

## DESPRE JOC

Țintă identificată; încărcare; FIRE MY LASER! Alăturați-vă ultimei speranțe a umanității în această cruciadă spațială împotriva Hoirdei Xeno, în timp ce folosiți arme de diferite tipuri pentru a distruge asteroizi, a curăța nave extraterestre și a curăța comandanții acestora pentru a vă colecta victoriile! Doar la câștigul maxim se termină datoria.

FIRE MY LASER este un joc cu 7 role, 6 rânduri, cu o mecanică de câștig ReactWins™, în care câștigurile sunt acordate doar prin distrugerea simbolurilor plătitore cu bombe și lasere.

Câștigul maxim de 15.000 de ori pariul dvs. poate fi atins în orice mod de joc.

## CARACTERISTICI

### ARUNCAȚI BOMBA

Există 2 tipuri diferite de bombe și 2 tipuri diferite de lasere în joc. Bombele și laserele acționează ca mecanismul principal de câștig pentru acest joc prin lovirea pozițiilor de pe grilă și eliminarea simbolurilor de pe ele. Orice simbol plătitor care este eliminat în acest fel acordă un câștig în conformitate cu tabelul de plăți. Toate câștigurile sunt colectate în Bara de Câștiguri Totale de deasupra grilei și plătite la sfârșitul fiecărei rotiri. Simbolurile eliminate declanșează o cascadă care face ca simbolurile existente să cadă în jos pentru a umple golurile, iar simbolurile noi cad de sus pentru a umple grila.

Simbolurile enumerate mai jos sunt neplătitoare și nu oferă niciun premiu când sunt distruse:



Fiecare simbol Bombă și Laser obținut este activat aleatoriu de jos în sus, de la dreapta la stânga. Simbolurile Bombă și simbolurile Laser sunt activate și dacă sunt declanșate de efectul unei alte Bombe sau Laser. Când un simbol Bombă sau Laser este activat, grila se stabilizează întotdeauna înainte de activarea unui alt simbol Bombă sau Laser.

Fiecare tip de Bombă și Laser elimină simbolurile într-un model diferit atunci când sunt activate. Simbolurile Bombă Mică explodează pe o suprafață de 3x3 centrată pe simbolul Bombă Mică activat.



Simbolurile Bombă Mare explodează pe o suprafață de 5x5 centrată pe simbolul Bombă Mare activat.



Simbolurile X-Laser trag linii diagonale cu o lățime de 1 simbol către marginile grilei în fiecare dintre cele patru direcții diagonale centrate pe simbolul X-Laser activat.



Simbolurile Super Laser trag linii diagonale cu o lățime de 3 simboluri către marginile grilei în fiecare dintre cele patru direcții diagonale centrate pe simbolul Super Laser activat. De asemenea, Super Laserul distruge instantaneu toate scuturile lovite de efectul său!



Simbolurile eliminate declanșează o cascadă care face ca simbolurile existente să cadă în jos pentru a umple golurile, iar simbolurile noi cad de sus pentru a umple grila. În plus, odată ce grila curentă este definitivată și nu se vor mai activa bombe sau lasere, există șansa de a declanșa un Bombardament Orbital pe 3 - 7 poziții diferite pe grilă. Fiecare Bombardament Orbital afectează o zonă 2x2 centrată pe o intersecție între simbolurile afectate. Mai mult de un Bombardament Orbital poate avea loc în fiecare rotire. Loviturile de Bombardament Orbital activează, de asemenea, orice simbol Bombă sau Laser lovit de efect.



## SPARGEȚI SCUTURILE

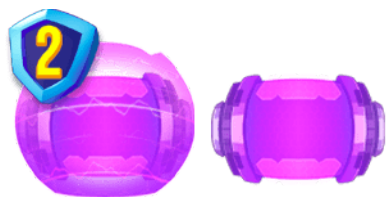
Anumite simboluri din joc au un scut și necesită lovituri multiple de bombe, lasere (cu excepția Super Laser) sau lovituri de Bombardament Orbital pentru a îndepărta scutul și a activa simbolul. Super Laserul distruge instantaneu toate Scuturile lovite de efectul său! Scuturile sunt semnalizate cu o pictogramă Scut albastră în colțul din stânga sus al simbolului, iar numărul de pe pictograma Scut indică câte lovituri mai sunt necesare înainte ca acesta să se spargă.

Scuturile se găsesc pe simbolurile Multiplicator și FS.

Multiplicatorii au nevoie de 2 sau 3 lovituri pentru a-și sparge scutul și au valori diferite în funcție de câte lovituri primesc.

Multiplicatorii cu 2 Scuturi pot avea următoarele valori de multiplicare: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x

Multiplicatorii cu 3 Scuturi pot avea următoarele valori de multiplicare: 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x



Toți Multiplicatorii sunt activați atunci când Scutul lor se sparge. Aceștia sunt adăugați la Bara de Câștig Total la sfârșitul rotirii, iar valoarea totală a multiplicatorului înmulțește apoi câștigurile colectate pentru a determina câștigul final.

Există două tipuri de simboluri FS, iar ambele necesită 3 lovituri pentru a sparge scutul și a declanșa un joc bonus. Fiecare joc bonus este declanșat de doar 1 simbol FS de tipul corespunzător!

## ALIEN ATTACK

Deblocați acest joc bonus cu 8 rotiri gratuite prin spargerea scutului pe un simbol Minte Extraterestră FS în jocul de bază!



Jocul bonus păstrează toate mecanicile din jocul de bază.

În plus, toate Multiplicatoarele activate sunt stocate într-un Multiplicator progresiv.

Multiplicatorul progresiv este aplicat câștigului colectat în Bara de Câștig Total la orice rotire la care a fost adăugat cel puțin un Multiplicator nou la Multiplicatorul progresiv.

Spargerea scutului pe un simbol Mentea Extraterestră FS în timpul jocului bonus acordă 2 rotiri gratuite suplimentare!

## EXTERMINATION

Deblocați acest joc bonus cu 12 rotiri gratuite prin spargerea scutului de pe un simbol Miez de Putere FS în jocul de bază!



Jocul bonus păstrează toate mecanicile din jocul de bază.

În plus, toți Multiplicatorii activați sunt stocați într-un Multiplicator Global Progresiv care este întotdeauna activ și se aplică la câștigul colectat în Bara de Câștig Total la sfârșitul fiecărei rotiri! Spargerea scutului pe un simbol Miez de Putere FS în timpul jocului bonus acordă 2 rotiri gratuite suplimentare!

## PLĂȚILE SIMBOLURILOR

|                                                                                                      |                                                                                                       |                                                                                                        |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br><b>1</b> 0,80 | <br><b>1</b> 0,80  | <br><b>1</b> 0,80 |
| <br><b>1</b> 2,40 | <br><b>1</b> 4,00  | <br><b>1</b> 8,00 |
|                                                                                                      | <br><b>1</b> 40,00 |                                                                                                        |

Plățile simbolurilor afișate mai sus reflectă nivelul pariului selectat în acel moment. Plata teoretică pentru acest joc este de 94.16%. RTP-ul a fost calculat prin simularea a 10.000.000.000 de runde.

## SIMBOLURI SPECIALE

Doar un simbol FS poate apărea pe grilă la un moment dat.

## MODURI DE CÂȘTIG

Cerințele specifice pentru o combinație câștigătoare din jocul de bază sunt folosite și în secvențele bonus sau în secvențele învârtire gratuită dacă nu se specifică altfel. Fiecare pariu este eligibil pentru toate combinațiile câștigătoare dacă nu este specificat altfel.

Combinațiile câștigătoare sunt formate atunci când simbolurile individuale plătitoare sunt distruse cu ajutorul simbolurilor Bombă, Laser sau al funcției Bombardament Orbital. Fiecare simbol plătitor care este distrus acordă o anumită sumă, așa cum se arată în tabelul de plăți. Toate combinațiile câștigătoare sunt adunate și acordate la sfârșitul fiecărei rotiri.

## CUMPĂRARE BONUS

Acest joc oferă posibilitatea de a cumpăra secvențele speciale direct din jocul principal, apăsând pe butonul BONUS.

Acest joc oferă opțiunea de cumpărare a FeatureSpins™. Când sunt activate FeatureSpins™, fiecare învârtire garantează anumite secvențe și costă o anumită sumă, în funcție de nivelul pariului curent. FeatureSpins™ rămân active până când le dezactivați, făcând clic pe butonul DEZACTIVARE.

RTP-ul când se cumpără BONUS HUNT FEATURESPINS™ este 94.18%. Pentru informații complete despre această secvență, consultați secțiunea de mai sus.

RTP-ul când se cumpără BOOMING FEATURESPINS™ este 94.33%. Pentru informații complete despre această secvență, consultați secțiunea de mai sus.

RTP-ul când se cumpără ALIEN ATTACK este 94.29%. Pentru informații complete despre această secvență, consultați secțiunea de mai sus.

RTP-ul când se cumpără EXTERMINATION este 94.29%. Pentru informații complete despre această secvență, consultați secțiunea de mai sus.

## GENERAL

### SOLD

Soldul dvs. curent este afișat în ecranul SOLD. Soldul, pariurile și câștigurile sunt prezentate în moneda aleasă de jucător.

### PARIU

Nivelul curent al pariului este afișat în ecranul PARIU. Schimbați pariul făcând clic pe săgeți și alegând nivelul de pariu dorit.

Nivelurile de pariere permise pentru acest joc sunt între 0,40 lei și 400,00 lei. Cumpărăturile din secvență pot depăși această limită.

#### ÎNVÂRTIRE

Jocul începe prin apăsarea butonului cu simbolul ÎNVÂRTIRE. Bara de spațiu de pe tastatură poate fi, de asemenea, utilizată pentru a iniția o învârtire.

#### CÂȘTIG

Câștigurile și combinațiile câștigătoare se plătesc conform tabelului de plăți. Câștigurile multiple dintr-o rundă sunt adunate și câștigul total din rundă va fi afișat în câmpul CÂȘTIG (la dreapta câmpului SOLD). Câștigurile separate dintr-o combinație câștigătoare vor fi afișate în timpul prezentării câștigului. Plățile pentru simboluri sunt afișate în tabelul de plăți și reflectă configurația curentă a pariului. Se plătește doar câștigul cel mai mare pentru fiecare mod de câștig.

#### CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim care poate fi obținut în acest joc este 15.000 înmulțit cu nivelul curent al pariului. Câștigul maxim poate fi atins prin declanșarea unor combinații și/sau secvențe specifice.

#### ÎNVÂRTIRI GRATUITE

În învârtirile gratuite, câștigul total pentru fiecare învârtire este afișat în câmpul CÂȘTIG, în timp ce câștigul cumulat pentru toate învârtirile gratuite este afișat în câmpul CÂȘTIG TOTAL, lângă numărul de învârtiri rămase.

#### JOC AUTOMAT

Folosirea jocului automat vă va permite să jucați automat mai multe runde de joc. Apăsati butonul de joc automat și alegeți mai multe runde de joc pentru a începe această secvență. Este afișat numărul rămas de învârtiri. Jocul automat este oprit apăsând pe butonul OPRIRE.

#### SETĂRI AVANSATE PENTRU JOCUL AUTOMAT

Setările avansate pentru Jocul automat permit jucătorului să seteze numărul de jocuri, limita totală de pierdere per sesiune și limita pentru un singur câștig. Secvența de joc automat se va opri când oricare dintre limitele selectate este depășită.

#### JOC TURBO

Funcția Joc Turbo este utilizată pentru a obține cea mai rapidă rundă de joc posibilă (nu este disponibilă pentru toți operatorii și toate jurisdicțiile). Jocul Turbo este activat din meniu.

## INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Pe lângă secvențele descrise aici, bara din partea de jos a ecranului de joc afișează soldul curent în moneda aleasă, suma plătită dacă apare un câștig și suma pariată pe ultima/actuala propunere.

# JOC ÎNTRERUPT

În cazul deconectării, o rundă începută anterior, care a fost întreruptă, poate fi reluată imediat, prin reluarea jocului. Rezultatele unei runde complete (unde afișarea rezultatului vizual a fost întreruptă) vor fi reafişate doar în cadrul jocului, pentru runde câştigătoare, însă toate rundele de joc pot fi consultate în Istoricul jocului. Orice sumă pariată pe un joc neterminat va rămâne întreruptă până când fie finalizaţi jocul, fie jocul este anulat ca urmare a inactivităţii contului sau a operaţiilor de întreţinere a sistemului. Când un joc neterminat este anulat, pariul dvs. va fi returnat în contul dvs. Toate premiile câştigate într-o rundă neterminată nu vor fi creditate decât dacă reluaţi şi finalizaţi jocul. Câştigurile din rundele de joc neterminate, în care jucătorul nu mai poate influenţa rezultatul jocului, vor fi creditate automat în contul jucătorului după 1 zi. Rundele de joc nu vor fi afectate niciodată de erori externe neprevăzute din cauza hardware-ului, lăţimii de bandă, a erorilor de reţea sau a altora similare. Rundele de joc vor fi salvate şi finalizate de jucător ulterior sau vor fi închise, iar miza va fi rambursată jucătorului. Dacă o rundă de joc incompletă nu a fost reluată în 1 zi, runda va fi anulată şi pariul va fi returnat.

# ISTORIC JOC

Rezultatul unui joc finalizat poate fi vizualizat în Istoricul jocului imediat după ce se închide fereastra jocului. Rezultatele jocurilor neterminate nu sunt afişate în Istoricul jocului.

# TERMENI ŞI CONDIȚII GENERALE

- Abuzul sau defecţiunile anulează toate plăţile şi jocurile.
- Orice reprezentare vizuală a unui dispozitiv fizic (o rolă, o roată a norocului sau altceva similar) nu reprezintă un dispozitiv fizic „real” şi probabilitatea opririi sale pe o anumită poziţie este determinată de generatorul de numere aleatorii al jocului şi nu de numărul de poziţii de pe fiecare dispozitiv.