

Golden Goal Roulette

Introducere

Cum să pariati

Tipuri de Pariuri

Plati

Limite

Repariere automata

Pariurile Preferate

Pariurile Speciale

Comenzi joc

Funcția Jackpot Cards

Funcția Cash Bomb

Jetoane De Aur Bonus

Înteruperi ale jocului

Procentul de Plată a Jucătorului

Introducere

La **Golden Goal Roulette**, jucătorul preia controlul asupra începerii fiecărei rotiri, adăugând o întorsătură modernă și dinamică experienței ruletei clasice și oferind o experiență de joc unică și captivantă. Jocul este alcătuit dintr-o roată cu 37 spații (buzunare) și o minge care poate ateriza cu șanse egale pe oricare dintre aceste spații. Numerele de pe roată sunt colorate în mod alternativ roșu și negru. În plus față de numerele de la 1 la 36, roata include un "0" verde. În timp ce roata se mișcă, mingea poate ateriza pe orice buzunar, fie negru, fie roșu, cu un număr par sau unul impar, sau "0". Jucătorul poate alege locul unde să parieze - fie pe un singur număr, fie pe o serie de numere, pe orice culoare și așa mai departe. Obiectivul **Golden Goal Roulette** este de a face o estimare corectă cu privire la buzunarul pe care va ateriza mingea.

Golden Goal Roulette v: 3.2.0.r

Cum să pariati

Jucătorul trebuie să selecteze mai întâi un jeton. După aceasta, jucătorul trebuie să aleagă unde să parieze. Poate fi pe un singur număr sau mai multe numere. Există o

mare varietate de combinații de pariuri care plătesc diferit în conformitate cu regulile jocului (a se vedea mai jos).

În cazul în care soldul nu este suficient ca să acopere pariul integral, jetoanele vor fi plasate parțial, în funcție de soldul disponibil.

Pentru a începe un joc, jucătorul trebuie să plaseze pariul dorit și să dea click pe butonul "Start". Mingea este rotită și atunci când în cele din urmă aterizează pe un număr, acest număr va fi considerat câștigător în rundă. În funcție de tipul de pariu și de corectitudinea predicției, jucătorul va colecta câștigurile. Înainte de a apăsa butonul "Start", jucătorul poate elimina pariul actual.

Tipuri de Pariuri

În jocul **Golden Goal Roulette**, masa de pariuri este organizată pe rânduri și coloane. Spațiul numerotat "0" este situat chiar la începutul câmpului de numere. Toate pariurile sunt împărțite în două categorii principale: în interior și în exterior. Pariurile interioare sunt pariurile pe numere, în timp ce pariurile exterioare pot fi plasate pe negru sau roșu, impar sau par, prima, a doua sau a treia duzină și un set de anumite numere. Pariurile interioare pot fi plasate pe numerele și liniile care le separă, în timp ce pariurile exterioare sunt în general plasate pe spațiile care nu se referă la zona numerotată a mesei.

Pariurile interioare

Un număr (In plin) (Straight-up) – Acesta este un pariu care acoperă doar un singur număr, iar jucătorul îl poate plasa pe un singur număr, precum și pe 0.

Doua numere (Split) – Jucătorul poate paria pe două numere care sunt adiacente pe masă, fie pe verticală, fie pe orizontală și pariază pe linia dintre cele două numere.

Trei numere (Street) – Pariul acoperă trei numere consecutive de pe masa de joc. Jucătorul poate paria și pe următoarele grupuri: 0, 1 și 2 sau 0, 2 și 3.

Patru numere (Corner) – Acest pariu acoperă oricare 4 numere care formează un pătrat. Pentru a plasa acest pariu, jucătorul trebuie să pună jetonul în colțul comun al celor patru numere. Jucătorul poate paria de asemenea pe 0, 1, 2 și 3, care este considerat un pariu de corner.

Sase numere (Pariu linie) (Line) – Acest pariu acoperă 6 numere iar jucătorul poate plasa un pariu pe două străzi învecinate.

Pariurile exterioare

Coloană (Column) – Acest pariu acoperă 12 numere. În acest caz, jucătorul pariază pe cele 12 numere din oricare dintre cele trei linii orizontale.

Duzină (Dozen) – Jucătorul pariază pe una din cele trei grupe de 12 numere și poate plasa un pariu pe căsuțele marcate cu 1st, 2nd sau 3rd.

Mica (Low 1-18)/Mare (High 19-36) – Acest pariu acoperă 18 numere. Pariul nu este plasat pe 0 deoarece nu este considerat mic sau mare. Jucătorul poate paria pe primele 18 (mica) sau ultimele 18 (mare) numere și plasează un pariu pe căsuțele din exterior marcate 1-18 sau 19-36 în mod corespunzător.

Par/Impar (Even/Odd) – Jucătorul poate plasa un pariu dacă numărul câștigător va fi impar sau chiar prin selectarea căsuței respective PAR sau IMPAR. "0" nu este nici număr par, nici număr impar.

Roșu/Negru (Red/Black) – Jucătorul poate plasa un pariu pe căsuța cu un diamant roșu sau negru și, astfel, pariază pe culoarea numărului câștigător care va fi afișat pe roată. "0" nu este considerat nici număr roșu, nici negru.

Pariuri anunțate

Jucătorul poate plasa pariuri, denumite "anunțuri", pe cursa roții de ruletă. Numerele de pe cursa roții de ruletă repetă numerele de pe roată, iar fiecare sector corespunde unei combinații specifice de pariuri care poate fi plasată pe acesta.

Zero – Numerele cele mai apropiate de zero - 12, 35, 3, 26, 0, 32 și 15. Pariul este format din patru jetoane - trei jetoane sunt plasate pe pariu de tip split și un jeton pe un pariu In plin.

Amplasarea jetoanelor:

- 1 jeton pe 0/3 Doua numere
- 1 jeton pe 12/15 Doua numere
- 1 jeton pe 26 Un număr (In plin)
- 1 jeton pe 32/35 Doua numere

Voisins – Șaptesprezece numere ce se află între 22 și 25 pe roată, inclusiv 22 și 25.

Amplasarea jetoanelor:

- 2 jetoane pe 0/2/3 Trei numere
- 1 jeton pe 4/7 Doua numere
- 1 jeton pe 12/15 Doua numere
- 1 jeton pe 18/21 Doua numere
- 1 jeton pe 19/22 Doua numere
- 2 jetoane pe 25/26/28/29 Patru numere
- 1 jeton pe 32/35 Doua numere

Orphelins – Cinci jetoane sunt pariate pe patru pariuri de tip split și un pariu In plin.

Amplasarea jetoanelor:

- 1 jeton pe 1 Un număr (In plin)
- 1 jeton pe 6/9 Doua numere
- 1 jeton pe 14/17 Doua numere
- 1 jeton pe 17/20 Doua numere
- 1 jeton pe 31/34 Doua numere

Tiers – Cele douăsprezece numere care se află pe partea opusă a roții, între 27 și 33 inclusiv 27 și 33. 6 jetoane sunt plasate pe 6 pariuri de tip split.

Amplasarea jetoanelor:

- 1 jeton pe 5/8 Doua numere
- 1 jeton pe 10/11 Doua numere
- 1 jeton pe 13/16 Doua numere
- 1 jeton pe 23/24 Doua numere
- 1 jeton pe 27/30 Doua numere
- 1 jeton pe 33/36 Doua numere



Pariuri Vecini – Prin intermediul acestui buton, jucătorul poate alege numerele învecinate ale unui număr selectat de pe roată (cele adiacente de fiecare parte a numărului selectat de pe roată) și un pariu va fi plasat automat pe acele numere învecinate.

Amplasarea jetoanelor:
Echivalentul pariului In plin.

Pentru a asigura o experiență de joc corectă și plăcută pentru toți jucătorii, pot fi aplicate restricții și ghiduri specifice de pariere. În cazul plasării unor astfel de pariuri, va fi afișată o notificare de restricție.

Plati

PARIU	PLATA
Un număr (In plin) (Straight-up)	35:1
Doua numere (Split)	17:1
Trei numere (Street)	11:1
Patru numere (Corner)	8:1
Sase numere (Line)	5:1
Coloană (Column)	2:1
Duzină (Dozen)	2:1
Mica/Mare (Low 1-18/High 19-36)	1:1
Par/Impar (Even/Odd)	1:1
Roșu/Negru (Red/Black)	1:1

Defecțiunile anulează toate câștigurile și pariurile.

Limite

PARIU	PARIU MIN.	PARIU MAX.
Un număr (In plin) (Straight-up)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Doua numere (Split)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Trei numere (Street)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Patru numere (Corner)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Sase numere (Line)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Coloană (Column)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Duzină (Dozen)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Mica/Mare (Low 1-18/High 19-36)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Par/Impar (Even/Odd)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Roșu/Negru (Red/Black)	Configurable per Operator	Configurable per Operator

Defecțiunile anulează toate câștigurile și pariurile.

Repariere automată



Funcția de **Repariere automată** le oferă jucătorilor opțiunea de a repeta un pariu selectat. Atunci când este activată funcția de **Repariere automată**, jocul intră în modul automat, în care pariurile sunt plasate automat pentru un anumit număr de jocuri. La clic butonului, jucătorului i se solicită să aleagă numărul de jocuri pentru reparierea automată și apoi să clic butonul Start. Aceasta poate fi pornită numai dacă

jucătorul are un pariu anterior sau actual și dacă soldul acoperă pariul pentru prima rundă. Funcția de **Repariere automată** poate fi dezactivată oricând prin clic butonului "Stop" (butonul este activ doar când jocul este în modul de **Repariere automată**).

Funcția de pariere automată se va opri după ce jucătorul va accesa funcția de **Jackpot Cards**.

Pariurile Preferate



Îi permite jucătorului să salveze până la 10 pariuri sau combinații de pariuri personalizate pentru acces rapid în timpul jocului. Pentru a utiliza această funcționalitate, jucătorul trebuie mai întâi să plaseze pariul pe masă/cursa roții de ruletă și apoi să acceseze meniul "Pariurile Preferate". Se va afișa un nume automat, iar jucătorul va avea opțiunea de a-l personaliza înainte de a salva pariul, împreună cu numele preferat, folosind butonul de salvare. Jucătorul va putea edita numele pariului în orice moment.

Pariurile Speciale

Jucătorul poate plasa următoarele pariuri clic butonul "Pariuri favorite".

- **FINALE EN PLEIN**

Tipul pariului	Numărul de jetoane care acoperă pariul	Numerele pariului
Finale 0 en plein	4	0, 10, 20, 30
Finale 1 en plein	4	1, 11, 21, 31
Finale 2 en plein	4	2, 12, 22, 32
Finale 3 en plein	4	3, 13, 23, 33
Finale 4 en plein	4	4, 14, 24, 34
Finale 5 en plein	4	5, 15, 25, 35
Finale 6 en plein	4	6, 16, 26, 36

Finale 7 en plein	3	7, 17, 27
Finale 8 en plein	3	8, 18, 28
Finale 9 en plein	3	9, 19, 29

• **FINALES A CHEVAL**

Tipul pariului	Numărul de jetoane care acoperă pariul	Numerele pariului
Finale a cheval 0/3	4	0/3, 10/13, 20/23, 30/33
Finale a cheval 1/4	4	1/4, 11/14, 21/24, 31/34
Finale a cheval 2/5	4	2/5, 12/15, 22/25, 32/35
Finale a cheval 3/6	4	3/6, 13/16, 23/26, 33/36
Finale a cheval 4/7	4	4/7, 14/17, 24/27, 34
Finale a cheval 5/8	4	5/8, 15/18, 25/28, 35
Finale a cheval 6/9	4	6/9, 16/19, 26/29, 36
Finale a cheval 7/10	3	7/10, 17/20, 27/30
Finale a cheval 8/11	3	8/11, 18/21, 28/31
Finale a cheval 9/12	3	9/12, 19/22, 29/32

• **PARIURI COMPLETE**

Acoperă toate pariurile interne pentru un număr individual.

De exemplu, un pariu complet pe numărul 9 va plasa 30 de jetoane (1 - Un număr-In plin(Straight-up), 6 -Doua numere (Split), 3 - Trei numere (Street), 8 - Patru numere (Corner), 12 - Sase numere-Pariu linie(Line))

- Pariu complet pe 0 va plasa 17 jetoane.
- Pariul complet pe numerele 1 și 3 va plasa 27 de jetoane fiecare.
- Pariul complet pe 2 este de 36 de jetoane.
- Pariul complet pe numerele 34 și 36 va plasa 18 de jetoane fiecare.
- Pariul complet pe 35 este de 24 de jetoane.
- Pariu complet pe numerele de pe prima coloană (4 - 31) și numerele de pe a treia coloană (6 - 33) va plasa 30 de jetoane pe număr.
- Pariul complet pe numerele coloanei 2 (5 - 32) va plasa 40 de jetoane pe număr.

Comenzi joc

Pe ecranul **Golden Goal Roulette** se afișează următoarele:

Roulette **0.10 / 4000.00 EUR** ↑

Pariu Min/Max în joc – Acest câmp arată setările pentru pariul minim și maxim pentru masa de joc.

Făcând clic pe câmp, se va deschide tabelul cu limite de pariere și plăți.



Jeton – Există șase jetoane cu valori diferite ale pariului din care jucătorul poate alege. Selectând oricare dintre opțiunile posibile, jucătorul activează valoarea afișată. Plasând acest jeton pe câmpul de joc, jucătorul poate schimba valoarea unui pariu. Pariul minim permis poate fi văzut în câmpul "Pariu Min/Max în joc".

Dacă valoarea pariului pentru un anumit sector a ajuns la 100 și include un simbol zecimal, valoarea jetonului va fi afișată alături de valoarea primară cu semnul "+".

Dacă valoarea unui jeton este mai mare de o mie, acesta va fi prezentat folosind simbolul "K", iar dacă conține intervale mai mici (de exemplu, 1001 sau 1501,50), valoarea jetonului va fi afișată printr-un "K+" (de exemplu, 1K+ sau 1,5K+). Respectiv, același lucru se va aplica și dacă valoarea depășește un milion sau un miliard, folosind simbolurile "M" și "B".

Suma totală a pariurilor pentru runda curentă de joc poate fi verificată în câmpul "PARIU".



Start – Acest buton devine disponibil odată ce jucătorul își plasează pariul. La apăsarea acestuia, jocul va începe, iar bila va începe să se învârtă.



Oprire – Acest buton va opri roata și va afișa imediat rezultatul.



Colectează – La activarea butonului "Colectează" întreaga sumă câștigătoare este transferată din câmpul "Câștig" în câmpul "Balanță".



Repetăți – Butonul de repetare devine disponibil după primul joc. Apăsați acest buton pentru a repune pariurile din jocul anterior.



Dublați – Acest buton dublează valoarea pariului actual.



Repetăți – Butonul de repetare devine disponibil după primul joc. Apăsați acest buton pentru a repune pariurile din jocul anterior.



Anulare – Făcând clic acest buton, jucătorul va putea să își retragă ultimul pariu sau să retragă jetoanele în ordinea inversă a plasării lor. Cu un simplu dublu clic toate pariurile curente vor fi eliminate din câmpul de joc.



Controlul sunetului – La activarea butonului, sunetul jocului este pornit/oprit, în funcție de starea sa anterioară.



Reglarea dimensiunii ecranului – La activarea butonului, ecranul fie se extinde, fie își reduce dimensiunea, în funcție de starea sa actuală.



Statistici – La activarea acestui buton, se afișează ecranul "Statistici". Funcția devine disponibilă doar după ce jucătorul efectuează 20 de rotiri.

Selectarea fiecăreia dintre pictogramele din partea de sus a casetei de dialog furnizează date pentru diferitele tipuri de statistici, în timp ce cursorul din partea de jos arată numărul de runde din care rezultă aceste statistici. În timpul fazei de pariere, jucătorul poate paria pe un număr sau pe un grup de numere direct pe ecranul de statistici. Când se plasează pariurile prin intermediul ecranului de statistici, jetoanele vor fi plasate pe masa de pariuri.



Ascundeți Calde/Rezi – Cu ajutorul acestui buton se activează/dezactivează indicatorii pentru numerele calde/rezi de pe masa de pariuri, în funcție de starea lor anterioară.



Ieșire – Prin activarea acestui buton, jucătorul iese din joc și se întoarce la pagina principală a jocurilor.



Balanță – Afișează suma disponibilă pentru jucător.

CÂȘTIG
120.00 EUR

Câștig – Afișează suma câștigată în timpul jocului.

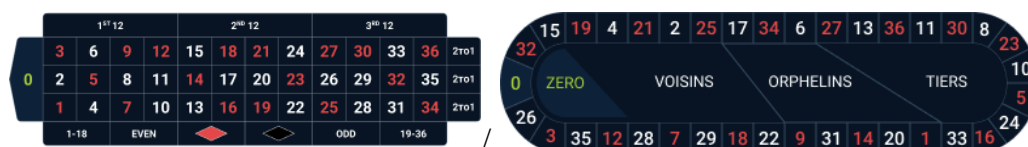
PARIU
185.00 EUR

Pariu – Afișează suma pariului actual.



Ultimele numere – La începutul jocului, linia este goală. După fiecare apăsare a butonului Start, se înregistrează numărul fiecărei runde. Prin selectarea unuia dintre numere, jucătorul poate repeta pariurile plasate în jocul aferent.

Atunci când treceți peste un număr din linie, pariul jucătorului, câștigul și multiplicatorii dinamici (dacă există) pentru runda respectivă vor fi afișate temporar în mod corespunzător în câmpurile CÂȘTIG, PARIU și MASA/CURSA ROȚII DE RULETĂ.



Masa de ruletă/Cursa roții de ruletă – Pe aceste câmpuri, jucătorul alege unde să plaseze un pariu - pe masa de ruletă și/sau pe cursa roții.



Istoric jocuri – La apăsarea acestui buton, se va deschide o fereastră cu informații detaliate despre jocurile anterioare. Aceasta îi permite jucătorului să își verifice istoricul jocurilor pentru o perioadă de până la 30 de zile anterioare, să vadă modificările soldului după fiecare tranzacție, precum și sumele pariate și câștigate, să vadă ora exactă a pariurilor în ordine cronologică și rezultatul vizual al fiecăruia dintre aceste pariuri.

62389981813740863489 / 12:05

Numărul jocului și ceasul – Afișează numărul jocului și ceasul.

Toate valorile din tabelul de mai sus au doar caracter ilustrativ.

Funcția Jackpot Cards

Jackpot Cards este o funcție care se activează aleatoriu și este disponibilă când se joacă orice joc care o conține.

Jackpot Cards este o funcție de joc cu patru niveluri. Fiecare nivel este ilustrat printr-o culoare de cărți de joc:

- TREFLĂ – Nivelul 1 (cea mai joasă valoare);
- CARO – Nivelul 2;
- CUPĂ – Nivelul 3;
- PICĂ – Nivelul 4 și cel mai înalt.

Fiecare valoare și valută pentru un nivel în **Jackpot Cards** este afișată pe partea dreaptă a simbolului de carte care îi corespunde.

Contribuția la fiecare nivel este calculată în baza unui procent din pariul jucătorului. Nu se deduce nicio sumă din pariul jucătorului.

- DECLANȘARE

Funcția **Jackpot Cards** poate fi activat aleatoriu după încheierea unui singur joc și după ce au fost colectate toate câștigurile rezultate, dacă este cazul. Când **Jackpot Cards** este declanșat, jucătorului i se garantează în mod automat unul dintre nivelurile funcției.

Jackpot Cards se joacă deasupra jocului de bază și nu îl încheie. După ce se termină, comanda se întoarce la jocul care se juca înainte de declanșarea **Jackpot Cards**.

- REGULI ȘI COMENZI

Odată declanșat, jucătorul este dus în funcția jocului **Jackpot Cards**, unde este afișat un cadrul de selecție format din 12 cărți cu fața în jos. Jucătorul selectează niște cărți pe ecran până ce se vor afișa 3 cărți cu simboluri identice. Nivelul **Jackpot Cards** acordat este cel care corespunde simbolului afișat. Suma câștigătoare va corespunde sumei acumulate în momentul dezvăluirii ultimului simbol pereche și va fi adăugată automat la soldul jucătorului.

Jucătorul are o șansă aleatorie de a câștiga orice nivel al funcției cu un pariu de calificare, de fiecare dată când intră în **Jackpot Cards**.

- Pariuri de calificare: **Configurable per Operator**

Toate pozițiile de la masă pot activa **Jackpot Cards**, cu excepția pariurilor opuse, unde sunt disponibile și plasate simultan: Split/Split, Split/Split și Split/Split.

- CONEXIUNE LA INTERNET LENTĂ ȘI DECONECTARE

O conexiune la Internet lentă ar putea provoca o întârziere și arăta valori acordate vechi.

Funcția **Jackpot Cards** susține recuperarea în caz de deconectare.

În cazul în care jocul este întrerupt din cauza pierderii unei conexiuni, la următoarea accesare a jocului de către jucător, jocul neterminat va fi automat reluat cu setările avute în momentul imediat de dinaintea întreruperii.

- CÂȘTIGĂTORI

Dacă este acordat oricare dintre câștigurile **Jackpot Cards**, toți jucătorii care joacă funcția vor fi notificați pe ecran cu privire la petrecerea evenimentului.

Funcția Cash Bomb

Cash Bomb este o funcție asociată cu **Jackpot Cards**. Când se câștigă un nivel **Jackpot Cards** (treflă, caro, cupă sau pică), jucătorii au șansa de a câștiga bani în plus din **Cash Bomb**. **Cash Bomb** are o singură suită.

Contribuțiile la **Cash Bomb** se calculează pe baza unui procent din pariul jucătorului. Nu se deduce nicio sumă din pariul jucătorului.

Declanșare:

Cash Bomb se activează atunci când se câștigă un nivel **Jackpot Cards** și culoarea acestuia corespunde cu culoarea **Cash Bomb** selectată.

Dacă nu există nicio potrivire, **Cash Bomb** rămâne activă pentru următorul câștig eligibil din **Jackpot Cards**.

Reguli și comenzi:

- Doar jocurile cu pictograma **Cash Bomb** pot câștiga o parte din premiu.
- Când este activată, premiul **Cash Bomb** este împărțit între jucătorii eligibili și activi, selectați aleatoriu.
- Numărul câștigătorilor și sumele câștigate sunt stabilite în setările sistemului.
- Fiecare jucător selectat primește un procent din premiul total.
- Câștigătorul **Jackpot Cards** poate primi o parte din câștig.
- **Cash Bomb** are o oră de începere și una de încheiere.
- **Cash Bomb** apare sub forma unei pictograme dinamită plutitoare, cu suma premiului actual.
- Poate fi mutată liber pe ecranul jocului pentru mai multă comoditate.
- Pariu minim de calificare: [Configurable per Operator](#)

Câștigători:

Dacă **Cash Bomb** explodează, jucătorii activi selectați aleatoriu din grupul de participanți eligibili vor primi o parte din fondul de premii. Vor vedea o animație cu explozia unei bombe, împreună cu monede care se mută de la bombă în soldul lor. Jucătorii care erau eligibili, dar nu au fost selectați, vor vedea o animație diferită, fără explozie sau actualizarea soldului.

Jucătorul poate face clic pe pictograma **Cash Bomb** pentru a vedea toți câștigătorii și fondul de premii pentru bomba actuală. Jucătorul poate vedea și bombele anterioare, inclusiv informații despre câștigători și fondurile de premii.

Jetoane De Aur Bonus



Operatorul poate acorda gratuit jucătorilor un anumit număr de jetoane de aur (nu se fac deduceri din soldul jucătorului atunci când plasează pariuri cu Jetoanele de aur).

Valoarea pariului și numărul de jetoane în modul Bonus sunt prestabilite și nu pot fi modificate de către jucător.

Funcțiile "Pariurile preferate", "Repariere automată" și "Repariere ultimele numere" (atunci când este disponibilă) vor fi dezactivate pe durata campaniei Jetoanelor De Aur.

În timpul modului Bonus, funcția Cărți Jackpot nu poate fi activată și nu există nicio contribuție la nivelurile de joc.

Toate valorile din tabelul de mai sus au doar caracter ilustrativ.

Întreruperi ale jocului

În cazul deconectării de la un joc atunci când pariurile sunt deja plasate, acestea rămân valabile și sunt decontate conform regulilor de joc în absența jucătorului. Toate câștigurile rezultate din joc sunt creditate în contul jucătorului. Toate pierderile rezultate din joc sunt reținute în conformitate cu regulile jocului.

În astfel de cazuri, verificați istoricul jocului la reconectare. Vă rugăm să contactați serviciul de asistență pentru clienți pentru informații suplimentare și asistență.

Procentul de Plată a Jucătorului

Procentul optim de câștig al jocului este 97.30%.