

Tanked

Tabelul de plată

MULTIPLIERS



Multiplicatorii pot fi adunați de orice personaj și se aplică la toate câștigurile.

Multiplicatorul înmulțește plata pentru personaje.

Multiplicatorii se adună.

xLOOT



Plățile se acordă când personajul în mișcare adună simboluri de aceeași culoare ca personajul.

Simbolurile Wild pot fi colectate de toate personajele.

TANK BOOSTERS



Sunt 4 tipuri de simboluri Tank Boosters care pot fi adunate de personaje: Rachetă, Grenadă, Foreză și Lovitură cu aer.

- Rachetă: personajul va trage în peretele din apropierea oricărui personaj inamic aleatoriu. Explozia va elimina toate personajele inamice și simbolurile câștigătoare din tiparul de explozie prezentat în imagine și va crește dimensiunea grilei cu 1 pas.

- Grenadă: personajul va arunca grenada ținând orice personaj inamic aleatoriu. Explozia va elimina toate simbolurile câștigătoare din tiparul de explozie prezentat în imagine.

- Foreză: personajul cu o foreză va forța spre cel mai mare grup de pe grilă care are aceeași culoare ca personajul. Aceasta elimină toate personajele inamice, simbolurile câștigătoare, simbolurile Wild din cale și adună simboluri Tank Boosters, multiplicatoare și Bonus. Nu va afecta simbolurile xBomb, Barrel bomb și cele de MAXWIN. Dacă personajul din foreză nu se poate mișca deloc, acesta va exploda, iar explozia va elimina toate simbolurile câștigătoare din tiparul de explozie.

- Lovitură de aer: personajul lovește până la 3 personaje inamice, ceea ce va crea o explozie în tiparul de explozie prezentat în imagine.

Dacă orice personaj este eliminat de oricare dintre simbolurile Tank Booster de mai sus, atunci acesta pierde o viață și re apare pe role când cad simboluri noi. Dacă personajul inamic afectat a colectat un simbol Tank Booster înainte de explozie, atunci acesta este păstrat până la căderea următoare. Explozia nu va afecta simbolurile Bonus, xSplit, xNudge și Wild.

Personajul va căra simbolul Tank Booster până când nu mai este mișcare pe ecran. În acel moment, personajul va folosi 1 Tank Booster.

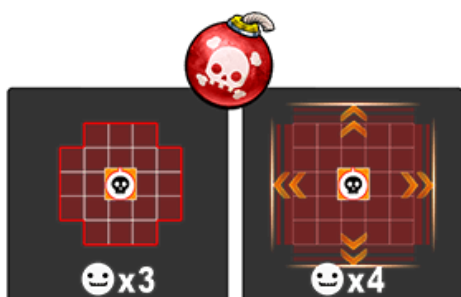
xBOMB & BARREL BOMB



xBomb și Barrel bomb explodează doar dacă nu există mișcare de personaj și nu sunt disponibile simboluri Tank Boosters.

Simbolul xBomb elimină toate simbolurile câștigătoare din tiparul de explozie și crește multiplicatorul global cu 1. Simbolul Barrel bomb elimină toate simbolurile câștigătoare din tiparul de explozie și extinde grila pe verticală sau orizontală cu 1 pas.

BOOMS



Simbol Boom mic - când 3 personaje sunt unul lângă altul și niciun personaj nu se poate mișca, personajele vor exploda și vor elimina toate simbolurile câștigătoare și personajul din tiparul de explozie.

Simbol Boom mare - când 4 personaje sunt unul lângă altul și niciun personaj nu se poate mișca, personajele vor exploda și vor elimina toate simbolurile câștigătoare de pe zona de rolă și vor crește dimensiunea grilei cu 1 pas.

KILL COUNT



Când un personaj este într-un tipar de explozie al oricărui simbol Tank Booster, xBomb, Barrel Bomb sau Boom, acesta va pierde 1 viață.

Când un personaj a pierdut 3 vieți, se va considera că este ucis, fiind eliminat apoi de pe zona de role, împreună cu toate simbolurile asociate. Personajul revine la viață după următoarea evaluare.

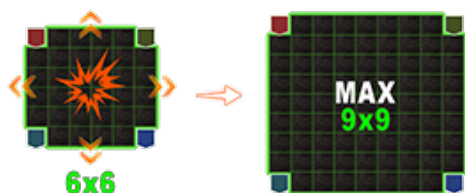
xNUDGE WILD & xSPLIT



Simbolul xNudge Wild se va mișca în jos, spre ultima poziție de jos de pe role sau până când ajunge la un simbol necâștigător. Dacă nu este niciun multiplicator când aterizează simbolul xNudge, multiplicatorul va fi setat la 2. Apoi, multiplicatorul se va majora cu +1 la fiecare pas făcut. Dacă aterizează un simbol xNudge Wild suplimentar, se va adăuga un multiplicator +1.

Simbolul xSplit divizează toate simbolurile câștigătoare pe orizontală sau verticală, dublează dimensiunea acestora, după care se transformă într-un simbol Wild. De asemenea, dublează valoarea oricărui multiplicator care este lovit de divizare.

GRID EXPANSION & MAX EXPANSION



Grila se extinde cu 1 pas dacă racheta lovește peretele, un simbol Barrel Bomb este autodeclanșat sau se declanșează un simbol boom mare. Extinderea grilei de la 6x6 la 9x9 are loc în 4 pași, după cum se explică mai jos:

- Pasul 1 al extinderii grilei - Grila se extinde de la 6x6 la 8x6 sau 6x8 dacă există o extindere pe orizontală sau, respectiv, pe verticală.
- Pasul 2 al extinderii grilei - Grila se extinde de la 6x8 sau 8x6 la 8x8 dacă există o extindere pe orizontală sau, respectiv, pe verticală.
- Pasul 3 al extinderii grilei - Grila se extinde de la 8x8 la 9x8 sau 8x9 dacă există o extindere pe orizontală sau, respectiv, pe verticală.
- Pasul 4 al extinderii grilei - Grila se extinde de la 8x9 sau 9x8 la 9x9 dacă există o extindere pe orizontală sau, respectiv, pe verticală.

Grila se extinde direct la dimensiunea maximă de 9x9 dacă un simbol xBomb sau Barrel Bomb se găsește în tiparul de explozie al oricărui simbol Tank Booster.

NOLIMIT BOOSTERS



La un cost egal cu de 3 ori miza de bază, probabilitatea pentru jucător de a activa modurile bonus este de 4 ori mai mare.



La un cost de 40 de ori pariul, 4 Tank Boosters aleatorii sunt distribuite aleatoriu personajelor.

CARNAGE SPINS & CARNAGE ROYALE



Când apar 3 simboluri Bonus, se acordă 5 învârtiri în modul bonus Carnage Spins. În timpul Freespins, multiplicatorii, Kill count și dimensiunea grilei se transferă din jocul de bază.

Când apar 4 simboluri Bonus, se acordă 7 învârtiri în modul bonus Carnage Royale. În timpul Freespins, Kill count se transferă din jocul de bază. Grila se va seta la 9x9, iar un multiplicator de +5 peste multiplicatorul curent se transferă din jocul de bază.

Dacă toate personajele mor în aceeași explozie în timpul Freespins, atunci se va face un upgrade la Mayhem Spins, iar rundele Freespins rămase se vor juca în mod de bonus trecut prin upgrade.

MAYHEM SPINS



Mayhem Spins se declanșează când toate personajele își pierd cele 3 vieți sau mor în aceeași explozie. Grila se va seta la 9x9, iar un multiplicator de +10 peste multiplicatorul curent se transferă din jocul de bază. În timpul Mayhem spins, numărul de vieți va fi setat la 1 pentru toate personajele.

Mayhem Spins se poate declanșa din nou dacă toate personajele mor în aceeași explozie. În acest caz, jucătorului i se va acorda +1 rotire și un multiplicator de +10.

God Mode



Urmăriți BYOB! prin obținerea unui simbol MAXWIN pe role pentru un cost egal cu de 5000 de ori miza.

BYOB!



Plata maximă a jocului este de 25.000 de ori pariul de bază.

Când câștigul total depășește această valoare, runda jocului se va încheia și se acordă de 25.000 de ori pariul de bază.

BYOB! se poate obține și dacă un simbol întreg de MAXWIN de dimensiunea 3x3 este vizibil în zona de role.

Reguli joc

- Tanked este un joc slot video cu următoarele funcții:
 - xLoot
 - Tank Boosters
 - xBomb & Barrel Bomb
 - Booms
 - Kill Count
 - xNudge Wild & xSplit
 - Grid expansion & Max expansion
 - Nolimit Boosters
 - Carnage Spins & Carnage Royale
 - Mayhem Spins
 - God Mode
 - BYOB!
- O configurație de 6x6 a grilei, care se poate extinde la 9x9.
- Randamentul teoretic pentru jucător la acest joc este de 94,06%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristicii xBet este 94,05%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristicii 4 Tank Boosters este 94,00%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Carnage Spins este 93,98%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Carnage Royale este 93,99%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Mayhem Spins este 93,93%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii God Mode este 93,99%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Lucky Draw este 93,92%.
- Plata maximă simulată este de 25000 de ori pariul (1:27700831 runde).
- Multiplicatorii următori pot apărea x2, x3, x4, x5, x10, x20, x50, x100, x200, x500 and x1000.
- Funcțiile și rezultatele rotirilor se influențează unele pe altele în cadrul unei runde de joc.
- Dacă nu este spațiu pentru ca personajele să cadă înapoi, nu se va întâmpla acest lucru.
- În timpul modului bonus, fiecare simbol Bonus adunat de un personaj va acorda +1 rotire suplimentară.
- Un simbol Wild înlocuiește orice alt simbol cu excepția simbolurilor Bonus.
- Un simbol Wild substituie pentru cea mai bună combinație câștigătoare posibilă conform tabelului de plată.
- Câștigurile care coincid la mai multe combinații sunt plătite.
- Combinațiile câștigătoare și plățile se fac în conformitate cu tabelul de plată.
- Se utilizează diferite configurații de role, în funcție de modul jocului (joc principal sau oricare dintre modurile bonus).
- Toate valorile de plată ale simbolurilor din tabelul de plăți sunt afișate în aceeași monedă cu pariul plasat.
- O defecțiune anulează toate câștigurile.
- Defecțiune la hardware-ul/software-ul de joc; toate pariurile afectate sunt rambursate.
- Rundenle de joc neterminate în 90 de zile vor fi închise automat. Orice câștiguri acumulate în timpul runde de joc respective vor fi plătite. Aceste runde nu se pot rejuca.

- Redare automată redă jocul un anumit număr de runde selectate sau atunci când oricare dintre criteriile de setare avansate sunt îndeplinite.
- Când se schimbă setările de redare automată în timpul unei runde de joc, toate setările vor intra în vigoare la încheierea runde de joc sau a caracteristicii.
- Unele caracteristici de redare automată pot fi obligatorii pentru anumite jurisdicții.