Guardian of Asgard

descriere jocului de tip „sloturi” (păcănele)

Caracteristicile jocului
◇ 5 tamburi, câștiguri Cluster/Scatter
◇ Joc Cluster de tip Cascadă
◇ Volatilitate scăzută (**)
◇ Simboluri Jocker și Scatter

Statistici scurte
◇ Pariu: 40 credite pe un joc
◇ Înmulțitor pariu: 1 până la 200*
◇ Câștig maximal în tabelul cu câștiguri: 15 000 înmulțitori de pariu (1 / ~ 27 225 jocuri)
◇ Câștig maximal de un joc: 25180 x înmulțitorul de pariu (1 / ~ 57 000 000 jocuri)
◇ Coeficient de succes: 2,80
◇ Coeficient de achitare – joc principal: 96.05%, 93.97%*

* Se stabilește în mod prealabil prin setările jocului.

Regulile jocului

Joc de tip Cascadă
Acest joc este bazat pe Clustere și nu are linii câștigătoare. Toate câștigurile se achită pentru 5 sau mai multe simboluri identici, independent de pozițiile acestora de pe tamburi, cu excepția simbolului „Buton Roșu”, care achită câștiguri pentru 3, 4 sau 5 simboluri.

După ce câștigurile obținute în cadrul jocului curent au fost plătite, toate simbolurile, care au luat loc la formarea combinației câștigătoare dispar, iar simbolurile asupra lor coboară la locurile lor pe baza principiului de cascadă, iar locul liber, care a rămas pe tamburi, se ocupă de simboluri noi. În cazul în care după această cascadă apare o combinație câștigătoare, această va fi plătită. Acest lucru continuă până când se ajunge la un ecran fără combinații câștigătoare. Înlocuirea simbolurilor este gratuită.

Simbol Jocker „Heimdall” apare numai pe tamburi 2, 3 și 4 și înlocuiește toate celelalte simboluri, cu excepția simbolului „Copac”. 7 sau mai mulți Jockeri apăruți pe ecran, plătesc un câștig maximal.
În cazul în care pe ecran apare o animație cu Heimdall, următoarea rotire va oferi un câștig atractiv de cel puțin 5 simboluri „Heimdall”.

- **Opțiuni de joc**

  - După un câștig care este mai mic decât 15 x din miza totală, jucătorul poate intra în modul de dublare apăsând butonul „Dublare”.
  - În mijlocul ecranului este afișată o carte cu fața în jos.
  - Jucătorul trebuie să ghicească dacă aceasta este roșu, negru sau o suită a cărții.
  - Dacă jucătorul ghicește corect culoarea cărții, suma mizată este

multiplicată cu doi (2).
- Dacă jucătorul ghicește corect suita cărții, suma mizată este multiplicată cu patru (4).
- Dacă jucătorul selectează incorect culoarea cărții sau suita, suma mizată este pierdută.
- În orice moment jucătorul poate ieși din modalitatea de dublare și poate reveni la joc colectând câștigul cu ajutorul butonului Start.
- Jucătorul poate alege să joace jumătate din câștigul actual apăsând butonul Joc pe jumătate.
- Câștigul poate fi dublat până la 50 x din miza totală.
- Când această limită este atinsă, jucătorul colectează automat câștigul și revine la jocul principal.

➢ Bonus Mister

- Dacă funcția este activată, la sfârșitul fiecărui joc, jucătorul poate intra în funcția Bonus Mister și poate juca pentru a câștiga unul dintre cele trei niveluri Bonus Mister: „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Pe ecranul bonus sunt afișate treizeci (30) de plăci de aur dintre care jucătorul trebuie să aleagă câte una, pe rând.
- Pe fiecare placă se poate afla un simbol care corespunde unuia dintre nivelurile bonus.
- Când este ales, simbolul trece la nivelul bonus, afișat în partea de sus a ecranului.
- Dacă jucătorul colectează patru (4) plăci cu aceleași simboluri, i se acordă nivelul bonus corespunzător și jocul bonus se încheie.

➢ Bonus Scatter

- Dacă este activată această funcție, fiecare pariu crește scala termometrului „Hot Luck” de pe ecran, indicând o acumulare a Bonusului până când ajunge în partea superioară sau dacă este lovit unul dintre cele trei bonusuri „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Când este activ modul Scatter, pe termometru este afișat semnul „Activ” și câștigurile Scatter sunt distribuite între toți jucătorii activi între limitele de mizare permise.
- La sfârșitul fiecărui joc jucătorului i se poate afișa animația de câștig „Hot Luck”.
- Durata modului Scatter depinde de setările Scatter și de numărul de jucători activi.
- Se termină atunci când toate câștigurile sunt plătite. Semnul „Activ” de pe ecran dispare și scala coboară înapoi.

Fig.1 Ecranul principal al jocului

Fig.2 Tabelul cu câștiguri