



100 Zombies

Versiune: 1.1

ENDORPHINA LIMITED
47, TRIQ TORRI WEJTER, BIRKIRKARA BKR 4730, MALTA

Conținut

Descriere generală	3
Topologia liniilor	4
Mize disponibile	4
Denominări.....	4
Rentabilitatea pentru jucător.....	4
Pictograme	5
Combinații câștigătoare	6
Activitatea specială de Jocuri gratuite	7
Pariu (Joc de risc).....	8
Activitatea specială de cumpărare Bonus Pop.....	9

Descriere generală



100 Zombies este un joc de slot cu 5 role, 4 rânduri și 100 de linii de plată.

Toate premiile sunt pentru combinații de un fel.

Simbolurile identice, cu excepția celor scatter, trebuie să fie pe linii de plată active și pe role adiacente, începând cu extrema stângă.

Simbolurile scatter sunt luate în considerare în orice poziție de pe role.

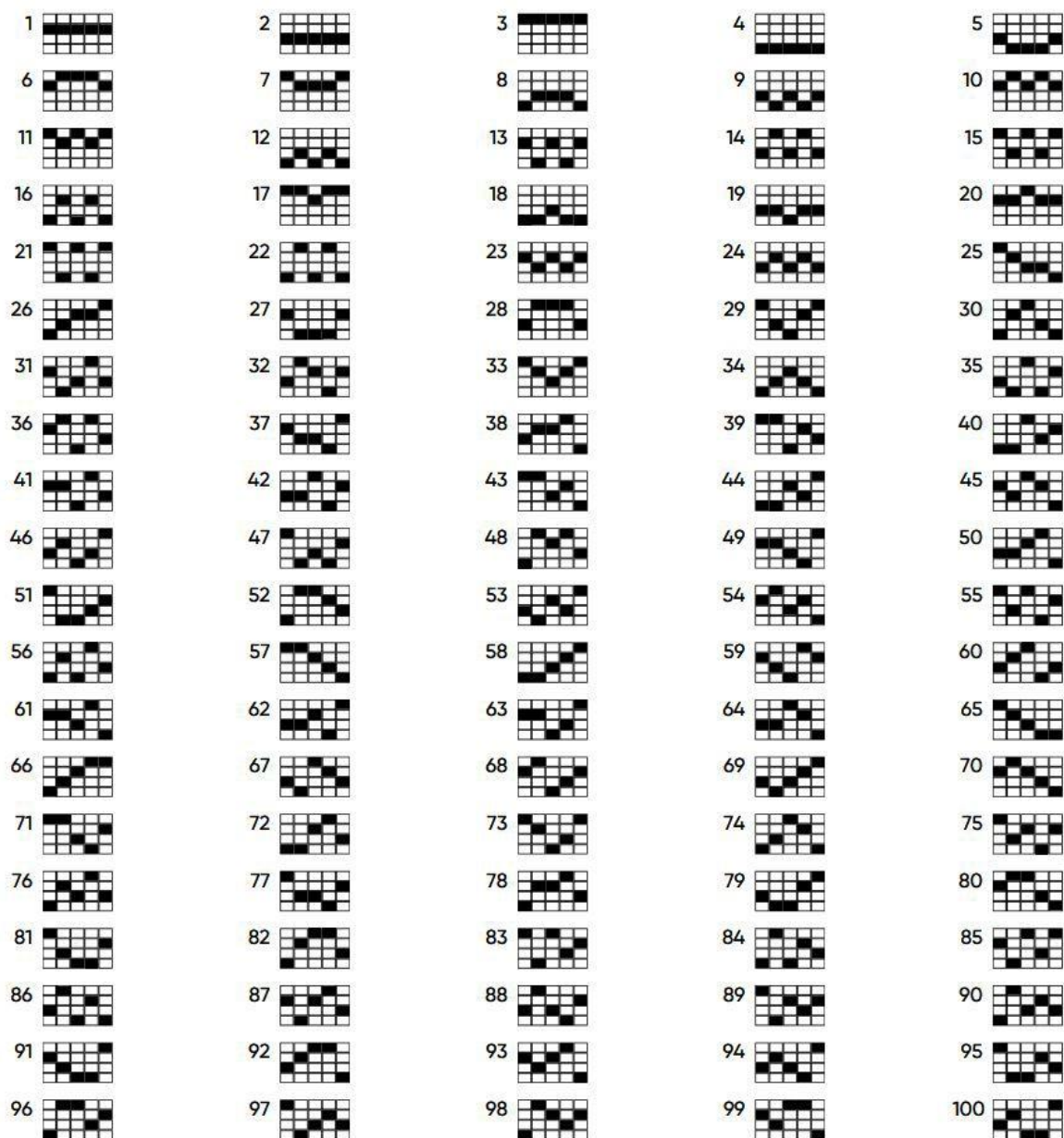
Pentru numărul de simboluri scatter și de combinații pe fiecare linie de plată activă, se plătește doar cel mai mare câștig.

Câștigurile din scatter și câștigurile de pe linie se cumulează.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate pentru miza actuală și numărul de linii de plată active.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate în bani sau credite, în funcție de modul actual selectat.

Topologia liniilor



Selecții de linii disponibile: 20, 30, 50, 100 (linii).

Mize disponibile

Mize disponibile conform valori pe linie: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100 (credite).

Denominări

Configurate din panoul de administrare, conform solicitării cazinoului.

Interval al valorilor creditului acceptat în prezent: 0,001 – 10000 de unități monetare.

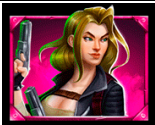
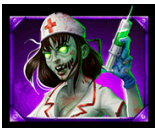
Rentabilitatea pentru jucător

RTP joc: 96.03 %

Bonus Pop Buy: 94.61%

avantaj casă: 4%

Pictograme

ID	Nume	Imagine	Role	Note
1	WILD		Slot, JG	WILD substituie toate simbolurile cu excepția simbolurilor SCATTER.
2	Luptător		Slot, JG	
3	Zombie gras		Slot, JG	
4	Fată		Slot, JG	
5	Zombie asistentă		Slot, JG	
6	Șerif		Slot, JG	
7	Zombie polițist		Slot, JG	
8	As		Slot, JG	
9	Popă		Slot, JG	
10	Damă		Slot, JG	
11	Valet		Slot, JG	

12	SCATTER		Slot, JG	
----	---------	---	----------	--

Combinatii câștigătoare

ID	Pictogramă	Număr	Câștig	Topologie câștig
0	1	5	1000	de la stanga la dreapta
1		4	225	de la stanga la dreapta
2		3	100	de la stanga la dreapta
3	2	5	600	de la stanga la dreapta
4		4	200	de la stanga la dreapta
5		3	50	de la stanga la dreapta
6	3	5	600	de la stanga la dreapta
7		4	200	de la stanga la dreapta
8		3	50	de la stanga la dreapta
9	4	5	400	de la stanga la dreapta
10		4	150	de la stanga la dreapta
11		3	25	de la stanga la dreapta
12	5	5	350	de la stanga la dreapta
13		4	150	de la stanga la dreapta
14		3	25	de la stanga la dreapta
15	6	5	200	de la stanga la dreapta
16		4	100	de la stanga la dreapta
17		3	10	de la stanga la dreapta
18	7	5	200	de la stanga la dreapta
19		4	100	de la stanga la dreapta
20		3	10	de la stanga la dreapta
21	8	5	125	de la stanga la dreapta
22		4	50	de la stanga la dreapta
23		3	5	de la stanga la dreapta
24	9	5	125	de la stanga la dreapta
25		4	50	de la stanga la dreapta
26		3	5	de la stanga la dreapta
27	10	5	100	de la stanga la dreapta
28		4	25	de la stanga la dreapta
29		3	5	de la stanga la dreapta
30	11	5	100	de la stanga la dreapta
31		4	25	de la stanga la dreapta
32		3	5	de la stanga la dreapta
33	12	3	2	Scatter
34		3	10 JG	Scatter

Simbolul Wild



WILD substituie toate simbolurile cu excepția simbolurilor SCATTER. Apare stivuit pe toate rolele, atât în jocul principal, cât și în activitatea specială de Jocuri gratuite.

Activitatea specială de Jocuri gratuite



3 simboluri SCATTER declanșează 10 Jocuri gratuite cu simboluri WILD stivuite pe rolele 2, 3 și 4. 3 simboluri SCATTER care apar în timpul activității speciale declanșează încă 10 Jocuri gratuite cu aceleași mize și linii ca în jocul inițial.



Pariu (Joc de risc)



În fiecare joc în care există un câștig, Jucătorul are șansa de a-și dubla câștigul de până la 10 ori (numărul maxim de runde de pariu).

Pentru a câștiga o rundă Pariu, Jucătorul trebuie să bată cartea Crupierului alegând una dintre cele patru cărți acoperite.

Dacă Jucătorul bate cartea Crupierului, câștigul lui este dublat și poate încerca încă o dată. Dacă Crupierul câștigă în orice rundă, Jucătorul își pierde câștigurile și jocul de risc se încheie.

Toate cărțile acoperite pot să fie mai mari decât cartea Crupierului. Toate cărțile acoperite pot să fie mai mici decât cartea Crupierului. Cărțile pot reapărea de la rundă la rundă. Probabilitatea de împărțire a cărților nu este egal distribuită. Probabilitatea rangului cărții Jucătorului depinde de cartea curentă generată pentru Crupier.

Jokerul bate toate celelalte cărți. Crupierul nu poate obține niciodată un Joker.

Alegerea unei cărți cu aceeași valoare ca a Crupierului duce la remiză: câștigurile Jucătorului nu se modifică și acesta poate să mai încerce încă o dată.

Pentru a refuza jocul și a colecta câștigurile curente, Jucătorul trebuie să apese pe ÎNCASARE CÂȘTIG.

Rentabilitatea medie pentru jucător este de 84%. Însă, șansele pot să fie mai mari sau mici în fiecare rundă, în funcție de cartea Crupierului:

Rangul cărții	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rangul cărții	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%

Activitatea specială de cumpărare Bonus Pop

Cu activitatea specială de cumpărare BONUS POP, poți juca JOCURILE GRATUITE în orice moment.

Făcând clic pe butonul BONUS POP, poți activa un pachet de 10 Jocuri Gratuite. Costul BONUS POP depinde direct de miza totală.

Jocurile Gratuite activate cu activitatea specială de cumpărare BONUS POP funcționează la fel ca atunci când sunt declanșate din întâmplare și încep cu o învârtire a roletelor din jocul principal (care are ca rezultat suficiente simboluri SCATTER pentru a declanșa Jocurile Gratuite, ca în mod normal).

Jucătorul nu poate risca în Jocul de risc câștigurile primite în timpul jocurilor activate cu activitatea specială de cumpărare BONUS POP.

Este posibil ca activitatea specială de cumpărare BONUS POP să nu fie disponibilă în toate cazinourile.

