

Slot Video Easter Frog

[Introducere](#)

[Cum să Pariati](#)

[Funcție Gamble](#)

[Comenzi Joc](#)

[Reguli](#)

[Mod Învârtire Bonus](#)

[Bonus Jackpot Cards](#)

[Întreruperi ale Jocului](#)

[Joc Responsabil](#)

[Procentul de Plată a Jucătorului](#)

Introducere

Slotul video Easter Frog este un joc cu 5 role și 20 linii fixed. Slotul este format din 11 simboluri - dintre care 1 este Wild, iar 1 este Scatter. Toate combinațiile câștigătoare sunt plătite de la stânga la dreapta, cu excepția simbolului Scatter. Acest joc mecanic este un joc tip "cascade" și jucătorul poate câștiga până la 10 cascade per pariu.

Cum să Pariati

- Miza se plasează apăsând butonul "Start", sau oricare dintre Butoanele pentru miză.
- Prin butonul "Setări" jucătorul accesează un ecran unde poate să deschidă Tabelul de plată și pagina de ajutor și să gestioneze:
 - - valoarea nominală;
 - - liniile de plată active (în cazul jocurilor fără linii fixe);
 - - mărimea pariului.

Dacă jucătorul utilizează un computer desktop sau un laptop, butoanele pentru miză mai pot fi activate și apăsând următoarele taste de pe tastatură: "C", "V", "B", "N" și "M". Apăsând tasta "C", se plasează miza cea mai mică, apăsând tasta "V", se plasează următoarea miză ș.a.m.d.

Funcție Gamble

În cazul unui câștig, jucătorului îi este dată posibilitatea de a accesa runda Gamble prin apăsarea butonului "Gamble".

Funcția Gamble se activează când ecranul Gamble este deschis și cartea din mijlocul ecranului este cu fața în jos și se aprinde intermitent în roșu și negru. Eticheta “Încercări Gamble Rămase” arată numărul de încercări pe care jucătorul le are pentru acest joc. Eticheta “Sumă Gamble” arată suma pe care jucătorul ar dori să o dubleze în jocul Gamble. Eticheta “Gamble Pentru Câștig” arată suma pe care un jucător o poate câștiga dacă ghicește culoarea cărții. Există două butoane de selectat: “Roșu” și “Negru”. Când se selectează "Negru" sau "Roșu", cartea se mută în sus pe ecran și este păstrată ca istoric. Ultimele cinci cărți din sesiunea jucătorului sunt păstrate în secțiunea Istoric.

Dacă jucătorul a ghicit culoarea cărții, o carte nouă apare în mijlocul ecranului, cu fața în jos și se aprinde intermitent în roșu și negru. Acest proces continuă până când jucătorul ghicește greșit. Ordinea cărților este aleatorie și jucătorul nu poate prezice culoarea următoarei cărți pe baza rezultatelor anterioare. Suma din câmpul “Sumă Gamble” este afișată în câmpul “Câștig”. Dacă jucătorul dorește să încheie jocul “Gamble”, activează butonul “Colectează”. Ecranul se închide și suma din câmpul “Câștig” este transferată în câmpul “Balanță”.

Dacă jucătorul nu ghicește culoarea cărții, jocul Gamble se termină, iar jucătorul pierde suma. Ecranul se închide. Suma din câmpul “Câștig” este pierdută, și nu se adaugă la Balanță.

Suma maximă câștigată care poate fi adusă în runda Gamble este menționată în Tabelul de plată.

Numărul de încercări Gamble este predefinit și configurat pentru fiecare joc. Numărul maxim de încercări poate varia între 1 și 5, în funcție de setările aplicate pentru fiecare joc.

Dacă jucătorul utilizează un computer desktop sau laptop, butoanele "Roșu" și "Negru" pot fi activate și apăsând tastele direcționale de pe tastatură: "⇒" pentru "Negru" și "⇐" pentru "Roșu".

Comenzi Joc

Următoarele câmpuri apar pe ecranul slotului:

- “Balanță/Credit” – la activarea acestui câmp, jucătorul comută de la credit la valuta cu care a ales să se joace. Acest lucru este valabil și atunci când se face trecerea de la valută la credit. Activarea acestui buton este posibilă în toate etapele jocului;

- “Câștig” – acest câmp afișează suma totală câștigată din linii, la o rotație a rolelor. Dacă este activat butonul "Colectează" în timp ce este activă animația pentru sumă în creștere, animația se oprește și se afișează suma câștigată pentru această rotire a rolelor;
- Câmp Linie de Plată – acest câmp este situat sub role. Indică numărul liniei și suma câștigată de jucător din această combinație.

Următoarele butoane apar pe ecranul slotului:

Buton	Nume	Descriere
	Pariu	Când este activat butonul "Pariu", se plasează un pariu. Dacă a fost câștigată o sumă mai devreme, aceasta este adăugată automat la soldul jucătorului.
	Stop Toate	Când butonul “Stop Toate” este activat, toate rolele se opresc în același timp și butonul se schimbă în “Start” (în cazul în care nu există nicio combinație câștigătoare), și “Colectează” (în cazul în care există o combinație câștigătoare). După activarea butoanelor "Start" și "Pariu", rolele încep să se rotească, iar butonul "Pariu" se transformă în "Stop Toate".
	Colectează	La activarea butonului “Colectează” animația câștigurilor în creștere se oprește și în câmpul “Câștig” întreaga sumă câștigată este afișată, iar butonul primește statutul de “Pariu”.
	Start	La activarea butonului “Start”, rolele încep rotirea. Jucătorul poate ține apăsat butonul pentru a activa funcția de Rotire Turbo, care mărește viteza de rotire a rolelor. Dacă a fost câștigată o sumă mai devreme, butonul "Pornire" este înlocuit cu butonul "Încasare".
	Încasare Câștig	După activarea butonului "Încasare Câștig", întreaga sumă câștigată este transferată din câmpul "Câștig" în câmpul "Sold".

	Gamble	Atunci când este activat, deschide ecranul Gamble.
	Setări	La activare, jucătorul poate alege valoarea denominării. Valoarea nominală selectată în prezent este afișată aici.
	Tabel de plată	Butonul “Tabel de plată” este situat în interiorul meniului “Setări”. Atunci când este activat, acest buton deschide regulile acestui joc.
	Ajutor	“Ajutor” este localizat în interiorul meniului “Setări”. Atunci când este activat, acest buton deschide fișierul de ajutor.
	Setări autoplay	"Setări autoplay" se află în meniul "Setări". De acolo jucătorul poate defini condițiile modului Autoplay.
	Setările jocului	"Setările jocului" se află în meniul "Setări". De acolo jucătorul poate activa/dezactiva "Modul mâna stânga" (doar pentru dispozitivele mobile) și "Muzică ambientală".
	Setări pariu	"Setări pariu" se află în meniul "Setări". De acolo, jucătorul poate alege suma pariului, valoarea nominală și numărul de linii (numai pentru jocurile cu linii non-fixe).
	Valoare nominală	Afișează valoarea unui credit. Prin selectarea oricăreia dintre opțiunile posibile, jucătorul activează valoarea afișată. Când este activat, valori diferite sunt afișate pe el, iar jucătorul poate alege.
	Linii de plată	Cu ajutorul acestor butoane, jucătorul poate alege dintre liniile active pe care este dispus să le folosească.
	Valoarea pariu	Suma afișată pe fiecare buton "valoare pariu" reprezintă suma totală pentru toate liniile de pariu active în acest moment. Când este activat, valori diferite sunt afișate pe el, iar jucătorul poate alege.

	Autoplay	Când butonul “Autoplay” este activat, jocul intră în modul Autoplay.
	Stop Auto	Când butonul “Stop Auto” este activat, modul de joc “Autoplay” se oprește. Butonul este activ doar atunci când jocul este în modul Autoplay.
	Ultimele Jocuri	Acest buton îi oferă jucătorului acces ușor la alte jocuri direct din jocul care se joacă în prezent.
	Joc Rapid	Acest buton reglează viteza de oprire a rolelor. Jocul acceptă 3 niveluri diferite de viteză de oprire.
	Controlul sunetului	La activarea butonului, sunetul jocului este pornit/oprit, în funcție de starea sa anterioară.
	Controlul dimensiunii ecranului	La activarea butonului, ecranul fie se extinde, fie își reduce dimensiunea, în funcție de starea sa curentă. Acest buton este activat doar în varianta desktop.
	Meniu	Dând clic pe butonul "Meniu", jucătorul deschide meniul "Setări".
	Închide	Când este activat, acest buton readuce jucătorul la ecranul principal.
	Ieșire	Prin activarea acestui buton, jucătorul iese din joc. Butonul este inactiv atunci când rolele se rotesc, când jucătorul a câștigat și are opțiunea de a paria, în modul Pariere, și în timpul Rotirilor Gratuite și/sau a altor Funcții de Joc (dacă acestea sunt prezente în joc). Dacă o sumă este câștigată, atunci când se activează butonul, suma câștigată se adaugă la soldul jucătorului și jocul se încheie. Jucătorul nu poate juca mai departe această ultimă sumă câștigată.

În partea de jos a ecranului jocului, jucătorul poate vizualiza și numărul jocului și ceasul.

Toate valorile din tabelul de mai sus au doar caracter ilustrativ.

Dacă jucătorul utilizează un computer desktop sau laptop, apăsând tasta "Spațiu" pe tastatură poate determina pornirea sau oprirea rotirii roletelor, în funcție de starea actuală a jocului. De asemenea, mai poate și opri animația sumei în creștere, dacă aceasta este activă. Apăsând tasta "X" se deschid opțiunile pentru valoarea nominală. Jucătorul poate utiliza tastele "C", "V", "B" și "N" de pe tastatură pentru a selecta o anumită valoare nominală. Apăsând tasta "C", se selectează valoarea nominală cea mai mică, apăsând tasta "V", se selectează următoarea valoare ș.a.m.d. Apăsând tastele "←" sau "→" se poate activa și butonul "Gamble". Apăsând tasta "Z" se deschid opțiunile pentru modul de Autoplay (dacă este activ). Jucătorul poate utiliza tastele "C", "V", "B" și "N" de pe tastatură pentru a selecta o anumită număr de rotiri. Jucătorul poate ieși din joc și apăsând simbolul " , " de pe tastatură. Când jucătorul se află în ecranul Setările Jocului, tastele rapide pentru miză și valoare nominală, precum și pentru Autoplay, sunt dezactivate.

Reguli

- Castigurile sunt afisate în Tabel de plată.
- Premiile Scatter sunt independente de premiile pentru liniile de plată și sunt, de asemenea, adăugate la suma totală plătită.
- În timpul fiecărui joc de bază, după ce apar pe ecran combinații câștigătoare, toate premiile sunt plătite și toate simbolurile câștigătoare dispar. Pozițiile goale de pe role sunt umplute, apoi, cu simbolurile de deasupra lor. Toate combinațiile câștigătoare noi sunt plătite. Funcția Toppling Reels continuă până când nu mai sunt combinații câștigătoare formate pe ecran.
- Se adaugă câștiguri simultane pe diferite linii de câștig.
- Defecțiunile anulează toate câștigurile și pariurile.
- Pariu Min./Max: Configurable per Operator

Mod Învârtire Bonus

- În timpul jocului de bază, jucătorului îi pot fi oferite un anumit număr de învârtiri bonus din partea operatorului în mod obișnuit (apăsând butonul pariere nu este luat nimic din soldul jucătorului).
- Valoarea pariului și numărul de linii din Modul bonus învârtire sunt predeterminate și nu pot fi modificate de jucător.
- În timpul Modulului Învârtire Bonus nu poate fi activată funcția Jackpot Cards și nu există nicio contribuție la nivelurile jocului.

Funcția Jackpot Cards

Jackpot Cards este o funcție care se activează aleatoriu și este disponibilă când se joacă orice joc care o conține.

Jackpot Cards este o funcție de joc cu patru niveluri. Fiecare nivel este ilustrat printr-o culoare de cărți de joc:

- TREFLĂ - Nivelul 1 (cea mai joasă valoare);
- CARO - Nivelul 2;
- CUPĂ - Nivelul 3;
- PICĂ - Nivelul 4 și cel mai înalt.

Fiecare valoare și valută pentru un nivel în Jackpot Cards este afișată pe partea dreaptă a simbolului de carte care îi corespunde.

Contribuția la fiecare nivel este calculată în baza unui procent din pariul jucătorului. Nu se deduce nicio sumă din pariul jucătorului.

• DECLANȘARE

Funcția Jackpot Cards poate fi declanșată la întâmplare, după ce un joc individual este finalizat și toate câștigurile rezultate sunt colectate. Când Jackpot Cards este declanșat, jucătorului i se garantează în mod automat unul dintre nivelurile funcției. Jackpot Cards se joacă peste jocul de bază și nu încheie jocul de bază. Funcția de Joc Automat se oprește automat după activarea rundei Jackpot Cards. După finalizarea acesteia, jocul care se juca înainte de activarea funcției Jackpot Cards este reluat.

• REGULI ȘI COMENZI

Odată declanșat, jucătorul este dus în funcția jocului Jackpot Cards, unde este afișat un cadrul de selecție format din 12 cărți cu fața în jos. Jucătorul selectează niște cărți pe ecran până ce se vor afișa 3 cărți cu simboluri identice. Nivelul Jackpot Cards acordat este cel care corespunde simbolului afișat. Valoarea câștigului va corespunde sumei acumulate în momentul în care se dezvăluie ultimul simbol de aceeași culoare. Pentru a finaliza Jackpot Cards, jucătorul are opțiunea de a apăsa pe butonul "Colectează", adăugând astfel câștigurile funcției jocului soldului său total. Suma câștigată în runda Jackpot Cards nu poate fi utilizată în runda Gamble. Jucătorul are o șansă rezonabilă de a câștiga cel mai înalt nivel al funcției cu oricare dintre pariurile de calificare, de fiecare dată când intră în funcția jocului Jackpot Cards.

Cu toate acestea, cu cât este mai mare pariul de calificare în jocul de bază, cu atât este mai mare șansa de a intra în funcția jocului și de a câștiga oricare dintre niveluri.

Pariuri de calificare: Configurable per Operator

- **CONEXIUNE LA INTERNET LENTĂ ȘI DECONECTARE**

O conexiune la Internet lentă ar putea provoca o întârziere și arăta valori acordate vechi.

Funcția Jackpot Cards susține recuperarea în caz de deconectare.

- **CÂȘTIGĂTORI**

Dacă este acordat oricare dintre câștigurile Jackpot Cards, toți jucătorii care joacă funcția vor fi notificați pe ecran cu privire la petrecerea evenimentului.

Întreruperi ale Jocului

- **Recuperarea Completă a Jocului**

În cazul în care jocul este întrerupt din cauza pierderii unei conexiuni, la următoarea accesare a jocului de către jucător, jocul neterminat va fi automat reluat cu setările avute în momentul imediat de dinaintea întreruperii.

- **Anularea jocului**

În cazul în care jocul a fost anulat din cauze independente de jucător, momentul anulării este considerat finalul jocului. Orice sume acumulate vor fi returnate automat jucătorului.

Joc Responsabil

- **Instrucțiuni pentru folosirea funcției de autoplay**

Atunci când este apăsat butonul "Autoplay", jocul intră în modul automat pentru un număr limitat de rotiri. În timpul funcției de Autoplay, numărul de rotiri rămase va scădea în interiorul butonului "Stop auto" și, odată atinsă valoarea zero, funcția de Autoplay se va încheia automat. Jucătorul poate, în orice moment, să dezactiveze funcția de Autoplay apăsând butonul "Stop auto".

Procentul de Plată a Jucătorului

Câștigul mediu pentru jucător în acest joc este 96.03%.

Easter Frog v: 1.2.0.r