



- Space Wars 2™ Powerpoints™ Touch este un slot video cu 6 role și 6 rânduri care conține mecanică Powerpoints™, simboluri Wild, simboluri Multiplier Wild, funcția Avalanche™, funcțiile Column Blaster și Row Blaster, funcția Zapper, funcția Bomb, 3 funcții Combo și Free Spins cu role care se extind.
- Jocul este jucat cu Powerpoints™ și cu diferite valori ale mizei.
- **MIZA** este suma de bani care se mizează.
- Valoarea mizei este setată făcând clic pe butonul Setări miză și alegând miza.
- **SOLDUL** afișează suma de bani disponibilă pentru mizare.
- Premiul maxim de la jocul principal este limitat la 5000 de Powerpoints. Când premiul curent atinge limita, jucătorul primește valoarea câștigului de 20 de ori valoarea mizei și 20 de Free Spins încep imediat.
- Premiul maxim la Free Spins este limitat la 12000 de Powerpoints. Când premiul curent atinge limitarea, jucătorul primește de 10000 de ori valoarea mizei și runda de joc se încheie imediat.

Powerpoints™

- 3 sau mai multe simboluri identice care apar pe role consecutiv pe o linie orizontală sau verticală sunt considerate o potrivire și acordă un câștig.
- Un câștig cu potrivire acordă Powerpoints conform Tabelului de plăți înmulțit cu eventualii multiplicatori aplicabili.
- Câștigurile simultane de la potriviri multiple sunt adunate.
- Este acordat numai cel mai lung câștig per potrivire.
- După ce sunt evaluate câștigurile, eventualele Powerpoints acordate de la câștigurile cu potrivire sunt adunate la contorul colector.
- La jocul principal, la finalul fiecărei învârtiri, este acordat un premiu de o anumită valoare înmulțit cu miza în funcție de numărul de Powerpoints din contorul colector, după cum urmează:

Powerpoints Premiu

25 x0.25

50	x0.5
100	x1
200	x2
300	x3
400	x4
500	x5
700	x10
1000	x20

- La Free Spins, la finalul fiecărei învârtiri, este acordat un premiu de o anumită valoare înmulțită cu miza în funcție de numărul de Powerpoints din contorul colector, după cum urmează:

Powerpoints Premiu

350	x3
700	x10
1050	x20
1400	x30
1750	x40
2100	x50
2450	x60
2800	x70
3150	x80
3500	x100
3850	x120
4200	x140
4550	x150
4900	x180

5250	x210
5600	x240
5950	x250
6300	x300
6650	x350
7000	x400
7350	x500
7700	x600
8050	x700
8400	x800
9000	x1000
10000	x3000
11000	x5000
12000	x10000

- Simbolurile Column Blaster, simbolurile Row Blaster, simbolurile Zapper, simbolurile Bomb sau simbolurile funcției Combo nu acordă niciun Powerpoints.
- La jocul principal, contorul colector Powerpoints este resetat după fiecare învârtire.
- La Free Spins, contorul colector Powerpoints nu se resetează până la încheierea Free Spins.

Exemplu de calcul pentru Powerpoints™

- Numărul de Powerpoints colectate este 580. Pentru a evalua câștigul total de de la învârtire, valoarea mizei este înmulțită cu valoarea premiului acordat. Pentru valoarea mizei 2, calculul se face astfel: $2 \times 5 = 10$.



Funcția Avalanche™

- În loc să se rotească rolele, cad simbolurile pe role.
- Un câștig cu potrivire pornește o Avalanche.
- Toate simbolurile din potrivire explodează și dispar, lăsând spațiu pentru o a doua Avalanche de simboluri.
- Avalanches continuă până când nu mai sunt câștiguri.

Simbolul Wild și simbolul Multiplier Wild

- O potrivire cu 3 simboluri la jocul principal sau la Free Spins acordă un simbol Wild care apare în locul unuia dintre simbolurile îndepărtate înainte de Avalanche.
- Simbolurile Wild pot să apară numai la jocul principal și la Free Spins care rezultă al unui câștig cu potrivire.
- Simbolurile Multiplier Wild pot să apară oriunde pe role la Free Spins și primesc o valoare aleatorie egală cu x2, x3, x4, x5, x10 sau x25.
- Un simbol Multiplier Wild care devine parte dintr-o potrivire înmulțește Powerpoints-urile acordate pentru potrivire cu valoarea sa.
- Simbolurile Wild și simbolurile Multiplier Wild înlocuiesc toate simbolurile, cu excepția lor, a simbolurilor Column Blaster, a simbolurilor Row Blaster, a simbolurilor Zapper și a simbolurilor Bomb.
- Substituția cu simbolul Wild și cea cu simbolul Multiplier Wild acordă cea mai mare combinație câștigătoare posibilă la o potrivire conform Tabelului de plăți.
- Simbolurile Wild și simbolurile Multiplier Wild care devin parte dintr-un câștig cu potrivire sunt îndepărtate de pe role împreună cu restul simbolurilor din potrivire.
- Un singur simbol Wild sau un singur simbol Multiplier Wild poate face parte din mai multe câștiguri cu potrivire.
- Simbolurile Wild și simbolurile Multiplier Wild acordă un câștig doar în combinație cu alte simboluri.

Ordinea de execuție a funcției

- Funcțiile sunt activate când nu mai există câștiguri cu potrivire noi și nici Avalanches.
- Dacă pe role sunt mai multe simboluri funcție, funcțiile sunt activate în ordinea următoare:
 1. Combo 1
 2. Combo 2
 3. Combo 3
 4. Column Blaster/Row Blaster
 5. Bomb
 6. Zapper
- Dacă pe role apar mai multe tipuri de simboluri funcție, în același timp, funcțiile respective se activează în următoarea ordine: de sus în jos și de la stânga spre dreapta.
- Dacă simbolurile Column Blaster și simbolurile Row Blaster apar pe role în același timp, funcțiile respective se activează în următoarea ordine: de sus în jos și de la stânga spre dreapta.
- Dacă este activată mai mult de o singură funcție în timpul învârtirii, Avalanche se desfășoară între acestea pentru a umple pozițiile goale de pe role, însă nu este acordat niciun câștig cu potrivire nou. Câștigurile sunt evaluate când sunt jucate toate funcțiile activate în timpul învârtirii.

Funcția Column Blaster

- O potrivire de 4 simboluri pe orizontală la jocul principal sau la Free Spins acordă un simbol Column Blaster.
- După ce este evaluat un câștig cu potrivire și îndepărtat de pe zona de joc, un simbol Column Blaster apare aleatoriu în locul unuia dintre simbolurile îndepărtate înainte de Avalanche. Funcția este activată conform ordinii de execuție a funcției.
- La funcția Column Blaster, toate simbolurile, cu excepția simbolurilor Wild și a simbolurilor funcție de pe rola unde apare simbolul Column Blaster sunt îndepărtate împreună cu simbolul Column Blaster, adăugând Powerpoints la contorul colector conform Tabelului de plăți.
- Dacă rola afectată de funcția Column Blaster conține un simbol Multiplier Wild, acesta multiplică numărul total de Powerpoints acordate pentru simbolurile îndepărtate de pe această rolă cu valoarea sa și dispare de pe role.
- Dacă există mai mult de un simbol Column Blaster pe aceeași rolă, simbolul Column Blaster de la bază este îndepărtat de pe rolă împreună cu celelalte simboluri în timpul funcției Column Blaster.

Funcția Row Blaster

- O potrivire pe verticală cu 4 simboluri la jocul principal sau la Free Spins acordă un simbol Row Blaster.
- După ce este evaluat câștigul cu potrivire și îndepărtat de pe zona de joc, apare aleatoriu un simbol Row Blaster în locul unuia dintre simbolurile îndepărtate înainte de Avalanche. Funcția este activată conform ordinii de execuție a funcției.
- La funcția Row Blaster, toate simbolurile, cu excepția simbolurilor Wild și a simbolurilor funcție din rândul pe care apare simbolul Row Blaster, sunt îndepărtate de pe role împreună cu simbolul Row Blaster, adăugând Powerpoints la contorul colector conform Tabelului de plăți.
- Dacă rândul afectat de funcția Row Blaster conține un simbol Multiplier Wild, aceste înmulțește numărul total de Powerpoints acordate pentru simbolurile îndepărtate de pe acest rând cu valoarea sa și dispare de pe role.
- Dacă există mai mult de un singur simbol Row Blaster pe același rând, simbolul Row Blaster din dreapta este îndepărtat de pe rând împreună cu celelalte simboluri în timpul funcției Row Blaster.

Funcția Zapper

- O potrivire cu 5 simboluri sau 6 simboluri la jocul principal acordă un simbol Zapper.
- O potrivire cu 5 simboluri, 6 simboluri, 7 simboluri sau 8 simboluri la Free Spins acordă un simbol Zapper.
- După ce este evaluat câștigul cu potrivire și îndepărtat de pe zona de joc, un simbol Zapper apare aleatoriu în locul unuia dintre simbolurile eliminate înainte de Avalanche. Funcția este activată conform ordinii de execuție a funcției.
- La jocul principal, dacă funcția Zapper este acordată de o potrivire cu 5 simboluri sau o potrivire cu 6 simboluri, sunt îndepărtate de pe role de la 1 la 4 tipuri de simboluri premiu mare/mediu/mic sau, respectiv, de la 3 la 4 tipuri de simboluri premiu mare/mediu/mic

împreună cu simbolul Zapper, adăugând numărul corespunzător de Powerpoints la contorul colector.

- La Free Spins, dacă funcția Zapper este acordată de o potrivire cu 5 simboluri sau o potrivire cu 6/7/8 simboluri, sunt îndepărtate aleatoriu de pe role de la 1 la 4 tipuri de simboluri premiu mare/mediu/mic sau, respectiv, de la 3 la 4 tipuri de simboluri premiu mare/mediu/mic împreună cu simbolul Zapper, adăugând numărul respectiv de Powerpoints la contorul colector.

Funcția Bomb

- O potrivire pe verticală și o potrivire pe orizontală a aceluiași simbol care se intersectează la jocul principal sau la Free Spins acordă un simbol Bomb.
- După ce sunt evaluate câștigurile cu potrivire și îndepărtate de pe zona de joc, un simbol Bomb apare la punctul de intersecție al potrivirilor înainte de Avalanche. Funcția este activată conform ordinii de execuție a funcției.
- La funcția Bomb, toate simbolurile, cu excepția simbolurilor Wild și a simbolurilor funcție care sunt adiacente pe orizontală, verticală și diagonală cu simbolul Bomb sunt îndepărtate de pe role împreună cu simbolul Bomb, adăugând numărul respectiv de Powerpoints la contorul colector. Numărul de simboluri îndepărtate depinde de poziția simbolului Bomb pe role și variază de la 3 la 8.
- Dacă funcția Bomb afectează un simbol Multiplier Wild, acesta înmulțește numărul total de Powerpoints acordate cu simbolurile îndepărtate la funcție cu valoarea sa și dispăre de pe role.

Funcțiile Combo

Combo 1: funcția Column/Row Blaster + funcția Bomb

- O combinație de simbol Column Blaster sau simbol Row Blaster și un simbol Bomb care apare pe orizontală sau verticală adiacent după Avalanche acordă funcția Combo 1. Simbolul Column Blaster sau simbolul Row Blaster se îmbină cu simbolul Bomb, trecând pe poziția acestuia de pe role. Funcția este activată conform ordinii de execuție a funcției.
- Dacă combinația funcției Combo 1 este un simbol Bomb și un simbol Column Blaster, toate simbolurile, cu excepția simbolurilor Wild și a simbolurilor funcție de rolă unde apare simbolul generat Column Blaster, precum și cele două role adiacente din stânga și dreapta sunt îndepărtate împreună cu simbolul Column Blaster, adăugând numărul respectiv de Powerpoints la contorul colector.
- Dacă combinația de la funcția Combo 1 este un simbol Bomb și un simbol Row Blaster, toate simbolurile, cu excepția simbolurilor Wild și a simbolurilor funcție de pe rândul unde apare simbolul generat Row Blaster, precum și două rânduri adiacente la acesta în sus și jos, sunt îndepărtate împreună cu simbolul Row Blaster, adăugând numărul corespunzător de Powerpoints la contorul colector.
- Dacă simbolul Column Blaster sau simbolul Row Blaster care activează funcția este plasat pe prima sau ultima rolă sau, respectiv, rând, doar o singură rolă sau rând adiacent este afectat de funcție.
- Un Multiplier Wild care apare pe una dintre role sau rânduri afectate de funcția Combo 1 înmulțește numărul total de Powerpoints acordate pentru simbolurile îndepărtate de pe respectiva rolă sau rând cu valoarea sa și dispăre de pe role.

- Al doilea simbol Column Blaster sau simbol Row Blaster care apare pe una dintre role sau rânduri afectate de funcția Combo 1 este îndepărtat împreună cu celelalte simboluri, mai puțin dacă al doilea simbol Column Blaster sau simbol Row Blaster este adiacent pe orizontală sau verticală cu un simbol Bomb și poate acorda o altă funcție Combo 1.

Combo 2: funcția Zapper + funcția Bomb

- Un simbol Zapper și un simbol Bomb care apare adiacent pe orizontală sau verticală după Avalanche sau după ce este activată o altă funcție Combo 2 acordă funcția Combo 2. Funcția este activată conform ordinii de execuție a funcției.
- La funcția Combo 2, de la 1 la 3 tipuri de simboluri premiu mare/mediu/mic împreună cu simbolul Zapper care a acordat funcția se transformă în simboluri Bomb. Funcția Bomb este apoi activată conform ordinii de executare a funcției.
- Un simbol Bomb poate forma combinații cu mai mult de un singur simbol Zapper pentru a acorda mai multe funcții Combo 2.

Combo 3: funcția Zapper + funcția Column/Row Blaster

- O combinație dintre un simbol Zapper și un simbol Column Blaster sau simbol Row Blaster care apare adiacent pe orizontală sau verticală după Avalanche sau după o altă funcție Combo 3 este activată acordă funcția Combo 3. Funcția este activată conform ordinii de execuție a funcției.
- La funcția Combo 3, de la 1 la 3 tipuri de simboluri premiu mare/mediu/mic de pe role împreună cu simbolul Zapper care a acordat funcția se transformă aleatoriu în simboluri Column Blaster sau simboluri Row Blaster. Funcția Column Blaster sau funcția Row Blaster este apoi jucată conform ordinii de executare a funcției.

Free Spins

- Colectare a 1000 sau mai multe Powerpoints la jocul principal activează Free Spins.
- Numărul de Free Spins depinde de numărul de Powerpoints acordate la jocul principal, după cum urmează:

Powerpoints Free Spins

1000	8
1020	9
1050	10
1150	11
1300	12
1450	13

1650	14
1850	15
2100	16
2500	17
3000	18
3500	19
5000	20

- Numărul de rânduri de la Free Spins se extinde la 8.
- La Free Spins, sunt acordate aleatoriu de la 1 la 3 Free Spins suplimentare când numărul de Powerpoints din contorul colector ajunge la următoarele praguri: 1400, 2800, 4200, 5600, 7000 și 8400.
- Free Spins sunt jucate cu aceeași miză ca la runda care a activat Free Spins.
- Free Spins se încheie când contorul Free Spins ajunge la 0 sau când câștigul total curent atinge limita pentru câștig.
- La finalul Free Spins, câștigul total de la Free Spins este adăugat la toate câștigurile din runda care a activat Free Spins.
- La terminarea Free Spins, jocul revine la runda care a activat Free Spins.

Funcțiile jocului

- Tabelul de mai jos prezintă diferitele butoane care se găsesc în joc și descrierea funcțiilor.

Jocul principal



Rotire

Atingeți pentru a începe jocul cu valoarea curentă a mizei.



Stop

Atingeți pentru a omite animațiile de la runda de joc, dacă se poate.



Joc automat

Atingeți pentru a alege numărul de runde de Joc automat și setările avansate pentru Joc automat.



Oprire Joc automat

Dacă au fost alese rundele de Joc automat, numărul rămas de runde este afișat pe contor. Atingeți contorul pentru a opri Jocul automat. Când este vizibil butonul Învârtire, contorul

este afișat pe butonul Învârtire.



Setări de miză

Atingeți pentru a seta valoarea mizei.



Sunet

Atingeți pentru a porni sau opri sunetele jocului.



Meniu

Atingeți pentru a accesa setările și informațiile despre joc.



Ieșire

Atingeți pentru a ieși din joc.

Setările jocului și Informații despre joc



Tabelul de plăți

Atingeți pentru a vedea combinațiile câștigătoare și plățile.

Setări joc



Atingeți pentru a vedea meniul setări joc.

- **Rotire rapidă:** Activează sau dezactivează opțiunea de Rotire rapidă.



Regulile jocului

Atingeți pentru a vedea regulile jocului.



Istoric jocuri

Atingeți pentru a vedea istoricul recent al jocurilor dvs. Istoricul jocului este disponibil doar când joci pe bani. Notă: Istoricul jocului poate fi afișat cu întârziere.

Setări complexe pentru Jocul automat

Pentru a configura setările avansate de Joc Automat, atingeți butonul Joc Automat și alegeți numărul de runde de Joc automat. Apoi atingeți săgeata pentru a alege una sau mai multe condiții de oprire. Pentru a porni rundele de Joc automat, atingeți butonul Joc.



- **La orice câștig.** Oprește Joc automat la câștigarea unei runde.
- **Dacă un singur câștig depășește.** Oprește Joc automat când suma câștigată depășește sau este egală cu suma specificată.
- **Dacă soldul crește cu.** Oprește Jocul automat dacă soldul crește cu suma specificată.
- **Dacă soldul scade cu.** Oprește Jocul automat dacă soldul scade cu suma specificată.

Atingeți **Reinițializare** pentru a șterge toate condițiile de oprire alese pentru Jocul automat.

Notă: Dacă vă deconectați în timp ce jucați, când reîncărcați jocul toate setările de Joc automat vor reveni la valoarea implicită.

Notă: Unele setări de Joc automat sunt obligatorii pentru anumite jurisdicții.

Închidere

Atinge pentru a reveni la jocul principal.

Informații suplimentare

- Următoarele funcții și setări ale jocului se pot supune termenilor și condițiilor site-ului web al Operatorului cazinoului. Pentru mai multe informații, consultați site-ul web al Operatorului cazinoului:
 - Procedurile folosite pentru gestionarea rundelor de joc neterminate.
 - Durata după care sesiunile inative de joc se termină automat.
- În cazul defectării hardware-ului/software-ului jocurilor, toate mizele și plățile din joc sunt anulate, mizele afectate fiind returnate.

Câștigul jucătorului

- Câștigul teoretic pentru jucător în acest joc este 96.05%.

Traducerea terminologiei de joc

Termen în engleză	Termen tradus
Avalanche	Avalanșă
Wild	Înlocuitor
Multiplier Wild	Înlocuitor multiplicator
Powerpoints	Puncte de energie
Column Blaster	Blaster de coloană
Row Blaster	Blaster de rând
Zapper	Zapper
Bomb	Bombă

Combo	COMBINAȚIE
Free Spins	Învârtiri gratuite
Extra	Suplimentar
True	Adevărat
Big Win	Câștig mare
Mega Win	Mega câștig
Super Mega Win	Super mega câștig