

The Cage

Tabelul de plată

REEL AREA



O zonă de role 3-4-3-4-3 în jocul de bază cu 5.184 de moduri de câștig.

Combițiile câștigătoare vor exploda și vor permite căderea de simboluri noi. Când simbolurile câștigătoare sunt distruse, toate simbolurile rămase vor porni în jos, după care la stânga înainte să cadă simboluri noi.

Title Fight Freespins: O zonă de role 3-3-3-2-2-2-3-3-3, care plătește în ambele sensuri.

WILD KNOCKOUT xBOMBS



Un simbol Wild Knockout xBomb substituie orice simbol, mai puțin simbolurile Scatter.

Un simbol Knockout determină explozia simbolurilor într-un tipar încrucișat lângă ea, cu excepția simbolurilor Scatter și a altor simboluri Knockout, și va majora multiplicatorul de câștig cu 1 pentru următoarea distrugere a simbolurilor câștigătoare.

Toate simbolurile Knockout vor exploda înainte de următoarea distrugere a simbolurilor câștigătoare.

ROUNDHOUSE KICK



Roundhouse Kick se declanșează în jocul principal când se aliniază 3, 4, 5 sau 6 simboluri câștigătoare identice pe diagonală când nu există o combinație câștigătoare.

Simbolurile declanșatoare vor fi eliminate și vor crea un simbol Wild în pozițiile din mijlocul alinierii:

- 3 simboluri acordă 1 Wild Knockout xBomb.
- 4 simboluri acordă 2 Wild Knockout xBomb.
- 5 simboluri acordă 3 Wild Knockout xBomb.
- 6 simboluri acordă 4 Wild Knockout xBomb.

Exploziile bombelor Wild Knockout xBomb vor majora multiplicatorul de câștig cu 1 pentru distrugerea următoare a simbolurilor câștigătoare.

Toate celelalte simboluri vor exploda, mai puțin simbolurile Knockout și Scatter.

SCATTER



Simbolurile Scatter pot apărea oriunde pe role.

Trei simboluri Scatter vor declanșa Title Fight Freespins.

TITLE FIGHT FREESPINS



Trei simboluri Scatter vor declanșa Title Fight Freespins. Zona de role va deveni 3-3-3-2-2-2-3-3-3, cu patru poziții speciale booster cu centură de campion în mijlocul rolei. Câștigurile se plătesc în ambele sensuri în Title Fight Freespins.

Cele patru elemente booster cu centură de campion sunt dezactivate la prima rundă Title Fight Freespins, dar se vor activa una câte una de fiecare dată când se câștigă o nouă centură de campion.

Fiecare luptă poate fi câștigată prin aplicarea unui număr de lovituri asupra adversarului, cu simbolul Uppercut. Fiecare simbol Uppercut scade 1 lovitură de aplicat adversarului. Când adversarul suferă un knockout, rotirile gratuite vor trece la luptătorul de la nivelul următor. Trebuie să le aplicați luptătorilor un alt număr de lovituri, iar aceștia vor fi mai greu de învins.

Lupta 1 - Jim „Big Fatty” Johnson: 3 lovituri de aplicat. +3 rotiri în caz de înfrângere.

Lupta 2 - Kenny „Ironjaw” Shambles: 3 lovituri de aplicat. +3 rotiri în caz de înfrângere.

Lupta 3 - Artie „One Glove Man” Jefferson: 4 lovituri de aplicat. +3 rotiri în caz de înfrângere.

Lupta 4 - Grayson „Boa Constrictor” Royce: 5 lovituri de aplicat. +5 rotiri în caz de înfrângere.

Lupta 5 - Wai „Little Dragon” Le: Număr nelimitat de lovituri de aplicat.

O centură de campion se activează o singură dată pe rotire, dar nu se folosește la rotirea inițială. Poate fi activată în următoarele căderi de simboluri. În Lupta 5, nu se vor mai obține simboluri Uppercut. Singura modalitate de a câștiga în fața Wai „Little Dragon” Le este de a devenit cel mai bun din toate timpurile.



Centura de campion nr. 1 - Multiplicator de simbol

La înfrângerea „Big Fatty”, luptele următoare vor acorda un booster multiplicator de simbol în această poziție specială. Orice simbol care oferă plăți mici (A-10) care se obține aici va înmulți cu x2 simbolul respectiv de fiecare dată când apare.



Centura de campion nr. 2 - Transformare de simbol

La înfrângerea „Ironjaw”, luptele următoare vor acorda un booster care transformă simbolul în această poziție specială. Orice simbol care oferă plăți mici (A-10) care se obține aici va fi transformat în simbolul adversarului.



Centura de campion nr. 3 - Transformare de simbol

La înfrângerea „One Glove Man”, luptele următoare vor acorda un booster suplimentar care transformă simbolul în această poziție specială. Orice simbol care oferă plăți mici (A-10) care se obține aici va fi transformat în simbolul adversarului.



Centura de campion nr. 4 - Wild persistent

La înfrângerea „Boa Constrictor” și când se ajunge la bătălia pentru titlu. La nivelul final, se acordă toate elementele booster anterioare, plus un simbol Wild persistent în această poziție specială.

GREATEST OF ALL TIME



Deveniți GOAT, Greatest of All Time, adică cel mai bun din toate timpurile, în The Cage.

Plata maximă a jocului este de 25000 pariul de bază.

Când câștigul total depășește această sumă, runda de joc se va încheia și se acordă de 25000 pariul de bază.

Reguli joc

The Cage este un joc slot video cu următoarele funcții:

- - Wild Knockout xBombs
- - Roundhouse Kick
- - Title Fight Freespins
- - Greatest Of All TimeO configurare cu 7 role și 3-4-3-4-3-4-3 rânduri în jocul de bază.
- 5184 de modalități de câștig implicite (vezi tabelul de plată pentru mai multe informații).
- Title Fight are o configurare cu 9 role și 3-3-3-2-2-2-3-3-3 rânduri care plătesc în ambele sensuri.
- Randamentul teoretic pentru jucător la acest joc este de 96,05%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Title Fight Big Fatty este 96,13%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Title Fight One Glove Man este 96,15%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Title Fight Level Little Dragon este 96,33%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Lucky Draw este 96,27%.
- Plata maximă simulată este de 25000 de ori pariul (1:350000000 runde).
- Un simbol Wild înlocuiește orice alt simbol cu excepția simbolurilor Scatter.
- Combinațiile câștigătoare și plățile se fac în conformitate cu tabelul de plată.

- Se utilizează diferite configurații de role, în funcție de modul jocului (joc principal sau oricare dintre modurile bonus).
- Un simbol Wild substituie pentru cea mai bună combinație câștigătoare posibilă conform tabelului de plată.
- Toate valorile de plată ale simbolurilor din tabelul de plăți sunt afișate în aceeași monedă cu pariul plasat.
- O defecțiune anulează toate câștigurile.
- Defecțiune la hardware-ul/software-ul de joc; toate pariurile afectate sunt rambursate.
- Rundele de joc neterminate în 90 de zile vor fi închise automat. Orice câștiguri acumulate în timpul runde de joc respective vor fi plătite. Aceste runde nu se pot rejuca.
- Redare automată redă jocul un anumit număr de runde selectate sau atunci când oricare dintre criteriile de setare avansate sunt îndeplinite.
- Când se schimbă setările de redare automată în timpul unei runde de joc, toate setările vor intra în vigoare la încheierea runde de joc sau a caracteristicii.
- Unele caracteristici de redare automată pot fi obligatorii pentru anumite jurisdicții.