

Three Nymphs - Principalele caracteristici ale jocului

- ◇ Video slot cu 5 role și 15 linii
- ◇ Volatilitate foarte mare (*****+)
- ◇ Simboul special: wild și scatter
- ◇ Jocuri gratuite cu wild suplimentar

Statistică scurtă

- ◆ Pariul pe linie: de la 1 până la 200 de puncte de credit*
- ◆ Câștigul maxim pe linie: 2,000 x pariuri pe linie (1 / ~ 23,000 de jocuri per 15 linii)
- ◆ Câștigul maxim posibil: 30,000 x pariu pe linie (15 linii)
- ◆ Frecvența câștigurilor: ~ 3.33 (15 linii)
- ◆ Media plăților: 95.56% - 96.75%

*se presetează în setările jocului



Fig. 1 Ecran de joc de bază

		5: €150,00 4: €15,00 3: €3,00	JOKER/SCATTER Substituit pentru toate celelalte simboluri.	
		5: €40,00 4: €15,00 3: €2,00 2: €0,30		
		5: €15,00 4: €4,00 3: €1,00 2: €0,10		
		5: €6,00 4: €1,50 3: €0,20		
		5: €4,00 4: €0,50 3: €0,10		
		5: €4,00 4: €0,50 3: €0,10		

Fig.2. Tabel cu câștigurile

Regulile jocului

Simbol cu plată maximă pe linie „Arbore” - 5 x „Arbore” pe o linie activă, plătesc câștigul maxim pe linie sau Jackpot progresiv** dacă este jucat la miza maximă.

Wild și Scatter „Cupa de aur” - înlocuiește toate celelalte simboluri în jocurile normale. 3, 4 sau 5 „Cupe” în orice poziție de pe ecran, plătesc câștigurile scatter și inițiază jocurile gratuite.

Modul Jocuri gratuite - 3, 4 sau 5 simboluri scatter inițiază 15 jocuri gratuite, timp în care se pot câștiga alte 15 jocuri gratuite adiționale.

Înainte de a începe jocurile gratuite, jucătorul trebuie să aleagă una dintre cele 3 „Nimfe” – ca wild suplimentar, care înlocuiește toate celelalte simboluri, cu excepția „Cupei de Aur”, la toate pozițiile pe rola pe care apar.



Fig.3 Alegerea unui joker suplimentar în jocurile gratuite

❑ Opțiuni de joc

- ❑ După un câștig care este mai mic decât 15 x din miza totală, jucătorul poate intra în modul de dublare apăsând butonul „Dublare”.
- ❑ În mijlocul ecranului este afișată o carte cu fața în jos.
- ❑ Jucătorul trebuie să ghicească dacă aceasta este roșu, negru sau o suită a cărții.
- ❑ Dacă jucătorul ghicește corect culoarea cărții, suma mizată este multiplicată cu doi (2).
- ❑ Dacă jucătorul ghicește corect suita cărții, suma mizată este multiplicată cu patru (4).
- ❑ Dacă jucătorul selectează incorect culoarea cărții sau suita, suma mizată este pierdută.
- ❑ În orice moment jucătorul poate ieși din modalitatea de dublare și poate reveni la joc colectând câștigul cu ajutorul butonului Start.

- Jucătorul poate alege să joace jumătate din câștigul actual apăsând butonul Joc pe jumătate.
- Câștigul poate fi dublat până la 50 x din miza totală.
- Când această limită este atinsă, jucătorul colectează automat câștigul și revine la jocul principal.

□ **Bonus Mister**

- Dacă funcția este activată, la sfârșitul fiecărui joc, jucătorul poate intra în funcția Bonus Mister și poate juca pentru a câștiga unul dintre cele trei niveluri Bonus Mister: „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Pe ecranul bonus sunt afișate treizeci (30) de piese de aur dintre care jucătorul trebuie să aleagă câte una, pe rând.
- Pe fiecare piesă se poate afla un simbol care corespunde unuia dintre nivelurile bonus.
- Când este ales, simbolul trece la nivelul bonus, afișat în partea de sus a ecranului.
- Dacă jucătorul colectează patru (4) piese cu aceleași simboluri, i se acordă nivelul bonus corespunzător și jocul bonus se încheie.

□ **Bonus Scatter**

- Dacă este activată această funcție, fiecare pariu crește scala termometrului „Hot Luck” de pe ecran, indicând o acumulare a Bonusului până când ajunge în partea superioară sau dacă este lovit unul dintre cele trei bonusuri „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Când este activ modul Scatter, pe termometru este afișat semnul „Activ” și câștigurile Scatter sunt distribuite între toți jucătorii activi între limitele de mizare permise.
- La sfârșitul fiecărui joc jucătorului i se poate afișa animația de câștig „Hot Luck”.
- Durata modului Scatter depinde de setările Scatter și de numărul de jucători activi.
- Se termină atunci când toate câștigurile sunt plătite. Semnul „Activ” de pe ecran dispare și scala coboară înapoi