

Take 5 Red Hot Firepot

Tip joc:

Slot Video



Take 5 ofera una dintre cele mai atractive si faimoase caracteristici de pe piata germana: WIN REPEATER FEATURE plateste un ecran complet de acelasi simbol de pana la cinci ori la rand. Acum, de asemenea, disponibil cu marea aventura a jocului jackpot suplimentar - Red Hot Firepot.

Detalii Joc

Informatii Generale	
Tip Joc	Slot Video
Role / Randuri	3 / 3
Linii de plata	5
Pariu standard per linie	0.01 – 10.00
Pariu Min Standard (€)	0.05
Pariu Max Standard (€)	50.00

Caracteristici Joc
Caracteristica Win Repeater pentru ecranul complet, card gamble and risk ladder gamble feature

Jucare Responsabila	
Limite Jucator	Operatorul de casino si jucatorul pot seta urmatoarele limite de joc: Pariuri si pierderi pe zi, saptamana sau luna. Blocati toate jocurile pentru o anumita perioada de timp. Restrangereti intinderea sesiunii de joc in minute. Jucarea reala este restrictionata de fondurile din contul jucatorului (adica nu se poate juca pentru credit).
Altele	Mod jucare pentru divertisment

Informatii Tehnice	
Versiune Joc	o1.26
Rezolutie standard cadru joc	1280x853 (Desktop), 640x360 (Mobile)
Implementare	ORYX Aggregator API.pdf

Detalii joc marginal Jackpot

Informatii generale	
Tip Joc	Video Slot
Role / Randuri	5 / 1
Linii de plata	1
Pasi pariu standard (€)	0.20, 0.50, 1.00
Pariu Min Standard (€)	0.20
Pariu Max Standard (€)	1.00

ORYX gaming

Informatii Tehnice

Cod Joc Principal desktop: GAM_TKF_RHFP

Cod Joc Principal mobil: GAMM_TKF_RHFP

Coduri Definitie Pariu desktop	RTP 96.11%
Joc Baza	GAM_TKF_RHFP_SPN
Joc Card gamble	GAM_TKF_RHFP_GCCCS
Joc Risk ladder gamble	GAM_TKF_RHFP_GCCCS
Red Hot Firepot	GAM_TKF_RHFP_RHFP

Coduri Definitie Pariu mobil	RTP 96.11%
Joc Baza	GAMM_TKF_RHFP_SPN
Joc Card gamble	GAMM_TKF_RHFP_GCCCS
Joc Risk ladder gamble	GAMM_TKF_RHFP_GCCCS
Red Hot Firepot	GAMM_TKF_RHFP_RHFP

Nota: Numai Codurile de Joc de baza sunt necesare pentru a rula jocul.

Design Joc

Pentru a juca **Take 5 Red Hot Firepot™** jucatorul pur si simplu stabileste pariuri si face clic pe butonul de rotire pentru a roti rolele. Daca jucatorul reuseste sa nimeasca cel putin trei simboluri identice pe o linie de plata activa, incepand de la rola cea mai din stanga, el a castigat. Numai cel mai mare castig este platit pentru fiecare linie de plata activa. Plata este explicata in tabela de plati a jocului. Un ecran complet cu un singur simbol porneste caracteristica Win Repeater. Pentru un pariu suplimentar jucatorul obtine sansa unui castig jackpot aditional cu fiecare rotire pe care o face.



Desktop



Mobil - Portret



Mobile - Peisaj

Functionalitatile Controller-ului



Afiseaza ecranul cu informatii al jocului curent cu tabela de plati pentru joc, informatii scurte despre caracteristicile si regulile speciale ale jocului. (desktop/mobil)



+ selecteaza linia urmatoare si - deselecteaza linia curenta. Numaratoarea este continua in ambele directii (desktop/mobil)



Mareste / reduce pariul pe linie care va fi pariat pe o linie activa. Numaratoarea este continua in ambele directii (desktop/mobil)



Activeaza si dezactiveaza jocul marginal Jackpot



In versiunea desktop, butonul auto porneste rotirea automata. Butonul de oprire automata inlocuieste butonul auto pentru a anula modul autorotire. (desktop/mobil)



Butonul rotire porneste rotirea cu pariul selectat. Acelasi buton poate fi utilizat pentru a opri imediat rolele in timp ce rolele se rotesc. In versiunea mobila trebuie sa apasati butonul rotire pentru o perioada mai lunga de timp pentru a porni autorotirea. Nota: Oprirea animatiei de rotire nu afecteaza in niciun fel rezultatul rotirii. (desktop/mobil)

Simboluri si linii de plata

Simboluri

Scatter

Seven



Wild/Top

Star



High Value 1

Bell



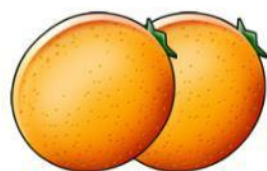
High Value 2

Plum



Low Value 1

Orange



Low Value 2

Lemon



Low Value 3

Cherry



Low Value 4

Diamond



Linii de plata

Take 5 Red Hot Firepot™ are 5 linii de plata.

Line 1

Line 2

Line 3

Line 4

Line 5

Caracteristici Joc



Caracteristica Win Repeater

Functia Win Repeater permite jucatorului sa colecteze castigul pentru un ecran complet al unui simbol de pana la cinci ori fara a plasa un pariu additional.

In timpul caracteristicii Win Repeater este aratata o roata cu cinci segmente. La inceput, 4 dintre acestea sunt colorate verde si una este rosie.

Daca o rotire a rotii de noroc loveste un segment verde, atunci castigul de pe ecranul complet este evaluat din nou si segmentul de pe roata devine rosu. Pe de alta parte, daca o rotire a rotii de noroc atinge un segment rosu, caracteristica se opreste. Caracteristica poate evalua doar castigul pana la patru ori.

Intreaga victorie a functiei Win Repeater poate fi de asemenea jucata daca acest castig nu depaseste limita de pariere.

Cand caracteristica Win Repeater se opreste, apare un rezumat pop-up pe ecran, oferind un buton suplimentar de pariere.



Caracteristica Gamble

Caracteristica gamble ofera jucatorilor o optiune de a-si mari castigurile prin jucarea castigurilor din jocul slot principal si din caracteristica joc gratuit. Jucatorul poate alege intre joc card gamble si joc risk ladder gamble. Niciuna dintre caracteristicile de joc nu afecteaza RTP-ul jocului.

Gamble carte

In jocul card gamble, jucatorilor le este prezentat un pachet inchis de carti si trebuie sa ghiceasca culoarea cartii de sus, apasand butonul respectiv (rosu sau negru). Castigurile de la jocul card gamble pot fi jucate din nou, tot ceea ce trebuie sa faca jucatorii este sa aleaga culoarea urmatoarei carti.

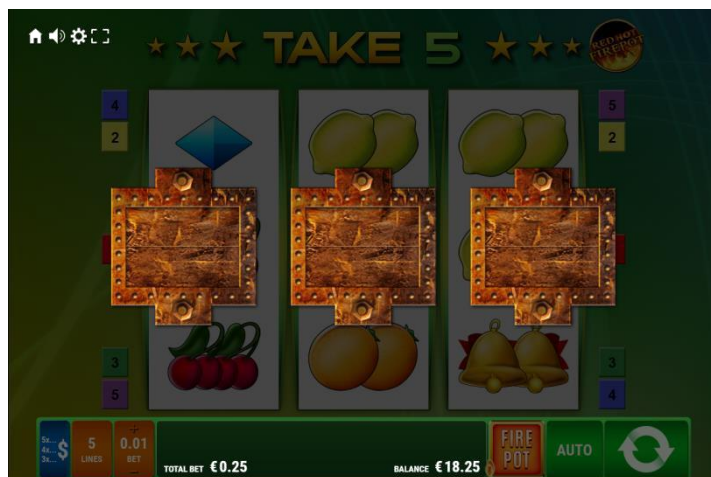
Jucatorii pot inchide caracteristica gamble prin colectarea castigurilor lor si adaugarea lor la sold prin apasarea butonului de colectare. Caracteristica gamble se termina atunci cand un jucator face o estimare incorecta sau daca limita prestabilita a jocului gamble a fost atinsa.

Jucatorul are, de asemenea, posibilitatea de a culege jumatate din castig prin apasarea butonului split win. A doua jumatate inca poate fi jucata. Rata de rambursare in jocul gamble de carti este de 1: 1.

Gamble Risk ladder

In jocul risk ladder gamble, jucatorilor le sunt prezentati o scara de niveluri de castig si au sansa de a urca pe scara sau de a cadea (unde nu toti pasii sunt "dublu sau nimic") prin apasarea butonului de gambling. Valoarea initiala a parierii pe scara depinde de valoarea initiala castigatoare. Castigurile din jocul risk ladder pot fi pariate din nou, tot ceea ce trebuie sa faca jucatorii este sa apese din nou pe butonul gambling.

Jucatorii pot inchide caracteristica gamble prin colectarea castigurilor lor si adaugarea lor la sold lor prin apasarea butonului de colectare. Caracteristica gamble este incheiata atunci cand un jucator intra pe Zero sau cand limita prestabilita a jocului de noroc a fost atinsa.



Caracteristica joc marginal Jackpot

Caracteristica jocului marginal Jackpot ofera jucatorului o sansa de a seta un pariu suplimentar si de a castiga un jackpot cu fiecare rotire pe care o face. Pariul suplimentar pentru jocul din partea jackpot-ului se face automat cu apasarea butonului de rotire.

Joc Jackpot

Cand jucatorul pune un pariu suplimentar, el primeste sansa sa inceapa jocul jackpot cu fiecare rotire pe care o face. Jocul jackpot initial este format din trei ferestre care se deschid si prezinta sau nu o flacara. Daca toate cele trei ferestre au flacari, jocul de nivel jackpot incepe sa identifice suma castigata de jucator in timpul acestui eveniment.

Jocul de nivel Jackpot

Jocul cu nivel jackpot are un Win-O-Meter cu diferite nivele etichetate pe acesta si un joc cu 5x1 role cu simboluri de la 1 la 9 si semne de intrebare care se vor transforma in orice numar intre 7 si 15. De fiecare data cand un numar se opreste pe o rola suma corespunzatoare este adaugata la Win-O-Meter si oricare nivel va fi atins la final va fi platit jucatorului.

Win-O-Meter-ul poate fi pre-completat in functie de pariul suplimentar pe care il foloseste jucatorul. Cu pariul 0.20 nu exista nici o pre-completare, cu pariul 0.50 vor fi 2 puncte pe Win-O-Meter si cu pariul 1.00 vor fi 5 puncte pe Win-O-Meter.



Functionalitatile Controller-ului Gamble



Deschide jocul gamble de carti (desktop si mobil)



Deschide jocul gamble risk ladder (desktop si mobil) si plaseaza pariul la jocul gamble risk ladder



Alege culoarea neagra in jocul gamble de carti (desktop / mobil)



Alege culoarea rosie in jocul gamble de carti (desktop / mobil)



Colecteaza jumatate din castig. Cealalta jumatate poate fi pariata in jocul gamble de carti sau risk ladder (desktop / mobil)



la castig dupa un castig in principal (desktop / mobil)

Detalii plata Joc

Plata maxima

Castig Coincident in € (pentru Pariu Minim)*	10.00
--	-------

Castig Maxim Linie Individuala in € (pentru Pariu Minim)	10.00
--	-------

Reguli plata

Toate combinatiile castigatoare trebuie sa apara de la stanga la dreapta si sa inceapa pe prima rola.

Numai cel mai mare castig este platit pentru fiecare linie de plata activa.

Ecranurile complete ale unui simbol pornesc caracteristica Win Repeater.

Castigurile caracteristicii Win Repeater sunt adaugate castigurilor de linie.

* Castigul coincident este exprimat ca fiind un total al tuturor multiplicatorilor de pariu de linie de plata castigatori.

Detalii plata Joc marginal Jackpot

Plata maxima	Pariu 0.20	Pariu 0.50	Pariu 1.00
Jewel	2,000.00	5,000.00	10,000.00
Gold	500.00	1,000.00	1,500.00
Silver	150.00	250.00	500.00
Bronze	50.00	125.00	200.00
Copper	15.00	25.00	50.00
Iron	7.50	15.00	25.00

Tabela de plati

	3 2.50		3 10.00		
	3 0.40		3 1.00		
	3 0.40		3 0.40		
		3 0.05			
		3 0.20			

Tabela de plati cu cel mai mic pariu cu 5 linii.



Tabela de plati cu cel mai mic pariu.

Informatii aditionale

GENERATOR DE NUMERE ALEATORII (RNG)

Generatorul de Numere Aleatorii folosit este Java SecureRandom standard, care produce criptografic pseudo generator de numere aleatorii (CSPRNG).

Generatorul de Numere Aleatorii folosit a fost testat si aprobat in conformitate cu cerintele specifice jurisdicției de catre Gaming Laboratories International, care este un grup acreditat de companii cu laboratoare de testare prezente la nivel global.

Istoric revizuire document

Versiune	Descriere	Data	Autor
1.0	Document initial.	2016-12-02	M.Braesch