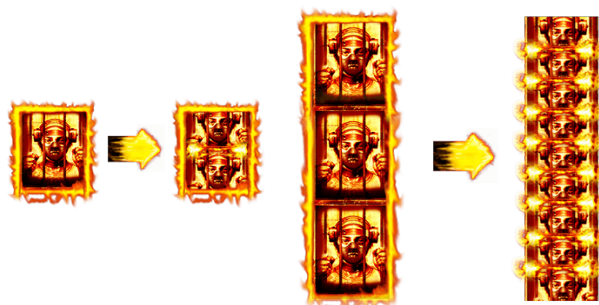


Mental II

Tabelul de plată

FIRE FRAMES & FIRE REELS



Fire Frames

În mod aleatoriu, 1 până la 13 poziții de pe role în jocul principal se pot transforma în Fire Frame. Orice simbol care ajunge într-un Fire Frame va fi împărțit în 2 părți.

Fire Reels

În mod aleatoriu, 1 până la 5 role din joc se pot transforma în Fire Reel. Orice simbol care ajunge într-un Fire Reel va fi împărțit în 3 părți.

DEAD PATIENTS



Se activează când există 2 sau mai multe simboluri Dead Patient.

Dezvăluie unui dintre simbolurile Patient cu un multiplicator aleatoriu: x5, x10, x15, x30, x50, x100, x200, x500, x1000, x9999.

Valoarea multiplicatorului reflectă contorul de simboluri de pe tamburul respectiv.

ENHANCER CELLS



Enhancer Cells se află în partea de jos a roletelor 2, 3 și 4. Cu cât apar mai multe Fire Frames, cu atât se activează mai multe Enhancer Cells:

- 4 Fire Frames activează Enhancer Cell pe rola 2.
- 6 Fire Frames activează Enhancer Cells pe rolele 2 și 4.
- 8 Fire Frames activează toate cele 3 Enhancer Cells (pe rolele 2, 3 și 4).

O Fire Reel este considerată ca fiind 2 sau 3 Fire Frames pentru activarea Enhancer Cell, în funcție de dimensiunea rolei pe care se află.

Fiecare Enhancer Cell poate dezvălui unul dintre simbolurile de mai jos:

Wild

Simbolul Wild obișnuit.



xSplit

Împarte un simbol pe fiecare dintre celelalte role, dublând astfel numărul acelor simboluri, și se împarte în 2 Wilds.

xNudge Wild

- Avansează întotdeauna pentru a fi complet vizibil pe tambur.
- Pentru fiecare pas pe care îl parcurge xNudge Wild, multiplicatorul de câștig crește cu 1.
- Mai mulți multiplicatori Wild se adaugă unul la altul pentru un multiplicator Wild total.
- Atunci când un simbol xNudge Wild este divizat de un simbol xSplit, multiplicatorul de pe simbolul xNudge Wild crește cu 1.

Patient Symbol

Unul dintre cele 5 simboluri Patient.

xWays

- Dezvăluie 3 simboluri de același tip și extind înălțimea tamburului (tamburilor).
- Acesta poate dezvălui orice simbol cu plată.
- Dacă sunt mai multe simboluri xWays, toate simbolurile xWays vor descoperi același simbol.

xHOLE



Se activează când simbolul xHole apare într-o Fire Frame sau o Fire Reel pe a doua poziție a celei de-a treia role.

Doar simboluri câștigătoare obișnuite și simbolul Wild sunt extrase de pe rolele principale, apoi sunt împrăștiate în poziții aleatorii, iar dimensiunile lor actuale sunt înmulțite cu 2, 4 sau 8. În cazul unui simbol xNudge Wild, acesta modifică doar multiplicatorul său de câștig. xHole se transformă apoi în Wild.

Simboluri câștigătoare înainte ca aspirarea xHole să revină în aceeași poziție.

Dacă simbolul xHole apare în afara Fire Frame sau a Fire Reel, atunci nu se va activa.

Multiplicatorii salvați ai simbolului Dead Patient nu vor fi aplicați după funcția xHole.

xMENTAL



Se activează când simbolul xMental apare într-o Fire Frame sau o Fire Reel oriunde pe zona cu role. Acest lucru declanșează o rotire suplimentară cu următoarele funcții:

- Toate pozițiile de pe role vor primi Fire Frames.
- Optimizatorii vor dezvălui simboluri xWays, xNudge Wild sau xSplit.
- Posibilitatea declanșării simbolului xHole.

Dacă simbolul xMental apare în afara Fire Frame sau a Fire Reel, atunci nu se va activa.

Dacă un simbol xMental activ apare în timpul declanșatorului bonusului, funcția xMental nu va fi activată.

MENTAL TRANSFORM



Obținerea simbolului Disembodied Scatter pe un tambur 2 sau 4 în joc declanșează funcția Mental Transform.

Simbolul Disembodied Scatter este transformat într-unul dintre următoarele simboluri: xWays, xSplit, Dead Patient, Wild sau simbolul Patient.

SCATTERS



Simbolurile Cognitive Scatter există pe tamburii 1, 3 și 5 din jocul principal.

Disembodied Scatters poate apărea numai pe rolele 2 și 4.

Combinații de simboluri Scatter:

Apariția a 3 simboluri Cognitive Scatter declanșează 8 Bloodletting Spinsul Goană.

Obținerea a 3 simboluri Cognitive Scatter și a unui Disembodied Scatter declanșează 9 Surgery Spins.

Obținerea a 3 simboluri Cognitive Scatter și 2 simboluri Disembodied Scatter declanșează 10 Experimental Spins.

Rotiri suplimentare pentru runde bonus:

Obținerea oricărui simbol Scatter într-o Fire Frame acordă +1 rotire.

Obținerea oricărui simbol Scatter într-o Fire Reel acordă +2 rotiri.

BLOODLETTING SPINS



Fire Frames și Fire Reels rămân persistente pe toată durata rundei bonus.

Obținerea unui simbol Disembodied Scatter upgradează rotirile rămase la Surgery Spins și acordă +1 rotire.

Obținerea două simbol Disembodied Scatter upgradează rotirile rămase la Experimental Spins și acordă +2 rotire.

SURGERY SPINS



În plus față de funcțiile Bloodletting Spins, ambele simboluri Disembodied Scatter rămân și declanșează funcția Mental Transform pentru fiecare rotire.

Multiplicatorul Dead : Cel mai mare „Multiplicator” din fiecare simbol Dead este colectat cu „Contorul” său. Contorul semnifică numărul de anumite simboluri Patient dezvăluite. De exemplu: Dacă 3 simboluri Patient (1) sunt dezvăluite cu Multiplicatorii 5x, 10x și respectiv 15x, atunci Patient (1) va fi colectat cu Multiplicator: 15 și Contor: 3.

După colectare, multiplicatorul Dead va fi transferat la respectivele simboluri Patient, în funcție de Contor, când pe tamburi apare un simbol Patient nou colectat. De exemplu: Dacă Patient (1) are un Multiplicator:15 și Contor:3, primele 3 apariții ale Patient (1) obțin Multiplicatorul x15.

De fiecare dată când un multiplicatorDead este transferat la un simbol Patient, Contorul scade cu 1. Multiplicatorul Dead nu se transferă la un simbol dezvăluit de simbolul Dead Patient.

Obținerea unui simbol Disembodied Scatter upgradează rotirile rămase la Experimental Spins și acordă +1 rotire.

EXPERIMENTAL SPINS



În plus față de funcțiile Surgery Spins, ambele simboluri Disembodiedrămân și declanșează funcția Mental Transform pentru fiecare rotire.

Contorul multiplicatorului Dead pentru simbolurile Patient nu scade după transferul acestuia la un simbol Patient. Continuă să se acumuleze, cu noi dezvăluri ale simbolului Dead Patient.

NOLIMIT BOOSTER



La un cost egal cu de 1.4 ori pariul de bază, jucătorului i se garantează un simbol Cognitive Scatter pe rola 1.



La un cost egal cu de 6 ori pariul de bază, jucătorului i se garantează Fire Frames pe toate pozițiile rolei.



La un cost egal cu de 99 ori pariul de bază, jucătorului i se garantează activarea xHole.



La un cost egal cu de 3200 ori pariul de bază, jucătorului i se garantează activarea xMental.

GOD MODE



Țintiți câștigul maxim (Death Is Just The Beginning) prin obținerea simbolului xGOD pe fiecare rolă la un cost de 6666 ori pariul.

DEATH IS JUST THE BEGINNING



Plata maximă a jocului este de 99.999 de ori pariul de bază.

Când câștigul total depășește această valoare, runda jocului se va încheia și se acordă de 99.999 de ori pariul de bază.

De asemenea, câștigul maxim poate fi primit imediat în jocul principal prin obținerea unui simbol xGod pe fiecare rolă într-o singură rotire.

Reguli joc

- Mental II este un joc slot video cu următoarele funcții:
- - Fire Frames & Fire Reels
- - Dead Patients
- - Enhancer Cells
- - xHole
- - xMental
- - Mental Transform
- - Bloodletting Spins
- - Surgery Spins
- - Experimental Spins
- - xGod
- - Death Is Just The Beginning 108 de modalități de câștig implicite (vezi tabelul de plată pentru mai multe informații).
- Randamentul teoretic pentru jucător la acest joc este de 94,04%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristicii xBet este 94,24%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristicii Fire Frame Booster este 94,21%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristicii xHole Booster este 94,14%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristicii xMental Booster este 94,14%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Bloodletting Spins este 94,12%.

- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Surgery Spins este 94,20%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Experimental Spins este 94,21%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Lucky Draw este 94,10%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii God Mode este 94,15%.
- Plata maximă simulată este de 99999 de ori pariul (1:17000000 runde).
- Funcțiile și rezultatele rotirilor se influențează unele pe altele în cadrul unei runde de joc.
- Un simbol Wild înlocuiește orice simbol câștigător obișnuit.
- Un simbol Wild substituie pentru cea mai bună combinație câștigătoare posibilă conform tabelului de plată.
- Atunci când apare simbolul xGod, numai simbolurile xGod și Păianjen pot apărea în timpul acelei rotiri. Simbolul Păianjen nu adaugă nicio valoare.
- Simbolul divizat Cognitive/Disembodied Scatter va fi contorizat drept 1 declanșator de bonus.
- Bloodletting, Surgery & Experimental Spins Mode: Niciun simbol Cognitive Scatter nu va ateriza.
- Experimental Spins Mode: Niciun simbol Disembodied Scatter nu va ateriza.
- Când un simbol cu multiplicator Dead se împarte, noul simbol divizat nu obține multiplicatorul din caracteristica xSplit.
- Surgery & Experimental Spins: Multiplicatorul Dead va fi aplicat mai întâi asupra xWays dezvăluit de simbolul Disembodied Scatter, urmat de pozițiile Enhancer, în ordine de la stânga la dreapta.
- O combinație câștigătoare din același simbol plătește de la stânga la dreapta pe role învecinate.
- Câștigurile care coincid la mai multe combinații sunt plătite.
- Combinațiile câștigătoare și plățile se fac în conformitate cu tabelul de plată.
- Se utilizează diferite configurații de role, în funcție de modul jocului (joc principal sau oricare dintre modurile bonus).
- Toate valorile de plată ale simbolurilor din tabelul de plăți sunt afișate în aceeași monedă cu pariul plasat.
- O defecțiune anulează toate câștigurile.
- Defecțiune la hardware-ul/software-ul de joc; toate pariurile afectate sunt rambursate.
- Rundele de joc neterminate în 90 de zile vor fi închise automat. Orice câștiguri acumulate în timpul runde de joc respective vor fi plătite. Aceste runde nu se pot rejuca.
- Redare automată redă jocul un anumit număr de runde selectate sau atunci când oricare dintre criteriile de setare avansate sunt îndeplinite.
- Când se schimbă setările de redare automată în timpul unei runde de joc, toate setările vor intra în vigoare la încheierea runde de joc sau a caracteristicii.
- Unele caracteristici de redare automată pot fi obligatorii pentru anumite jurisdicții.