



Baccarat

Obiectivul Jocului

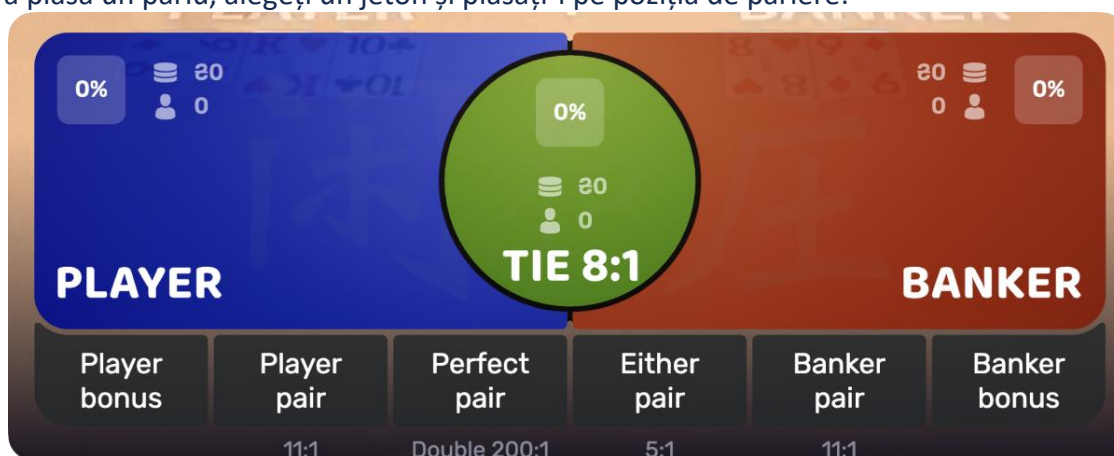
Obiectivul jocului este de a prezice care dintre cele două mâini, mâna jucătorului sau mâna Băncii, va obține ulterior un total care se apropie cel mai mult de 9. Acest lucru se face pariind pe mâna Băncii, pe mâna Jucătorului sau pariind că runda se va încheia la Egalitate.

Evoluția Jocului

- Alegeți un jeton și plasați-l pe poziția de pariu dorită: Pariuri Principale, **Jucător**, **Banca**, **Egalitate** sau oricare dintre Pariurile Secundare.
- Când începe runda de joc, dumneavoastră și Banca primiți cărți în următoarea ordine: prima carte pentru **Jucător**, a doua carte pentru **Banca**, a treia carte pentru **Jucător**, a patra carte pentru **Banca**. În anumite cazuri, o **a treia carte** este împărțită jucătorului și/sau Băncii. Vă rugăm să consultați secțiunea **Regula celei de-a Treia Cărți** pentru mai multe informații.
- Valorile cărților sunt calculate, iar mâna cu suma cea mai apropiată de 9 câștigă.

Evoluția Pariurilor

- Dacă intrați la masă când runda de joc este în desfășurare, vă rugăm să așteptați următoarea rundă pentru a plasa pariurile.
- Pentru a plasa un pariu, alegeți un jeton și plasați-l pe poziția de pariere:



- Puteți plasa mai multe jetoane pe diferite poziții de pariere în același timp.
- Cronometrul din fereastra de joc vă arată cât timp aveți la dispoziție pentru a plasa un pariu.
- După ce apare mesajul "NU SE MAI PLASEAZĂ PARIURI / NO MORE BETS", începe runda de joc.
- Câștigurile sunt plătite pentru pariurile câștigătoare la sfârșitul fiecărei runde de joc.
- Pentru a juca o rundă de joc, plasați din nou pariul sau folosiți butonul Rebet.

- Pentru a omite runda, pur și simplu nu plasați niciun pariu.

Regulile Jocului

După ce se fac pariurile, Jucătorul și Banca primesc fiecare câte o mână de două cărți în următoarea ordine: prima carte pentru **Jucător**, a doua carte pentru **Bancă**, a treia carte pentru **Jucător**, a patra carte pentru **Bancă**. În anumite cazuri, o a **Treia Carte** este împărțită Jucătorului și/sau Băncii. Vă rugăm să consultați secțiunea Regula celei **de-a Treia Cărți** pentru mai multe informații.

Valoarea mâinilor:

- Așii se consideră Unu
- Cărțile de la 2 la 9 au valoarea lor Nominală
- Zece și cărțile cu Fața se consideră Zero
- Nu se folosesc Jokeri

9 este cel mai mare punctaj posibil. În cazul în care valoarea mâinii este de **10 puncte sau mai mult**, se scade 10, iar restul este valoarea în puncte Baccarat a mâinii. De exemplu: $7+6-10 = 3$ sau $4+6-10 = 0$.

Mâna cea mai apropiată de 9, câștigă.

Dacă pariati pe **Jucător** și **Jucătorul** câștigă, vi se plătește un câștig de 1 la 1 pentru pariul dvs. (dacă pariati un jeton cu valoarea 10, câștigul dvs. este 20).

Dacă pariati pe **Bancă** și **Banca** câștigă, sunteți plătit cu 0.95 la 1 câștigând pe pariul dvs. (dacă pariati un jeton de 10, câștigul dvs. este de 19.5).

Dacă atât mâna Jucătorului, cât și mâna Băncii au totaluri egale, rezultatul jocului este Egalitate. Dacă ați pariat pe Egalitate, câștigul dvs. este de 8:1.

Pariurile pe Jucător sau Bancă vă sunt returnate dacă apare Egalitatea.

Regulile celei de-a treia cărți

Următoarele reguli de Baccarat reglementează situațiile în care Jucătorul și/sau Banca primesc automat o a treia carte în runda de joc:

Jucătorul

Când totalul primelor două cărți ale Jucătorului este de la 0 la 5, se extrage a treia carte. În caz contrar, nu i se mai împarte nicio carte.

Totalul primelor două cărți ale Jucătorului	Dacă se împarte o a treia carte
0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5	A treia carte este împărțită
6 – 7	Rămâne în așteptare
8 – 9	"Mână obișnuită" - nu se mai împarte nicio carte.

Banker

Dacă mâna jucătorului rămâne la două cărți, mâna băncii urmează aceleași reguli ca și cea a jucătorului: banca va trage o a treia carte doar dacă totalul mâinii sale este între 0-5, și va rămâne în așteptare dacă mâna are șase sau șapte cărți (și bineînțeles, și opt sau nouă). Dacă jucătorul și/sau banca au un total de 8 sau 9 - amândoi rămân în așteptare. Această regulă prevalează asupra tuturor celorlalte reguli. Regulile mai complexe ale băncii intră în joc în cazul în care jucătorul trage o a treia carte. Următoarea mutare a băncii depinde ulterior de cea de-a treia carte a jucătorului.

Următoarele reguli pentru banca se aplică atunci când jucătorului i s-a dat o a treia carte:

- În cazul în care jucătorul trage un doi sau un trei ca a treia carte, banca trage o a treia carte atunci când totalul său de două cărți este cuprins între 0-4 și rămâne în așteptare cu un total de la 5 la 7.
- În cazul în care jucătorul trage un patru sau un cinci ca a treia carte, banca trage o a treia carte atunci când totalul acestuia se situează între 0-5 și rămâne în așteptare cu un total de șase sau șapte.
- În cazul în care jucătorul extrage un șase sau un șapte ca a treia carte, banca este forțată să tragă o a treia carte cu un total între 0-6 și să rămână în așteptare cu un total de șapte.
- În cazul în care jucătorul extrage un opt ca a treia carte, banca va extrage o a treia carte doar dacă are un total de două cărți între zero și doi și va rămâne în așteptare cu un total de două cărți între 3 și 7.
- În cele din urmă, în cazul în care jucătorul extrage un nouă sau un 10, o carte cu fața sau un as ca a treia carte, banca trebuie să tragă atunci când totalul de două cărți este de la 0 la 3 și trebuie să rămână în așteptare atunci când totalul este de la 4 la 7.

Pariuri Secundare

Pereche Bancă, Pereche Jucător sau Oricare dintre Perechi:

Aceste pariuri sunt câștigătoare dacă primele două cărți extrase formează o pereche pe poziția respectivă.

Pereche Perfectă:

Acest pariu este câștigător dacă mâna jucătorului sau a băncii nu numai că va fi formată dintr-o pereche, dar cele două cărți care alcătuiesc perechea vor fi de aceeași culoare. De exemplu, o pereche de 5 de inimă.

Bonus Jucător/Bancă (câștig obișnuit):

Acest pariu este câștigător dacă Jucătorul sau Banca câștigă runda cu un rezultat **Obișnuit** (scorul primelor două cărți este 9 sau 8) sau cu cel puțin 4 puncte.

De exemplu: în cazul în care Jucătorul are șase puncte, iar Banca are unul, Jucătorul câștigă pariul bonus cu o marjă de cinci puncte.

Dacă jocul se termină cu o Egalitate Obișnuită (scorul Jucătorului și al Băncii la primele două cărți este 9 sau 8), pariurile pe Bonus Jucător și Bonus Bancă se resping (sunt returnate).

Elemente de Interfață Utilizator

Element	Nume	Descriere
	Rebet	Plasarea aceluiași pariu ca în runda anterioară
	Undo	Elimină ultimele dvs. pariuri care se află în prezent pe masă
	Double	Dublează pariul pe care l-ați plasat în prezent
	Chips	Butonul deschide tăvița pentru jetoane
	My bets	Vă permite să vă salvați pariurile preferate și să le plasați din nou pe masă
	Chart	Afișează istoricul pariului curent sub forma unui grafic circular
	Chat	Butonul deschide o fereastră de dialog pentru chat
	Timer	Arată cât timp a mai rămas pentru a plasa un pariu
	Lobby	Încarcă Lobby-ul unde vă puteți alătura unei alte mese
	History	Deschide istoricul jocului
	Limits and payouts	Deschide limitele de pariere și câștigurile
	Cashier	Deschide fereastra Casieriei, unde puteți face depuneri, retrageri, puteți vedea istoricul tranzacțiilor, etc.
	Settings	Deschide setările jocului

Limitele Jucătorului

Categorie	Caracteristică
Altele	Valori variabile ale jetoanelor.
	Valori variable ale limitelor de pariere.

Limite

Limitele de Pariere arată limitele minime și maxime permise la masă:

Live Baccarat 2 20 - 400K ▲			
Bet	Min	Max	Pays
Player	20	400K	1:1
Banker	20	400K	0.95:1
Tie	20	80K	8:1
P Pair / B Pair	20	40K	11:1
Either Pair	20	80K	5:1
Perfect pairs	20	4K	
One hand			25:1
Both hands			200:1
P Bonus / B Bonus	20	16K	
Natural win			1:1
Natural tie			Push
Win by 9			30:1
Win by 8			10:1
Win by 7			6:1
Win by 6			4:1
Win by 5			2:1
Win by 4			1:1

Intervalul Limitelor de Pariere este afișat lângă numele mesei în Lobby și pe masa de joc.

Câștiguri

Câștigurile depind de tipul de pariu plasat.

Pariurile Principale

TIPUL DE PARIU	CÂȘTIG
Jucător	1:1
Egalitate	8:1
Banca	0.95:1

Pariurile Secundare

TIPUL DE PARIU	CÂȘTIG
Pereche Jucător	11:1
Pereche Bancă	11:1
Oricare dintre Perechi	5:1
Pereche Perfecta: O Pereche	25:1
Pereche Perfecta: Doua Perechi	200:1
Bonus Jucător / Bonus Bancă	
Câștig Obișnuit	1:1
Egalitate Obișnuită	Push
Câștig cu 9	30:1
Câștig cu 8	10:1
Câștig cu 7	6:1
Câștig cu 6	4:1
Câștig cu 5	2:1
Câștig cu 4	1:1

Randamentul Jucătorului (RTP)

Procentul teoretic al Randamentului Jucătorului (RTP) la Baccarat este de 98.94%.

TIPUL DE PARIU	RTP
Jucător	98.76%
Egalitate	85.64%
Bancă	98.94%
Pereche Jucător	89.64%
Pereche Bancă	89.64%
Pereche Perfectă	91.95%
Oricare dintre Perechi	86.29%
Bonus Jucător	97.35%
Bonus Bancă	90.63%

Gestionarea Disfuncționalităților

Politica în caz de Deconectare

În cazul în care sunteți deconectat de la joc din cauza unei probleme de conexiune, pariurile dvs. sunt înregistrate și plătite în funcție de rezultatele rundei. Puteți vizualiza rezultatele rundei în istoricul jocului.

Jocul Anulat

O rundă de joc poate fi anulată în cazul în care apare o complicație care perturbă sesiunea de joc. Toți jucătorii care se află în acel moment la masă sunt notificați cu privire la anulare și toate pariurile sunt returnate în conturile lor. Runda de joc anulate sunt marcate cu un X în istoricul jocului.

Rețineți că exemplele de mai sus nu cuprind toate situațiile în care jocul va fi anulat sau va fi considerat valabil. Fiecare caz va fi analizat de către supraveghetorii din tură, iar aceștia vor acționa în consecință.

Sesiune Expirată

În cazul în care un jucător încearcă să acceseze un joc folosind o sesiune invalidată (de exemplu, din cauza inactivității sau a repornirii sistemului), în joc este afișat un mesaj de eroare. Jucătorul poate apoi să se conecteze din nou și să reia jocul.

Fonduri Insuficiente

În cazul în care un jucător nu are suficienți bani în contul său pentru a plasa un pariu, aplicația afișează mesajul "Not enough balance" atunci când jucătorul face clic pe o poziție de pariere.

Pariu Plasat cu Întârziere

În cazul unor probleme de rețea sau al unei conexiuni lente la internet, unele pariuri pot fi respinse cu eroarea "Bet arrived too late". În acest caz, banii nu sunt debitați din soldul utilizatorului.

Politica în caz de Inactivitate

În cazul în care jucătorul nu efectuează nicio operațiune timp de 9 minute sau mai mult, sesiunea sa va fi închisă și va apărea fereastra pop-up "Session timed out". Apăsând pe butonul "OK", jucătorul va fi redirectionat către lobby.

Informațiile afișate pentru Jucător

Jucătorii au întotdeauna acces la istoricul sesiunii de joc și la regulile de joc din cadrul jocului.

Soldul activ este întotdeauna vizibil în colțul din dreapta jos al ecranului.

Ora serverului și codul rundei curente de joc sunt vizibile în colțul din dreapta jos al ecranului.