

The Power of Ankh - descrierea jocului

➤ Caracteristicile jocului

- ♦ Aparat de joc cu 5 role și 30 linii de pariere
- ♦ Volatilitatea medie (***)
- ♦ Simbolul de înlocuire
- ♦ Jocuri gratuite

➤ Statistică scurtă

- ♦ Pariul maxim pe o linie de 1 până la 100 de puncte de credit
- ♦ Pariul maxim pe linie: - de 9000 de ori pariul pe linie
- ♦ Câștigul maxim: - de 15.000 de ori pariul pe linie (30 linii)
- ♦ Rata de succes: - ~ 3.00 (30 linii)
- ♦ Rata de plata: - 96.52%; 95.23%; 94.83%; 93.14%; 92.25%; 91.45%; 90.16%; 89.76%; 88.07% *



Fig. 1 Ecran al jocului principal

THE POWER OF ANKH

5: 90.00
4: 6.00
3: 1.50

JOKER
Substituit pentru toate celelalte simboluri, cu excepția .

3: 1.50

SCATTER
Apare numai pe roata 3, 4 și 5.

5: 10.00
4: 2.50
3: 0.30

5: 10.00
4: 2.50
3: 0.30

5: 6.00
4: 0.75
3: 0.15

5: 6.00
4: 0.75
3: 0.15

5: 3.00
4: 0.50
3: 0.10

5: 3.00
4: 0.50
3: 0.10

5: 2.00
4: 0.30
3: 0.05

5: 2.00
4: 0.30
3: 0.05

5: 1.50
4: 0.30
3: 0.05

5: 1.50
4: 0.30
3: 0.05

Fig. 2 Tabelul câștigurilor

➤ Regulile jocului

Simbol de înlocuire „Faraon” - înlocuiește toate celelalte simboluri, mai puțin scatterul.

Cele 5 simboluri Faraon dau un câștig maxim sau un jackpot progresiv la un pariu maxim și o denominare maximă de credit.

Jocuri gratuite - 3 simboluri scatter "Cruce egipteană" pe rolele 3, 4 și 5 declanșează 15 jocuri gratuite. În cazul în care în timpul jocurilor gratuite apar 3 simboluri scatter pe rolele 3, 4 și 5, atunci jucătorul primește 100 jocuri gratuite suplimentare. Rolele în jocurile

plătite și gratuite sunt diferite. Numărul de linii și pariuri pe o linie în timpul jocurilor gratuite este același ca și în ultimul joc plătit declanșând jocurile gratuite.



Fig. 3 Ecran joc gratuit

➤ Opțiuni de joc

- După un câștig care este mai mic decât 10 x din miza totală, jucătorul poate intra în modul de dublare apăsând butonul „Dublare”.
- În mijlocul ecranului este afișată o carte cu fața în jos.
- Jucătorul trebuie să ghicească dacă aceasta este roșu, negru sau o suită a cărții.
- Dacă jucătorul ghicește corect culoarea cărții, suma mizată este multiplicată cu doi (2).
- Dacă jucătorul ghicește corect suita cărții, suma mizată este multiplicată cu patru (4).
- Dacă jucătorul selectează incorect culoarea cărții sau suita, suma mizată este pierdută.
- În orice moment jucătorul poate ieși din modalitatea de dublare și poate reveni la joc colectând câștigul cu ajutorul butonului Start.
- Jucătorul poate alege să joace jumătate din câștigul actual apăsând butonul Joc pe jumătate.
- Câștigul poate fi dublat până la 50 x din miza totală.
- Când această limită este atinsă, jucătorul colectează automat câștigul și revine la jocul principal.

➤ **Bonus Mister**

- Dacă funcția este activată, la sfârșitul fiecărui joc, jucătorul poate intra în funcția Bonus Mister și poate juca pentru a câștiga unul dintre cele trei niveluri Bonus Mister: „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Pe ecranul bonus sunt afișate treizeci (30) de plăci de aur dintre care jucătorul trebuie să aleagă câte una, pe rând.
- Pe fiecare placă se poate afla un simbol care corespunde unuia dintre nivelurile bonus.
- Când este ales, simbolul trece la nivelul bonus, afișat în partea de sus a ecranului.
- Dacă jucătorul colectează patru (4) plăci cu aceleași simboluri, i se acordă nivelul bonus corespunzător și jocul bonus se încheie.

➤ **Bonus Scatter**

- Dacă este activată această funcție, fiecare pariu crește scala termometrului „Hot Luck” de pe ecran, indicând o acumulare a Bonusului până când ajunge în partea superioară sau dacă este lovit unul dintre cele trei bonusuri „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Când este activ modul Scatter, pe termometru este afișat semnul „Activ” și câștigurile Scatter sunt distribuite între toți jucătorii activi între limitele de mizare permise.
- La sfârșitul fiecărui joc jucătorului i se poate afișa animația de câștig „Hot Luck”.
- Durata modului Scatter depinde de setările Scatter și de numărul de jucători activi.
- Se termină atunci când toate câștigurile sunt plătite. Semnul „Activ” de pe ecran dispăre și scala coboară înapoi.