

Ruleta Franceză

Obiectivul Jocului

Obiectivul Ruletei Franțuzești este de a prezice numărul pe care va ajunge bila, plasând unul sau mai multe pariuri care vizează acel număr. Când expiră timpul de pariere, bila este învârtită în cadrul roții de ruletă.

În cele din urmă, bila se oprește într-unul dintre locașurile numerotate din roată. Jucătorul câștigă dacă a plasat un pariu care vizează numărul respectiv.

Ruleta Franțuzească are aceeași ruletă (cu o fantă "zero") și aceleași opțiuni de pariere ca și Ruleta Europeană. Masa de Ruletă Franțuzească are o dispunere ușor diferită față de cea Europeană, deși oferă în continuare aceleași "pariuri externe" (doar că sunt plasate puțin diferit). La Ruleta Franțuzească, dacă faceți un pariu cu șanse egale (roșu/negru, par/impar, 1-18/19-36) și pierdeți pentru că bila ajunge pe zero, primiți jumătate din pariul dumneavoastră înapoi. Această regulă se numește "la partage", care vine de la cuvântul francez partager, care înseamnă "a împărți". Regula "la partage" face ca șansele să fie un pic mai bune pentru jucător, deoarece diminuează la jumătate importanța aceluia locaș "zero". Astfel, atunci când se compară Ruleta Franțuzească cu cea Europeană, versiunea Franțuzească are cote mai favorabile pentru jucător decât cea Europeană.

Evoluția Jocului

- Faceți un pariu pe un anumit tip de rezultat al rotirii. Vă rugăm să consultați secțiunea "Tipuri de pariuri" pentru informații suplimentare.
- Când timpul de pariere s-a terminat, roata începe să se învârtă, iar bila este lansată spre roată.
- Bila se oprește într-un locaș cu numere din roată și se anunță rezultatul.

Evoluția Pariurilor

- Jocul se desfășoară în timp real pentru toți jucătorii. Există o perioadă limitată în care jucătorii pot plasa pariuri.
- Dacă intrați la masă când runda de joc este în curs, vă rugăm să așteptați următoarea rundă pentru a plasa pariurile.
- Pentru a plasa un pariu, alegeți un jeton și plasați-l pe poziția de pariere.
- Puteți plasa mai multe jetoane pe diferite poziții de pariere în același timp.
- Cronometrul din fereastra de joc arată cât timp a mai rămas pentru a plasa un pariu.
- După ce apare semnalul "NU SE MAI PLASEAZĂ PARIURI / NO MORE BETS", începe runda de joc.
- Câștigurile sunt plătite pentru pariurile câștigătoare la sfârșitul fiecărei runde de joc.
- Pentru a juca o rundă de joc, plasați din nou pariul sau folosiți butonul Rebet.
- Pentru a omite runda, pur și simplu nu plasați niciun pariu.

Tipuri de Pariuri

Puteți plasa mai multe tipuri de pariuri pe masa de Ruletă, Pariurile pot acoperi un singur număr sau un anumit interval de numere, iar fiecare tip de pariu are propria valoare de câștig.

Pariurile făcute pe spațiile numerotate de pe zona de pariare sau pe liniile dintre ele se numesc Pariuri Interioare, în timp ce pariurile făcute pe căsuțele speciale de sub și de pe partea laterală a grilei principale de numere se numesc Pariuri Exterioare.

MANQUE				1-18				IMPAIR				ODD							
0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36			D ¹²				
	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35			M ¹²				
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34			P ¹²				
PASSE				19-36				PAIR				EVEN				0%			

Pariuri Interioare

- **Pariu Exact** - plasați jetonul direct pe orice număr (inclusiv zero).
- **Pariu Divizat** - plasați jetonul pe linia dintre două numere, fie pe verticală, fie pe orizontală.
- **Pariu pe Stradă** - plasați-vă jetonul la capătul oricărui rând de numere. Acest pariu acoperă trei numere.
- **Pariu pe Colț** - plasați-vă jetonul la colțul (intersecția centrală) dintre două rânduri. Acest pariu acoperă toate numerele din ambele rânduri, în total patru numere.
- **Pariu pe Linie** - plasați jetonul la capătul a două rânduri, la intersecția dintre cele două rânduri. Acest pariu acoperă toate numerele din ambele rânduri, adică un total de șase numere.

Pariuri Exterioare

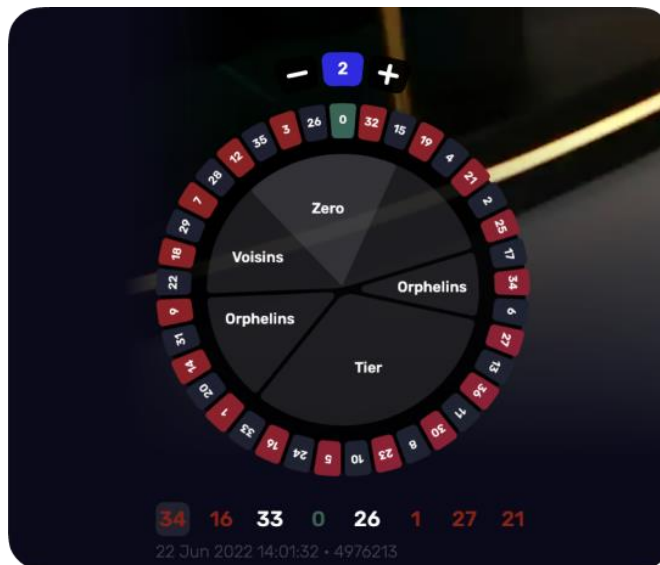
- **Pariu pe Coloană** - plasați jetonul dvs. într-una dintre căsuțele marcate "2 la 1" la capătul coloanei care acoperă toate cele 12 numere din acea coloană. Zero nu este acoperit de niciun pariu pe coloană.
- **Pariu de Duzină** - plasați jetonul într-una dintre cele trei căsuțe marcate "primul 12" "al 2-lea 12" sau "al 3-lea 12" pentru a acoperi cele 12 numere de lângă acea căsuță.
- **Roșu/Negru** - plasați jetonul în căsuța Roșie sau Neagră pentru a acoperi cele 18 numere roșii sau 18 numere negre. Zero-ul nu este acoperit de aceste pariuri.
- **Par/Impar** - plasați jetonul în una dintre aceste căsuțe pentru a acoperi cele 18 numere pare sau 18 numere impare. Zero-ul nu este acoperit de aceste pariuri.
- **1-18/19-36** - plasați jetonul în oricare dintre aceste căsuțe pentru a acoperi primul sau al doilea set de 18 numere. Zero-ul nu este acoperit de aceste pariuri.

Pariuri Vecine

Pe un dispozitiv mobil, faceți clic/tab pe butonul Pariuri vecine pentru a vizualiza o zonă specială de pariuri în formă ovală sau de "hipodrom" care vă permite să plasați mai ușor pariuri vecine și alte pariuri speciale. Pe desktop, acesta este întotdeauna vizibil în colțul din stânga jos al ferestrei de joc.

Fiecare pariu acoperă un set separat de numere și oferă cote de câștig diferite. Punctele de pariu vor fi evidențiate.

LIVE



Tier du Cylindre (Treime de Ruletă)

Acest pariu acoperă un total de 12 numere, care includ 27, 33 și numerele existente dintre acestea pe partea roții de ruletă opuse lui zero. 6 jetoane sunt plasate astfel:

- 1 jeton pe pariul separat 5/8
- 1 jeton pe pariul separat 10/11
- 1 jeton pe pariul separat 13/16
- 1 jeton pe pariul separat 23/24
- 1 jeton pe pariul separat 27/30
- 1 jeton pe pariul separat 33/36

Voisins du Zero (Vecini cu Zero)

Acest pariu acoperă un total de 17 numere, care includ 22, 25 și numerele existente între acestea pe partea roții de ruletă care conține zero. 9 jetoane sunt plasate astfel:

- 2 jetoane pe pariul stradă 0/2/3
- 1 jeton pe miza de tip split (separat) 4/7
- 1 jeton pe pariul separat 12/15
- 1 jeton pe pariul separat 18/21
- 1 jeton pe pariul separat 19/22
- 2 jetoane pe pariul de tip colț 25/26/28/29
- 1 jeton pe pariul separat 32/35

Orphelins a Cheval (Orfani)

Acest pariu acoperă un total de 8 numere pe cele două segmente ale roții de ruletă neacoperite de pariurile Voisins du Zero (Vecini cu Zero) și Tiers du Cylindre (Treime de Ruletă) de mai sus. 5 jetoane sunt plasate astfel:

- 1 jeton pe 1 (Exact)
- 1 jeton pe pariul separat 6/9
- 1 jeton pe pariul separat 14/17
- 1 jeton pe pariul separat 17/20
- 1 jeton pe pariul separat 31/34

Jeu Zero (Joc Zero)

Acest pariu acoperă zero și 6 numere din imediata apropiere a lui zero pe roata de ruletă: 12, 35, 3, 26, 0, 32 și 15. 4 jetoane sunt plasate astfel:

- 1 jeton pe pariul separat 0/3
- 1 jeton pe pariul separat 12/15
- 1 jeton pe 26 (exact)
- 1 jeton pe pariul separat 32/35

Un pariu vecin acoperă un anumit număr precum și alte numere aflate în imediata apropiere a acestuia pe roata de ruletă. Pentru a plasa un pariu vecin, faceți clic/atingeți pe un număr specific de pe zona racetrack. Un jeton va fi plasat pe numărul ales și pe numerele învecinate la dreapta și la stânga. Faceți clic/atingeți un număr de la 1 la 9 pe panoul din stânga pentru a selecta setul de vecini din dreapta și din stânga numărului ales.

Elemente de Interfață Utilizator

Element	Nume	Descriere
	Rebet	Plasarea aceleiași pariu ca în runda anterioară
	Undo	Elimină ultimele dvs. pariuri care se află în prezent pe masă
	Double	Dublează pariul pe care l-ați plasat în prezent
	Chips	Butonul deschide tăvița pentru jetoane
	My bets	Vă permite să vă salvați pariurile preferate și să le plasați din nou pe masă
	Chart	Afișează istoricul pariului curent sub forma unui grafic circular
	Chat	Butonul deschide o fereastră de dialog pentru chat
	Timer	Arată cât timp a mai rămas pentru a plasa un pariu
	Lobby	Încarcă Lobby-ul unde vă puteți alătura unei alte mese
	History	Deschide istoricul jocului
	Limits and payouts	Deschide limitele de pariere și câștigurile
	Cashier	Deschide fereastra Casieriei, unde puteți face depuneri, retrageri, puteți vedea istoricul tranzacțiilor, etc.
	Settings	Deschide setările jocului

Limitele Jucătorului

Categorie	Caracteristică
Altele	Valori variabile ale jetoanelor.
	Valori variabile ale limitelor de pariere.

Limite și Câștiguri

Limite

Limitele afișate în Lobby și pe interfața de joc corespund limitelor de pariu **Exact**. În plus, panoul Limitele din interiorul mesei de joc oferă informații suplimentare despre limitele diferitelor poziții de pariu.

În jocurile de Ruletă, următoarele pariuri au propriile limite: **Pariu Exact, Pariu Divizat, Pariu pe Stradă, Pariu pe Colț, Pariu Primele Patru, Pariu pe Linie, Pariu pe Coloană, Pariu de Duzină, Roșu, Negru, Par, Impar, Mic 1-18, Mare 19-36**.

Semnul **Min** și **Max** de pe masă indică limitele pentru un pariu **Exact**. Mesele au, de asemenea, o limită minimă și una maximă, ceea ce înseamnă că suma pariurilor jucătorului trebuie să se încadreze în limitele indicate la limitele mesei, afișate pe panoul Limite.

Câștiguri

Câștigurile depind de tipul de pariu plasat.

Pariuri Interioare

TIP DE PARIU	CÂȘTIG
Exact	35:1
Pariu Divizat	17:1
Pariu pe Stradă	11:1
Pariu pe Colț	8:1
Pariu pe Linie	5:1

Pariuri Exterioare

TIP DE PARIU	CÂȘTIG
Pariu pe Coloana	2:1
Pariu de Duzina	2:1
Roșu/Negru	1:1
Par/Impar	1:1
1-18/19-36	1:1

Randamentul Jucătorului (RTP)

Procentul teoretic al Randamentului Jucătorului (RTP) la Ruleta Franțuzească este 98.65% la pariurile în sume de bani egale (consultați regula La Partage în secțiunea Reguli de joc) și 97.30% la toate celelalte pariuri.

Tip de Pariu	Câștig	RTP
Exact	35:1	97.30%
Pariu Divizat	17:1	97.30%
Pariu pe Stradă	11:1	97.30%
Pariu pe Colț	8:1	97.30%
Pariu pe Linie	5:1	97.30%
Pariu pe Coloană	2:1	97.30%
Pariu de Duzina	2:1	97.30%
Roșu	1:1	98.65%
Negru	1:1	
Par	1:1	
Impar	1:1	
1-18	1:1	
19-36	1:1	

Gestionarea Disfuncționalităților

Politica în caz de Deconectare

Dacă sunteți deconectat de la joc din cauza unei probleme de conexiune, pariurile dumneavoastră sunt înregistrate și plătite în funcție de rezultatele runde. Puteți vizualiza rezultatele runde în istoricul jocului.

Jocul Anulat

O rundă de joc poate fi anulată în cazul în care apare o complicație care perturbă sesiunea de joc. Toți jucătorii care se află în acel moment la masă sunt notificați cu privire la anulare și toate pariurile sunt returnate în conturile lor.

Rundele de joc anulate sunt marcate cu un X în istoricul jocului.

Rotirea este valabilă dacă bila parcurge trei rotații complete în interiorul ruletei. În cazul în care crupierul consideră că bila nu va efectua trei rotații complete, după ce a fost învârtită în aceeași direcție cu roata, va ridica bila și o va reînvința. În acest caz, jocul nu va fi anulat.

Rețineți că exemplele oferite mai sus nu cuprind toate situațiile în care jocul va fi anulat sau va fi considerat valabil. Fiecare caz va fi analizat de către supraveghetorii din tură, iar aceștia vor acționa în consecință.

Sesiune Expirată

În cazul în care un jucător încearcă să acceseze un joc folosind o sesiune invalidată (de exemplu, din cauza inactivității sau a repornirii sistemului), în joc este afișat un mesaj de eroare. Jucătorul poate apoi să se conecteze din nou și să reia jocul.

Fonduri Insuficiente

În cazul în care un jucător nu are suficienți bani în contul său pentru a plasa un pariu, aplicația afișează mesajul "Not enough balance" atunci când jucătorul face clic pe o poziție de pariere.

Pariu Plasat cu Întârziere

În cazul unor probleme de rețea sau al unei conexiuni lente la internet, unele pariuri pot fi respinse cu eroarea "Bet arrived too late". În acest caz, banii nu sunt debitați din soldul utilizatorului.

Politica în caz de Inactivitate

În cazul în care jucătorul nu efectuează nicio operațiune timp de 15 minute sau mai mult, sesiunea sa va fi închisă și va apărea fereastra pop-up "Session timed out". Apăsând pe butonul "OK", jucătorul va fi redirectionat către lobby.

Informațiile afișate pentru Jucător

Jucătorii au întotdeauna acces la istoricul sesiunii de joc și la regulile de joc din cadrul jocului.

Soldul activ este întotdeauna vizibil în colțul din dreapta jos al ecranului.

Ora serverului și codul runde curente de joc sunt vizibile în colțul din dreapta jos al ecranului.