



Asgardians Dice

Versiune: 23092

Endorphina Limited
47, Triq Torri Wejter, Birkirkara BKR 4730, Malta

Conținut

Descriere generală.....	3
Topologia liniilor.....	4
Mize disponibile.....	4
Denominări.....	4
Rentabilitatea pentru jucător.....	4
Pictograme.....	5
Combinații câștigătoare.....	7
Simbolul Wild.....	8
Activitatea specială de Jocuri gratuite.....	9
Joc Bonus de alegere.....	10
Pariu (Joc de risc).....	11

Descriere generală



Asgardians Dice este un joc de slot cu 5 role, 3 rânduri și 25 de linii de plată.

Toate premiile sunt pentru combinații de un fel.

Simbolurile identice, cu excepția celor scatter, trebuie să fie pe linii de plată și pe role adiacente, începând cu extrema stângă.

Simbolurile scatter sunt luate în considerare în orice poziție de pe role.

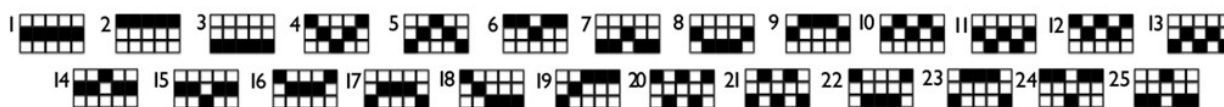
Pentru numărul de simboluri scatter și de combinații pe fiecare linie de plată activă, se plătește doar cel mai mare câștig.

Câștigurile pentru scatter și câștigurile de pe diferite linii de plată se cumulează.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate pentru miza actuală și numărul de linii de plată active.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate în bani sau credite, în funcție de modul actual selectat.

Topologia liniilor



Selecții de linii disponibile: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25 (linii).

Mize disponibile

Mize disponibile conform valori pe linie: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 100 (credite).

Denominări

Configurate din panoul de administrare, conform solicitării cazinoului.

Interval al valorilor creditului acceptat în prezent: 0,001 – 10000 de unități monetare.

Rentabilitatea pentru jucător

RTP joc: 96,07%

Avantajul casei: 4%

Pictograme

ID	Nume	Imagine	Role	Note
1	Loki		Slot, FG	Wild
2	Odin		Slot, FG	
3	Thor		Slot, FG	
4	Freyja		Slot, FG	
5	Şase		Slot, FG	
6	Cinci		Slot, FG	
7	Patru		Slot, FG	
8	Trei		Slot, FG	

9	Două		Slot, FG	
10	Bonus		Slot, FG	Bonus
11	Scatter		Slot, FG	Scatter

Combinatii câștigătoare

I D	Pictogramă	Număr	Câștig	Topologie câștig
0	1	5	7500	LR
1		4	2000	LR
2		3	200	LR
3		2	5	LR
4	2	5	500	LR
5		4	100	LR
6		3	50	LR
7	3	5	250	LR
8		4	75	LR
9		3	15	LR
10	4	5	250	LR
11		4	75	LR
12		3	15	LR
13	5	5	125	LR
14		4	50	LR
15		3	10	LR
16	6	5	100	LR
17		4	50	LR
18		3	5	LR
19	7	5	100	LR
20		4	25	LR
21		3	5	LR
22	8	5	75	LR
23		4	15	LR
24		3	2	LR
25	9	5	75	LR
26		4	15	LR
27		3	2	LR
28	10	5	Bonus	LR
29		4	Bonus	LR
30		3	Bonus	LR
31	11	5	100	Scatter
32		4	25	Scatter
33		3	4	Scatter
34		2	2	Scatter
35	11	5	10 FG	Scatter
36		4	10 FG	Scatter
37		3	10 FG	Scatter

Simbolul Wild



Simbolul Loki este WILD și substituie toate simbolurile cu excepția simbolurilor Scatter și Bonus.

Activitatea specială de Jocuri gratuite



3 sau mai multe simboluri scatter pe role declanșează 10 Jocuri gratuite.

Toate CÂȘTIGURILE din Jocurile gratuite sunt TRIPLATE.



Joc Bonus de alegere



3 sau mai multe simboluri BONUS consecutive de la stânga la dreapta, începând cu extrema stângă, pe o linie de plată activă declanșează JOUL BONUS „FORJA”.

Forja din Asgard creează cele mai puternice scuturi.

Doar Mjöltnir îl poate alege pe cel mai bun dintre ele.

Jucătorul trebuie să aleagă scuturi pe care să le testeze cu Mjöltnir, unul câte unul.

Forja se va închide (bonusul se încheie) după ce este găsit scutul defect.



Pariu (Joc de risc)



În fiecare joc în care există un câștig, Jucătorul are șansa de a-și dubla câștigul de până la 10 ori (numărul maxim de runde de pariu).

Pentru a câștiga o rundă Pariu, Jucătorul trebuie să bată cartea Crupierului alegând una dintre cele patru cărți acoperite.

Dacă Jucătorul bate cartea Crupierului, câștigul lui este dublat și poate încerca încă o dată. Dacă Crupierul câștigă în orice rundă, Jucătorul își pierde câștigurile și jocul de risc se încheie.

Toate cărțile acoperite pot să fie mai mari decât cartea Crupierului. Toate cărțile acoperite pot să fie mai mici decât cartea Crupierului. Cărțile pot reapărea de la rundă la rundă. Probabilitatea de împărțire a cărților nu este egal distribuită. Probabilitatea rangului cărții Jucătorului depinde de cartea curentă generată pentru Crupier.

Jokerul bate toate celelalte cărți. Crupierul nu poate obține niciodată un Joker.

Alegerea unei cărți cu aceeași valoare ca a Crupierului duce la remiză: câștigurile Jucătorului nu se modifică și acesta poate să mai încerce încă o dată.

Pentru a refuza jocul și a-și colecta câștigurile curente, Jucătorul trebuie să apese pe ÎNCASARE CÂȘTIG.

Rentabilitatea medie pentru jucător este de 84%. Însă, șansele pot să fie mai mari sau mici în fiecare rundă, în funcție de cartea Crupierului:

Rangul cărții	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rangul cărții	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%