



- Superstars™ Touch este un slot video cu 5 role și 5 rânduri care conține Bonus Game cu funcții Bonus, Wheel Game și Final Game.
- Jocul este jucat cu 45 de linii de miză (fixe) și diferite valori ale mizei.
- **MIZA** este suma de bani care se mizează.
- Valoarea mizei este setată atingând butonul Setări miză și alegând miza.
- **SOLDUL** afișează suma de bani disponibilă pentru mizare.
- Combinațiile câștigătoare și plățile sunt făcute în conformitate cu Tabelul de Plată.
- Valorile câștigurilor cu simbol afișate în Tabelul de plăți sunt dinamice și se modifică în funcție de valoarea selectată a mizei.
- Un câștig pe linia de miză este egal cu valoarea afișată în Tabelul de plăți înmulțită cu toți multiplicatorii aplicabili.
- Câștigurile pe linia de miză se plătesc dacă sunt în succesiune de la rola cea mai din stânga spre cea mai din dreapta.
- Se acordă numai câștigul cel mai mare de pe o linie de miză.
- Se adună câștigurile simultane pe diferite linii de miză.

Simbol Wild

- Simbolurile Wild pot să apară oriunde pe role la jocul principal și înlocuiesc toate simbolurile, cu excepția simbolurilor Scatter și a simbolurilor Dice.
- Substituția cu simbol Wild plătește cea mai mare combinație câștigătoare posibilă pe o linie de miză conform cu Tabelul de plăți.

Bonus game

- 3 sau mai multe simboluri Scatter care apar oriunde pe role la jocul principal activează Bonus Game.
- La jocul principal, simbolurile Dice înlocuiesc simbolurile Scatter. Un singur simbol Dice poate să apară numai pe rola 5 la fie care învârtire.
- La începutul Bonus Game, simbolul Dice și toate simbolurile Scatter care au activat Bonus Game se transformă premii aleatorii cu valoarea între 1 și de 25 de ori valoarea mizei.

- Dacă Bonus Game a fost activat cu un simbol Dice, 1 zar este adăugat la contorul zarurilor la începutul Bonus Game.
- La Bonus Game, fiecare poziție de pe role se învârtă individual. Pozițiile blocate nu se învârtesc.
- Numărul inițial de învârtiri de la Bonus Game este 3. Toate învârtirile de la Bonus Game sunt gratuite.
- La Bonus Game, doar premiile aleatorii cu valoarea între 1 și de 25 de ori valoarea mizei și simbolurile Dice pot să apară pe role. Toate premiile rămân blocate pe role până la finalul Bonus Game, mai puțin atunci când este activată funcția Finn.
- De fiecare dată când un premiu aleatoriu apare pe role, poziția sa se blochează și numărul de învârtiri este resetat înapoi la 3. Dacă funcția Extra Spins este activă, numărul de învârtiri este resetat la 4.
- Fiecare simbol Dice care apare pe role la Bonus Game acordă 1 zar care este colectat în contorul zarurilor.
- Dacă există 1 sau mai multe zaruri în contorul zarurilor la începutul unei învârtiri de la Bonus Game, zarurile cu șase laturi sunt aruncate câte 1 pe rând înainte de învârtire până când nu mai există zaruri în contorul zarurilor.
- După aruncarea zarului, acesta este eliminat din contorul zarurilor și un jeton se mută cu 1 până la 6 pătrate pe planșa de joc conform numărului de pe zarul aruncat.
- Planșa de joc conține 24 de pătrate, inclusiv 12 pătrate cu funcții Bonus. Poziția inițială a jetonului este pătratul Start.
- Jetonul care aterizează pe un pătrat cu funcție Bonus după aruncarea zarurilor activează respectiva funcție Bonus.

Funcții Bonus



Extra Life



Starburst



Wheel Game



Gonzo



Miss Banks



Space Wars



Extra Spins



Finn

- Când toate pozițiile de pe role devin blocate, Final Game este activat imediat fără a juca nicio funcție activată până la finalul acestuia.
- Bonus Game este jucat cu aceeași miză ca la runda care a activat Bonus Game.
- Câștigul total de la Bonus Game este egal cu suma premiilor acordate în timpul Bonus Game.
- La finalul Bonus Game, câștigul total de la Bonus Game este adăugat la eventualele câștiguri de la runda care a activat Bonus Game. Dacă Final Game este activat, eventualele câștiguri de la Final Game sunt adăugate la câștigul total de la Bonus Game.
- Bonus Game se încheie când nu mai rămân învârtiri în contorul învârtirilor și nu mai rămân zaruri în contorul zarurilor după învârtire. Dacă este activat Final Game, Bonus Game se încheie după ce este jucat Final Game.
- După Bonus Game, jocul revine la runda care a activat Bonus Game.

Funcții Bonus

Funcția Extra Spins

- Atunci când funcția Extra Spins, numărul maxim de învârtiri și numărul maxim de învârtiri rămase în contorul învârtirilor crește la 4.
- Funcția Extra Spins poate fi activată doar o dată la un Bonus Game și numărul maxim din contorul învârtirilor rămâne îmbunătățit până la finalul Bonus Game.

Funcția Extra Life

- Jetonul care aterizează pe sau trece de pătratul Start după aruncarea zarului activează funcția Extra Life care acordă 1 inimă Extra Life care să fie adăugată în contorul inimilor.
- Atunci când contorul învârtirilor și contorul zarurilor ajung la 0 după învârtire, inima Extra Life este eliminată din contorul inimilor și este folosită pentru a reseta numărul de învârtiri înapoi la 3 (sau la 4 dacă funcția Extra Spins este activată).

Funcția Starburst

- La funcția Starburst, este plasată pe role o stivă verticală de 3 premii egale cu valori de la 2 la până la 5 ori valoarea mizei.
- Cel puțin unul din premiile din stivă este plasat mereu deasupra unui premiu existent.
- Dacă oricare dintre premii este plasat deasupra unui alt premiu, acestea se îmbină și premiul rezultat primește o valoare egală cu produsul valorilor premiilor îmbinate.

Funcția Space Wars

- La funcția Space Wars, sunt acordate 3 Space Wars Respins.
- La începutul Space Wars Respins, cele mai mari 3 valori sunt alese dintre valorile premiilor de pe role.
- Toate simbolurile care pot să apară pe role în timpul Space Wars Respins primesc una dintre aceste valori.

Funcția Finn

- La funcția Finn, valorile a între 1 și până la 5 premii aleatorii de pe role cresc cu 5.
- Apoi, premiile crescute sunt adunate și ocupă aleatoriu una dintre pozițiile lor inițiale de pe role, lăsând restul pozițiilor neocupate.

Funcția Gonzo

- La funcția Gonzo, între 1 și până la 24 de premii aleatorii de pe role sunt înmulțite cu x2, x3 sau x5. Doar 1 multiplicator poate fi aplicat la un premiu.
- Valoarea multiplicatorului pentru fiecare premiu aleatoriu este stabilită aleatoriu.

Funcția Miss Banks

- La funcția Miss Banks, sunt plasate pe role între 4 și până la 15 premii cu valori de la 1 la de 5 ori valoarea mizei.
- Doar un singur premiu poate fi plasat pe fiecare poziție de pe role.
- Dacă un premiu este plasat peste un alt premiu, acestea se îmbină și premiul rezultat primește o valoare egală cu suma valorilor premiilor îmbinate.

Wheel Game

- La Wheel Game, învârtiți roata doar o singură dată la un Wheel Game și se activează aleatoriu una din următoarele funcții:
 - Funcția 1 Dice: 1 zar suplimentar este adăugat în contorul zarurilor.
 - Funcția 2 Dice: 2 zaruri suplimentare sunt adăugate în contorul zarurilor.
 - Funcția Random. La funcția Random, una din următoarele funcții este activată aleatoriu: funcția Starburst, funcția Space Wars, funcția Finn, funcția Gonzo sau funcția Miss Banks.
 - Funcția Replay: următoarea funcție activată este activată de două ori. Funcția Replay se aplică funcției Starburst, funcției Space Wars, funcției Gonzo, funcției Finn și funcției Miss Banks, activată atât de la planșa de joc, cât și de la Wheel Game. Funcția Replay poate, de asemenea, să dubleze câștigul de la unul dintre pătratele de pe planșa de joc care a primit o valoare la funcția Upgrade activată anterior. În special, când jetonul aterizează pe un astfel de pătrat, valoarea sa va fi adăugată la toate premiile de pe role de două ori.
 - Funcția +1: o valoare a fiecărui premiu de pe role crește cu 1.
 - Funcția Upgrade: toate pătratele fără o funcție Bonus aflate pe planșa de joc primesc o valoare egală cu 1 dată valoarea mizei.
- Data viitoare când funcția Upgrade este activată la Wheel Game, valorile tuturor pătratelor fără o funcție Bonus cresc cu 1.
- Până la finalul Bonus Game, cât aterizează un jeton pe un pătrat care a primit o valoare la funcția Upgrade, valorile tuturor premiilor de pe role cresc cu valoarea respectivului pătrat.

Final Game

- La Final Game, o nouă planșă de joc o înlocuiește pe cea veche. Toate pătratele de pe planșa de joc primesc premii egale cu de 25, 50, 75, 100, 500 sau de 1000 de ori valoarea mizei, cu excepția celor 2 pătrate care acordă un zar suplimentar de fiecare dată când jetonul aterizează pe ele.
- La Final Game, rolele sunt dezactivate, sunt aruncate numai zarurile.
- Jetonul se mută cu 1 până la 6 pătrate pe planșa de joc în funcție de numărul de pe zarul aruncat, începând cu pătratul din stânga jos.
- Fiecare premiu colectat când jetonul aterizează pe pătratul corespunzător este adăugat la câștigul total de la Bonus Game.
- Fiecare zar colectat când jetonul aterizează pe pătratul respectiv este adăugat la contorul zarurilor.
- La începutul Final Game, zarul din pătratul din stânga jos este adăugat la numărul inițial al zarurilor de aruncat la Final Game.
- Numărul inițial de zaruri de aruncat la Final Game este numărat astfel:
- Numărul de zaruri rămase în contorul zarurilor înainte de începerea Final Game + numărul maxim de învârtiri atinse la Bonus Game (3 sau 4) + numărul de inimi Extra Life rămase în contorul inimilor înainte de începerea Final Game înmulțit cu numărul maxim de învârtiri atinse la Bonus Game.
- Exemplu:
- Numărul de zaruri rămase în contorul zarurilor înainte de începerea Final Game este 1. Numărul maxim de învârtiri atinse la Bonus Game este 4. iar 2 inimi Extra Life au rămas în contorul inimilor înainte de Final Game. Numărul inițial de zaruri pentru Final Game este $1+4+2 \times 4 = 13$.

- Pătratul din stânga jos acordă 1 zar ceea ce duce la un total de $13+1=14$.
- Dacă funcția Replay a fost activată la Wheel Game și nu a fost folosită înainte de începerea Final Game, numărul inițial de zaruri acordate la pornirea Final Game este înmulțit cu 3 înainte ca zarul de la pătratul din stânga jos să fie adăugat la acesta.

Funcțiile jocului

- Tabelul de mai jos prezintă diferitele butoane care se găsesc în joc și descrierea funcțiilor.

Jocul principal



Rotire

Atingeți pentru a începe jocul cu valoarea curentă a mizei.



Stop

Atingeți pentru a omite animațiile de la runda de joc, dacă se poate.



Joc automat

Atingeți pentru a alege numărul de runde de Joc automat și setările avansate pentru Joc automat.

Oprire Joc automat



Dacă au fost alese rundele de Joc automat, numărul rămas de runde este afișat pe contor. Atingeți contorul pentru a opri Jocul automat. Când este vizibil butonul Învârtire, contorul este afișat pe butonul Învârtire.



Setări de miză

Atingeți pentru a seta valoarea mizei.



Sunet

Atingeți pentru a porni sau opri sunetele jocului.



Meniu

Atingeți pentru a accesa setările și informațiile despre joc.



Ieșire

Atingeți pentru a ieși din joc.

Bonus game



Aruncare Dice

Atingeți pentru a arunca zarul.



Rotire

Atingeți pentru a învârti roata.

Setările jocului și Informații despre joc



Tabelul de plăți

Atingeți pentru a vedea combinațiile câștigătoare și plățile.

Setări joc



Atingeți pentru a vedea meniul setări joc.

- **Rotire rapidă:** Activează sau dezactivează opțiunea de Rotire rapidă.



Regulile jocului

Atingeți pentru a vedea regulile jocului.



Istoric jocuri

Atingeți pentru a vedea istoricul recent al jocurilor dvs. Istoricul jocului este disponibil doar când joci pe bani. Notă: Istoricul jocului poate fi afișat cu întârziere.

Setări complexe pentru Jocul automat

Pentru a configura setările avansate de Joc Automat, atingeți butonul Joc Automat și alegeți numărul de runde de Joc automat. Apoi atingeți săgeata pentru a alege una sau mai multe condiții de oprire. Pentru a porni rundele de Joc automat, atingeți butonul Joc.



- **La orice câștig.** Oprește Joc automat la câștigarea unei runde.
- **Dacă un singur câștig depășește.** Oprește Joc automat când suma câștigată depășește sau este egală cu suma specificată.
- **Dacă soldul crește cu.** Oprește Jocul automat dacă soldul crește cu suma specificată.
- **Dacă soldul scade cu.** Oprește Jocul automat dacă soldul scade cu suma specificată.

Atingeți **Reinițializare** pentru a șterge toate condițiile de oprire alese pentru Jocul automat.

Notă: Dacă vă deconectați în timp ce jucați, când reîncărcați jocul toate setările de Joc automat vor reveni la valoarea implicită.

Notă: Unele setări de Joc automat sunt obligatorii pentru anumite jurisdicții.



Închidere

Atingeți pentru a reveni la jocul principal.

Informații suplimentare

- Următoarele funcții și setări ale jocului se pot supune termenilor și condițiilor site-ului web al Operatorului cazinoului. Pentru mai multe informații, consultați site-ul web al Operatorului cazinoului:
 - Procedurile folosite pentru gestionarea rundelor de joc neterminate.
 - Durata după care sesiunile inactive de joc se termină automat.
- În cazul defectării hardware-ului/software-ului jocurilor, toate mizele și plățile din joc sunt anulate, mizele afectate fiind returnate.

Câștigul jucătorului

- Câștigul teoretic pentru jucător în acest joc este 94.06%.

Traducerea terminologiei de joc

Termen în engleză Termen tradus

Wild	Înlocuitor
Scatter	Dispersie
Dice	Zar
Wheel Game	Jocul Roții
Final Game	Jocul Final
Start	Pornire
Roll Your Dice	Aruncați cu Zarul
Random	Aleatorie
Replay	Reluare
Upgrade	Îmbunătățire
Finn	Finn
Gonzo	Gonzo
Miss Banks	Dra Banks
Starburst	Explozia de stele

Space Wars	Războaiele Spațiale
Extra Life	Viață suplimentară
Extra Spin	Învârtiri suplimentare
Respin	Reînvârtire
Bonus	Bonus
Bonus Game	Joc Bonus
Big Win	Câștig mare
Mega Win	Mega câștig
Super Mega Win	Super mega câștig
SPIN	ROTIRE