

Cops n Robbers Big Money Trick or Treat

Interactiv

Pagină de ajutor externă

V1.0

INFORMAȚII DESPRE MARCA COMERCIALĂ SAU MARCA DE SERVICII

Numele produsului și companiei menționate în acest document pot fi mărci comerciale și/sau mărci de servicii ale deținătorilor acestora. Absența unei mărci comerciale sau a unei mărci de servicii din această listă nu constituie o renunțare la drepturile privind marca comercială Inspired Entertainment, Inc. sau la alte drepturi de proprietate intelectuală referitoare la marca comercială sau marca de servicii respectivă.

DECLARAȚIE DE CONFIDENȚIALITATE:

Informațiile din acest document sunt destinate exclusiv discuțiilor. Niciun fel de informații din acest document nu trebuie să fie interpretate ca o ofertă sau o promisiune privind nicio parte din conținutul acestui document, nici ca un acord contractual sau de autorizare ori ca o aluzie la un transfer de drepturi. Toate condițiile din acest document fac obiectul unor modificări la discreția companiei Inspired Entertainment, Inc. Copierea, distribuirea, transferul sau orice altă reproducere a acestor documente sau a informațiilor din acest document este interzisă în mod expres, cu excepția cazului în care o astfel de activitate este permisă în mod expres de un reprezentant autorizat al companiei Inspired Entertainment, Inc.

Cops n Robbers Big Money Trick or Treat

Cuprins

1	<i>Introducere.....</i>	3
2	<i>Cum se joacă</i>	3
2.1	Jocul automat	3
2.2	Modul Turbo	3
3	<i>Regulile jocului</i>	3
4	<i>Funcțiile.....</i>	4
4.1	Parierea cu două roți	4
4.2	Rotirile norocoase	4
4.3	Bonusul Ne dați ori nu ne dați	4
4.4	Cumpărarea de bonus	5
4.5	Șansa la rotire	5
5	<i>Informații generale.....</i>	6
5.1	Recuperarea jocului.....	6
5.2	Informații privind randamentul	6

1 Introducere

Cops n Robbers Big Money Trick or Treat este un joc de slot cu 10 linii și o opțiune suplimentară de rotiri norocoase. Bonusul Big Money Trick or Treat și funcția de pariere cu două roți oferă mai multe șanse de câștig.

2 Cum se joacă

Învârte rolele prin apăsarea butonului 'ROTIRE' pentru a încerca să obții 2, 3, 4 și 5 simboluri câștigătoare identice pe role.

Selectează butonul 'SCHIMBĂ MIZA' pentru a mări sau a micșora valoarea mizei.

2.1 Jocul automat

Apasă butonul 'JOC AUTOMAT' pentru a afișa opțiunile. Înainte de a putea începe jocul automat, trebuie să selectezi numărul de jocuri automate și limita de pierderi.

'Limita de pierderi personalizată' se referă la suma maximă pe care ești gata să o pierzi înainte ca jocul automat să se oprească. De exemplu, dacă ai un sold de 50 Lei și selectezi o limită de pierderi de 20 Lei jocul automat se va opri de îndată ce soldul tău scade sub 30 Lei chiar dacă mai ai jocuri automate rămase.

Poți fie să accepți limita de pierderi sugerată, care reprezintă miza ta înmulțită cu numărul selectat de jocuri automate, fie să introduci manual o limită de pierderi apăsând butonul 'Limită de pierderi personalizată'.

Dacă dorești ca jocul automat să se oprească după depășirea unei anumite sume câștigate, selectează opțiunea 'Mai multe setări'.

Selectează butonul 'JOC AUTOMAT' în timpul jocurilor automate pentru a le opri.

2.2 Modul Turbo

Activarea 'Modului Turbo' crește viteza unui joc prin accelerarea animației de rotire a rolelor. Acest lucru nu afectează rezultatele jocului.

3 Regulile jocului

Toate jocurile sunt jucate cu 10 linii câștigătoare.

Dintr-o combinație câștigătoare, se plătește doar câștigul cel mai mare.

Câștigurile din combinații câștigătoare diferite sunt adăugate.

Sacii 'furați' de dulciuri acționează ca plăți mixte acordând câștiguri de linie în orice combinație pe o linie de câștig activă.

Toate câștigurile se plătesc de la stânga la dreapta, pe role adiacente, începând cu prima rolă din stânga, indiferent de dimensiune.

Premiul este înmulțit cu numărul de simboluri care apar pe fiecare rolă în combinația câștigătoare.

Plățile sunt înmulțite cu miza de bază.

Câștigurile vor fi adăugate imediat în contul tău.

Dacă pierzi jocul, vei pierde suma mizată.

Simbolul wild înlocuiește toate simbolurile, în afară de simbolurile scatter.

4 Funcțiile

4.1 Parierea cu două roți

Parierea poate fi configurată pentru a fi activată, în cazul în care câștigul este mai mare decât sau egal cu de 5x miza, sau dezactivată. Dacă parierea este activată, toate câștigurile acordate în timpul jocului vor acorda funcția de pariere. Dacă parierea este activată și câștigul este mai mare decât sau egal cu 5x miza, toate câștigurile mai mari decât sau egale cu 5x miza acordate în timpul jocului vor oferi funcția de pariere. Parierea este oferită doar dacă bonusul nu a fost declanșat. La activarea parierii, se afișează două roți.

Roata din stânga oferă șansa de a mări câștigurile cu o treime, de a dubla câștigurile sau de a le tripla. Valoarea câștigului poate fi ajustată prin apăsarea săgeților pentru '-' și '+', ceea ce va ajusta segmentele câștigătoare și necâștigătoare de pe roată.

Roata din dreapta oferă șansa de a câștiga funcția Ne dați ori nu ne dați, Super ne dați ori nu ne dați sau Mega ne dați ori nu ne dați. Roata de pariere poate fi ajustată prin apăsarea săgeților pentru '-' și '+', ceea ce va ajusta segmentele câștigătoare și necâștigătoare de pe roată.

Apasă pe oricare dintre roți când funcția este activată, pentru a paria câștigurile și a roti indicatorul. Dacă indicatorul se oprește pe segmentul verde, se acordă valoarea în bani sau bonusul și premiul este pus la dispoziție pentru colectare. Dacă indicatorul se oprește pe segmentul roșu, jucătorul își pierde câștigurile și iese din pariere.

Apasă butonul 'Colectare' când funcția de pariere este activată, pentru a colecta câștigurile.

4.2 Rotirile norocoase

Oferă un joc alternativ care poate fi selectat apăsând butonul Rotiri norocoase de pe ecranul principal. Funcția Rotiri norocoase oferă jucătorului șansa de a învârti rolele doar cu simboluri Hoț, Sac și Bonus. Hoțul este modificat de la starea de 'blocat' la 'deblocat', încadrat de un pătrat auriu. Dacă hoțul și sacii apar pe role în același timp, acesta 'înhață' și sustrage toții sacii din fereastra vizuală. Toți sacii conțin valori în bani care se adaugă la câștigurile jucătorilor. De asemenea, jucătorul poate obține 3 sau mai multe simboluri bonus pentru a declanșa bonusul Ne dați ori nu ne dați. Mai mulți hoți pot apărea în fereastra vizuală în același timp și toți sacii sunt colectați de fiecare hoț. Jucătorul poate reveni la jocul standard apăsând butonul 'Rotiri standard'.

4.3 Bonusul Ne dați ori nu ne dați

Bonusul Ne dați ori nu ne dați este declanșat de oprirea a 3 sau mai multe simboluri bonus. Bonusul constă din role de 5x3 și un traseu progresiv deasupra roletelor. Rolele vor continua să se rotească în bonus până când hoțul este prins și identificat în Parada de identificare. Cele 10 linii de câștig standard sunt încă prezente, dar acum polițistul acționează și ca un simbol wild, permițând combinații câștigătoare suplimentare. În timpul bonusului, simbolul Hoț este deblocat și poate colecta orice sac 'furat' de dulciuri care se oprește în fereastra vizuală deodată cu orice simbol Hoț.

La începutul bonusului, polițistul și hoțul vor alerga pe traseul de deasupra roletelor, hoțul pornind întotdeauna cu 2 poziții înaintea. Dacă bonusul a fost început cu 4 sau 5 simboluri bonus, personajele vor alerga mai departe de-a lungul traseului pentru a începe bonusul cu un multiplicator mai mare. 4 simboluri bonus vor începe bonusul la x2, 5 simboluri bonus vor începe bonusul la x3.

În timpul rotirilor, dacă un simbol Hoț apare pe role, hoțul de pe traseu va progresa înainte cu 1 dală pentru fiecare simbol care a apărut; acesta este același comportament ca atunci când apar și simboluri Polițist pe role. Anumite poziții de pe traseu conțin un multiplicator care crește progresiv. Dacă hoțul ajunge în aceste poziții, multiplicatorul curent al sacului este crescut pentru rotiri ulterioare. Multiplicatorul se aplică tuturor sacilor 'furați' de dulciuri colectați. Multiplicatorul curent este evidențiat pe scara multiplicatoare și este afișat, de asemenea, în colțul tuturor simbolurilor Hoț de pe role o dată x2 sau mai mult. Mai mulți hoți pot apărea în fereastra vizuală în același timp și toți sacii sunt colectați de fiecare hoț.

Dacă simbolurile Hoț și Sac 'furat' de dulciuri se opresc pe role în același timp, hoțul 'înhață' toți sacii din fereastra vizuală. Toți sacii conțin o valoare în bani care se adaugă la câștigurile jucătorilor. Valoarea va fi înmulțită cu multiplicatorul curent. Mai mulți hoți pot apărea în fereastra vizuală în același timp și toți sacii sunt colectați de fiecare hoț.

Rolele continuă să se învârtă până când polițistul îl prinde pe hoț. După o secvență de luptă cu desene animate, jocul va afișa Parada de identificare unde sunt posibile următoarele rezultate:

- Vic** - Polițistul este împins înapoi cu 2 dale pe traseu.
- Bert** - Furat - Bonus încheiat
- Sid** - Hoțul trece la următorul multiplicator de pe traseu.

Bonusul continuă dacă Bert nu este identificat în timpul Paradei de identificare.

4.4 Cumpărarea de bonus

În jurisdicțiile care o permit, pe ecranul principal va fi disponibil un buton care conține textul 'Cumpărare de bonus'. La selectarea acestuia, se va afișa o fereastră pop-up care arată jucătorului costul funcției Cumpărare de bonus și alegerea de a continua să cumpere bonusul sau, alternativ, să revină la jocul principal. Confirmarea funcției Cumpărare de bonus, prin apăsarea butonului cu bifă, va elimina fereastra pop-up și rolele se vor roti în trei sau mai multe simboluri bonus pe rolele principale. Jucătorul va fi apoi direcționat la bonusul Ne dați ori nu ne dați. Costul funcției Cumpărare de bonus este de 100x miza de bază și toate premiile din timpul bonusului sunt raportate la miza de bază respectivă.

4.5 Șansa la rotire

Șansa la rotire se declanșează automat în cazul în care creditul scade sub valoarea actuală a jocului, dar este totuși mai mare decât zero.

Șansa la rotire îi oferă jucătorului șansa de a miza creditul rămas în încercarea de a câștiga o rotire suplimentară la miza actuală.

Pentru a juca Șansa la rotire, selectează butonul 'JOACĂ' pentru a începe mutarea indicatorului pe contor.

O altă opțiune este să selectezi butonul 'NU, MULȚUMESC!' pentru a renunța la Șansa la rotire cu creditul rămas.

Dacă indicatorul se oprește pe segmentul verde, se acordă și se joacă automat o rotire la miza actuală.

Dacă indicatorul se oprește pe segmentul roșu, jucătorul pierde orice credit rămas și iese la jocul de bază.

Segmentele roșu și verde sunt proporționale cu valoarea creditului raportată la miza actuală. Șansa de a câștiga o rotire este determinată de acest raport.

5 Informații generale

5.1 Recuperarea jocului

În cazul unei întreruperi/terminări neașteptate a unui joc pe bani, jocul va reveni la ultima stare cunoscută.

5.2 Informații privind randamentul

Jocul respectă toate reglementările și standardele tehnice pertinente ale Comisiei pentru Jocuri de Noroc din Gibraltar, Comisiei pentru Jocuri de Noroc din Malta și Comisiei pentru Jocuri de Noroc din Marea Britanie.

Șansele tale de a obține un anumit rezultat sunt întotdeauna aceleași. Acest lucru reflectă randamentul teoretic la un număr foarte mare de jocuri pe o perioadă lungă de timp.

Orice combinație de câștiguri dintr-un singur joc este limitată la 250.000,00 Lei și nu va depăși această sumă. Este posibil ca această limită să nu poată fi atinsă într-un singur joc din fiecare configurație de miză.

Acest joc a fost testat în mod independent în ceea ce privește corectitudinea.

Randamentul așteptat pentru joc este de 94,99 %.

Randamentul așteptat pentru jocul cumpărare de bonus este de 94,99 %.

Disfuncționalitățile anulează toate plățile și jocurile.

GLI'UK

Copyright © Inspired Entertainment Incorporated 2007-2023