

The Great Cabaret - descrierea jocului

➤ Caracteristicile jocului

- ◆ Aparat de joc cu 5 role și 10 linii de pariere
- ◆ Volatilitatea medie (***)
- ◆ Simbolul de înlocuire care dublează câștigurile
- ◆ Jocuri gratuite cu multiplicator de câștiguri

➤ Statistică scurtă

- ◆ Pariul maxim pe o linie de 1 până la 100 de puncte de credit
- ◆ Câștigul maxim: - de 10.000 de ori pariul pe linie
- ◆ Rata de succes: - 3,39 (10 linii)
- ◆ Câștigul maxim în joc: - de 15,000 de ori pariul pe linie
- ◆ Rata de plata: - 96.63%; 95.97%; 94.38%; 93.82%; 92.75%; 91.20%; 90.83%; 89.81%; 88.42%*



Fig. 1 Ecran al jocului principal

The

GREAT CABARET

5:	100.00
4:	25.00
3:	2.50
2:	0.10

JOKER.
Substituit pentru toate celelalte
simboluri, cu excepția Scatter.
Multiplică toate câștigurile în
care participă, cu 2.

5:	10.00
4:	1.00
3:	0.50
2:	0.20

SCATTER

5:	7.50
4:	1.25
3:	0.25
2:	0.02

5:	7.50
4:	1.25
3:	0.25
2:	0.02

5:	4.00
4:	1.00
3:	0.20

5:	2.50
4:	0.75
3:	0.15

5:	2.50
4:	0.75
3:	0.15

5:	1.25
4:	0.50
3:	0.10

5:	1.25
4:	0.50
3:	0.10

5:	1.00
4:	0.25
3:	0.05

5:	1.00
4:	0.25
3:	0.05

5:	1.00
4:	0.25
3:	0.05

5:	1.00
4:	0.25
3:	0.05
2:	0.02

Fig. 2 Tabelul câștigurilor

➤ Regulele jocului

Simbol de înlocuire „Showman” – înlocuiește toate celelalte simboluri, mai puțin scatterul.

Toate câștigurile cu un simbol înlocuitor sunt înmulțite cu 2. Combinații câștigătoare 2x Wild, 3x Wild, 4x Wild și 5x Wild nu se înmulțesc. Cele 5 simboluri de înlocuire dau un câștig maxim sau un jackpot progresiv la un pariu maxim și o denominare maximă de credit.

Jocuri gratuite - 3.4 sau 5 simboluri Scatter "Cântăreț" acționează 15 jocuri gratuite. Câștigurile din toate jocurile gratuite sunt multiplicare.



Fig. 3 Ecran joc gratuit

➤ Opțiuni de joc

- După un câștig care este mai mic decât 10 x din miza totală, jucătorul poate intra în modul de dublare apăsând butonul „Dublare”.
- În mijlocul ecranului este afișată o carte cu fața în jos.
- Jucătorul trebuie să ghicească dacă aceasta este roșu, negru sau o suită a cărții.
- Dacă jucătorul ghicește corect culoarea cărții, suma mizată este multiplicată cu doi (2).
- Dacă jucătorul ghicește corect suita cărții, suma mizată este multiplicată cu patru (4).
- Dacă jucătorul selectează incorect culoarea cărții sau suita, suma mizată este pierdută.
- În orice moment jucătorul poate ieși din modalitatea de dublare și poate reveni la joc colectând câștigul cu ajutorul butonului Start.
- Jucătorul poate alege să joace jumătate din câștigul actual apăsând butonul Joc pe jumătate.
- Câștigul poate fi dublat până la 50 x din miza totală.
- Când această limită este atinsă, jucătorul colectează automat câștigul și revine la jocul principal.

➤ Bonus Mister

- Dacă funcția este activată, la sfârșitul fiecărui joc, jucătorul poate intra în

funcția Bonus Mister și poate juca pentru a câștiga unul dintre cele trei niveluri Bonus Mister: „Minor”, „Major” sau „Mega”.

- Pe ecranul bonus sunt afișate treizeci (30) de plăci de aur dintre care jucătorul trebuie să aleagă câte una, pe rând.
- Pe fiecare placă se poate afla un simbol care corespunde unuia dintre nivelurile bonus.
- Când este ales, simbolul trece la nivelul bonus, afișat în partea de sus a ecranului.
- Dacă jucătorul colectează patru (4) plăci cu aceleași simboluri, i se acordă nivelul bonus corespunzător și jocul bonus se încheie.



Bonus Scatter

- Dacă este activată această funcție, fiecare pariu crește scala termometrului „Hot Luck” de pe ecran, indicând o acumulare a Bonusului până când ajunge în partea superioară sau dacă este lovit unul dintre cele trei bonusuri „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Când este activ modul Scatter, pe termometru este afișat semnul „Activ” și câștigurile Scatter sunt distribuite între toți jucătorii activi între limitele de mizare permise.
- La sfârșitul fiecărui joc jucătorului i se poate afișa animația de câștig „Hot Luck”.
- Durata modului Scatter depinde de setările Scatter și de numărul de jucători activi.
- Se termină atunci când toate câștigurile sunt plătite. Semnul „Activ” de pe ecran dispare și scala coboară înapoi.