

Lucky Sword - Tapper

REGULI DE JOC

- Această pagină conține informații legate de regulile de joc.
- Vă rugăm să derulați pentru a citi toate temele.

Cum începeți

- Când începeți jocul, intrați într-un lobby, unde puteți alege un aparat pentru a juca acest joc. Dați click pe "Jucați acum" sau pe un automat liber pentru a începe jocul!
- Acesta este un joc pentru un jucător. Jocul altor jucători nu îl afectează pe al dvs. Fiecare joc începe, atunci când plasați o miză și se încheie, când părăsiți aplicația.
- În cadrul lobby-ului puteți recunoaște în același joc alți jucători așezați la un automat. Dând click pe un astfel de aparat, intrați în "modul spectator" și puteți urmări un joc diferit. Nu puteți influența în niciun mod jocul, pe care îl vizionați.
- Vă rugăm să selectați suma, pe care doriți să o luați cu dvs. în joc direct după ce intrați în el.

Jocul

- Prin intermediul butonului "Miză totală" optați pentru miza totală per rundă.
- Miza minimă per rundă este de lei 0,80.
- Miza maximă per rundă este de lei 300,00.
- Butonul "Start" începe runda de joc.
- Fiecare rundă este independentă de rundele anterioare.
- Toate rezultatele jocului sunt independente și determinate aleatoriu.
- Când începeți o rundă miza este dedusă din soldul în care ați depus.
- La finalul runde, consola afișează câștigul dvs., dacă e cazul.

Win Ways

- Tabla de joc constă din 17 premii cu valori unice afișate în jurul unei Săbii în Piatră. Valorile de premiere sunt dinamice și se modifică în baza mizei totale selectată.

- O rundă câștigătoare are loc atunci când Sabia este scoasă din Piatră și acordă 3 până la 17 din premiile afișate.

Joc automat

- Dând click pe "Auto" vor începe rotirile automate.
- Dacă "Jocul Automat" e activat, butonul devine verde. Dând click pe el din nou, rotirile automate se vor opri.
- Jocul automat se oprește automat, odată ce miza totală e mai mare decât fondurile tale curente.

Câștiguri

- Plățile se fac în funcție de premiile de pe tabla de joc.
- Valorile de plată aferente simbolului afișate pe tabla de joc sunt dinamice și se modifică în funcție de valoarea mizei selectate.
- Premiile afișate reprezintă scatter-uri.
- Simbolurile scatter plătesc indiferent de poziția lor.
- Câștigurile scatter se adaugă.
- Premiile posibile, care pot fi afișate pe premiile Întunecate sunt 0,2, 0,3, 0,5, 1, 2, 2,5, 3, 5, 7, 10, 15, 20 și 50 înmulțit cu miza totală, premiile Roșii sunt 100, 200, 500 și 1000 înmulțite cu miza totală. Fiecare din aceste premii de bază poate fi înmulțit cu valoarea multiplicatorului, dacă un multiplicator a fost acordat în timpul jocului curent.

Premii și Multiplicator

- Premiile se acordă doar în rundele de joc, în care Sabia este scoasă din Piatră.
- Diferitele personaje vor figura în fundal până când are loc o rundă câștigătoare. Într-o rundă câștigătoare, Sabia este scoasă din Piatră și acordă aleatoriu 3 până la 17 premii simultan.
- Dacă în orice rundă câștigătoare sunt acordate 9 sau mai puține premii, un multiplicator 2x, 3x, 5x, 7x sau 10x poate apărea aleatoriu și poate fi aplicat la valorile premiului câștigat. Dacă se acordă 10 premii în orice rundă câștigătoare, un multiplicator 2x, 3x sau 5x poate apărea aleatoriu și poate fi aplicat la valorile de premiere câștigate. Multiplicatorii nu sunt posibili, dacă

- Câștigul total din orice rundă de joc dată este calculat în baza sumei celor 3 până la 17 premii acordate afișate pe tabla de joc.
- Personajele din fundal sunt pur vizuale și nu cresc șansa ca Sabia să fie scoasă din Piatră.

Intervalul ratei plăților

- Valoarea ratei teoretice a plăților pentru acest joc este de 95.00 %.
- Rata teoretică a plăților se calculează ca și câștig total/miză totală la un număr mare de jocuri jucate și reflectă premiile acordate de un joc sub forma unui procent din toate mizele efectuate. Din cauza variației statistice, rata actuală a plăților poate varia în general în orice direcție pentru un număr redus de jocuri.

Pierderea conexiunii

- În cazul în care va pierdeți conexiunea la rețea, jocul va continua să finalizeze runda de joc curentă automat după 15 secunde de absență din joc.
- Dacă vă reconectați la joc mai devreme, veți putea continua să jucați runda curentă.
- Dacă această rundă include rotiri multiple (de ex. funcția de jocuri gratuite), jocul va determina câștigul dvs. în funcție de valorile de câștig preconizate.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.