



Pirots 3

Document de descriere a jocului

Creat pe

2024-05-17

Caracteristici de bază

Funcție	Valoare
Denumirea engleză	Pirots 3
ID joc ELK	10214
Categorie produs	Cazinou
Tip de joc	Slot
Client	HTML5
RTP teoretic	94.0%
Linii	Numărul de linii de plată posibile variază în funcție de poziția păsărilor.
Jackpot	Nu
Role	6 coloane
Rânduri	7 rânduri
Frecvența de câștig	25.2%
Pariu minim	1.00 lei
Pariu maxim	500.00 lei
Expunere maximă	Pariu maxim 10 000x
Câștig maxim cu un singur spin	Pariu maxim 10 000x
Câștig maxim	5,000,000.00 lei

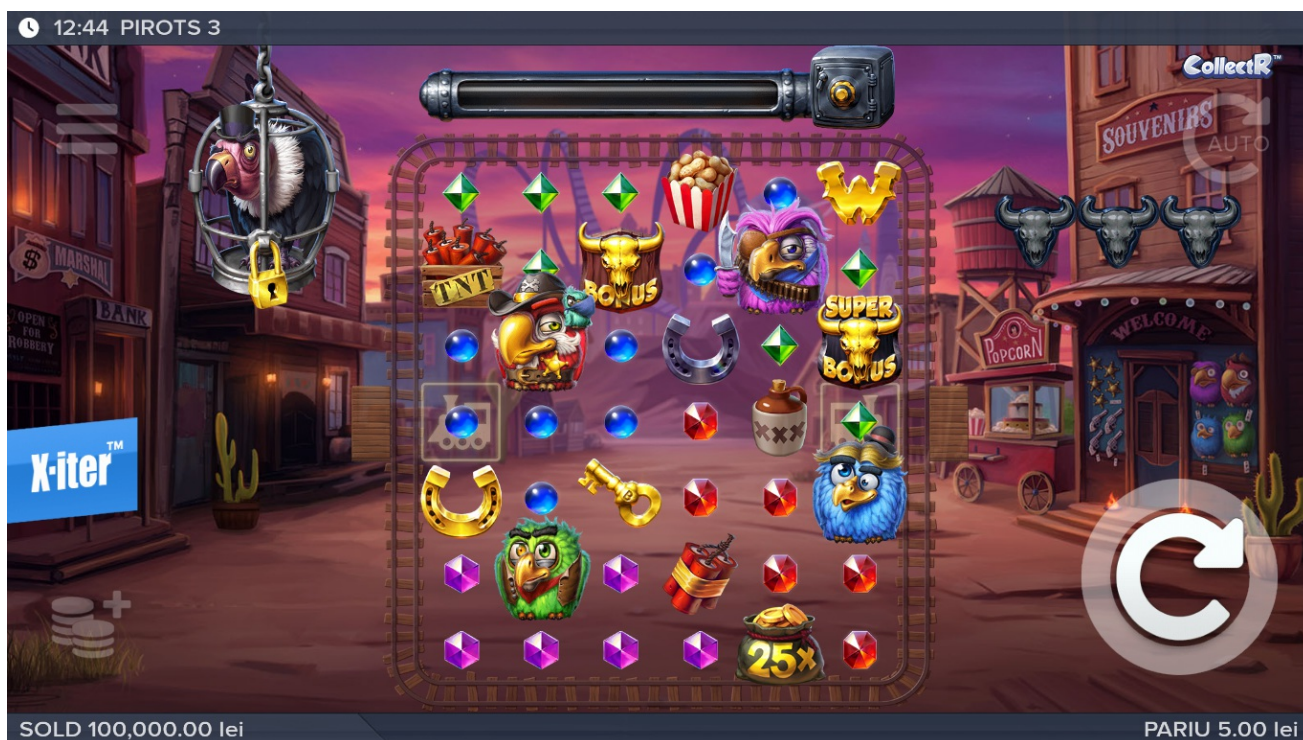
Descrierea jocului

S-a auzit o lovitură surdă și copacii din jurul micii poienițe s-au scuturat ușor. "Ați auzit? Ați văzut?", i-a întrebat nervos Skipper pe camarazii săi, holbându-se la jungla densă în încercarea de a înțelege de unde venise sunetul. "...încă una din glumele tale stupide, Skipper?", l-a întrebat Aaron. O altă lovitură... mai puternică de data asta. Copacii s-au scuturat din nou. De data asta, toți au auzit zgomotul. "Am un presentiment rău", a rostit căpitanul Panăroșie. Dintr-o dată, parcă toate păsările din junglă au țipat de spaimă și s-au înălțat la cer. Jungla s-a despicat și din ea a ieșit un monstru uriaș cu două picioare. Gheare, colți, dinți peste tot. Și două antebrațe micuțe. "Aaaah!", au strigat papagalii pirați. Nu mai era timp pentru nimic în afară de panică! Au zburat, abandonându-și așezarea și toate comorile adunate. Din fericire, nu au fost nevoiți să zboare prea departe. În curând, au găsit un gard mare prin care au reușit să se strecoare. De cealaltă parte jungla se termina, lăsând loc unui mic orașel într-un fel de deșert. Trecând pe acolo, au zărit o siluetă ciudată și sumbră care se plimba prin preajma a ceea ce părea a fi o bancă. Și alături de ea... "Priviți acolo! E un salon!", a strigat Hank. "Trebuie să servească rom!", a strigat Skipper. "Iar în bancă trebuie să fie bani!", a adăugat căpitanul. Cu lacrimi în ochi, Charlie a mormăit bâlbâindu-se: "Am... am... am găsit în sfârșit paradisul?" Cei patru papagali pirați au pășit înainte. ...intrând în micul oraș, în speranța de a găsi noi aventuri și comori.

Pirots 3 este un joc de tip slot cu 7 rânduri și 6 coloane, care se poate extinde până la 8 rânduri și 7 coloane. Caracteristicile principale ale jocului sunt: cele patru păsări care se deplasează pe grilă, colectând pietre prețioase și simboluri Caracteristică, contorul de colectare a simbolurilor, care numără simbolurile colectate și adaugă un nou simbol Caracteristică (aflat până atunci în așteptare) în clipa în care se umple, și jocul Bonus cu free drop-uri.

Vedere joc

Valoarea pariului și soldul sunt mereu afișate în moneda aleasă de jucător, pe bara de informații din subsolul ferestrei de joc. Aceste informații sunt disponibile pe toată durata sesiunii de joc. În timpul jocului, câștigurile sunt afișate în moneda aleasă, la mijlocul barei de informații care se află în subsolul ferestrei de joc.



Linii de plată

Câștigurile sunt generate de cele patru păsări care colectează pietre prețioase adiacente pe orizontală și pe verticală, ceea ce face ca numărul direcțiilor de câștig să fie variabil. RTP-ul este stabilit în regulile jocului și este același pentru toate câștigurile.



PIROTS 3		10RON	
PLATĂ SIMBOL			
	3000		1500
	750		500
	250		160
	75		60
	50		40
	25		20
	10		10
	1000		750
	375		250
	120		80
	45		30
	30		20
	15		10
	5		5

 Tabelul câștigurilor
  Setări
  Reguli
  Promoții
  Joc nou

Simboluri speciale

Imagine simbol	Funcție
	Există patru tipuri de pietre prețioase, câte unul pentru fiecare pasăre. Păsările pot colecta numai pietrele prețioase care au aceeași culoare ca și ele. Pietrele prețioase pot fi upgrdate la niveluri superioare de plată.

Imagine simbol	Funcție
	Jocul Bonus cu free drop-uri este declanșat dacă păsările colectează trei simboluri Bonus în timpul unei runde de joc. Dacă unul sau mai multe simboluri Caracteristică sunt în așteptare atunci când începe jocul Bonus, acestea vor fi eliberate în cadrul primului free drop.
	Simbolul Wild înlocuiește orice piatră prețioasă la nivelul respectiv de plată. Wild-ul Bandit Negru este în prezent cea mai valoroasă piatră prețioasă.
	Un simbol Transformă colectat transformă o grămadă de pietre prețioase din jurul păsării în pietre de aceeași culoare ca și pasărea care l-a colectat. Acesta poate converti, de asemenea, un număr aleatoriu de pietre prețioase în simboluri Caracteristică.
	Simbolul Upgradează crește nivelul de plată al tuturor pietrelor prețioase de aceeași culoare ca pasărea care l-a colectat. Nivelul de plată al pietrelor prețioase crește cu 1, 2 sau 3 trepte, până la nivelul maxim de 7.
	Simbolul Upgradează Totul face upgrade la toate cele patru pietrelor prețioase de culori diferite în același timp. Nivelul de plată al pietrelor prețioase crește cu 1, 2 sau 3 trepte, până la nivelul maxim de 7.
	Simbolul Alună plasează o alună pe un spațiu liber de pe grilă atunci când este colectat de către o pasăre. Ulterior, păsările pot traversa spațiile libere - fiecare câte unul - pentru a ajunge la alte simboluri.

Imagine simbol	Funcție
	Un simbol Cheie colectat îl va elibera pe bandit atunci când păsările nu mai pot colecta alte simboluri. Această acțiune va declanșa caracteristica Evadarea Banditului.
	O pasăre care colectează simbolul de dinamită mic va aprinde dinamita. Acțiunea va declanșa o explozie atunci când păsările nu vor mai putea colecta alte simboluri. Explozia elimină de pe grilă toate păsările și toate pietrele prețioase aflate în imediata lor vecinătate, ceea ce aduce un drop nou care umple spațiile rămase libere. Totodată, explozia extinde grila de joc până la maximum 8 rânduri și 7 coloane. Un simbol Caracteristică care se află în așteptare va fi eliberat chiar înainte de explozia dinamitei.
	O pasăre care colectează simbolul de dinamită mare va aprinde dinamita. Acțiunea va declanșa o explozie atunci când păsările nu vor mai putea colecta alte simboluri. Explozia va elimina toate pietrele prețioase și păsările de pe grila de joc, ceea ce va duce la un redrop în urma căruia spațiile goale vor fi umplute. Totodată, explozia extinde grila de joc până la maximum 8 rânduri și 7 coloane. Un simbol Caracteristică care se află în așteptare va fi eliberat chiar înainte de explozia dinamitei.
	Un simbol Fisă colectat de o pasăre aduce un câștig egal cu valoarea sa înmulțită cu nivelul actual activ al pariului. Fisa MAX WIN acordă imediat suma rămasă necesară pentru a atinge câștigul maxim.

Caracteristici joc





PISTOLARI ȘI BANDIȚI

Două păsări adiacente au o șansă aleatorie de a se duela. Păsările se vor îndepărta, apoi vor trage într-un număr aleatoriu de direcții în linie dreaptă sau pe diagonală.



Trei sau mai multe păsări aflate una lângă alta declanșează întotdeauna caracteristica Duel.



Un simbol Cheie colectat declanșează caracteristica Evadarea Banditului. Banditul va fugi din cușca sa și va ajunge pe grila de joc atunci când păsările nu vor mai putea colecta simboluri.



Tabelul câștigurilor



Setări



Reguli



Promoții



Joc nou

TREN



2 sau 4 poziții de simboluri pe partea stângă și dreaptă a grilei de joc sunt marcate cu un fundal cu tematică feroviară.



Caracteristica Jaful trenului este declanșată atunci când o pasăre colectează unul dintre simbolurile care au un fundal cu tematică feroviară. Aceeași pasăre poate colecta oricare dintre simbolurile cu fundal feroviar de pe partea opusă a grilei de joc.



În timpul Călătoriei cu trenul, se vor acorda 1, 2 sau 3 simboluri Caracteristică, înainte ca trenul să se oprească în stația opusă și pasărea să coboare.



Tabelul câștigurilor



Setări



Reguli



Promoții



Joc nou



Joc bonus

Trei simboluri Bonus colectate de păsări în timpul unei runde de joc declanșează jocul Bonus cu free drop-uri. Dimensiunea grilei, progresul înregistrat de contorul de colectare a simbolurilor, colectarea de simboluri Bonus suplimentare și nivelul de plată al pietrelor prețioase sunt persistente în timpul jocului Bonus. Trei simboluri Bonus colectate în timpul modului Bonus acordă free drop-uri suplimentare.

Clarificări butoane

Buton	Nume
	Meniu
	Niveluri de pariu
	Spin
	Auto Spin
	Lobby
	Tabel de plăți
	Reguli
	Setări
	Istoric
	Promoții

Regulile jocului

- Pirots 3 este un slot cu 7 rânduri, 6 coloane și simboluri care cad. Jocul poate extinde grila până la maximum 8 rânduri și 7 coloane.
- Toate drop-urile din modul Normal încep cu pietre prețioase la nivelul de plată 1 pe o grilă cu 7 rânduri și 6 coloane.
- Pariul minim este de 1.00 lei, iar pariul maxim este de 500.00 lei.
- Fiecare pariu valorează 100 fise.
- O rundă de joc începe la nivelul de pariere selectat atunci când jucătorul apasă pe butonul Spin.
- Jocul poate fi jucat automat prin activarea opțiunii Auto Spin. Ține apăsat butonul Spin sau apasă pe Auto Spin pentru a seta numărul de runde jucate automat.
- Câștigurile și combinațiile câștigătoare sunt acordate în conformitate cu Tabelul de plăți.
- Câștigurile sunt afișate în moneda jucătorului sau în fise. Jucătorul poate schimba preferința din Setări.
- Câștigurile sunt afișate în moneda jucătorului.
- Pirots 3 se joacă în două moduri - modul Normal și modul Bonus cu free drop-uri.
- Pirots 3 are patru simboluri Pasăre colectoare care se deplasează pe grila de joc. Fiecărei păsări îi corespunde o piatră prețioasă de aceeași culoare.
- Păsările pot colecta pietrele prețioase de aceeași culoare ca ele și toate simbolurile Caracteristică.
- Pirots 3 include și un bandit încarcerat. Banditul eliberat se deplasează în jurul grilei de joc colectând pietre prețioase de orice culoare și toate simbolurile Caracteristică.

- Deplasându-se, pasărea colectează simboluri adiacente pe verticală sau pe orizontală.
- Simbolurile valoroase includ pietre prețioase, fise și Wild-uri.
- Câștigurile sunt generate de o pasăre care se deplasează și colectează simboluri valoroase.
- Pietrele prețioase pot fi upgrdate individual la niveluri superioare de plată, până la nivelul maxim de 7.
- Dacă există mai multe simboluri care pot fi colectate, păsările vor continua să o facă până când nu mai pot colecta niciun simbol. O pasăre se poate deplasa de mai multe ori înainte de reumplerea grilei cu simboluri.
- O pasăre care colectează un simbol Caracteristică declanșează caracteristica respectivă.
- Deasupra grilei de joc se află un contor de colectare a simbolurilor. Contorul ține evidența simbolurilor colectate. Sunt luate în considerare doar pietrele prețioase și simbolurile Wild colectate de păsări (nu și de bandit). Contorul continuă să contorizeze simbolurile colectate până când păsările nu mai pot colecta niciun simbol.
- Banditul nu contribuie la contorul de colectare, acesta fiind dezactivat atunci când caracteristica Evadarea banditului este activă.
- Atunci când contorul de simboluri este plin, se eliberează un simbol Caracteristică aflat în așteptare.
- Până la trei eliberări de simboluri Caracteristică pot fi acumulate simultan. Toate simbolurile Caracteristică acumulate sunt eliberate simultan.
- Un simbol Caracteristică poate fi eliberat chiar înainte de explozia dinamitei, ca parte a primului free drop din jocul Bonus sau atunci când păsările nu mai pot colecta niciun simbol.
- Eliberarea unui simbol Caracteristică transformă un număr de pietre prețioase aleatorii în simboluri Caracteristică aleatorii.

- În Pirots 3 există opt tipuri de simboluri Caracteristică: Bonus, Wild, Fisă, Upgradează, Transformă, Alună și Dinamită.
- Un simbol Upgradează colectat crește nivelul de plată al pietrelor prețioase de aceeași culoare ca pasărea care l-a colectat. Nivelul de plată al pietrelor prețioase crește cu 1-3 trepte, până la nivelul maxim de 7.
- Un simbol Upgradează Totul colectat face upgrade la toate pietrele prețioase simultan. Nivelul de plată al pietrelor prețioase crește cu 1-3 trepte, până la nivelul maxim de 7.
- Un simbol Cheie colectat de o pasăre va declanșa caracteristica Evadarea banditului atunci când păsările nu vor mai putea colecta simboluri.
- Caracteristica Evadarea banditului este activată atunci când banditul își descuie închisoarea, evadează și ajunge pe grila de joc.
- Banditul va colecta simboluri ca și celelalte păsări. Banditul poate colecta orice piatră prețioasă și orice simbol Caracteristică.
- SBanditul nu garantează colectarea unui întreg grup de pietre prețioase. În timpul duelului cu o altă pasăre, colectarea simbolurilor este întreruptă.
- Banditul va colecta câte un grup de simboluri la un moment dat.
- Valoarea totală colectată de bandit va fi acumulată și prezentată pe afișul "Căutat".
- Atunci când ajunge lângă o pasăre, banditul o va provoca la duel. Dacă banditul învinge pasărea, aceasta este eliminată de pe grila de joc, iar banditul continuă să colecteze mai multe simboluri.
- Dacă pasărea provocată îl învinge pe bandit, caracteristica Evadarea banditului își încheie acțiunea și valoarea acumulată de bandit este plătită.
- Dacă învinge toate cele patru păsări, banditul va colecta toate simbolurile de pe grila de joc și suma totală colectată de el va fi plătită. Apoi se va

declanșa caracteristica Joc cu fise a banditului.

- Atunci când caracteristica Joc cu fise a banditului este oprită, valoarea colectată se plătește, iar caracteristica Evadarea banditului își încheie și ea acțiunea.
- Un simbol Transformă colectat transformă o grămadă de pietre prețioase din jurul păsării în pietre de aceeași culoare ca și pasărea care l-a colectat. Acesta poate converti, de asemenea, un număr aleatoriu de pietre prețioase în simboluri Caracteristică.
- Simbolul Alună plasează o alună pe un spațiu liber de pe grilă atunci când este colectat de către o pasăre. Ulterior, păsările pot traversa spațiile libere - fiecare câte unul - pentru a ajunge la alte simboluri.
- Dacă întreaga grilă de joc este colectată de păsări sau de bandit, se declanșează caracteristica Joc cu fise.
- La activarea caracteristicii Joc cu fise, pe grila de joc încep să cadă pungi cu fise și scorpioni (în poziții aleatorii) și sosește trenul. În tren urcă fie banditul, fie pasărea. Contorul de colectare a simbolurilor este dezactivat și înlocuit cu un contor al câștigurilor din Jocul cu fise.
- Păsările sau banditul din tren aruncă lasouri în încercarea de a colecta pungi cu fise. Valoarea pungilor cu fise colectate se adaugă la contorul câștigurilor. Pasărea sau banditul care capturează un scorpion se elimină din joc. Jocul cu fise se încheie atunci când nu mai rămâne nicio pasăre în joc. La final, se plătește valoarea acumulată pe contorul câștigurilor înmulțită cu nivelul curent al pariului.
- La finalul Jocului cu fise în modul normal, cele patru păsări revin, iar grila de joc se umple cu simboluri noi.
- Simbolul Dinamită colectat de o pasăre va declanșa o explozie atunci când păsările nu vor mai putea colecta simboluri. Acesta elimină de pe grilă toate păsările și toate simbolurile, cu excepția simbolurilor Caracteristică, ceea ce aduce un drop nou care umple spațiile rămase libere. Explozia dinamitei extinde, de asemenea, grila de joc, până la maximum 8 rânduri și 7 coloane. Un simbol Caracteristică care se află în

așteptare va fi eliberat chiar înainte de explozia dinamitei.

- Simbolul Dinamită apare în două variante: una care detonează zona aflată în imediata apropiere și una care distruge întreaga grilă de joc.
- Dacă nu mai pot fi colectate alte simboluri și pe grilă rămâne un simbol Dinamită necolectat, există o șansă aleatorie ca dinamita să explodeze ca și cum ar fi fost colectată.
- Simbolul Wild înlocuiește orice piatră prețioasă la nivelul respectiv de plată. Wild-ul Bandit Negru este în prezent cea mai valoroasă piatră prețioasă.
- Un simbol Fisă colectat aduce un câștig egal cu valoarea sa înmulțită cu nivelul actual activ al pariului. Fisa MAX WIN acordă imediat suma rămasă necesară pentru a atinge câștigul maxim.
- Două păsări adiacente au o șansă aleatorie de a efectua un "Switcheroo" atunci când nu mai pot colecta simboluri. Atunci când sunt declanșate, păsările își schimbă locurile pe orizontală sau pe verticală.
- În plus, două păsări adiacente au o șansă aleatorie de a declanșa caracteristica Confruntare atunci când nu mai pot aduna simboluri.
- Trei sau mai multe păsări care ajung să stea una lângă alta pe orizontală sau pe verticală vor declanșa caracteristica Confruntare.
- Atunci când se activează caracteristica Duel, păsările se îndepărtează una de cealaltă, eliminând simbolurile din calea lor. Ulterior, păsările trag într-un număr aleatoriu de direcții orizontale, verticale și diagonale. Simbolurile Bonus, fisele, simbolul Cheie și simbolurile Dinamită din direcțiile de tragere sunt colectate automat, în timp ce pietrele prețioase sunt eliminate. Păsările revin pe grilă după încheierea duelului, iar spațiile libere sunt reumplute cu noi simboluri.
- 2 sau 4 poziții de simboluri pe partea stângă și dreaptă a grilei de joc sunt marcate cu un fundal cu tematică feroviară. Caracteristica Jaful trenului este declanșată atunci când o pasăre colectează unul dintre simbolurile care au un fundal cu tematică feroviară. Aceeași pasăre poate

colecta oricare dintre simbolurile cu fundal feroviar de pe partea opusă a grilei de joc. Caracteristica Jaful trenului nu se declanșează în cazul în care pasărea poate ajunge la simbolurile de pe partea opusă poziției sale curente.

- La declanșarea caracteristicii Jaful trenului, pasărea activă termină de colectat grupul de simboluri curent. Apoi sosește trenul și pasărea urcă la bordul acestuia. Trenul parcurge un număr aleatoriu de ture în jurul grilei de joc și acordă între 1 și 3 simboluri Caracteristică aleatorii. Apoi, trenul se oprește pe partea opusă, iar pasărea coboară și continuă să colecteze simboluri.
- Trenul are vagoane roșii sau vagoane aurii pentru fise. Vagoanele roșii pot conține diferite tipuri de simboluri Caracteristică. Vagoanele aurii conțin întotdeauna pungi cu fise.
- Jocul Bonus cu free drop-uri este declanșat dacă păsările colectează trei simboluri Bonus în timpul unei runde de joc active. Sunt acordate 5 free drop-uri.
- Un simbol Bonus colectat în modul Bonus va acorda un drop gratuit suplimentar în jocul Bonus.
- Jocul Bonus obișnuit începe cu numărul curent activ de rânduri și de coloane.
- Jocul Super Bonus începe pe 8 rânduri și 7 coloane.
- Progresul înregistrat de contorul de colectare a simbolurilor și nivelul de plată al pietrelor prețioase sunt persistente în timpul jocului Bonus.
- Dacă la începutul jocului Bonus există simboluri Caracteristică în așteptare, acestea vor fi eliberate în cadrul primului free drop.
- Jocul Bonus cu free drop-uri se încheie atunci când nu mai rămân free drop-uri sau când a fost atins plafonul de câștiguri.
- Câștigurile sunt acordate la sfârșitul modului Bonus.
- Pariurile nu pot fi modificate în timpul unei runde de joc aflate în

desfășurare.

- O rundă de joc se încheie imediat ce se atinge plafonul de câștiguri, iar câștigurile colectate până atunci sunt plătite.
- Câștigul teoretic (RTP) la Pirots 3 este de 94.0%.
- Jocul va fi plafonat la 10 000x pariul plasat.
- În cazul unei erori de funcționare, toate pariurile și câștigurile sunt anulate.

X-iter



Clarificări butoane X-iter

Buton	Nume
	VÂNĂTOAREA DE BONUSURI!
	EVADAREA BANDITULUI!
	JOC CU FISE!
	BONUS!
	SUPER BONUS!

Reguli X-iter

Caracteristica X-iter oferă câteva moduri de joc diferite.

SUPER BONUS:

Garantează o rundă de joc cu acces la jocul Super Bonus. Toate free drop-urile sunt jucate la dimensiunea maximă a grilei și toate simbolurile Upgradează fac upgrade la toate pietrele prețioase, la prețul de 500x pariul selectat.

BONUS:

Garantează o rundă de joc cu acces la jocul Bonus, la prețul de 100x pariul selectat.

JOC CU FISE:

Garantează o rundă cu acces la Jocul cu fise, la prețul de 50x pariul selectat.

EVADAREA BANDITULUI:

Un drop prin care se declanșează caracteristica Evadarea banditului, la prețul de 25x pariul selectat.

VÂNĂTOAREA DE BONUSURI:

Un drop care oferă o șansă CVADRUPLĂ de a declanșa jocul Bonus, la prețul de 3x pariul selectat.

Caracteristicile X-iter pot fi activate numai în cadrul jocului de bază.

Costul minim pentru X-iter este de 3.00 lei, iar costul maxim pentru X-iter este de 250,000.00 lei.

Câștigul teoretic al jucătorului (RTP) pentru toate modurile de joc X-iter în Pirots 3 este de 94.0%.

Toate regulile de joc se aplică și pentru caracteristicile X-iter.