



Coba Reborn

Document de descriere a jocului

Creat pe

2023-11-20

Caracteristici de bază

Funcție	Valoare
Denumirea engleză	Coba Reborn
ID joc ELK	10197
Categorie produs	Cazinou
Tip de joc	Slot
Client	HTML5
RTP teoretic	94.0%
Linii	Câștiguri pe bază de grupuri (5 simboluri conectate)
Jackpot	Nu
Role	7 role
Rânduri	7 rânduri
Frecvența de câștig	30.0%
Pariu minim	1.00 lei
Pariu maxim	500.00 lei
Expunere maximă	Pariu maxim 25 000x
Câștig maxim cu un singur spin	Pariu maxim 25 000x
Câștig maxim	12,500,000.00 lei

Descrierea jocului

Legenda vorbește despre o floare ascunsă în adâncurile insulei Borneo, care oferă viață veșnică. Populația locală spune că undeva acolo se află un templu plin de bogății, însă îi avertizează pe vânătorii de comori că acesta e păzit de șerpi uriași care nu pot fi uciși. Obiectivul tău este să escaladezi templul și să avansezi de la un nivel la altul pentru a fi recompensat de șerpii care apar pe grila de joc. Aceștia, în combinație cu Orhideele puternice, te vor ajuta să generezi grupuri care oferă câștiguri din ce în ce mai mari și să crezi simboluri Wild cu multiplicator.

Coba Reborn este un joc bazat pe grupuri de simboluri câștigătoare care explodează și reapar sub efectul gravitației. Colectezi câștiguri pentru a parcurge niveluri în care șerpii formați din "clustere de simboluri umblătoare" intră în joc individual sau în grupuri mai mari. Pentru a rămâne în viață și a crește, șerpii trebuie să consume simboluri. Acest lucru le permite să creeze grupuri din ce în ce mai mari de simboluri câștigătoare.

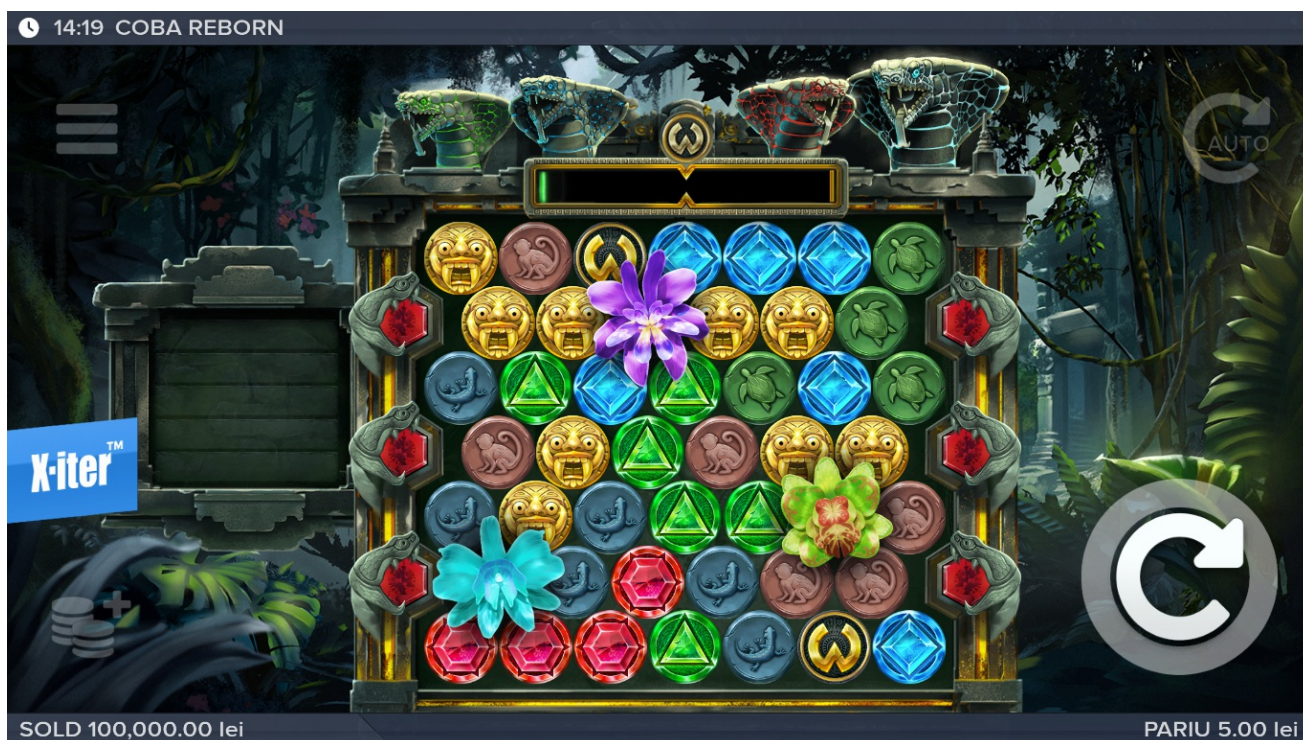
Patru Orhidee diferite intră în joc ca simboluri blocante și oferă power-up-uri puternice pe care șerpii le pot consuma. Cea mai puternică dintre ele, Orhideea de sânge, poate să absoarbă orice altă Orhidee pentru a genera și mai mulți șerpi.

Șerpii care se intersectează între ei creează simboluri Wild cu multiplicator, acestea din urmă dublându-se atunci când au loc intersectări suplimentare pe aceeași poziție. Simbolurile Wild cu multiplicator se înmulțesc între ele în cadrul aceluiași grup.

Un joc Bonus separat nu există; ultimul nivel - nivelul 4 - eliberează 6 șerpi, ceea ce corespunde, în termeni de valoare, unui joc Bonus.

Vedere joc

Valoarea pariului și soldul sunt mereu afișate în valuta aleasă de jucător, pe bara de informații din subsolul ferestrei de joc. Această informație este mereu disponibilă pe parcursul jocului. În timpul jocului, câștigurile sunt afișate în moneda selectată la mijlocul barei de informații care se află în partea de jos a ecranului.



Linii de plată

Câștigurile sunt generate de grupuri de cinci sau mai multe simboluri identice conectate, ceea ce înseamnă că există un număr variabil de direcții de câștig. RTP-ul este definit în regulile jocului.

14:19 COBA REBORN 10RON

PLATĂ SIMBOL

15+	5000	15+	1000	15+	750	15+	500
14	2500	14	750	14	400	14	250
13	2000	13	500	13	200	13	150
12	1500	12	300	12	150	12	120
11	1000	11	200	11	120	11	100
10	750	10	150	10	80	10	70
9	500	9	120	9	70	9	60
8	400	8	100	8	60	8	50
7	300	7	80	7	50	7	40
6	200	6	60	6	40	6	30
5	100	5	40	5	30	5	20

Tabelul câștigurilor
 Setări
 Reguli
 Promoții
 Joc nou

14:19 COBA REBORN 10RON

PLATĂ SIMBOL

15+	250	15+	200	15+	150
14	150	14	120	14	100
13	100	13	90	13	80
12	80	12	70	12	60
11	60	11	50	11	40
10	50	10	40	10	30
9	40	9	30	9	25
8	30	8	25	8	20
7	25	7	20	7	15
6	20	6	15	6	10
5	15	5	10	5	5

Tabelul câștigurilor
 Setări
 Reguli
 Promoții
 Joc nou

Simboluri speciale

Imagine simbol	Funcție
	Simbolurile Wild înlocuiesc orice simbol care se plătește. Un simbol Wild poate conține un multiplicator. Simbolurile Wild cu multiplicator se înmulțesc între ele în cadrul aceluiasi grup.
	Capul șarpelui definește simbolul șarpelui selectat în acel moment. Toate simbolurile peste care trece șarpele, se vor transforma în acest simbol. Șarpele crește atunci când consumă simbolul selectat și supraviețuiește pentru un alt ciclu Avalanche.
	Orhideele sunt disponibile în 4 varietăți și oferă power-up-uri puternice. Fiecare Orhidee are o caracteristică unică. Șerpii consumă Orhideea pentru a-i activa caracteristica. Numai Orhideea de sânge se poate activa singură și o face în cazuri speciale, atunci când există o altă Orhidee pe grilă.

Caracteristici joc

14:19 COBA REBORN
RON

Căștigul maxim se obține cu pariul maxim

CÂȘTIGĂ PÂNĂ LA 12,500,000 lei

ORHIDEE
Șerpii care consumă Orhidee primesc power-up-uri!

ȘERPI
Șerpii creează grupuri!

INTERSECTARE
Șerpii care trec peste ei înșiși îți multiplică câștigul!

Tabelul câștigurilor

Setări

Reguli

Promoții

Joc nou

14:19 COBA REBORN
RON

ORHIDEE DE SÂNGE
Primește energie de la orice altă Orhidee pentru a genera șerpi ea însăși! Odată consumată, generează un număr aleatoriu de șerpi noi!

ORHIDEE OUROBOROS
Odată consumată, șarpele poate să se muște pe el însuși pentru a crea simboluri Wild cu multiplicator în timpul unei singure mișcări!

ORHIDEE HIDRA
Odată consumată, șarpele capătă un cap nou, generând astfel un șarpe nou!

ORHIDEEA RENAȘTERII
Odată consumată, șarpele renaște după moarte!

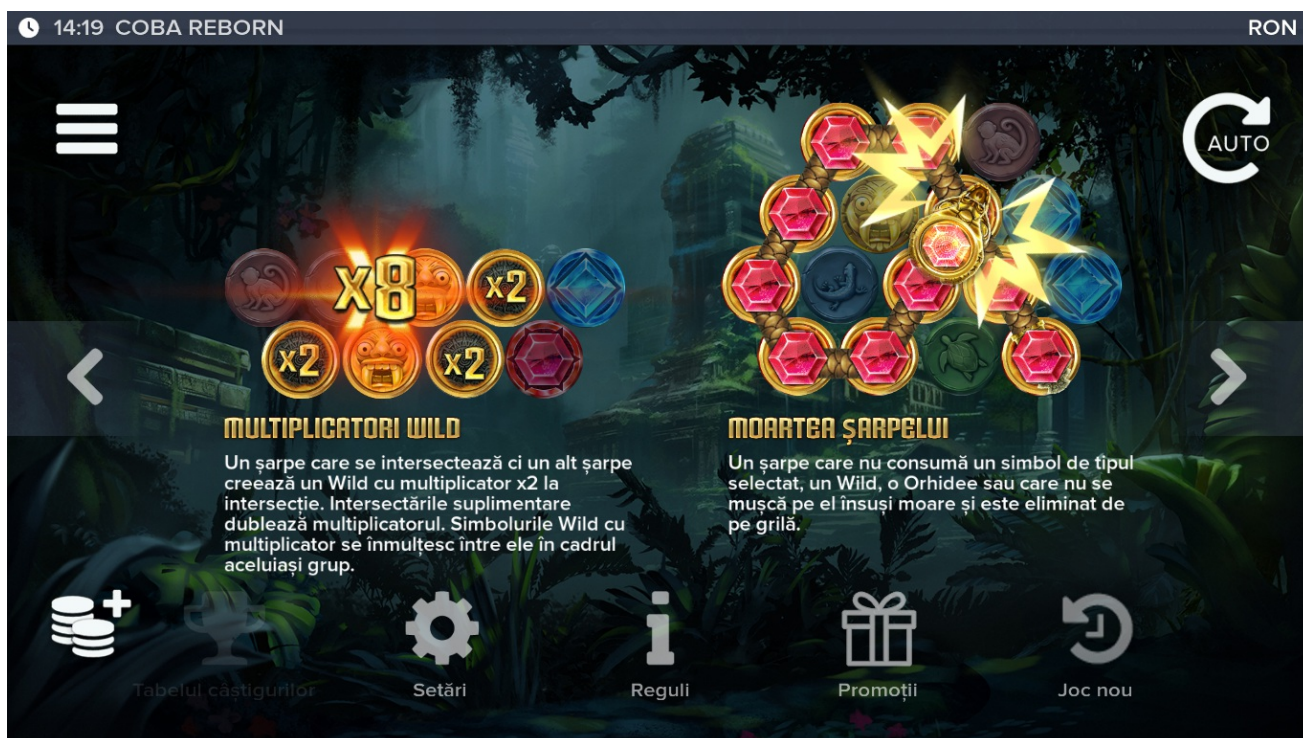
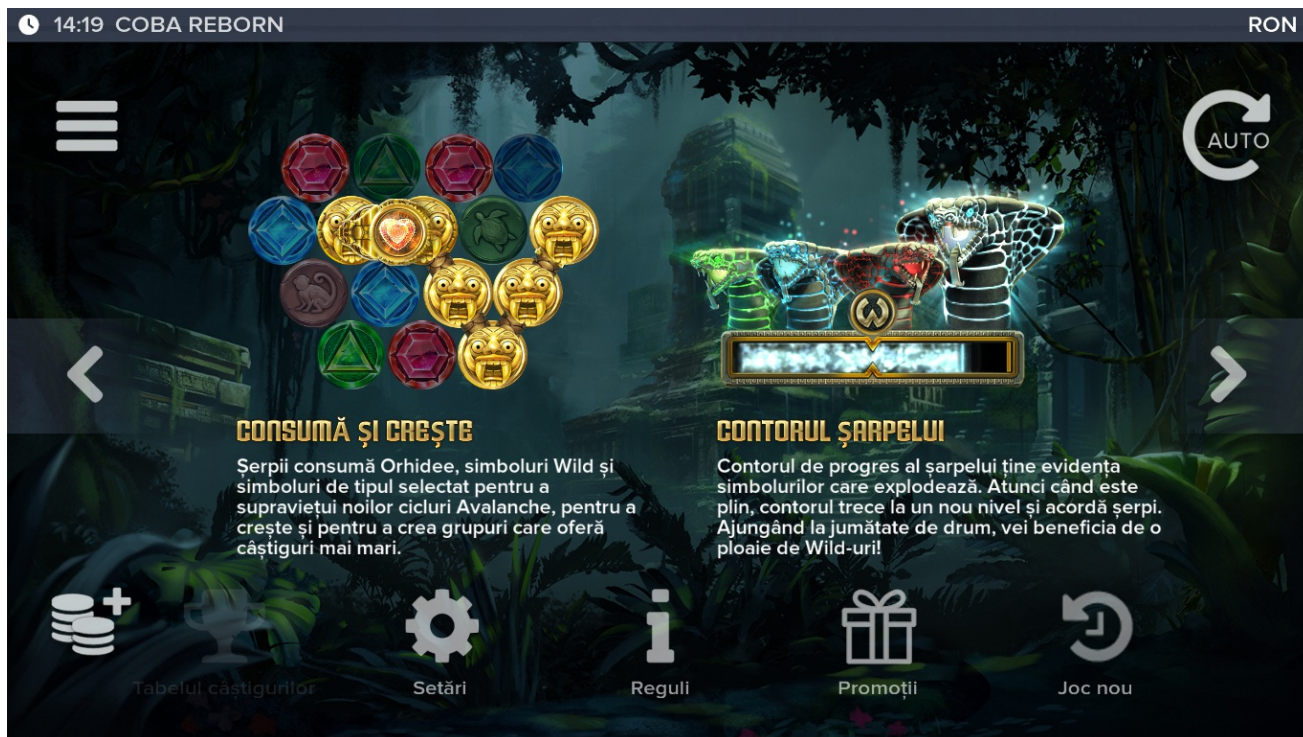
Tabelul câștigurilor

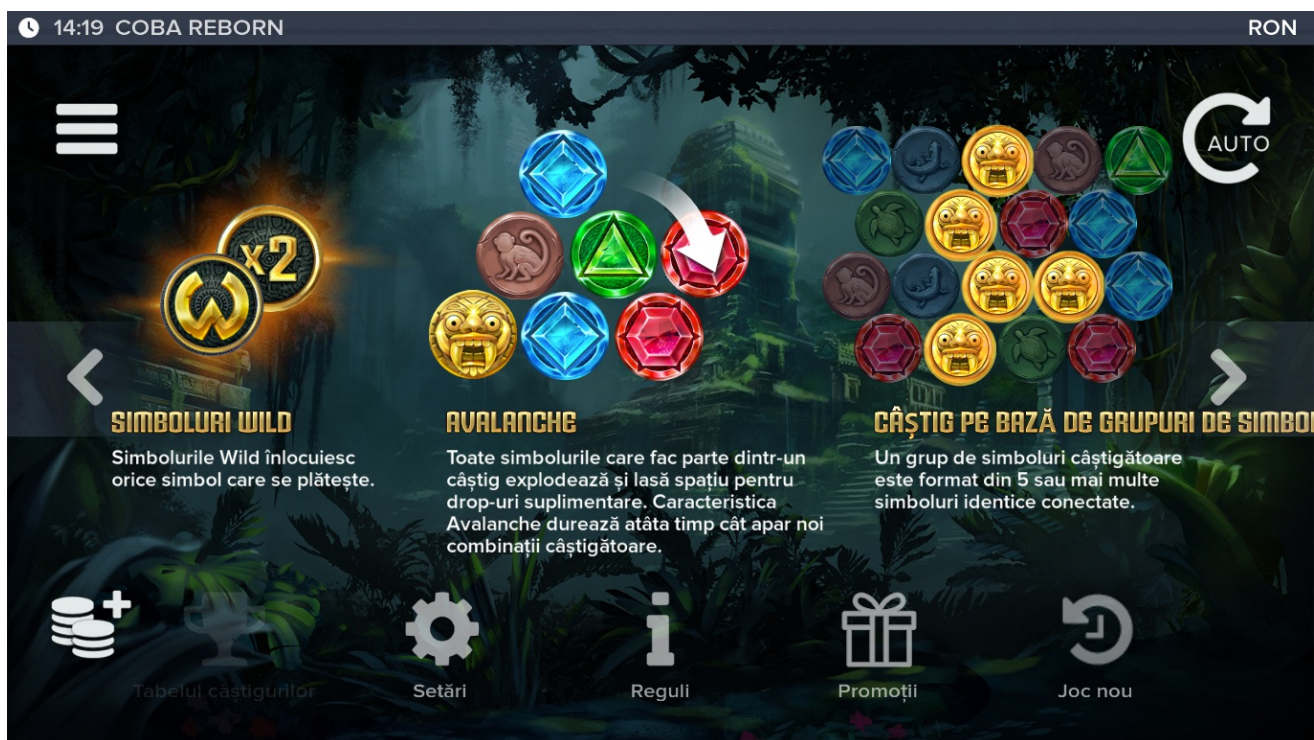
Setări

Reguli

Promoții

Joc nou





Joc bonus

Coba Reborn nu prezintă un joc bonus. La activarea nivelului 4, se eliberează 6 șerpi, ceea ce corespunde, în termeni de valoare, unui joc bonus.

Clarificări butoane

Buton	Nume
	Meniu
	Niveluri de pariu
	Spin
	Auto Spin
	Lobby
	Tabel de plăți
	Reguli
	Setări
	Istoric
	Promoții

Regulile jocului

- Coba Reborn este un joc de tip slot cu 7 rânduri, 7 coloane, o grilă hexagonală, simboluri care cad și câștiguri pe bază de grupuri.
- Pariul minim este de 1.00 lei, iar pariul maxim este de 500.00 lei.
- Fiecare pariu valorează 100 fise.
- Combinațiile câștigătoare sunt plătite pentru grupuri de cinci sau mai multe simboluri care se potrivesc și se află pe poziții adiacente, oriunde pe grilă. Grupurile multiple cu simboluri de același fel care nu sunt conectate se plătesc ca grupuri separate.
- O rundă de joc începe la nivelul de pariere selectat atunci când jucătorul apasă pe butonul Spin.
- Jocul poate fi jucat automat activând funcția Auto Spin. Ține apăsat butonul Spin sau apasă pe Auto Spin pentru a seta numărul de runde care urmează să fie jucate automat.
- Câștigurile și combinațiile câștigătoare se plătesc în conformitate cu Tabelul de plăți.
- Câștigurile sunt afișate în valuta jucătorului sau în fise. Jucătorul poate schimba preferința din Setări.
- Câștigurile sunt afișate în valuta jucătorului.
- Simbolurile cad pe verticală sub efectul gravitației și alunecă în mod repetat spre stânga și spre dreapta, cât mai jos posibil.
- Se colectează toate câștigurile pe bază de grupuri care au fost realizate în timpul drop-ului curent. Ulterior, toate simbolurile care au făcut parte dintr-o combinație câștigătoare explodează, iar contorul de progres al șarpelui înregistrează o creștere. Simbolurile rămase cad pe verticală până când ajung într-o poziție de repaus și noi simboluri cad pentru a umple spațiile goale. Caracteristica Avalanche durează atâta timp cât apar noi combinații câștigătoare.

- Atunci când este pe jumătate plin, contorul de progres al șarpelui acordă un număr aleatoriu de Wild-uri. Simbolurile Wild sunt plasate în mod aleatoriu după reumplerea grilei. Recompensa pentru un contor de progres al șarpelui plin depinde de nivelul activ curent. Șerpii sunt eliberați unul câte unul după reumplerea grilei.

Nivelul 1:

Acordă 3 șerpi care accesează grila din puncte selectate aleatoriu pe laturile acesteia.

Nivelul 2:

Acordă 3 șerpi care accesează grila din puncte selectate aleatoriu pe laturile acesteia.

Nivelul 3:

Acordă 3 șerpi care accesează grila din puncte selectate aleatoriu pe laturile acesteia.

Nivelul 4:

Acordă 6 șerpi care accesează grila din puncte selectate aleatoriu pe laturile acesteia.

- Un șarpe reprezintă un grup liniar de simboluri care se lungește pe măsură ce șarpele se deplasează pe grilă. Un șarpe este format dintr-un cap și un corp. Având o lungime de cel puțin cinci simboluri, acesta va face întotdeauna parte dintr-un grup de simboluri câștigătoare sau va reprezenta un fragment dintr-un grup mai mare. Un corp galben indică faptul că șarpele va supraviețui până la următorul ciclu Avalanche, în timp ce un corp albastru sugerează că ar putea muri.
- Primul simbol peste care trece șarpele va deveni simbolul șarpelui selectat în acel moment și va fi afișat pe capul șarpelui. Simbolul selectat devine Wild atunci când primul simbol peste care trece șarpele este o Orhidee.
- Toate simbolurile peste care trece șarpele se transformă în simboluri selectate în acel moment, cu excepția simbolurilor Wild și Wild cu

multiplicator. Simbolurile peste care a trecut șarpele devin parte din el, fapt indicat de un cadru auriu în jurul acestora.

- În cazul în care trece peste un Wild, o Orhidee sau peste același simbol ca și simbolul selectat în acel moment, șarpele consumă simbolul, crește în lungime, realizând o mișcare suplimentară pe grilă, iar apoi intră în starea de supraviețuire, aceasta din urmă fiind indicată de un corp galben. În acest caz, șarpele va rămâne pe grilă pe durata următorului ciclu Avalanche.
- În cazul în care nu trece peste propriul simbol din acel moment, peste un Wild sau peste o Orhidee pe tot parcursul călătoriei sale în cadrul unui drop inițial sau a unui ciclu Avalanche, șarpele va muri și va fi eliminat de pe grilă înainte ca orice câștig să fie evaluat.
- Șarpele accesează grila dintr-un punct selectat aleatoriu pe una dintre laturi. Acesta își începe întotdeauna călătoria într-o stare de supraviețuire, indicată de un corp galben, și supraviețuiește primului ciclu Avalanche. Ulterior, șarpele își va începe întotdeauna călătoria într-o stare de ne-supraviețuire (indicată de un corp albastru) și fără un simbol selectat.
- Simbolul Wild înlocuiește orice simbol, cu excepția simbolului Orhidee. Consumând un simbol Wild, șarpele începe să crească și intră în starea de supraviețuire (dacă aceasta nu a fost deja asigurată). Atunci când simbolul selectat este un Wild, șarpele transformă toate simbolurile peste care trece în simboluri Wild. Un astfel de șarpe trebuie să consume un Wild, un Wild cu multiplicator sau o Orhidee pentru a crește și a supraviețui. O combinație câștigătoare formată numai din simboluri Wild se plătește la valoarea celui mai mare simbol.
- Simbolul Wild cu multiplicator înlocuiește orice simbol, cu excepția simbolului Orhidee. Consumând un simbol Wild cu multiplicator, șarpele începe să crească și intră în starea de supraviețuire (dacă aceasta nu a fost deja asigurată).
- Simbolul situat în punctul de intersecție unde un șarpe trece peste un alt șarpe se transformă într-un simbol Wild cu multiplicator. Valoarea multiplicatorului pornește de la x2 și se dublează la fiecare intersectare

suplimentară pe aceeași poziție.

- Valorile multiplicatorilor se înmulțesc în cazul în care există mai mult de un multiplicator aplicabil acelui grup.
- Un șarpe care încearcă să treacă peste el însuși sau care își mușcă coada fără ca funcția Ouroboros să fie activă moare și este eliminat de pe grila de simboluri.
- Există patru Orhidee diferite, toate având caracteristici unice: Orhideea de sânge, Orhideea Hidra, Orhideea renașterii și Orhideea Ouroboros.
- Orhideea de sânge: Poate să absoarbă orice altă Orhidee pentru a genera un șarpe din poziția Orhideei de sânge. Atunci când pe grilă sunt prezente simultan două Orhidee de sânge, din poziția fiecăreia dintre ele se naște câte un șarpe. Odată ce șarpele și-a terminat mișcarea, fosta poziție a Orhideei de sânge se transformă într-un simbol Wild.

Atunci când un șarpe consumă o Orhidee de sânge, din puncte selectate aleatoriu pe laturile grilei de simboluri va intra un număr aleatoriu de șerpi.

- Orhideea Hidra: Din urma capului unui șarpe care consumă o Orhidee Hidra apare un alt șarpe. Noul șarpe își începe călătoria cu simbolul selectat în acel moment de șarpele care a consumat Orhideea Hidra. În cazul în care șarpele care a consumat Orhideea Hidra posedă caracteristica Renaștere sau Ouroboros, aceasta va fi transmisă și noului șarpe.
- Orhideea renașterii: Un șarpe poate fi înviat din morți atunci când consumă o Orhidee a renașterii. Șarpele înviat va avea aceeași lungime ca șarpele care a murit și va păstra caracteristica Ouroboros (dacă acesta din urmă o avea). Caracteristica Renaștere poate fi conservată pe parcursul mai multor cicluri Avalanche, însă va fi eliminată de îndată ce o folosești.
- Orhideea Ouroboros: Atunci când consumă o Orhidee Ouroboros, un șarpe poate trece peste el însuși fără să moară în timpul unei runde de

deplasare. Intersectarea cu sine însuși crește șarpele, făcându-l să intre într-o stare de supraviețuire. Simbolul poziționat la intersecție se transformă într-un simbol Wild cu multiplicator.

- Un șarpe poate avea atât caracteristica Renaștere, cât și caracteristica Ouroboros. Un șarpe nu poate consuma o altă Orhidee a renașterii dacă posedă deja o caracteristică Renaștere nefolosită. Totodată, un șarpe nu poate consuma o altă Orhidee Ouroboros dacă posedă deja o caracteristică Ouroboros nefolosită.
- Pariurile nu pot fi modificate în timpul unei runde de joc aflate în desfășurare.
- O rundă de joc se încheie imediat ce se atinge plafonul de câștiguri, iar câștigurile colectate până atunci sunt plătite.
- Rata teoretică de câștig (RTP) pentru Coba Reborn este de 94.0%.
- Jocul va fi plafonat la 25 000x pariul plasat.
- În cazul unei erori de funcționare, toate pariurile și câștigurile sunt anulate.

X-iter



Clarificări butoane X-iter

Buton	Nume
	BOOSTED CHANCE!
	FLOWER POWER
	ALL OUROBOROS
	BALI BOOST
	COBA

Reguli X-iter

Caracteristica X-iter oferă câteva moduri de joc diferite.

COBA: garantează o rundă de joc care începe la nivelul 4, la prețul de 500x pariul selectat. Se acordă 6 șerpi.

BALI BOOST: garantează o rundă de joc care începe la nivelul 1, la prețul de 100x pariul selectat.

ALL OUROBOROS: garantează o rundă de joc cu o dublă activare a Orhideei de sânge, la prețul de 25x pariul selectat. Toți șerpii pot trece peste ei înșiși.

FLOWER POWER: Un drop cu un minim de 3 Orhidee aleatorii, la prețul de 10x pariul selectat.

BOOSTED CHANCE: Un drop cu șanse mai mult decât duble de a ajunge la primul nivel la prețul de 2x pariul selectat.

Caracteristicile X-iter pot fi activate numai în cadrul jocului de bază.

Costul minim pentru X-iter este de 2.00 lei, iar costul maxim este de 250,000.00 lei.

Câștigul teoretic (RTP) pentru toate modurile de joc X-iter din cadrul jocului Coba Reborn este de 94.0%.

Toate regulile de joc se aplică și pentru caracteristicile X-iter.