

Chilli Fruits - Descrierea jocului

- ◆ Video slot cu 5 role și 10 linii.
- ◆ Volatilitate ridicată (****).
- ◆ Simbolul de înlocuire extensibil.
- ◆ Bonus Respin.

Statistică scurtă

- ◆ Pariul maxim pe linie: până la 100 de puncte de credit*.
- ◆ Câștigul maxim pe linie: 1000 x pariul pe linie (1/~ 1 150 000 jocuri)
- ◆ Câștigul maxim posibil: 10000 x pariul pe linie (10 linii)
- ◆ Frecvența câștigurilor (în jocurile normale): ~8,20
- ◆ Media plăților: 95,56% - 95,75%

**se presetează în setările jocului*



Fig.1 Ecran principal de joc

 JOKER Apare numai pe rolele 2, 3 sau 4 și substituie toate celelalte simboluri, în toate pozițiile de pe rolă	
	5: €20,00 4: €10,00 3: €2,00
	5: €10,00 4: €4,00 3: €1,00
	5: €4,00 4: €1,00 3: €0,40
	5: €4,00 4: €1,00 3: €0,40
	5: €3,00 4: €0,60 3: €0,20
	5: €3,00 4: €0,60 3: €0,20
	5: €2,00 4: €0,40 3: €0,20
	5: €2,00 4: €0,40 3: €0,20

Fig.2 Tabel cu câștigurile

Regulile jocului

Simbol wild (de înlocuire extensibil) „Chili Pepper” - apare pe rolele 2, 3, 4 și înlocuiește toate celelalte simboluri la toate pozițiile rolei pe care a apărut.

Când simbolul de wild apare pe rolă, acesta se lipește pe aceasta și jucătorul câștigă bonusul **Free Respin**.

Dacă un alt **„Chili Pepper”** apare în timpul primului respin, acesta se lipește de rola pe care a apărut și jucătorul are dreptul la a doua învârtire gratuită. Numărul maxim de învârtiri gratuite este de 3.

Combinațiile câștigătoare din acest joc, cu excepția a 5 simboluri identice pe linie, sunt plătite de la stânga la dreapta și de la dreapta la stânga. Combinațiile de 5 simboluri identice pe linie, sunt plătite doar de la stânga la dreapta.



Fig.3 Bonus Free Respin

☐ Opțiuni de joc

- ☐ După un câștig care este mai mic decât 15 x din miza totală, jucătorul poate intra în modul de dublare apăsând butonul „Dublare”.
- ☐ În mijlocul ecranului este afișată o carte cu fața în jos.
- ☐ Jucătorul trebuie să ghicească dacă aceasta este roșu, negru sau o suită a cărții.
- ☐ Dacă jucătorul ghicește corect culoarea cărții, suma mizată este multiplicată cu doi (2).
- ☐ Dacă jucătorul ghicește corect suita cărții, suma mizată este multiplicată cu patru (4).
- ☐ Dacă jucătorul selectează incorect culoarea cărții sau suita, suma mizată este pierdută.
- ☐ În orice moment jucătorul poate ieși din modalitatea de dublare și poate reveni la joc colectând câștigul cu ajutorul butonului Start.

- Jucătorul poate alege să joace jumătate din câștigul actual apăsând butonul Joc pe jumătate.
- Câștigul poate fi dublat până la 50 x din miza totală.
- Când această limită este atinsă, jucătorul colectează automat câștigul și revine la jocul principal.

□ **Bonus Mister**

- Dacă funcția este activată, la sfârșitul fiecărui joc, jucătorul poate intra în funcția Bonus Mister și poate juca pentru a câștiga unul dintre cele trei niveluri Bonus Mister: „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Pe ecranul bonus sunt afișate treizeci (30) de plăci de aur dintre care jucătorul trebuie să aleagă câte una, pe rând.
- Pe fiecare placă se poate afla un simbol care corespunde unuia dintre nivelurile bonus.
- Când este ales, simbolul trece la nivelul bonus, afișat în partea de sus a ecranului.
- Dacă jucătorul colectează patru (4) plăci cu aceleași simboluri, i se acordă nivelul bonus corespunzător și jocul bonus se încheie.

□ **Bonus Scatter**

- Dacă este activată această funcție, fiecare pariu crește scala termometrului „Hot Luck” de pe ecran, indicând o acumulare a Bonusului până când ajunge în partea superioară sau dacă este lovit unul dintre cele trei bonusuri „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Când este activ modul Scatter, pe termometru este afișat semnul „Activ” și câștigurile Scatter sunt distribuite între toți jucătorii activi între limitele de mizare permise.
- La sfârșitul fiecărui joc jucătorului i se poate afișa animația de câștig „Hot Luck”.
- Durata modului Scatter depinde de setările Scatter și de numărul de jucători activi.
- Se termină atunci când toate câștigurile sunt plătite. Semnul „Activ” de pe ecran dispăre și scala coboară înapoi