



Shaman

Versiune: 4c9514d

Conținut

Descriere generală.....	3
Topologia liniilor.....	4
Mize disponibile.....	4
Denominări.....	4
Rentabilitatea pentru jucător.....	4
Pictograme.....	5
Activitate specială.....	6
Pariu (Joc de risc).....	6

Descriere generală



SHAMAN este un joc de slot cu 5 role, 3 rânduri și 10 linii de plată.

Toate premiile sunt pentru combinații de un fel.

Toate premiile sunt pentru combinații de simboluri adiacente pe linii de plată active, cu excepția simbolului scatter.

Toate premiile sunt pentru combinații de la stânga la dreapta, începând cu rola din extrema stângă.

Pe fiecare linie de plată activă, se plătește doar cel mai mare câștig.

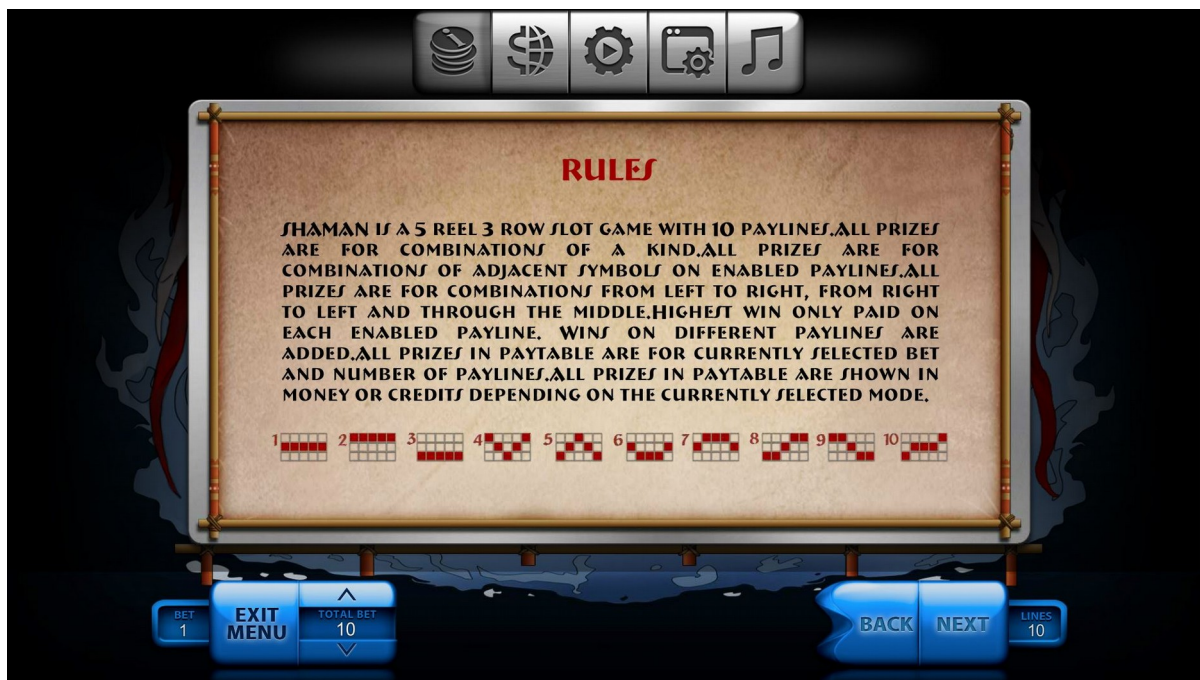
Câștigurile de pe diferite linii de plată se cumulează.

Simbolurile SCATTER plătesc indiferent de poziția lor pe ecran.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate pentru miza actuală și numărul de linii de plată selectate.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate în bani sau credite, în funcție de modul actual selectat.

Topologia liniilor



Mize disponibile

Limitele de mizare minime și maxime sunt configurate conform solicitării operatorilor.

Denominări

Configurate din panoul de administrare, conform solicitării cazinoului.

Interval al valorilor creditului acceptat în prezent: 0,001 – 10000 de unități monetare.

Rentabilitatea pentru jucător

RTP joc: 96,03% - 96,08%

RTP-ul minim se obține când sunt jucate 10 linii, iar RTP-ul maxim se obține când sunt jucate 7 linii.

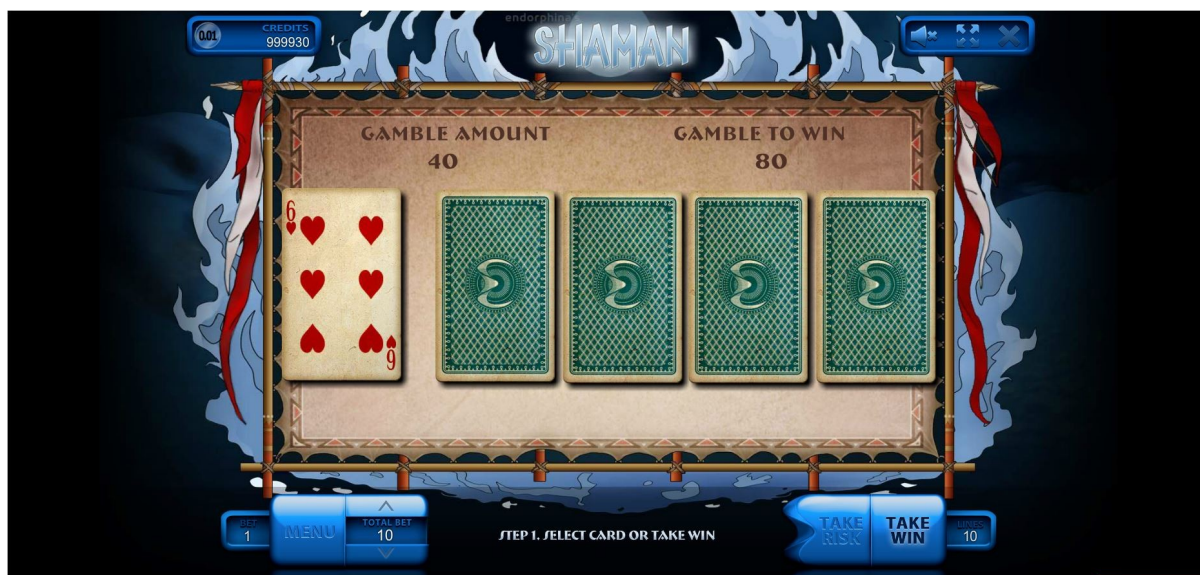
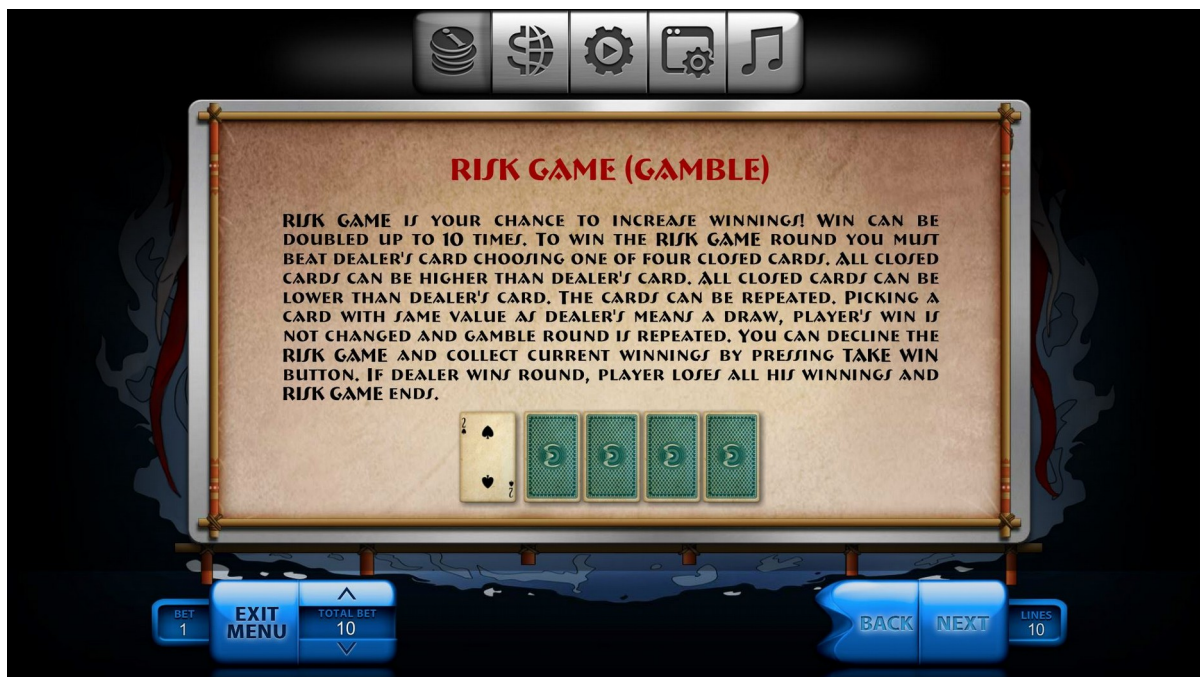
Avantajul casei: 4%

Pictogramme



Activitate specială

Pariu (Joc de risc)



În fiecare joc în care există un câștig, Jucătorul are șansa de a-și dubla câștigul de până la 10 ori (numărul maxim de runde de pariu).

Pentru a câștiga o rundă Pariu, Jucătorul trebuie să bată cartea Crupierului alegând una dintre cele patru cărți acoperite.

Dacă Jucătorul bate cartea Crupierului, câștigul lui este dublat și poate încerca încă o dată. Dacă Crupierul câștigă în orice rundă, Jucătorul își pierde câștigurile și jocul de risc se încheie.

Toate cărțile acoperite pot să fie mai mari decât cartea Crupierului. Toate cărțile acoperite pot să fie mai mici decât cartea Crupierului. Cărțile pot reapărea de la rundă la rundă. Probabilitatea de împărțire a cărților nu este echivalent distribuită. Probabilitatea rangului cărții Jucătorului depinde de cartea curentă generată pentru Crupier.

Jokerul bate toate celelalte cărți. Crupierul nu poate obține niciodată un Joker.

Alegerea unei cărți cu aceeași valoare ca a Crupierului duce la remiză: câștigurile Jucătorului nu se modifică și acesta poate să mai încerce încă o dată.

Pentru a refuza jocul și a-și colecta câștigurile curente, Jucătorul trebuie să apese pe ÎNCASARE CÂȘTIG. Rentabilitatea medie pentru jucător este de 84%. Însă, șansele pot să fie mai mari sau mici în fiecare rundă, în funcție de cartea Crupierului:

Rangul cărții	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rangul cărții	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%