



Pirots 2

Document de descriere a jocului

Creat pe

2025-05-08

Caracteristici de bază

Funcție	Valoare
Denumirea engleză	Pirots 2
ID joc ELK	10202
Categorie produs	Cazinou
Tip de joc	Slot
Client	HTML5
RTP teoretic	94.0%
Linii	Numărul de linii de plată posibile variază în funcție de poziția păsărilor.
Jackpot	Nu
Role	6 coloane
Rânduri	6 rânduri
Frecvența de câștig	25.4%
Pariu minim	1.00 lei
Pariu maxim	500.00 lei
Expunere maximă	Pariu maxim 10 000x
Câștig maxim cu un singur spin	Pariu maxim 10 000x
Câștig maxim	5,000,000.00 lei

Descrierea jocului

"Ce este chestia aia imensă care se mișcă la orizont?", îi întrebă Căpitanul Panăroșie pe tovarășii săi, cu privirea ațintită spre sud. "O văd și eu. E imensă!", răspunde Aaron. "Orice ar fi, pun pariu că vom găsi o comoară acolo! Toate păsările să fie pregătite - plecăm!", strigă Căpitanul Panăroșie. "Sub steagul negru zburăm! Și peste toți călcăm!", țipă Charlie, zâmbind vesel la Hank și Skipper. Și așa, cele patru păsări își părăsesc insula... ...cele patru păsări și Charlie, desigur. ...spre noi aventuri și să descopere un loc neobișnuit: Lumea dinozaurilor!

Pirots 2 este un joc de tip slot cu 6 rânduri și 6 coloane, care se poate extinde până la 8 rânduri și 8 coloane. Caracteristicile principale ale jocului sunt: cele patru păsări care se deplasează pe grilă colectând simboluri Chihlimbar și simboluri Caracteristică, contorul de colectare a simbolurilor care numără simbolurile colectate și adaugă un nou simbol Caracteristică aflat până atunci în așteptare în clipa în care se umple și, în sfârșit, jocul bonus cu free drop-uri.

Vedere joc

Valoarea pariului și soldul sunt mereu afișate în valuta aleasă de jucător, pe bara de informații din subsolul ferestrei de joc. Această informație este mereu disponibilă pe parcursul jocului. În timpul jocului, câștigurile sunt afișate în valuta aleasă, la mijlocul barei de informații care se află în subsolul ferestrei de joc.



Linii de plată

Câștigurile sunt generate de cele patru păsări care colectează simboluri Chihlimbar adiacente pe orizontală și pe verticală, ceea ce face ca numărul direcțiilor de câștig să fie variabil. RTP-ul este stabilit în regulile jocului și este același pentru toate câștigurile.



Simboluri speciale

Imagine simbol	Funcție
	Există patru tipuri de simboluri Chihlimbar, câte unul pentru fiecare pasăre. Păsările pot colecta numai simbolurile Chihlimbar care au aceeași culoare ca și ele. Simbolurile Chihlimbar pot fi upgrdate la niveluri superioare de plată.

Imagine simbol	Funcție
	Jocul bonus cu free drop-uri este declanșat dacă păsările colectează trei simboluri Bonus în timpul unei runde de joc. Dacă un simbol Caracteristică este în așteptare atunci când începe jocul bonus, acesta va fi lansat în cadrul primului free drop.
	Simbolul Wild înlocuiește orice simbol Chihlimbar la nivelul respectiv de plată.
	Un simbol Transformă colectat transformă un grup de simboluri Chihlimbar din jurul păsării în pietre de aceeași culoare ca și pasărea care l-a colectat. Acesta poate converti, de asemenea, un număr aleatoriu de simboluri Chihlimbar în simboluri Caracteristică.
	Simbolul Upgradează crește nivelul de plată al simbolurilor Chihlimbar de aceeași culoare ca pasărea care l-a colectat. Nivelul de plată al simbolurilor Chihlimbar crește cu 1, 2 sau 3 trepte, până la nivelul maxim de 7.
	Simbolul Upgradează Totul face upgrade la toate cele patru simboluri Chihlimbar de culori diferite în același timp. Nivelul de plată al simbolurilor Chihlimbar crește cu 1, 2 sau 3 trepte, până la nivelul maxim de 7.
	Simbolul Floricele plasează o florică de porumb pe un spațiu liber de pe grilă atunci când este colectat de către o pasăre. Ulterior, păsările pot traversa spațiile libere - fiecare câte unul - pentru a ajunge la alte simboluri.

Imagine simbol	Funcție
	Dintr-un simbol Ou colectat de către o pasăre iese un dinozaur la sfârșitul rundei de joc, atunci când păsările nu mai pot colecta alte simboluri. Acesta sperie apoi păsările, care ies de pe grila de joc și sunt forțate să apară în locuri noi. Un simbol Caracteristică care se află în așteptare va fi lansat chiar înainte ca dinozaurul să iasă din ou.
	Un simbol "Buton roșu" colectat de o pasăre declanșează o ploaie de meteoriți la sfârșitul rundei de joc, atunci când păsările nu mai pot colecta alte simboluri. Acesta elimină de pe grilă toate păsările și toate simbolurile Chihlimbar aflate în imediata lor vecinătate, ceea ce aduce un drop nou care umple spațiile rămase libere. Explozia extinde, de asemenea, grila de joc, până la maximum 8 rânduri și 8 coloane. Un simbol Caracteristică care se află în așteptare va fi lansat chiar înainte de ploaia de meteoriți.
	Un simbol Fisă colectat de o pasăre aduce un câștig egal cu valoarea sa înmulțită cu nivelul actual activ al pariului. Fisa MAX WIN acordă imediat suma rămasă necesară pentru a atinge câștigul maxim.

Caracteristici joc



Joc bonus

Trei simboluri Bonus colectate de păsări în timpul unei runde de joc declanșează jocul bonus cu free drop-uri. Dimensiunea grilei, progresul înregistrat de contorul de colectare a simbolurilor, colectarea de simboluri Bonus suplimentare și nivelul de plată al simbolurilor Chihlimbar sunt persistente în timpul jocului bonus.

Clarificări butoane

Buton	Nume
	Meniu
	Niveluri de pariu
	Spin
	Auto Spin
	Lobby
	Tabel de plăți
	Reguli
	Setări
	Istoric
	Promoții

Regulile jocului

- Pirots 2 este un slot cu 6 rânduri, 6 coloane și simboluri care cad. Jocul poate extinde grila până la maximum 8 rânduri și 8 coloane.
- Toate drop-urile din modul Normal încep cu simboluri Chihlimbar la nivelul de plată 1 pe o grilă cu 6 rânduri și 6 coloane.
- Pariul minim este de 1.00 lei, iar pariul maxim este de 500.00 lei.
- Fiecare pariu valorează 100 fise.
- O rundă de joc începe la nivelul de pariere selectat atunci când jucătorul apasă pe butonul Spin.
- Jocul poate fi jucat automat prin activarea opțiunii Auto Spin. Ține apăsat butonul Spin sau apasă pe Auto Spin pentru a seta numărul de runde jucate automat.
- Jocul poate fi jucat automat prin activarea opțiunii Auto Spin. Ține apăsat butonul Spin sau apasă pe Auto Spin pentru a seta nivelul pariului, limita de pierdere și numărul de runde jucate automat.
- Câștigurile și combinațiile câștigătoare sunt acordate în conformitate cu Tabelul de plăți.
- Câștigurile sunt afișate în valuta jucătorului sau în fise. Jucătorul poate schimba preferința din Setări.
- Câștigurile sunt afișate în valuta jucătorului.
- Pirots 2 se joacă în două moduri - modul Normal și modul Bonus cu free drop-uri.
- Pirots 2 are patru simboluri Pasăre colectoare care se deplasează pe grila de joc. Fiecărei păsări îi corespunde un simbol Chihlimbar de aceeași culoare.
- Păsările pot colecta simbolurile Chihlimbar de aceeași culoare ca ele și toate simbolurile Caracteristică.

- Printre simbolurile valoroase se numără: Chihlimbar de aceeași culoare ca și pasărea care se deplasează, Fisă și Wild.
- Câștigurile sunt generate de o pasăre care se deplasează și colectează simboluri valoroase adiacente și perpendiculare.
- Deplasându-se, pasărea colectează simboluri adiacente pe verticală sau pe orizontală.
- Simbolurile Chihlimbar pot fi upgrdate individual la niveluri superioare de plată, până la nivelul maxim de 7.
- Dacă există mai multe simboluri care pot fi colectate, păsările vor continua să o facă până când nu mai pot colecta niciun simbol. Asta înseamnă că o pasăre se poate deplasa de mai multe ori înainte de reumplerea grilei cu simboluri.
- O pasăre care colectează un simbol Caracteristică declanșează caracteristica respectivă.
- Ordinea de deplasare a păsărilor depinde de valoarea curentă a simbolurilor Chihlimbar. Păsările se deplasează în funcție de valorile simbolurilor, în ordine descrescătoare.
- Deasupra grilei de joc se află un contor de colectare a simbolurilor. Contorul ține evidența simbolurilor colectate. Sunt luate în considerare doar simbolurile Chihlimbar și Wild. Contorul continuă să contorizeze simbolurile colectate până când păsările nu mai pot colecta niciun simbol.
- Atunci când contorul de simboluri este plin, se lansează un simbol Caracteristică aflat în așteptare.
- Până la trei lansări de simboluri Caracteristică pot fi acumulate simultan. Toate lansările de simboluri Caracteristică acumulate sunt acordate simultan.
- Un simbol Caracteristică poate fi lansat chiar înainte ca un simbol Ou să eclozeze și să înceapă ploaia de meteoriți, ca parte a primului free drop din jocul bonus sau atunci când păsările nu mai pot colecta niciun simbol.

- Lansarea unui simbol Caracteristică transformă un număr de simboluri Chihlimbar aleatorii în simboluri Caracteristică aleatorii.
- În Pirots 2 există opt tipuri de simboluri Caracteristică: Bonus, Wild, Fisă, Upgradează, Ou, Transformă, Floricele și "Butonul roșu".
- Jocul bonus cu free drop-uri este declanșat dacă păsările colectează trei simboluri Bonus în timpul unei runde de joc active.
- Jocul bonus cu free drop-uri începe cu numărul curent activ de rânduri și de coloane. Progresul actual al contorului de colectare a simbolurilor este păstrat în jocul bonus. Dacă la începutul jocului bonus există simboluri Caracteristică în așteptare, acestea vor fi lansate în cadrul primului free drop.
- Simbolul Upgradează colectat crește nivelul de plată al simbolurilor Chihlimbar de aceeași culoare ca pasărea care l-a colectat. Nivelul de plată al simbolurilor Chihlimbar crește cu 1-3 trepte, până la nivelul maxim de 7.
- Un simbol Upgradează Totul colectat face upgrade la toate simbolurile Chihlimbar simultan. Nivelul de plată al simbolurilor Chihlimbar crește cu 1-3 trepte, până la nivelul maxim de 7.
- Dintr-un simbol Ou colectat de către o pasăre iese un dinozaur la sfârșitul runde de joc, atunci când păsările nu mai pot colecta alte simboluri. Acesta sperie apoi păsările, care ies de pe grila de joc și sunt forțate să apară în locuri noi. Un simbol Caracteristică care se află în așteptare va fi lansat chiar înainte ca dinozaurul să iasă din ou.
- Un simbol Transformă colectat transformă o grămadă de simboluri Chihlimbar din jurul păsării în pietre de aceeași culoare ca și pasărea care l-a colectat. Acesta poate converti, de asemenea, un număr aleatoriu de simboluri Chihlimbar în simboluri Caracteristică.
- Simbolul Floricele plasează o florică de porumb pe un spațiu liber de pe grilă atunci când este colectat de către o pasăre. Ulterior, păsările pot traversa spațiile libere - fiecare câte unul - pentru a ajunge la alte simboluri.

- Un simbol "Buton roșu" sau Meteorit colectat de o pasăre declanșează o ploaie de meteoriți la sfârșitul runde de joc, atunci când păsările nu mai pot colecta alte simboluri. Acesta elimină de pe grilă toate păsările și toate simbolurile, cu excepția simbolurilor Caracteristică, aflate în imediata lor vecinătate, ceea ce aduce un drop nou care umple spațiile rămase libere. Ploaia de meteoriți extinde, de asemenea, grila de joc, până la maximum 8 rânduri și 8 coloane. Un simbol Caracteristică care se află în așteptare va fi lansat chiar înainte de ploaia de meteoriți.
- Oul colectat își face primul efectul în cazul în care pe role există simultan un simbol Ou și un simbol "Buton roșu", ambele colectate.
- Simbolul Wild înlocuiește orice simbol Chihlimbar la nivelul respectiv de plată.
- Un simbol Fisă colectat aduce un câștig egal cu valoarea sa înmulțită cu nivelul actual activ al pariului. Fisa MAX WIN acordă imediat suma rămasă necesară pentru a atinge câștigul maxim.
- Păsările adiacente pot efectua un "Switcheroo" prin care își schimbă locurile pe orizontală sau pe verticală atunci când nu mai pot colecta simboluri. Schimbul va avea loc numai dacă pot fi deblocate noi grupuri de simboluri.
- Trei sau mai multe păsări care ajung să stea una lângă alta pe orizontală sau pe verticală vor începe să se bată. Bătăia va avea loc într-o zonă aleatorie de pe grila de joc. Simbolurile Bonus, Fisă, Ou și "Buton roșu" aflate în zona bătăii vor fi colectate automat, în timp ce simbolurile Chihlimbar vor fi eliminate. Păsările revin pe grilă după încheierea bătăii, iar spațiile libere sunt reumplute cu noi simboluri.
- Modul Bonus cu free drop-uri este declanșat dacă păsările colectează trei simboluri Bonus în timpul modului Normal. Sunt acordate 5 free drop-uri.
- Jocul bonus cu free drop-uri începe cu numărul curent activ de rânduri și de coloane.
- Dimensiunea grilei, progresul înregistrat de contorul de colectare a

simbolurilor, colectarea de simboluri Bonus suplimentare și nivelul de plată al simbolurilor Chihlimbar sunt persistente în timpul jocului bonus.

- Trei simboluri bonus colectate de păsări în timpul modului Bonus acordă free drop-uri suplimentare.
- Jocul bonus cu free drop-uri se încheie atunci când nu mai rămân free drop-uri sau când a fost atins plafonul de câștiguri.
- Câștigurile sunt acordate la sfârșitul modului Bonus.
- Pariurile nu pot fi modificate în timpul unei runde de joc aflate în desfășurare.
- O rundă de joc se încheie imediat ce se atinge plafonul de câștiguri, iar câștigurile colectate până atunci sunt plătite.
- Câștigul teoretic (RTP) la Pirots 2 este de 94.0%.
- Jocul va fi plafonat la 10 000x pariul plasat.
- În cazul unei erori de funcționare, toate pariurile și câștigurile sunt anulate.

X-iter



Clarificări butoane X-iter

Buton	Nume
	VÂNĂTOARE DE BONUSURI!
	POPCORN FIESTA!
	DIMENSIUNEA MAXIMĂ A GRILE!
	BONUS!
	SUPER BONUS!

Reguli X-iter

Caracteristica X-iter oferă câteva moduri de joc diferite.

SUPER BONUS:

Garantează o rundă de joc cu acces la jocul super bonus. Toate free drop-urile sunt jucate la dimensiunea maximă a grilei și toate simbolurile Upgradează fac upgrade la toate simbolurile Chihlimbar la prețul de 500x pariul selectat.

BONUS:

Garantează o rundă de joc cu acces la jocul bonus la prețul de 100x pariul selectat.

DIMENSIUNEA MAXIMĂ A GRILEI:

Un drop care se joacă la dimensiunea maximă a grilei la prețul de 25x pariul selectat.

POPCORN FIESTA:

Un drop cu caracteristica Floricele activată de la început la prețul de 10x pariul selectat.

VÂNĂTOARE DE BONUSURI:

Un drop care oferă o șansă CVADRUPLĂ de a declanșa jocul bonus la prețul de 3x pariul selectat.

Caracteristicile X-iter pot fi activate numai în cadrul jocului de bază.

Costul minim pentru X-iter este de 3.00 lei, iar costul maxim pentru X-iter este de 250,000.00 lei.

Câștigul teoretic al jucătorului (RTP) pentru toate modurile de joc X-iter în Pirots 2 este de 94.0%.

Toate regulile de joc se aplică și pentru caracteristicile X-iter.