

Slot Video Dorothy's Fairyland

[Introducere](#)

[Cum să pariati](#)

[Funcție gamble](#)

[Comenzi joc](#)

[Reguli](#)

[Rotiri Gratuite](#)

[Mod învârtire bonus](#)

[Bonus Jackpot Cards](#)

[Înteruperi ale jocului](#)

[Procentul de plată a jucătorului](#)

Introducere

Slotul video Dorothy's Fairyland este un joc cu 5 role și 30 linii. Slotul este format din 11 cărți - dintre care una este Wild, iar una este Scatter. Toate combinațiile câștigătoare sunt plătite de la stânga la dreapta, cu excepția simbolului Scatter.

Cum să pariati

- Se selectează numărul de linii de joc. Selecția se face prin panourile situate pe ambele părți ale ecranului.
- O valoare nominală pentru pariu (valoare monedă) poate fi aleasă dând clic pe oricare din butoanele cu valori nominale.
- Pariurile pe linie sunt alese făcând clic pe oricare dintre cele cinci butoane de pariu, din partea de jos a ecranului. Suma afișată pe fiecare dintre butoanele de pariu este suma pariată pentru liniile de pariu selectate. La activarea oricăroră dintre butoanele de pariu, jucătorul selectează un pariu și începe un joc în același timp. Activarea acestor butoane este de asemenea posibilă prin apăsarea tastelor "C", "V", "B", "N" și "M" pe tastatură. Apăsarea tastei "C" plasează cel mai mic pariu, apăsarea tastei "V" plasează următorul pariu și așa mai departe.
- În cazul în care tabelul de plată este deschis, sunt prezentate sumele aferente valorii pariului ales. Dacă jucătorul apasă oricare dintre butoanele de pariu rămase, se face o singură selecție de pariu, iar plățile relevante sunt arătate în tabelul de plată. Numai după a doua activare a aceluiași buton, jocul pornește.
- Inițial, la deschiderea jocului, butonul cu cel mai mic pariu este întotdeauna selectat în mod implicit.
- Dacă atunci când se activează un câmp de pariu există o sumă care a fost câștigată, animația sumei câștigate în creștere din câmpul "Câștig" se oprește și întreaga sumă este vizualizată.

Funcție gamble

În cazul unui câștig, jucătorului îi este dată posibilitatea de a accesa runda Gamble prin apăsarea butonului activ “Gamble”.

Funcția Gamble se activează când ecranul Gamble este deschis și cartea din mijlocul ecranului este cu fața în jos și se aprinde intermitent în roșu și negru. Eticheta “Încercări Gamble Rămase” arată numărul de încercări pe care jucătorul le are pentru acest joc. Eticheta “Sumă Gamble” arată suma pe care jucătorul ar dori să o dubleze în jocul Gamble. Eticheta “Gamble Pentru Câștig” arată suma pe care un jucător o poate câștiga dacă ghicește culoarea cărții. Există două butoane de selectat: “Roșu” și “Negru”. Este posibil să faceți clic pe butonul “Negru” și făcând clic pe tasta „⇒“ de la tastatură. Este posibil să faceți clic pe butonul “Roșu” și făcând clic pe tasta „⇐“ de la tastatură. Când se selectează "Negru" sau "Roșu", cartea se mută în sus pe ecran și este păstrată ca istoric. Ultimele cinci cărți din sesiunea jucătorului sunt păstrate în secțiunea Istoric.

Dacă jucătorul a ghicit culoarea cărții, o carte nouă apare în mijlocul ecranului, cu fața în jos și se aprinde intermitent în roșu și negru. Acest proces continuă până când jucătorul ghicește greșit. Suma din câmpul “Sumă Gamble” este afișată în câmpul “Câștig”. Dacă jucătorul dorește să încheie jocul “Gamble”, activează butonul “Colecta”. Ecranul se închide și suma din câmpul “Câștig” este transferată în câmpul “Balanță”.

Dacă jucătorul nu ghicește culoarea cărții, jocul Gamble se termină, iar jucătorul pierde suma. Ecranul se închide. Suma din câmpul “Câștig” este pierdută, și nu se adaugă la Balanță.

Suma maximă câștigată care poate fi adusă în runda Gamble este menționată în Tabelul de plată.

Comenzi joc

Următoarele câmpuri apar pe ecranul slotului:

- **“Balanță/Credit”** - la activarea acestui câmp, jucătorul comută de la credit la valuta cu care a ales să se joace. Acest lucru este valabil și atunci când se face trecerea de la valută la credit. Activarea acestui buton este posibilă în toate etapele jocului;
- **“Câștig”** – acest câmp afișează suma totală câștigată din linii, la o rotație a rolelor. Dacă, în timp ce merge animația sumei în creștere, butonul “Colecta” button este activat, animația se oprește și suma câștigată pentru această rotație a rolelor este arătată;
- **“Ultimul Câștig”** – acest câmp afișează suma câștigată în ultimul joc;
- **Câmp linie de plată** – acest câmp este situat sub role. Indică numărul liniei, combinația câștigătoare și suma câștigată de jucător din această combinație;
- **Panouri de selecție a liniilor și vizualizare a numărului de linii** – sunt situate pe ambele părți ale ecranului. Selectarea numărului de linii se

întâmplă după cum urmează: jucătorul trebuie să aleagă una dintre valorile de pe panouri: 1, 5, 10, 20 sau 30. Liniile selectate în acel moment sunt colorate într-o culoare diferită față de restul liniilor. Numărul de linii nu poate fi schimbat în timp ce rolele se rotesc, în timpul modurilor Autoplay, Gamble și Rotiri Gratuite. Dacă o sumă este câștigată, atunci când se schimbă numărul de linii, suma câștigată se adaugă direct la soldul jucătorului, iar opțiunea gamble nu este oferită jucătorului.

Următoarele butoane apar pe ecranul slotului:

Buton	Nume	Descriere
	Alegeți	Când butonul “Alegeți” este activat, o selecție de pariu este făcută.
	Start	La activarea butonului “Start”, rolele încep rotirea și acest buton se transformă în butonul “Stop Toate”. Dacă o sumă a fost câștigată anterior, aceasta este adăugată automat în soldul jucătorului. Rolele pot începe, de asemenea, să se rotească prin activarea butonului "Spațiu" (de la tastatură).
	Stop Toate	Când butonul “Stop Toate” este activat, toate rolele se opresc în același timp și butonul se schimbă în “Start” (în cazul în care nu există nicio combinație câștigătoare), și “Colecta” în cazul în care există o combinație câștigătoare. Rolele pot fi oprite, de asemenea, prin activarea butonului "Spațiu" (de la tastatură). Rolele pot fi oprite în mod individual. În timp ce rolele se rotesc, jucătorul poate face clic și opri fiecare dintre role, iar apoi această rolă se oprește simultan cu prima.
	Colecta	La activarea butonului “Colecta” animația câștigurilor în creștere se oprește și în câmpul “Câștig” întreaga sumă câștigată este afișată, iar butonul primește statutul de “Start”. Animația câștigurilor în creștere poate fi oprită și prin activarea butonului "Spațiu" (de la tastatură).

	Gamble	Atunci când este activat, deschide ecranul Gamble. Prin apăsarea butoanelor „↔” sau „⇒” de la tastatură poate, de asemenea, activa “Gamble”.
	Valoare nominală	Afișează valoarea unui credit. Este posibil să faceți clic pe acest buton și apăsând pe tasta „X” de la tastatură. Acest buton este inactiv în timp ce rolele se rotesc, în timpul modurilor Autoplay, Gamble și Rotiri Gratuite. Selectarea valorii specifice este de asemenea posibilă prin apăsarea tastelor "C", "V", "B", și "N" de pe tastatură. Apăsarea tastei "C" selectează cea mai mică valoare nominală, apăsarea tastei "V" o selectează pe următoarea și așa mai departe. Dacă există o sumă câștigată, atunci când se schimbă valoarea nominală, această sumă se adaugă la soldul jucătorului și el/ea nu poate să mai parieze această sumă în modul gamble.
	Autoplay	Când butonul “Autoplay” este activat, jocul merge într-un mod de redare Autoplay iar butonul apare ca “Stop Auto”. Acest buton este activ doar dacă rolele nu se rotesc, iar ecranul Gamble nu este deschis. Este posibil să activați acest buton și apăsând pe tasta „Z” de la tastatură.
	Stop Auto	Când butonul “Stop Auto” este activat, modul de joc “Autoplay” este oprit, iar butonul apare ca „Autoplay”. Acest buton este activ numai atunci când jocul este în modul Autoplay. Este posibil să activați acest buton și apăsând pe tasta „Z” de la tastatură.
	Controlul sunetului	La activarea butonului, sunetul jocului este pornit/oprit, în funcție de starea sa anterioară.
	Controlul dimensiunii ecranului	La activarea butonului, ecranul fie se extinde, fie își reduce dimensiunea, în funcție de starea sa curentă.

	Tabel de plată	Atunci când este activat, acest buton deschide/închide regulile acestui joc. Butonul “Tabel de plată” este inactiv atunci când rolele se rotesc, atunci când jocul este în modurile de redare Autoplay și Rotiri Gratuite.
	Ieșire	Prin activarea acestui buton, jucătorul iese din joc. Butonul este inactiv în timp ce rolele se rotesc, în modurile Autoplay, Gamble și Rotiri Gratuite. Dacă o sumă este câștigată, atunci când se activează butonul, suma câștigată se adaugă la soldul jucătorului și jocul se închide. Jucătorul nu poate juca mai departe această ultimă sumă câștigată. Este posibil să activați acest buton și apăsând pe simbolul „,” de la tastatură.

În partea de sus a ecranului de joc, jucătorul poate vedea și numărul jocului și ora locală, în funcție de computerul său.

Reguli

- Castigurile sunt afisate în Tabel de plată.
- Premiile Scatter sunt independente de premiile pentru liniile de plată și sunt, de asemenea, adăugate la suma totală plătită.
- În cazul unor combinații câștigătoare multiple pe aceeași linie, este plătită combinația care aduce un profit mai mare pentru jucător.
- În cazul a două câștiguri diferite, cu un profit egal pe aceeași linie de plată, este plătită combinația mai lungă.
- Se adaugă câștiguri simultane pe diferite linii de câștig.
- Defecțiunile anulează toate câștigurile și pariurile.
- Pariu Min./Max: Configurable per Operator

Rotiri Gratuite

În cazul unei combinații câștigătoare cu 7, 8 sau 9 simboluri Scatter, jucătorul are ocazia de a juca 7, 15, respectiv 30 de rotiri gratuite fără multiplicator.

Mesajul “Apăsați pe START pentru a activa această funcție” apare pe ecran.

Jucătorul poate porni jocurile dacă face clic pe zona de mesaj text sau activează butonul “START”.

Rolele încep automat să se rotească până când toate Rotirile Gratuite sunt finalizate.

Funcția Rotiri Gratuite nu poate fi redeclanșată.

Rotirile Gratuite sunt jucate folosind pariul și numărul de linii declanșatoare.

Funcția Rotiri Gratuite nu poate fi oprită.

După ce toate jocurile gratuite sunt finalizate, suma totală câștigată în Rotiri Gratuite poate fi jucată în jocul “Gamble” (dacă suma este mai mică sau egală cu cea specificată în ecranul Tabel de plată).

În timpul Rotirilor Gratuite se folosește un set alternativ de role.

Mod învârtire bonus

- În timpul jocului de bază, jucătorului îi pot fi oferite un anumit număr de învârtiri bonus din partea operatorului casino în mod obișnuit (apăsând butonul pariere nu este luat nimic din soldul jucătorului).
- Valoarea pariului și numărul de linii din Modul bonus învârtire sunt predeterminate și nu pot fi modificate de jucător.
- În timpul Modulului învârtire bonus nu poate fi declanșat jocul bonus Jackpot și nu există contribuție la nivelurile jackpot.

Bonus Jackpot Cards

Jackpot Cards Mystery este un bonus declanșat la întâmplare, în timp ce se joacă orice joc marcat **Jackpot Cards**.

Jackpot Cards este un jackpot de tip mystery cu patru niveluri. Fiecare nivel de mystery jackpot este ilustrat printr-o culoare de cărți de joc:

- TREFLĂ Nivelul 1 (cea mai joasă valoare a jackpotului);
- CARO Nivelul 2;
- CUPĂ Nivelul 3;
- PICĂ Nivelul 4 și cel mai înalt.

Fiecare valoare și valută pentru un nivel mystery în **Jackpot Cards** este afișată pe partea dreaptă a simbolului de carte care îi corespunde.

Contribuția la nivelurile potului cel mare este calculată în baza unui procent din pariul jucătorului. Nu se deduce nicio sumă din pariul jucătorului.

• DECLANȘARE

Bonusul **Jackpot Cards** Mystery poate fi declanșat la întâmplare, după ce un joc individual este finalizat și toate câștigurile rezultate sunt colectate. Când **Jackpot Cards** Mystery este declanșat, jucătorului i se garantează în mod automat unul dintre nivelurile de mystery jackpot.

Jackpot Cards Mystery se joacă deasupra jocului de bază și nu îl încheie. Auto Play este oprit automat atunci când runda **Jackpot Cards** Mystery este declanșată. După ce se termină, comanda se întoarce la jocul care se juca înainte de declanșarea bonusului **Jackpot Cards** Mystery bonus.

- **REGULI ȘI COMENZI**

Odată declanșat, jucătorul este dus în jocul bonus **Jackpot Cards**, unde este afișat un cadrul de selecție format din 12 cărți cu fața în jos. Jucătorul selectează cărți prin clic stânga al mouse-ului până când dezvăluie 3 simboluri de aceeași culoare. Va fi acordat nivelul **Jackpot Cards** Mystery care corespunde culorii dezvăluite. Valoarea bonusului va corespunde sumei acumulate în momentul în care se dezvăluie ultimul simbol de aceeași culoare. Pentru a putea să încheie **Jackpot Cards**, jucătorul va fi invitat să apese pe butonul "Colecta", adăugând astfel câștigurile jocului bonus la soldul său total.

Suma câștigată în runda **Jackpot Cards** Mystery nu poate fi folosită în runda Gamble.

Jucătorul are o șansă rezonabilă de a câștiga cel mai înalt nivel al jocului bonus cu oricare dintre pariurile de calificare, de fiecare dată când intră în runda bonus **Jackpot Cards**.

Cu toate acestea, cu cât este mai mare pariul de calificare în jocul de bază, cu atât este mai mare șansa de a intra în runda bonus și de a câștiga oricare dintre nivelurile de mystery jackpot.

- **CONEXIUNE LA INTERNET LENTĂ ȘI DECONECTARE**

O conexiune la Internet lentă ar putea provoca o întârziere și arăta valori de jackpot vechi.

Bonusul **Jackpot Cards** susține recuperarea în caz de deconectare.

- **CÂȘTIGĂTORI**

Dacă oricare dintre bonusurile mystery jackpot este acordat, toți jucătorii care joacă jocuri marcate **Jackpot Cards** vor fi anunțați că un astfel de eveniment a avut loc pe ecranele lor.

Întreruperi ale jocului

- **Recuperarea completă a jocului**

În cazul în care jocul este întrerupt din cauza pierderii unei conexiuni, la următoarea accesare a jocului de către jucător, jocul neterminat va fi automat reluat cu setările avute în momentul imediat de dinaintea întreruperii.

- **Anularea jocului**

În cazul în care jocul a fost anulat din cauze independente de jucător, momentul anulării este considerat finalul jocului. Orice sume acumulate vor fi returnate automat jucătorului.

Procentul de plată a jucătorului

Câștigul mediu pentru jucător în acest joc este 96.17%.

Dorothy's Fairyland v: 1.5.0.r