



Gem Blast

Versiune: 24886

Endorphina Limited
47, Triq Torri Wejter, Birkirkara BKR 4730, Malta

Conținut

Descriere generală	3
Topologia liniilor	4
Mize disponibile	4
Denominări.....	4
Rentabilitatea pentru jucător.....	4
Pictograme	5
Combinații câștigătoare	6
Simbolul WILD și Activitatea specială cu rerotire	7
Pariu (Joc de risc).....	8

Descriere generală



Gem Blast este un joc de slot cu 5 role, 3 rânduri și 10 linii de plată.

Toate premiile sunt pentru combinații de un fel.

Simbolurile identice trebuie să fie pe linii de plată active și pe role adiacente, începând cu extrema stângă sau cu extrema dreaptă.

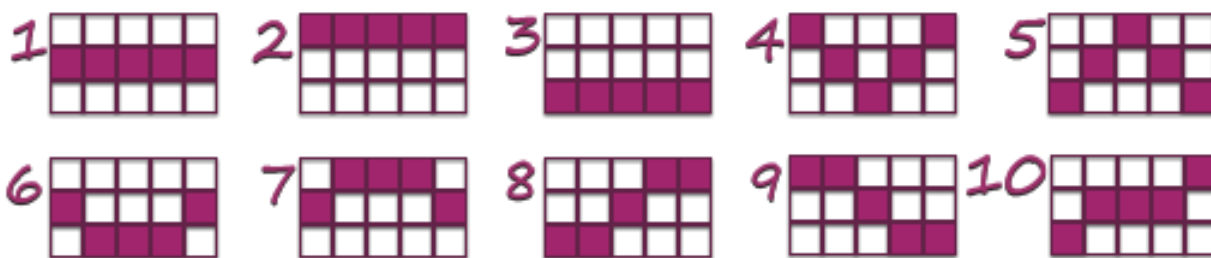
Pe fiecare linie de plată activă, se plătește doar cel mai mare câștig.

Câștigurile de pe diferite linii de plată se cumulează.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate pentru miza actuală și numărul de linii de plată active.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate în bani sau credite, în funcție de modul actual selectat.

Topologia liniilor



Selecții de linii disponibile: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 (linii).

Mize disponibile

Mize disponibile conform valori pe linie: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 100 (credite).

Denominări

Configurate din panoul de administrare, conform solicitării cazinoului.

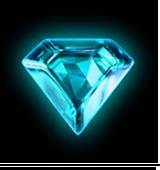
Interval al valorilor creditului acceptat în prezent: 0,001 – 10000 de unități monetare.

Rentabilitatea pentru jucător

RTP joc: 96,06%

Avantajul casei: 4%

Pictograme

ID	Nume	Imagine	Role	Note
1	Şapte		Slot, Rerotire	
2	Lingou		Slot, Rerotire	
3	Portocală		Slot, Rerotire	
4	Galben		Slot, Rerotire	
5	Verde		Slot, Rerotire	
6	Albastru deschis		Slot, Rerotire	
7	Albastru		Slot, Rerotire	
8	Violet		Slot, Rerotire	
9	Wild		Slot, Rerotire	Wild, declanşator Rerotire Rolele 2, 3, 4.

Combinatii câștigătoare

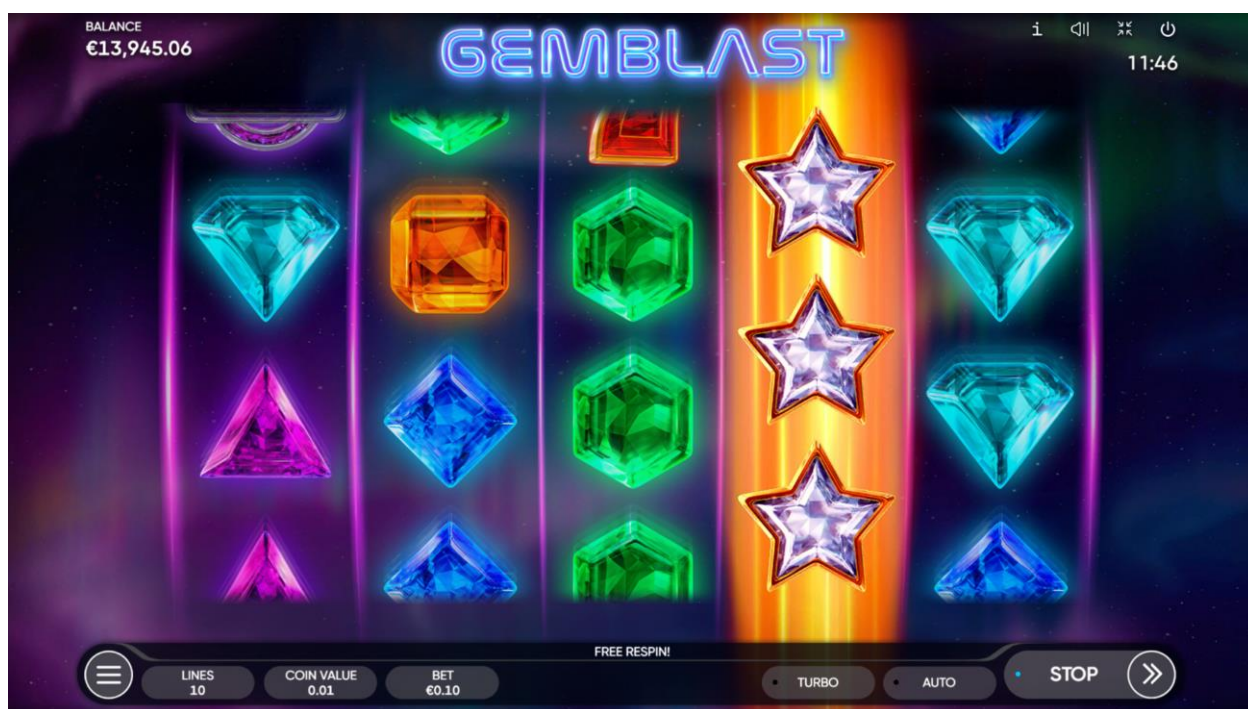
Combo ID	Pictogramă	Număr	Câștig	Topologie câștig
0	1	5	1000	LR
1		4	500	LR
2		4	500	RL
3		3	100	LR
4		3	100	RL
5	2	5	500	LR
6		4	200	LR
7		4	200	RL
8		3	50	LR
9		3	50	RL
10	3	5	200	LR
11		4	50	LR
12		4	50	RL
13		3	20	LR
14		3	20	RL
15	4	5	200	LR
16		4	50	LR
17		4	50	RL
18		3	20	LR
19		3	20	RL
20	5	5	150	LR
21		4	30	LR
22		4	30	RL
23		3	10	LR
24		3	10	RL
25	6	5	150	LR
26		4	30	LR
27		4	30	RL
28		3	10	LR
29		3	10	RL
30	7	5	100	LR
31		4	20	LR
32		4	20	RL
33		3	10	LR
34		3	10	RL
35	8	5	100	LR
36		4	20	LR
37		4	20	RL
38		3	10	LR
39		3	10	RL
40	9	3	Rerotire	
41		2	Rerotire	
42		1	Rerotire	

Simbolul WILD și Activitatea specială cu rerotire

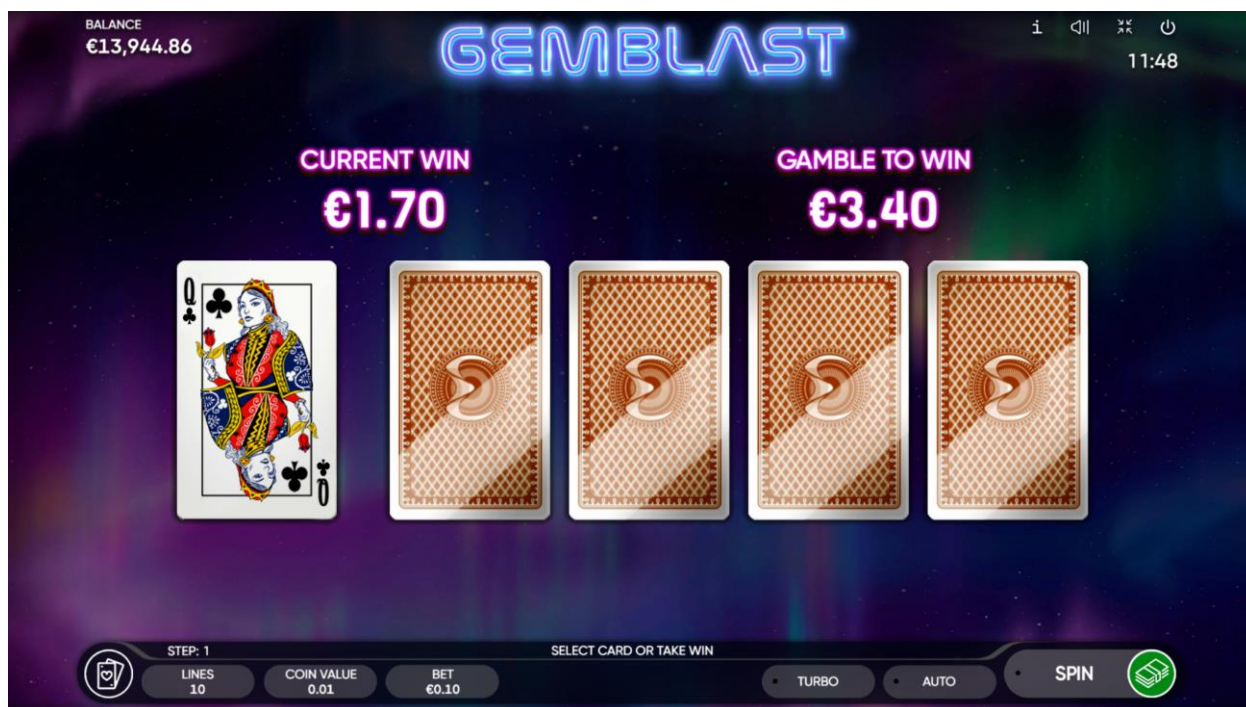


Simbolul STEA este WILD.
Substituie toate simbolurile.

Apare pe rolele 2, 3 și 4.
Se extinde peste rolă și declanșează o REROTIRE.
Numărul maxim de REROTIRI este 3.



Pariu (Joc de risc)



În fiecare joc în care există un câștig, Jucătorul are șansa de a-și dubla câștigul de până la 10 ori (numărul maxim de runde de pariu).

Pentru a câștiga o rundă Pariu, Jucătorul trebuie să bată cartea Crupierului alegând una dintre cele patru cărți acoperite.

Dacă Jucătorul bate cartea Crupierului, câștigul lui este dublat și poate încerca încă o dată. Dacă Crupierul câștigă în orice rundă, Jucătorul își pierde câștigurile și jocul de risc se încheie.

Toate cărțile acoperite pot să fie mai mari decât cartea Crupierului. Toate cărțile acoperite pot să fie mai mici decât cartea Crupierului. Cărțile pot reapărea de la rundă la rundă. Probabilitatea de împărțire a cărților nu este egal distribuită. Probabilitatea rangului cărții Jucătorului depinde de cartea curentă generată pentru Crupier.

Jokerul bate toate celelalte cărți. Crupierul nu poate obține niciodată un Joker.

Alegerea unei cărți cu aceeași valoare ca a Crupierului duce la remiză: câștigurile Jucătorului nu se modifică și acesta poate să mai încerce încă o dată.

Pentru a refuza jocul și a-și colecta câștigurile curente, Jucătorul trebuie să apese pe ÎNCASARE CÂȘTIG. Rentabilitatea medie pentru jucător este de 84%. Însă, șansele pot să fie mai mari sau mici în fiecare rundă, în funcție de cartea Crupierului:

Rangul cărții	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rangul cărții	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%