

Evil Goblins xBomb

Wilds

Un simbol Wild înlocuiește orice alt simbol cu excepția simbolurilor Scatter.

Simbolurile Wild pot ateriza numai pe rolele 2-6.

Simbolurile Wild pot ateriza pe role sau pot fi transformate în caracteristica Goblin Sacrifice.

Resurrection Wilds

Un singur simbol Dead Wild nu face nimic, deoarece este similar în comportament cu un simbol Scatter. Obține 3 simboluri Dead Wild și acestea se vor activa și vor deveni simboluri Resurrection Wilds. Ultima aterizare a simbolului Wild va amplifica, de asemenea, un multiplicator masiv.

Multiplicatori Resurrection Wild (numai ultimul simbol Wild care aterizează):

- 3 Resurrection Wilds: x11 multiplier
- 4 Resurrection Wilds: x33 multiplier
- 5 Resurrection Wilds: x55 multiplier

Goblin Sacrifice

Pentru fiecare nouă rotire, elfii vor apărea deasupra rolei. Împerechează elful de deasupra rolei cu simbolul de pe rola de dedesubt pentru a declanșa caracteristica Goblin Sacrifice.

Ori de câte ori există o potrivire între elf și simbol, fiecare elf va arunca o grenadă de fier asupra sa pentru sacrificiul suprem și se va transforma într-un simbol Wild.

După ce un elf a aruncat o grenadă, acesta va dispărea și un nou elf aleatoriu îi va lua locul.

Împerechează toți cei 4 elfi pentru a declanșa caracteristica Evil 4.

xBomb

O explozie xBomb elimină simbolurile adiacente, cu excepția simbolurilor Scatter, Dead Wilds și Resurrection Wilds și va crește multiplicatorul câștigului cu +1.

Fiecare simbol xBomb va adăuga, de asemenea, un rând în zona rolei, până la 7 rânduri.

Toate simbolurile xBomb vor exploda înainte de următoarea cascadă, indiferent dacă există sau nu un câștig.

Evil 4

Împerechează toți cei 4 elfi de deasupra roletelor pentru a declanșa caracteristica Evil 4.

Elful care se potrivește va sta pe tron pe rola 1, unde va amplifica, de asemenea, cu un multiplicator de x4 sau mai mare, ceea ce înseamnă că numărul de simboluri de pe rola este calculat ca 4 simboluri de acel tip.

Multiplicatorul va crește cu 1 de fiecare dată când apare un nou elf pereche pe rola de deasupra.

Scatters

Simbolurile Scatter vor ateriza doar pe rolele 2-5.

3 sau 4 simboluri Scatter declanșează 8 sau respectiv 9 Fresh Meat Spins. Fiecare simbol Scatter în Fresh Meat Spins acordă o rotire suplimentară.

Aterizează 3 simboluri Scatter și declanșează Evil 4 pentru a activa Goblins Feast Spins.

Pentru a activa modul bonus Exploziv - aterizează 2 simboluri xBomb în timpul declanșării oricăruia dintre cele două moduri bonus și obține o xBomb garantată la fiecare rotire - o îmbunătățire masivă atât în ceea ce privește dimensiunea rolei, cât și multiplicatorii în timpul rundei bonus.

Fresh Meat Spins

8+ rotiri cu Dead Wilds garantate la fiecare rotire și o șansă semnificativ mai mare de a declanșa Goblin Sacrifice și xBomb.

Se poate face, de asemenea, upgrade la Goblins Feast Spins prin declanșarea caracteristicii Evil 4. Orice multiplicator colectat urmează modul Goblins Feast Spins.

Dacă faceți upgrade la Goblins Feast Spins cu 5 sau mai multe rotiri de parcurs, multiplicatorul va fi dat să corespundă cu numărul de rotiri. Exemplu: Activat când mai sunt încă 6 Fresh Meat Spins, acordă minimum x6.

Explosive Fresh Meat Spins sunt la fel ca Fresh Meat Spins, dar cu un upgrade substanțial – xBomb la fiecare nouă rotire! Acest lucru va îmbunătăți semnificativ zona roletelor și va oferi un multiplicator de câștig suplimentar.

Goblins Feast Spins

4 rotiri cu multiplicatorul Evil 4 activat. Ori de câte ori apare același elf pereche pe rola de deasupra, multiplicatorul va crește cu unul și elful respectiv va rămâne în poziția sa pentru restul rundei bonus, iar rotirile se vor reseta din nou la 4 rotiri. Resetarea rotirii se poate produce de 4 ori în total.

Orice noi elfi împerecheați se vor transforma într-un schelet și se vor lipi pentru timpul rămas din caracteristică, dar vor transforma în continuare orice simboluri corespondente de pe role în simboluri Wild.

Explosive Goblins Feast Spins sunt la fel ca Goblins Feast Spins normali, dar cu un upgrade substanțial – xBomb la fiecare nouă rotire! Acest lucru va îmbunătăți semnificativ zona roletelor și va oferi un multiplicator de câștig suplimentar.

All Hail The King

Plata maximă a jocului este de 31.969 de ori pariul de bază.

Când câștigul total depășește această valoare, runda jocului se va încheia și se acordă de 31.969 de ori pariul de bază.

Reguli joc

Evil Goblins xBomb este un joc slot video cu următoarele funcții:

- - Resurrection Wilds
- - Goblin Sacrifice
- - xBomb
- - Evil 4
- - Fresh Meat Spins
- - Explosive Fresh Meat Spins
- - Goblins Feast Spins
- - Explosive Goblins Feast Spins
- - All Hail the KingUn joc video de tip „slot machine” cu 6 role, 7 rânduri cu 15 simboluri.
- 729 de modalități de câștig implicite (vezi tabelul de plată pentru mai multe informații).
- Numărul maxim simulat de modalități de câștig este mai mare de 4,4 milioane.
- Randamentul teoretic pentru jucător la acest joc este de 94,21%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii Fresh Meat Spins este 94,28%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii Explosive Fresh Meat Spins este 94,76%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii Goblins Feast Spins este 94,71%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii Explosive Goblins Feast Spins este 94,92%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii Lucky Draw este 94,54%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii xBomb x2 este 94,05%.
- Plata maximă simulată este de 31969 de ori pariul (1:55000000 runde).
- Un simbol Wild înlocuiește orice alt simbol cu excepția simbolurilor Scatter.

- Un simbol Wild substituie pentru cea mai bună combinație câștigătoare posibilă conform tabelului de plată.
- O combinație câștigătoare se plătește de la stânga la dreapta.
- Câștigurile care coincid la mai multe combinații sunt plătite.
- Combinațiile câștigătoare și plățile se fac în conformitate cu tabelul de plată.
- Funcția xBomb x2 este disponibilă doar ca opțiune de cumpărare a funcției și nu este disponibilă în jocul normal.
- Evil 4: Toți goblinii de pe rola superioară sunt înlocuiți la începutul caracteristicii. Când multiplicatorul crește, goblinii care se potrivesc sunt înlocuiți.
- Un multiplicator deasupra unui simbol reflectă numărul total al acelui simbol.
- Un multiplicator de simboluri dintr-o combinație câștigătoare este considerat număr suplimentar de modalități de câștig.
- Se utilizează diferite configurații de role, în funcție de modul jocului (joc principal sau oricare dintre modurile bonus).
- Toate valorile de plată ale simbolurilor din tabelul de plăți sunt afișate în aceeași monedă cu pariul plasat.
- O defecțiune anulează toate câștigurile.
- Defecțiune la hardware-ul/software-ul de joc; toate pariurile afectate sunt rambursate.
- Rundenle de joc neterminate în 90 de zile vor fi închise automat. Orice câștiguri acumulate în timpul runde de joc respective vor fi plătite.
- Redare automată redă jocul un anumit număr de runde selectate sau atunci când oricare dintre criteriile de setare avansate sunt îndeplinite.
- Când se schimbă setările de redare automată în timpul unei runde de joc, toate setările vor intra în vigoare la încheierea runde de joc sau a caracteristicii.
- Unele caracteristici de redare automată pot fi obligatorii pentru anumite jurisdicții.
- Când jucați cu criptomonede, jocul neterminat se rotunjește și situațiile se vor reseta automat după 24 de ore. Orice câștiguri acumulate în timpul acestei runde vor fi plătite.