



Red Cap

Versiune: 1.1

Conținut

Descriere generală	3
Topologia liniilor	4
Mize disponibile	4
Denominări	4
Rentabilitatea pentru jucător	4
Pictograme	5
Combinații câștigătoare	6
Simbolul Wild	7
Activitatea specială de Jocuri gratuite	7
Pariu (Joc de risc)	8
Activitatea specială de cumpărare Bonus Pop	9

Descriere generală



Red Cap este un joc de slot cu 5 role, 3 rânduri și 20 de linii de plată.

Toate premiile sunt pentru combinații de un fel.

Simbolurile identice, cu excepția celor scatter, trebuie să fie pe linii de plată active și pe role adiacente, începând cu extrema stângă.

Simbolurile scatter sunt luate în considerare în orice poziție de pe role.

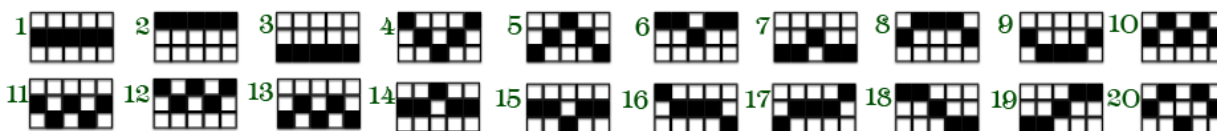
Pentru numărul de simboluri scatter și de combinații pe fiecare linie de plată activă, se plătește doar cel mai mare câștig.

Câștigurile din scatter și câștigurile de pe linie se cumulează.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate pentru miza actuală și numărul de linii de plată active.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate în bani sau credite, în funcție de modul actual selectat.

Topologia liniilor



Selecții de linii disponibile: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20 (linii).

Mize disponibile

Mize disponibile conform valori pe linie: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100 (credite).

Denominări

Configurate din panoul de administrare, conform solicitării cazinoului.

Interval al valorilor creditului acceptat în prezent: 0,001 – 10000 de unități monetare.

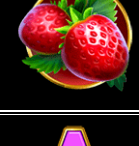
Rentabilitatea pentru jucător

RTP joc: 96.03%

Bonus Pop Buy: 95.07%

Avantajul casei: 4%

Pictograme

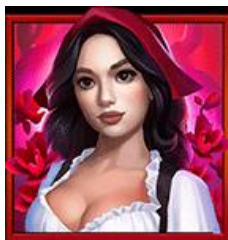
ID	Nume	Imagine	Role	Note
1	Scufița roșie		Slot, JG	Wild. Substituie toate simbolurile, cu excepția simbolurilor scatter
2	Bunica		Slot, JG	
3	Tăietor de lemne		Slot, JG	
4	Lup		Slot, JG	
5	Mură		Slot, JG	
6	Căpșună		Slot, JG	
7	As		Slot, JG	
8	Popă		Slot, JG	
9	Damă		Slot, JG	
10	Valet		Slot, JG	
11	Zece		Slot, JG	

12	Bonus		Slot, JG	Scatter
----	-------	---	----------	---------

Combinatii câștigătoare

ID	Pictogramă	Număr	Câștig	Topologie câștig
0	1	5	1000	stânga-dreapta
1		4	500	stânga-dreapta
2		3	100	stânga-dreapta
3	2	5	800	stânga-dreapta
4		4	250	stânga-dreapta
5		3	80	stânga-dreapta
6	3	5	600	stânga-dreapta
7		4	200	stânga-dreapta
8		3	40	stânga-dreapta
9	4	5	600	stânga-dreapta
10		4	200	stânga-dreapta
11		3	40	stânga-dreapta
12	5	5	500	stânga-dreapta
13		4	150	stânga-dreapta
14		3	30	stânga-dreapta
15	6	5	500	stânga-dreapta
16		4	150	stânga-dreapta
17		3	30	stânga-dreapta
18	7	5	200	stânga-dreapta
19		4	50	stânga-dreapta
20		3	10	stânga-dreapta
21	8	5	150	stânga-dreapta
22		4	30	stânga-dreapta
23		3	10	stânga-dreapta
24	9	5	150	stânga-dreapta
25		4	30	stânga-dreapta
26		3	10	stânga-dreapta
27	10	5	100	stânga-dreapta
28		4	20	stânga-dreapta
29		3	10	stânga-dreapta
30	11	5	100	stânga-dreapta
31		4	20	stânga-dreapta
32		3	10	stânga-dreapta
33	12	5	200	Scatter
34		4	20	Scatter
35		3	2	Scatter
36	12	5	10 JG	Scatter
37		4	10 JG	Scatter
38		3	10 JG	Scatter

Simbolul Wild



Simbolul Red Cap este WILD și substituie toate simbolurile cu excepția simbolurilor BONUS.

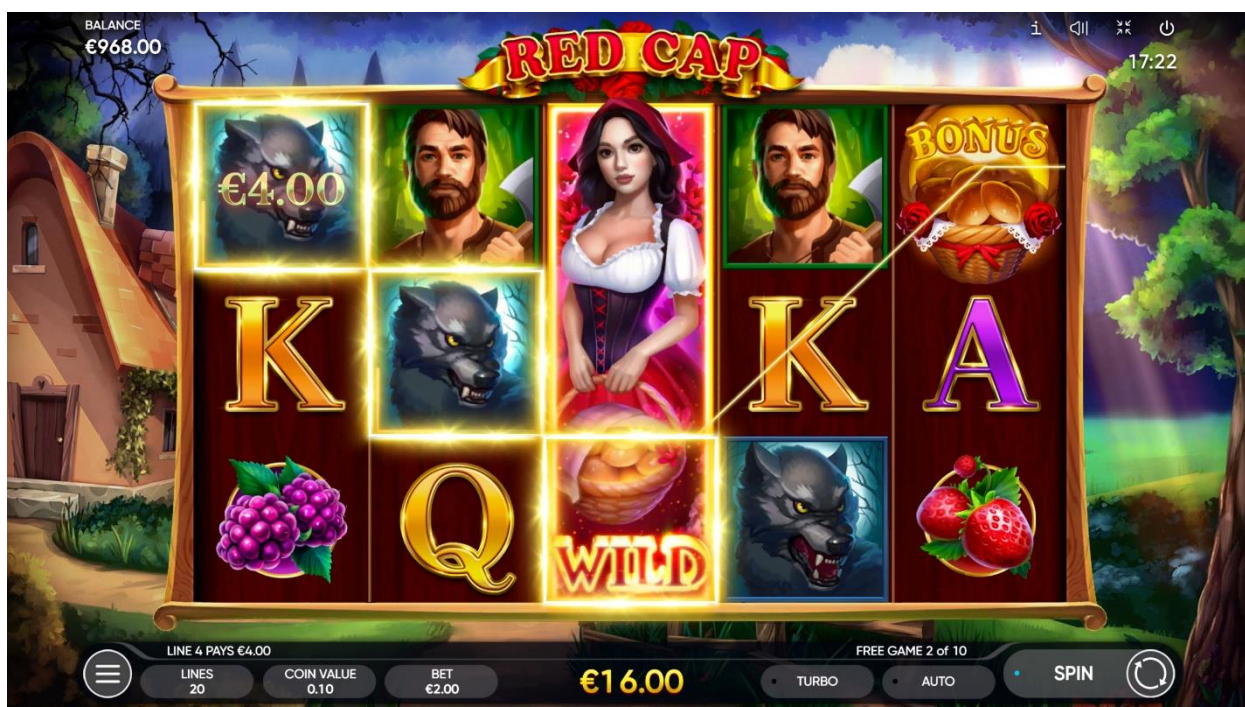
În seria de Jocuri gratuite, Scufița roșie se extinde peste toate pozițiile de pe rolă (extinderea este declanșată doar dacă poate fi obținut un câștig).

Activitatea specială de Jocuri gratuite

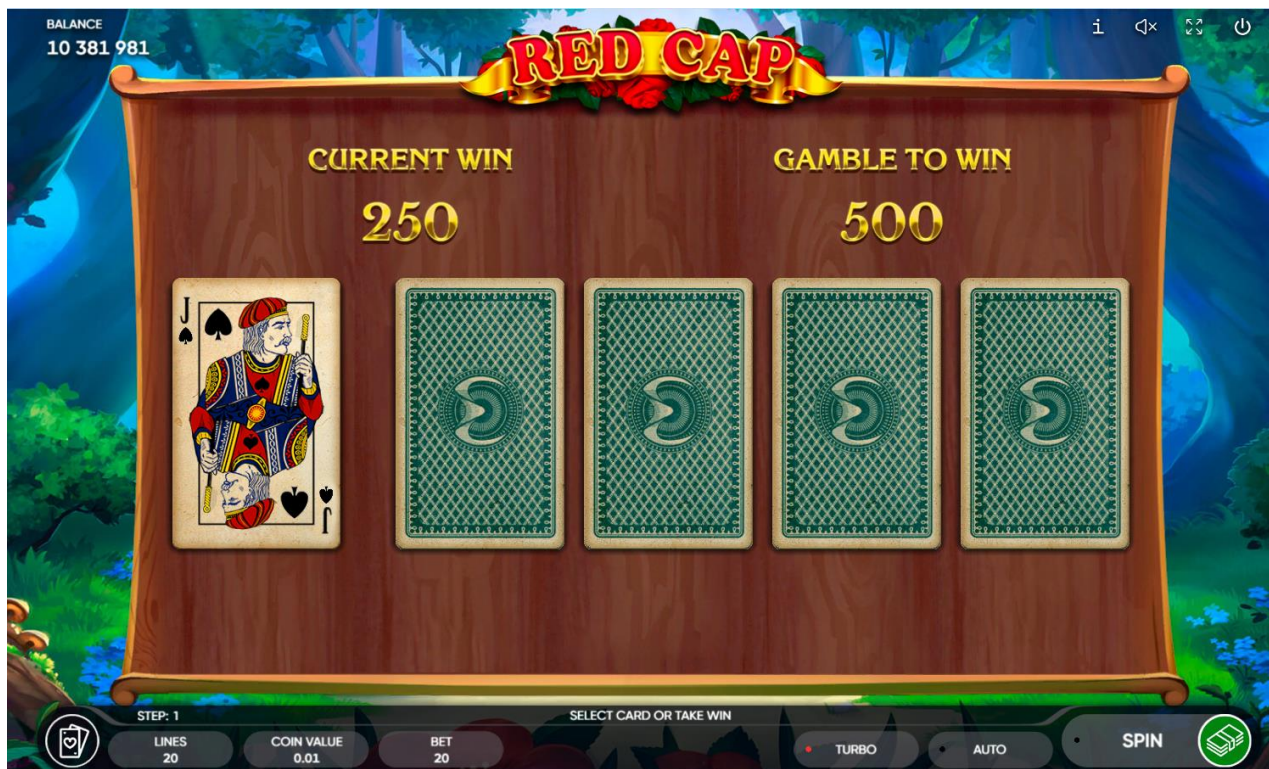


3 sau mai multe simboluri BONUS răspândite pe role declanșează 10 Jocuri gratuite.

Jocurile gratuite sunt jucate cu aceleași mize ca în jocul inițial și pot fi câștigate din nou pe durata activității speciale.



Pariu (Joc de risc)



În fiecare joc în care există un câștig, Jucătorul are șansa de a-și dubla câștigul de până la 10 ori (numărul maxim de runde de pariu).

Pentru a câștiga o rundă Pariu, Jucătorul trebuie să bată cartea Crupierului alegând una dintre cele patru cărți acoperite.

Dacă Jucătorul bate cartea Crupierului, câștigul lui este dublat și poate încerca încă o dată. Dacă Crupierul câștigă în orice rundă, Jucătorul își pierde câștigurile și jocul de risc se încheie.

Toate cărțile acoperite pot să fie mai mari decât cartea Crupierului. Toate cărțile acoperite pot să fie mai mici decât cartea Crupierului. Cărțile pot reapărea de la rundă la rundă. Probabilitatea de împărțire a cărților nu este egal distribuită. Probabilitatea rangului cărții Jucătorului depinde de cartea curentă generată pentru Crupier.

Jokerul bate toate celelalte cărți. Crupierul nu poate obține niciodată un Joker.

Alegerea unei cărți cu aceeași valoare ca a Crupierului duce la remiză: câștigurile Jucătorului nu se modifică și acesta poate să mai încerce încă o dată.

Pentru a refuza jocul și a-și colecta câștigurile curente, Jucătorul trebuie să apese pe ÎNCASARE CÂȘTIG.

Rentabilitatea medie pentru jucător este de 84%. Însă, șansele pot să fie mai mari sau mici în fiecare rundă, în funcție de cartea Crupierului:

Rangul cărții	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rangul cărții	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%

Activitatea specială de cumpărare Bonus Pop

Cu activitatea specială de cumpărare BONUS POP, poți juca JOCURILE GRATUITE CU UN SIMBOL WILD EXTENSIBIL în orice moment.

Făcând clic pe butonul BONUS POP, poți activa un pachet de 10 Jocuri Gratuite. Costul BONUS POP depinde direct de miza totală.

Jocurile Gratuite activate cu activitatea specială de cumpărare BONUS POP funcționează la fel ca atunci când sunt declanșate din întâmplare și încep cu o învârtire a roletelor din jocul principal (care are ca rezultat suficiente simboluri BONUS pentru a declanșa Jocurile Gratuite, ca în mod normal).

Jucătorul nu poate risca în Jocul de risc câștigurile primite în timpul jocurilor activate cu activitatea specială de cumpărare BONUS POP.

Este posibil ca activitatea specială de cumpărare BONUS POP să nu fie disponibilă în toate cazinourile.

