wild (simbol de înlocuire) "Cocoș" înlocuiește toate celelalte simboluri, mai puțin scatter-ul. O combinație de **5 x "Cocoș"** pe o linie activă plătește câștigul maxim pe linie.

Simbolul scatter „Ou” - 3, 4 sau 5 simboluri scatter pe ecran plătesc câștiguri scatter de până la 500 x Pariul total.

☐ Opțiuni de joc

- ☐ După un câștig care este mai mic decât 15 x din miza totală, jucătorul poate intra în modul de dublare apăsând butonul „Dublare”.
- ☐ În mijlocul ecranului este afișată o carte cu fața în jos.

- ☐ Jucătorul trebuie să ghicească dacă aceasta este roșu, negru sau o suită a cărții.
- ☐ Dacă jucătorul ghicește corect culoarea cărții, suma mizată este multiplicată cu doi (2).
- ☐ Dacă jucătorul ghicește corect suita cărții, suma mizată este multiplicată cu patru (4).
- ☐ Dacă jucătorul selectează incorect culoarea cărții sau suita, suma mizată este pierdută.
- ☐ În orice moment jucătorul poate ieși din modalitatea de dublare și poate reveni la joc colectând câștigul cu ajutorul butonului Start.
- ☐ Jucătorul poate alege să joace jumătate din câștigul actual apăsând butonul Joc pe jumătate.
- ☐ Câștigul poate fi dublat până la 50 x din miza totală.
- ☐ Când această limită este atinsă, jucătorul colectează automat câștigul și revine la jocul principal.

☐ **Bonus Mister**

- ☐ Dacă funcția este activată, la sfârșitul fiecărui joc, jucătorul poate intra în funcția Bonus Mister și poate juca pentru a câștiga unul dintre cele trei niveluri Bonus Mister: „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- ☐ Pe ecranul bonus sunt afișate treizeci (30) de piese de aur dintre care jucătorul trebuie să aleagă câte una, pe rând.
- ☐ Pe fiecare piesă se poate afla un simbol care corespunde unuia dintre nivelurile bonus.
- ☐ Când este ales, simbolul trece la nivelul bonus, afișat în partea de sus a ecranului.
- ☐ Dacă jucătorul colectează patru (4) piese cu aceleași simboluri, i se acordă nivelul bonus corespunzător și jocul bonus se încheie.

☐ **Bonus Scatter**

- ☐ Dacă este activată această funcție, fiecare pariu crește scala termometrului „Hot Luck” de pe ecran, indicând o acumulare a Bonusului până când ajunge în partea superioară sau dacă este lovit unul dintre cele trei bonusuri „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- ☐ Când este activ modul Scatter, pe termometru este afișat semnul „Activ” și câștigurile Scatter sunt distribuite între toți jucătorii activi între limitele de mizare permise.
- ☐ La sfârșitul fiecărui joc jucătorului i se poate afișa animația de câștig „Hot Luck”.
- ☐ Durata modului Scatter depinde de setările Scatter și de numărul de jucători activi.
- ☐ Se termină atunci când toate câștigurile sunt plătite. Semnul „Activ” de pe ecran dispare și scala coboară înapoi.