

RULETA EUROPEANĂ 300 CARATE – Regulile jocului

Ultima actualizare 3.11.2019

Obiectivul jocului

Obiectivul jocului este sa pezezi cu exactitate unde va ateriza mingea pe roata ruletei (număr exact/combinatie de numere/culoare). Plata pentru o predicție precisă se bazează pe tipul de predicție și pe suma plătită împotriva predicției. Dacă predicția este greșită, jucătorul pierde suma plătită.

Plasarea unui pariu (masa principală)

Jucătorii selectează suma pe care doresc să o parieze și apoi plasează jetoanele corespunzătoare în zona de pe masă care reflectă zona de predicție. După plasarea sumei pariate, vor apărea două opțiuni:

Pictogramă Imagine - Scoateți ultimul cip/cipuri plasate.

Pictogramă Imagine - Dublați toate jetoanele plasate.

Odată ce pariul este încheiat, jucătorul poate face clic pe butonul „Rotire” pentru a declanșa rotirea ruletei. După ce mingea aterizează, rezultatul este generat corespunzător.

După fiecare rotire, sistemul va solicita jucătorului două opțiuni:

„Rebet” și

„Rebet x2”.

Selectarea „Rebet” plasează același pariu ca și rotirea anterioară.

Selectarea „Rebet x2” face la fel ca Rebet, dar dublează toate stivele de jetoane.

Hipodromul

Pariurile pe pista de curse permit plasarea pariurilor în anumite zone ale roții și selectarea efectivă a 5 numere dintr-o dată. Jucătorii pot, de asemenea, să parieze pe regiunile Voisins, Orphelins sau Tiers ale roții. Voisins înseamnă selectarea a 7 numere

Orphelins înseamnă selectarea a 5 numere Tiers

(Niveluri) înseamnă selectarea a 6 numere

„Voisins” are:

- 2 jetoane pe 0,2,3 trio
- 1 pe 4/7,
- 1 pe 12/15, • 1 pe 18/21,
- 1 pe 19/22,
- 2 pe 25/26 /28/29 colț și
- 1 pe 32/35.

„Orphelins” este:

- 1 chip pe 1,
- 1 pe 6/9,
- 1 pe 14/17,
- 1 pe 17/20 și
- 1 pe 31/34.

„Tiers” este

- 1 jeton la împărțirea 5/8,
- 1 la împărțirea 10/11, • 1 la împărțirea 13/16,
- 1 la împărțirea 23/24,
- 1 la împărțirea 27/30 și
- 1 la împărțirea 33/36.

Pariul min/max

Jocul are limite de pariere la masă (minim și maxim), care sunt afișate pe masă în zona de pariere. Jocul are, de asemenea, limite pentru fiecare tip de pariu.

Plăți

Pariuri interne

Un pariu pe un singur număr (un pariu direct) plătește 35 la 1.

Un pariu cu două numere (un pariu împărțit) plătește 17 la 1.

Un pariu cu trei numere (un pariu stradal) plătește 11 la 1.

Un pariu cu patru numere (un pariu pe colț) plătește 8 la 1.

Un pariu cu șase numere plătește 5 la 1.

Pariuri externe

Un pariu cu douăsprezece numere (o duzină sau un pariu pe coloană) plătește 2 la 1.

Un pariu cu optsprezece numere (un pariu pe bani par) plătește 1 la 1.

Istoria jocurilor

Jocul păstrează o evidență a pariurilor anterioare într-o listă istorică, care este afișată în stânga sus (de la cel mai recent la cel mai puțin recent). Rezultatele rotirilor anterioare pot fi vizualizate și în secțiunea „Pariurile mele”, pe care se poate face clic din meniul principal.

Statistici

Jocul arată secțiunile în tendințe ale mesei (pe baza rotirilor anterioare).

Număr cald/rece

Afișează primele cinci numere (în roșu) și cele de jos cinci numere (în albastru) care sau rotit mai mult sau mai puțin frecvent (respectiv) decât alte numere. Acolo unde

există mai multe numere cu aceeași frecvență de a rezulta din rotire, unul/mai multe numere vor fi selectate aleatoriu din aceasta submulțime de numere.

Procentul impamantenit

Prezintă ratele procentuale de succes pentru fiecare dintre pariurile externe pentru a indica ce numere sunt în tendințe (statistica pentru 0 este verde și nu este considerată negru, roșu, impar sau par).

Setări

Redare rapidă - activarea acestei opțiuni omite animația învârtirii roții și aterizarea mingii pe ea. Bila va apărea pe slotul roții desenat aleatoriu. De asemenea, animația cu jetoane nu va fi redată.

Rebet and **Spin** - când este activat, declanșează imediat butonul **Rotire** după ce se face clic pe butonul **Rebet** (și **Rebet*2**).

Activare sunet - pornește sau dezactivează sunetul.

Activare muzică - pornește sau dezactivează muzica de fundal.

Statistics Number of Spins - un glisor care reflectă numărul de rotiri istorice care cuprind subsetul de rotiri din care se calculează Suprapunerea Statisticilor.

Procentajul de Câștig (RTP)

Procentajul de Câștig (RTP) pentru acest joc este de 97,3%.