

AJUTOR "LOONY BLOX"

- Moneda jucătorului este **RON** afișată ca **LEI**.
- Jucătorul joacă cu bani reali.
- Moneda poate fi selectată ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Modurile sunt stabilite în **243**, iar pariul total în fise stabilit în **25**.
- Nivelul pariului poate fi selectat ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Pariul total în moneda jucătorului este pariul total în fise înmulțit cu denominarea fisei.
- Toate combinațiile și plățile se fac în conformitate cu **TABELUL DE PLĂȚI**.
- Apasă **PARIU** sau **BALANȚĂ** în **INTERFAȚA JOCULUI** pentru a schimba între modul de afișare valută și monedă.

MODUL ÎN FISE

- Valorile de plată în fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt bazate pe nivel pariuri 1.
- Orice câștig în fise din moduri este valoarea afișată în **TABELUL DE PLĂȚI** multiplicată de nivelul pariului.
- Orice câștig în monedă este egal cu câștigul în monede înmulțit cu valoarea monedei.

MODUL ÎN MONEDĂ

- Valorile de plată în fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt afișate în valuta jucătorului ca valoare câștigătoare.
- Toate celelalte reguli de joc sunt afișate în **TABELUL DE PLĂȚI**.
- În eventualitatea unei defecțiuni, toate pariurile și plățile jocurilor sunt anulate.
- În cazul în care ecranul clientului este diferit de rezultatul serverului așa cum este afișat în istoricul jocului, rezultatul serverului va fi considerat cel corect.

ALTE REGULI

FUNCȚIA HARTĂ

-  nu pot călători înapoi la punctul imediat ocupat anterior.
-  vor începe pe punctele    pentru orice configurație a pariului și pot călători în orice direcție aleatorie.
- Poziția  este salvată pentru fiecare configurație a pariului.

FUNCȚIA JOCURI GRATUITE

- La sfârșitul funcției, toate caracterele sunt mutate din  puncte.

INTERFAȚA JOCULUI

SOLD	Soldul actual în moneda jucătorului.
MONEDE	Soldul împărțit la valoarea nominală a fisei.
PARIU	Pariul total în fise.
CÂȘTIG	Câștigul total în fise, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
PARIU (bara de mesaje)	Pariul total în moneda jucătorului.
CÂȘTIG (bara de mesaje)	Câștigul total în moneda jucătorului, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
MONEDĂ	Creșterea/scăderea denominării monedei (dacă este activă).
NIVEL PARIU	Creșterea/scăderea nivelului pariului (dacă este activ).
LINII	Creșterea/scăderea liniilor (dacă este activă).
NR.	Numărul jocului actual.
	Vedeți Tabelul de plăți.
	Începe un nou joc la valoarea nominalizată a monedei, nivelul pariurilor și liniile sau modurile selectate. Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a roti rolele.
În timpul jocului, acest buton poate fi utilizat ca buton de sărit (dacă este activ).	



Oprește rolele (dacă este activă).
Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a opri rolele.



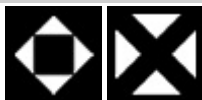
PARIU MAXIM
Setează liniile și nivelul pariurilor la valorile maxime respective, dacă nu sunt deja setate.
Începe un nou joc la valoarea nominală a monedelor și la numărul maxim de linii, cu nivelul pariurilor setat la maxim.

PARIAZĂ
Deschide jocul de pariare (dacă este activ).



JOC AUTOMAT (dacă este aplicabil)
Afișează Joc Automat opțiuni.
Poate fi folosit pentru a opri Joc Automat când este activ.

STOP JOC AUTOMAT
Oprește Joc Automat (dacă este activ).



Activează sau dezactivează ecranul complet (dacă este vizibil).
Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează sunetul.
Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului.
Disponibil în timpul jocului.

Reîmprospătează soldul jucătorului.
Nu este disponibil în timpul jocului.



Afișează meniul jocului.
Disponibil în timpul jocului.

JOC AUTOMAT

Număr de învârtiri	Selectează numărul de învârtiri care trebuie jucate.
Dacă soldul scade cu	Oprește Joc Automat dacă soldul se micșorează cu suma pe care o specificați.
Dacă un singur câștig depășește	Oprește Joc Automat dacă un singur câștig depășește suma pe care o specificați.

MENIUL DE JOC

Istoric	Vizualizați istoricul jocurilor jucătorului.
Cum se joacă	Consultați ajutorul suplimentar pentru joc (acest ecran).

SETĂRILE JOCULUI

Învârtire rapidă	Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului.
Volum	Reglează volumul principal al sunetului.

POLITICA ÎN CAZ DE DECONECTARE

Problemele de comunicare cu rețeaua de internet pot cauza deconectări.
Software-ul este conceput pentru a proteja jucătorul împotriva pierderilor nejustificate, eliminând în același timp posibilitatea de deconectare intenționată și abuzarea sistemului.

Consultați fiecare secțiune de mai jos pentru politicile specifice de deconectare.

POLITICA ÎN CAZ DE DECONECTARE PENTRU "LOONY BLOX"

- În cazul în care apare o deconectare înainte de a începe un nou joc, fondurile nu vor fi retrase din contul jucătorului.
- Dacă deconectarea are loc după plasarea pariului și apăsarea butonului Învârte:
 - Dacă nu este necesară nicio acțiune suplimentară pentru a finaliza jocul, rezultatul va fi determinat de server. Jocul nu va afișa rezultatul.
Rezultatul poate fi văzut în istoricul detaliat al jocurilor jucătorului, după ce rezultatul a fost determinat. Opțiunea de pariere (dacă este activată) nu va fi disponibilă pentru acest joc.
 - Dacă vi se cere să luați măsuri suplimentare pentru a finaliza jocul, jocul nu va afișa rezultatul până când nu redeschideți jocul.
Jocul va fi reluat din ultimul punct determinat de server.
După 60 (de) zile, dacă nu este finalizat, jocul va fi închis, iar orice câștiguri vor fi pierdute.

PROCENTUL DE RETURNARE LA JUCĂTOR (RTP)

- Câștigul teoretic al jucătorului (RTP) pentru Loony Blox este de 94.26%.

DATA FIȘIERULUI

2024-04-23T10:21:19.604Z (UTC)

SIMBOLURI CU CÂȘTIGURI MARI



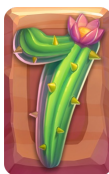
5 250



5 250

4 150

3 15



5 80

4 50

3 10



5 40

4 30

3 8



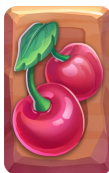
5 30

4 20

3 7

- Simbolul  înlocuiește toate celelalte simboluri.

SIMBOLURI CU CÂȘTIGURI MICI



5 25

4 8

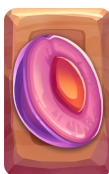
3 5



5 20

4 6

3 4



5 15

4 4

3 3



5 10

4 3

3 2

- Simbolul  înlocuiește toate celelalte simboluri.

SIMBOLURI DE CARACTER



5 10

4 3

3 2



5 10

4 3

3 2



5 10

4 3

3 2

- Simbolul  înlocuiește toate celelalte simboluri.

CARACTERISTICĂ PERSONAJ

- În timpul **JOCULUI DE BAZĂ**,  sau  vor apărea pe ecran până la **250** rotiri, după care personajul va fi înlocuit cu un alt personaj aleatoriu.
- Dacă  este vizibil: Orice  care apare într-o combinație câștigătoare se extinde pentru a acoperi toate pozițiile de pe tambur înainte de acordarea plăților.
- Dacă  este vizibil: Câștigurile plătesc ambele moduri.
- Dacă  este vizibil: Orice tamburi **2 - 5** se vor bloca pentru orice rotire aleatorie și vor ateriza cu simboluri identice.

FUNCȚIA HARTĂ

- **FUNCȚIA HARTĂ** este declanșat dacă apare  sau  într-o combinație câștigătoare în **JOCUL DE BAZĂ**.
-    vor muta 1 punct pentru fiecare simbol care declanșează, respectiv   .
-  nu este folosit în combinația activatoare.
- Dacă sunt disponibile mai multe indicații de orientare, o singură direcție va fi aleasă la întâmplare.

FUNCȚIA JOCURI GRATUITE

- **12 JOCURI GRATUITE** sunt acordate dacă  sau  apar pe un punct .
- Orice declanșare    activează   , respectiv, pe durata **JOCURILOR GRATUITE**.
- Mai multe personaje pot fi combinate în timpul **JOCURILOR GRATUITE**.
- Jocurile gratuite se joacă cu pariul din jocul care le-a declanșat
- Secvența nu poate fi redeclanșată.

ALTE REGULI

- Joacă **243** moduri fixe cu un cost de **25** (de) monede.
- Modalitățile plătesc de la stânga la dreapta, cu excepția cazului în care caracterul  este vizibil.
- Câștigurile din moduri diferite se însumează.
- Câștigurile din moduri sunt multiplicare cu nivelul pariului.
- Doar cea mai lungă combinație câștigă pe fiecare mod.
- O configurație a pariului reprezintă selecția combinată a monedei și nivelul pariului.