

Slot Video 20 Super Hot

[Introducere](#)

[Cum să pariati](#) [Funcție gamble](#)

[Comenzi joc](#)

[Reguli](#)

[Funcția Egypt Quest](#)

[Jocul Bonus Egypt Quest](#) [Înteruperi ale jocului](#)

[Procentul de plată a jucătorului](#)

Introducere

Slotul video 20 Super Hot este un joc cu 5 role și 20 linii fixed. Slotul este format din 13 cărți - dintre care una este Wild, iar una este Scatter. Toate combinațiile câștigătoare sunt plătite de la stânga la dreapta, cu excepția simbolului Scatter și Egypt Quest.

Cum să pariati

- Pariurile pe linie sunt alese făcând clic pe oricare dintre cele cinci butoane de pariu, din partea de jos a ecranului. Suma afișată pe fiecare dintre butoanele de pariu este suma totală pentru toate 20 liniile de pariu, de vreme ce liniile pentru acest slot sunt fixe. La activarea oricăroră dintre butoanele de pariu, jucătorul selectează un pariu și începe un joc în același timp. Activarea acestor butoane este de asemenea posibilă prin apăsarea tastelor "C", "V", "B", "N" și "M" pe tastatură. Apăsarea tastei "C" plasează cel mai mic pariu, apăsarea tastei "V" plasează următorul pariu și așa mai departe.
- În cazul în care tabelul de plată este deschis, sunt prezentate sumele aferente valorii pariului ales. Dacă jucătorul apasă oricare dintre butoanele de pariu rămase, se face o singură selecție de pariu, iar plățile relevante sunt arătate în tabelul de plată. Numai după a doua activare a aceluiași buton, jocul pornește.
- Inițial, la deschiderea jocului, butonul cu cel mai mic pariu este întotdeauna selectat în mod implicit.
- Dacă atunci când se activează un câmp de pariu există o sumă care a fost câștigată, animația sumei câștigate în creștere din câmpul "Câștig" se oprește și întreaga sumă este vizualizată.

Funcție gamble

În cazul unui câștig, jucătorului îi este dată posibilitatea de a accesa runda Gamble prin apăsarea butonului activ “Gamble”.

Funcția Gamble se activează când ecranul Gamble este deschis și cartea din mijlocul ecranului este cu fața în jos și se aprinde intermitent în roșu și negru.

Eticheta “Încercări Gamble Rămase” arată numărul de încercări pe care jucătorul le are pentru acest joc. Eticheta “Sumă Gamble” arată suma pe care jucătorul ar dori să o dubleze în jocul Gamble. Eticheta “Gamble Pentru Câștig” arată suma pe care un jucător o poate câștiga dacă ghicește culoarea cărții. Există două butoane de selectat: “Roșu” și “Negru”. Este posibil să faceți clic pe butonul “Negru” și făcând clic pe tasta „⇒” de la tastatură. Este posibil să faceți clic pe butonul “Roșu” și făcând clic pe tasta „⇐” de la tastatură. Când se selectează "Negru" sau "Roșu", cartea se mută în sus pe ecran și este păstrată ca istoric. Ultimele cinci cărți din sesiunea jucătorului sunt păstrate în secțiunea Istoric.

Dacă jucătorul a ghicit culoarea cărții, o carte nouă apare în mijlocul ecranului, cu fața în jos și se aprinde intermitent în roșu și negru. Acest proces continuă până când jucătorul ghicește greșit. Suma din câmpul “Sumă Gamble” este afișată în câmpul “Câștig”. Dacă jucătorul dorește să încheie jocul “Gamble”, activează butonul “Colecta”. Ecranul se închide și suma din câmpul “Câștig” este transferată în câmpul “Balanță”.

Dacă jucătorul nu ghicește culoarea cărții, jocul Gamble se termină, iar jucătorul pierde suma. Ecranul se închide. Suma din câmpul “Câștig” este pierdută, și nu se adaugă la Balanță. Suma maximă câștigată care poate fi adusă în runda Gamble este menționată în Tabelul de plată.

Câștigurile din funcția Egypt Quest nu pot fi puse în joc.

Comenzi joc

Următoarele câmpuri apar pe ecranul slotului:

- **“Balanță/Credit”** – la activarea acestui câmp, jucătorul comută de la credit la valuta cu care a ales să se joace. Acest lucru este valabil și atunci când se face trecerea de la valută la credit. Activarea acestui buton este posibilă în toate etapele jocului;
- **“Câștig”** – acest câmp afișează suma totală câștigată din linii, la o rotație a roletelor. Dacă, în timp ce merge animația sumei în creștere, butonul

“Colecta” button este activat, animația se oprește și suma câștigată pentru această rotație a rolelor este arătată;

- **“Ultimul Câștig”** – acest câmp afișează suma câștigată în ultimul joc;
- **Câmp linie de plată** – acest câmp este situat sub role. Indică numărul liniei, combinația câștigătoare și suma câștigată de jucător din această combinație.

Următoarele butoane apar pe ecranul slotului:

Buton	Nume	Descriere
	Alegeți	Când butonul “Alegeți” este activat, o selecție de pariu este făcută.
	Start	La activarea butonului “Start”, rolele încep rotirea și acest buton se transformă în butonul “Stop Toate”. Dacă o sumă a fost câștigată anterior, aceasta este adăugată automat în soldul jucătorului. Rolele pot începe, de asemenea, să se rotească prin activarea butonului "Spațiu" (de la tastatură).
	Stop Toate	Când butonul “Stop Toate” este activat, toate rolele se opresc în același timp și butonul se schimbă în “Start” (în cazul în care nu există nicio combinație câștigătoare), și “Colecta” în cazul în care există o combinație câștigătoare. Rolele pot fi oprite, de asemenea, prin activarea butonului "Spațiu" (de la tastatură). Rolele pot fi oprite în mod individual. În timp ce rolele se rotesc, jucătorul poate face clic și opri fiecare dintre role, iar apoi această rolă se oprește simultan cu prima.

	Colecta	La activarea butonului “Colecta” animația câștigurilor în creștere se oprește și în câmpul “Câștig” întreaga sumă câștigată este afișată, iar butonul primește statutul de “Start”. Animația câștigurilor în creștere poate fi oprită și prin activarea butonului "Spațiu" (de la tastatură).
---	---------	---

	Gamble	Atunci când este activat, deschide ecranul Gamble. Prin apăsarea butoanelor „↔” sau „⇒” de la tastatură poate, de asemenea, activa “Gamble”.
	Valoare nominală	Afișează valoarea unui credit.
	Autoplay	Când butonul “Autoplay” este activat, jocul merge într-un mod de redare Autoplay iar butonul apare ca “Stop Auto”. Acest buton este activ doar dacă rolele nu se rotesc, iar ecranul Gamble nu este deschis. Este posibil să activați acest buton și apăsând pe tasta „Z” de la tastatură.
	Stop Auto	Când butonul “Stop Auto” este activat, modul de joc “Autoplay” este oprit, iar butonul apare ca „Autoplay”. Acest buton este activ numai atunci când jocul este în modul Autoplay. Este posibil să activați acest buton și apăsând pe tasta „Z” de la tastatură.
	Controlul sunetului	La activarea butonului, sunetul jocului este pornit/oprit, în funcție de starea sa anterioară.

	Controlul dimensiunii ecranului	La activarea butonului, ecranul fie se extinde, fie își reduce dimensiunea, în funcție de starea sa curentă.
	Tabel de plată	Atunci când este activat, acest buton deschide/închide regulile acestui joc. Butonul “Tabel de plată” este inactiv atunci când rolele se rotesc, atunci când jocul este în modurile de redare Autoplay.
	Ieșire	Prin activarea acestui buton, jucătorul iese din joc. Butonul este inactiv în timp ce rolele se rotesc, în modurile Autoplay și Gamble. Dacă o sumă este câștigată, atunci când se activează butonul, suma câștigată se adaugă la soldul jucătorului și jocul se închide. Jucătorul nu poate juca mai departe această ultimă sumă câștigată. Este posibil să activați acest buton și apăsând pe simbolul „,” de la tastatură.

În partea de sus a ecranului de joc, jucătorul poate vedea și numărul jocului și ora locală, în funcție de computerul său.

Reguli

- Castigurile sunt afisate în Tabel de plată.
- Premiile Scatter și Egypt Quest sunt independente de premiile pentru liniile de plată și sunt, de asemenea, adăugate la suma totală plătită.
- În cazul unor combinații câștigătoare multiple pe aceeași linie, este plătită combinația care aduce un profit mai mare pentru jucător.
- În cazul a două câștiguri diferite, cu un profit egal pe aceeași linie de plată, este plătită combinația mai lungă.
- Se adaugă câștiguri simultane pe diferite linii de câștig.
- Defecțiunile anulează toate câștigurile și pariurile.

Funcția Egypt Quest

În cazul unei combinații câștigătoare cu 3 simboluri Egypt Quest, jucătorul are ocazia de a juca 8 Rotiri Gratuit Egypt Quest. Mesajul “Apăsați pe START pentru a activa funcție” apare pe ecran.

Jucătorul poate porni jocurile dacă face clic pe zona de mesaj text sau activează butonul “START”.

Rolele încep automat să se rotească până când toate Rotirile gratuite Egypt Quest sunt finalizate. Rotirile Gratuite Egypt Quest sunt jucate folosind pariul și numărul de linii declanșatoare.

Funcția Rotirile Gratuite Egypt Quest nu poate fi oprită.

Funcția Rotirile Gratuite Egypt Quest nu poate fi redeclanșată.

În timpul Rotirilor Gratuite Egypt Quest se folosește un set alternativ de role.

Jocul Bonus Egypt Quest

Jocul bonus Egypt Quest este o funcție bonus cu patru niveluri. Fiecare nivel de **Bonus** este ilustrat printr-o culoare metalică:

- BRONZ - Nivelul 1 (cea mai joasă valoare a bonusului);
- ARGINTIU – Nivelul 2;
- AURIU - Nivelul 3;
- PLATINĂ - Nivelul 4 și cel mai înalt.

Toate valorile și monedele nivelului **Bonus** sunt afișate într-o casetă separată, situată deasupra roletelor. Contribuția la nivelurile **bonusului** cel mare este calculată în baza unui procent din pariul jucătorului. Nu se deduce nicio sumă din pariul jucătorului.

• DECLANȘARE

Jocul bonus Egypt Quest poate fi lansat doar din funcția **Egypt Quest**. Jucătorul câștigă 8 rotiri gratuite **Egypt Quest**, care sunt jucate cu role și simboluri speciale. Rotirile gratuite. **Egypt Quest** sunt jucate cu aceeași miză și linii ca în jocul care a lansat funcția **Egypt Quest** Rotirile gratuite **Egypt Quest** nu pot fi relansate. Auto Play se oprește automat atunci când este lansată funcția **Egypt Quest**.

• REGULI

În funcția **Egypt Quest** jucătorul acumulează câștiguri și colectează simboluri

Scroll și are șansa de a câștiga unul dintre cele patru niveluri **Bonus**. Câștigurile din simbolurile Scroll colectate nu sunt adăugate sumelor care participă la câștigarea unui nivel **Bonus**. Jucătorul câștigă un nivel **Bonus** dacă la finalul rotirilor gratuite **Egypt Quest** sumele acumulate se situează în intervalul pentru câștigarea celor patru niveluri **Bonus**.

Dacă jucătorul a colectat 5 sau mai multe simboluri Scroll la finalul rotirilor gratuite **Egypt Quest**, atunci va câștiga nivelul care urmează după nivelul **Bonus** atins deja, plus sumele corespunzătoare tabelului de plăți pentru simbolurile Scroll.

Dacă jucătorul nu a atins vreunul dintre nivelurile **Bonus** la finalul rotirilor gratuite **Egypt Quest** însă a colectat 5 sau mai multe simboluri Scroll, atunci va câștiga nivelul Bronz plus sumele corespunzătoare tabelului de plăți pentru simbolurile Scroll.

Dacă jucătorul a câștigat nivelul Platină și la finalul rotirilor gratuite **Egypt Quest** a colectat 5 sau mai multe simboluri Scroll, atunci va câștiga nivelul Platină plus sumele corespunzătoare tabelului de plăți pentru simbolurile Scroll. Dacă jucătorul nu a atins niciunul dintre nivelurile **Bonus** la finalul rotirilor gratuite **Egypt Quest** și a colectat mai puțin de 5 simboluri Scroll, atunci va câștiga doar sumele acumulate în timpul rotirilor gratuite.

Jucătorul are o șansă rezonabilă de a câștiga cel mai înalt nivel al **jocului bonus Egypt Quest**.

• CONEXIUNE LA INTERNET LENTĂ ȘI DECONECTARE

O conexiune la Internet lentă ar putea provoca o întârziere și arăta valori de bonusuri vechi.

Funcția **Egypt Quest** susține recuperarea în caz de deconectare.

• CÂȘTIGĂTORI

Dacă este acordat oricare dintre nivelurile bonus, atunci această informație va apărea pe ecranele tuturor jucătorilor care joacă jocurile **Egypt Quest**.

Întreruperi ale jocului

• Recuperarea completă a jocului

În cazul în care jocul este întrerupt din cauza pierderii unei conexiuni, la următoarea accesare a jocului de către jucător, jocul neterminat va fi automat reluat cu setările avute în momentul imediat de dinaintea întreruperii.

- **Anularea jocului**

În cazul în care jocul a fost anulat din cauze independente de jucător, momentul anulării este considerat finalul jocului. Orice sume acumulate vor fi returnate automat jucătorului.

Procentul de plată a jucătorului

Procentul de plată al jocului este de 90.09%.