

Banana party - descrierea jocului

➤ Caracteristicile jocului

- ♦ Slot machine cu 5 role și 25 linii de pariere
- ♦ Volatilitatea medie (***)
- ♦ Simboluri care se acumulează
- ♦ Simbol de substituie și simbol scatter

➤ Caracteristici scurte

- ♦ De la 1 la 100 credite pariate pentru pariere pe linie*
- ♦ Câștigul maxim: - de 1000 de ori pariul pe linie
- ♦ Câștigul maxim în joc: - de 25 000 de ori pariul pe linie (25 de linii)
- ♦ Rata de succes (în mod normal): - 6.35 (25 de linii)
- ♦ Rata de plată: - 96.32%; 95.41%; 94.47%; 93.56%; 92.62%; 91.71%; 90.77%; 89,86%; 88,92%

* setat în prealabil în setările jocului



Fig. 1 Ecranul jocului principal

× BANANA PARTY

5: 10.00
 4: 7.50
 3: 0.40

JOKER
 Substituit pentru toate celelalte
 simboluri, cu excepția .

5: 125.00
 4: 5.00
 3: 1.25

SCATTER

5: 5.00
 4: 0.50
 3: 0.10

5: 2.00
 4: 0.40
 3: 0.10

5: 2.00
 4: 0.40
 3: 0.10

5: 1.00
 4: 0.20
 3: 0.05

5: 1.00
 4: 0.20
 3: 0.05

5: 1.00
 4: 0.20
 3: 0.05

Fig. 2 Tabelul câștigurilor

➤ Regulile jocului

Simbolul de substituie „Banana” – înlocuiește toate celelalte simboluri cu excepția simbolului scatter. 5 simboluri „Banana” pe linia activă oferă câștigul maxim. Simbolul „banana” pe toate pozițiile vizibile plătește câștigul maxim de 25 000 de ori pariul pe linie

Simbolul „Stea” – participă în formarea câștigurilor de până la 500 de ori pariul total și nu declanșează bonusuri.



Fig. 3 Ecranul cu combinația câștigătoare cu participarea simbolului scatter

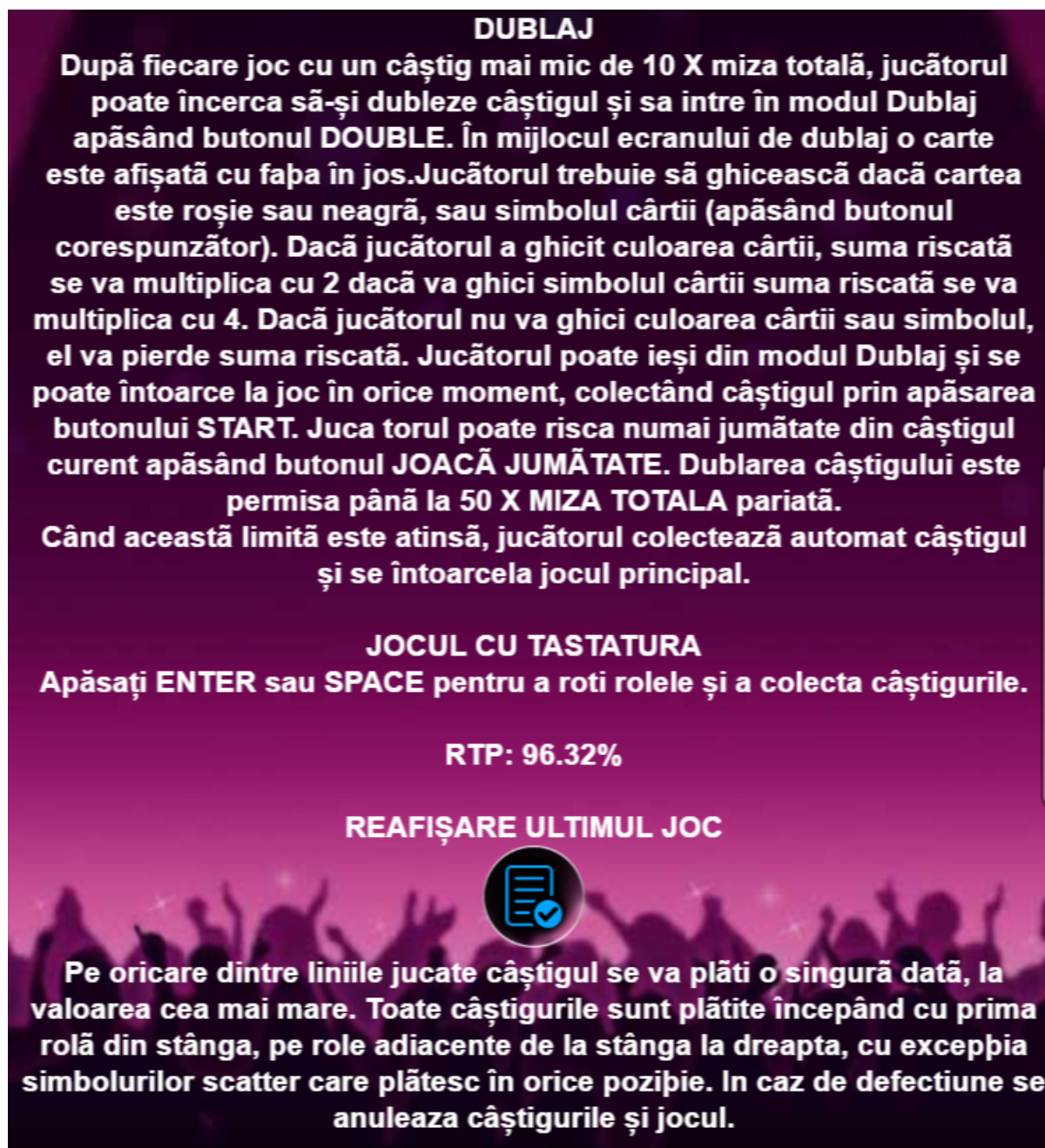


Fig. 4 Ecranul, care indică modul de desfășurare a jocului

➤ Opțiuni de joc

- După un câștig care este mai mic decât 10 x din miza totală, jucătorul poate intra în modul de dublare apăsând butonul „Dublare”.
- În mijlocul ecranului este afișată o carte cu fața în jos.

- Jucătorul trebuie să ghicească dacă aceasta este roșu, negru sau o suită a cărții.
- Dacă jucătorul ghicește corect culoarea cărții, suma mizată este multiplicată cu doi (2).
- Dacă jucătorul ghicește corect suita cărții, suma mizată este multiplicată cu patru (4).
- Dacă jucătorul selectează incorect culoarea cărții sau suita, suma mizată este pierdută.
- În orice moment jucătorul poate ieși din modalitatea de dublare și poate reveni la joc colectând câștigul cu ajutorul butonului Start.
- Jucătorul poate alege să joace jumătate din câștigul actual apăsând butonul Joc pe jumătate.
- Jucătorul poate alege să joace jumătate din câștigul actual apăsând butonul Joc pe jumătate.
- Când această limită este atinsă, jucătorul colectează automat câștigul și revine la jocul principal.

➤ **Bonus Mister**

- Dacă funcția este activată, la sfârșitul fiecărui joc, jucătorul poate intra în funcția Bonus Mister și poate juca pentru a câștiga unul dintre cele trei niveluri Bonus Mister: „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Pe ecranul bonus sunt afișate treizeci (30) de plăci de aur dintre care jucătorul trebuie să aleagă câte una, pe rând.
- Pe fiecare placă se poate afla un simbol care corespunde unuia dintre nivelurile bonus.
- Când este ales, simbolul trece la nivelul bonus, afișat în partea de sus a ecranului.
- Dacă jucătorul colectează patru (4) plăci cu aceleași simboluri, i se acordă nivelul bonus corespunzător și jocul bonus se încheie.

➤ **Bonus Scatter**

- Dacă este activată această funcție, fiecare pariu crește scala termometrului „Hot Luck” de pe ecran, indicând o acumulare a Bonusului până când ajunge în partea superioară sau dacă este lovit unul dintre cele trei bonusuri „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Când este activ modul Scatter, pe termometru este afișat semnul „Activ” și câștigurile Scatter sunt distribuite între toți jucătorii activi între limitele de mizare premise.
- La sfârșitul fiecărui joc jucătorului i se poate afișa animația de câștig „Hot Luck”.
- Durata modului Scatter depinde de setările Scatter și de numărul de jucători activi.
- Se termină atunci când toate câștigurile sunt plătite. Semnul „Activ” de pe

ecran dispare și scala coboară înapoi.