

MANUAL DE UTILIZARE



Rev.1.2

29.04.2025

*Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări
pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.*

LOST IN GIZA 20

Istoricul revizuirilor:

Rev.1.0	Versiunea inițială a documentului.
Rev.1.1	Îmbunătățirea descrierii funcțiilor de joc.
Rev.1.2	Valoarea RTP teoretică.

*Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări
pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.*

LOST IN GIZA 20

Informații de bază

Manualul de utilizare actual oferă toate informațiile necesare pentru utilizarea corectă și sigură a produsului software prezentat.

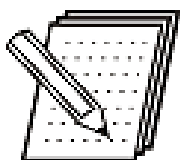
- ✓ Următorul document se referă la **jocul software “Lost in Giza 20”**.
- ✓ Cuprinsul de la începutul manualului de utilizare indică localizarea informațiilor respective.
- ✓ Unele descrieri (funcții de afișare și/sau meniu) pot varia în funcție de jurisdicții sau specificații diferite, legate de cerințele clienților.

Simboluri folosite:



ATENȚIE!

Acest simbol avertizează asupra situației și/sau condițiilor specifice care ar trebui abordate cu o atenție specială.



REȚINEȚI!

Acest simbol indică informații importante și/sau suplimentare cu privire la produsul software prezentat.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

Cuprins

1. Introducere

1.1. Introducere și obiectivul jocului	5
--	---

2. Joc “Lost in Giza 20”

2.1. Regulile jocului	6
2.2. Comenzi de joc	10
2.3. Simboluri de joc	14
2.4. Tabelul de plăți și liniile de plată	15
2.5. Cum se joacă	16
2.6. Funcția Gamble	16
2.7. Restituirea la jucător (RTP)	19
2.8. Înteruperile și recuperarea jocurilor	19
2.9. Joc responsabil	20

*Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări
pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.*

LOST IN GIZA 20

CAPITOLUL 1. INTRODUCERE

1.1. Introducere și obiectivul jocului

Fiți gata pentru o aventură misterioasă și interesantă cu **Lost in Giza 20** - o călătorie care vă va captiva prin căutarea și descoperirea secretelor antice. Fiți inspirați de spiritul aventurii și relaxați-vă, în timp ce explorați piramide pline de comori misterioase, descoperind premii ascunse prinde 13 simboluri și 20 linii de plată. Cu atmosfera sa fascinantă, acest joc vă provoacă să descoperiți secretele din spatele zidurilor antice. Toate combinațiile câștigătoare sunt dezvăluite de la stânga la dreapta, traversând role adiacente, începând de la cea mai din stânga, cu excepția cazului în care simbolurile SCATTER sunt în joc, acestea adăugând surprize și mister călătoriei dvs.



Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

CAPITOLUL 2. Joc “Lost in Giza 20”

2.1. Regulile jocului

JOCUL BONUS

Când pe ecran apar 6 sau mai multe simboluri SOARE AURIU și/sau MEGA SOARE, JOCUL BONUS este declanșat și sunt oferite 3 REROTIRI. În timpul JOCULUI BONUS, toate simbolurile BONUS rămân pe role, iar fiecare nou simbol bonus resetează numărul de rerotiri la 3. În timpul JOCULUI BONUS, pe role apar doar SORI AURII, SORI ÎNTUNECAȚI și simboluri MISTER. Când apare simbolul SOARE ÎNTUNECAT pe role, toate simbolurile SOARE AURIU se transformă în simboluri SOARE ÎNTUNECAT cu valori mai mari și se declanșează JOCUL SUPER BONUS. Toate simbolurile MISTER care au apărut pe ecran în timpul funcției JOC BONUS sunt deschise unul câte unul la sfârșitul JOCULUI BONUS pentru a dezvălui plățile câștigate. JOCUL BONUS continuă până când toate repetările sunt finalizate sau până când toate cele 15 simboluri sunt colectate. Toate câștigurile sunt adăugate la CÂȘTIGUL TOTAL. Câștigul maxim posibil este x5.000 înmulțit cu miza.

JOCUL SUPER BONUS

Când apar pe ecran 5 simboluri SOARE AURIU oriunde pe role și un simbol SOARE ÎNTUNECAT pe ultima rolă în timpul jocului principal, JOCUL SUPER BONUS este declanșat. Toate simbolurile SOAREL AURIU se transformă în simboluri SOARE ÎNTUNECAT cu valori mai mari în timpul funcției active. În timpul jocului SUPER BONUS, pe role apar doar SORI ÎNTUNECAȚI și simboluri MISTER. JOCUL SUPER BONUS continuă până când toate repetările sunt finalizate sau până când toate cele 15 simboluri sunt colectate. Toate câștigurile sunt adăugate la CÂȘTIGUL TOTAL. Câștigul maxim posibil este x5.000 înmulțit cu miza.

SUN PILE

Dacă rotirea nu intră în JOCUL BONUS, JOCUL SUPER BONUS sau ROTIRILE GRATUITE, JOCUL BONUS poate fi declanșat aleatoriu. SORII AURII și MEGA zboară din sfera solară și apar pe role în poziții aleatorii până când vor apărea 6 pe ecran pentru a declanșa JOCUL BONUS. Dacă avem un simbol SOARE ÎNTUNECAT pe ultima rolă, se declanșează un JOC SUPER BONUS.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

2.1. Regulele jocului

ROTIRI GRATUITE

3 simboluri CARTE pe rolele 2, 3 și 4 declanșează funcția ROTIRI GRATUITE și acordă 8 rotiri gratuite. De fiecare dată când apar 3 sau mai multe simboluri CARTE, câștigați încă 8 rotiri gratuite, care sunt adăugate la totalul actual. Simbolurile J, Q, K și A nu apar pe ecran în timpul funcției.

În timpul ROTIRILOR GRATUITE, dacă 6 sau mai multe simboluri SOARE AURIU și/sau MEGA SOARE apar pe ecran, este declanșat JOCUL BONUS cu 3 rotiri gratuite. Dacă un simbol SOARE ÎNTUNECAT apare pe ultima rolă, este activat JOCUL SUPER BONUS. După finalizarea JOCULUI BONUS SAU a JOCULUI SUPER BONUS, rotirile gratuite rămase continuă. Rotirile gratuite sunt jucate cu aceeași miză și linie de plată care le-a activat, dar pe un set diferit de role. Funcția nu poate fi oprită sau redeclanșată, până ce toate rotirile gratuite au fost jucate. Atunci când câștigul total al unei runde atinge x5000 miza, jocul se oprește automat, iar orice rotiri gratuite rămase sunt anulate.

COMUTARE ACHIZIȚIONARE BONUS

Atunci când butonul ACHIZIȚIONARE BONUS este activat, fiecare rotire va conține o combinație câștigătoare a BONUSULUI selectat. În timpul funcției ACHIZIȚIONARE BONUS, butoanele de pariere dispar. Sunt afișate doar o casetă cu pariul curent necesar pentru a activa funcția și două butoane în fiecare parte a acesteia pentru a mări sau a scădea pariul curent. Înainte de fiecare rotire, pariul și BONUSUL selectat pot fi schimbate. BONUSUL selectat poate fi schimbat din meniul ACHIZIȚIONARE BONUS. Pariul curent poate fi schimbat din meniul ACHIZIȚIONARE BONUS, utilizând butoanele de mărire și scădere.

ACHIZIȚIONARE BONUS

Runda JOCULUI BONUS poate fi declanșată instantaneu din jocul de bază prin achiziționarea acesteia la prețul de 70x miza totală curentă.

ACHIZIȚIONARE SUPER BONUS

Runda JOCULUI SUPER BONUS poate fi declanșată instantaneu din jocul de bază prin achiziționarea acesteia la prețul de 135x miza totală curentă.

MODUL DE ACHIZIȚIONARE A BONUSULUI

Când se face clic pe butonul ACHIZIȚIONARE BONUS, pe ecran apare o fereastră cu bonusurile care pot fi achiziționate.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

2.1. Regulile

SIMBOL WILD



Apare pe toate rolele și înlocuiește toate simbolurile, cu excepția SIMBOL SCATTER, SOARE ÎNTUNECAT, MEGA SOARE ROȘU, MEGA SOARE ALBASTRU, MEGA SOARE VERDE și MEGA SOARE MOV.

SIMBOL SCATTER



Cade pe rolele 2, 3 și 4. 3 simboluri SCATTER declanșează ROTIRILE GRATUITE.

MISTER



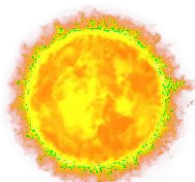
Simbolul MISTER apare pe toate rolele numai în timpul JOCULUI BONUS sau SUPER BONUS. Toate simbolurile MISTER care au apărut pe ecran în timpul funcției active sunt deschise unul câte unul la sfârșitul JOCULUI BONUS pentru a dezvălui plățile câștigate. În timpul jocului BONUS, toți mega sorii pot fi câștigați. Doar cei mai puternici trei MEGA SORI pot fi câștigați în jocul SUPER BONUS.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

2.1. Regulile

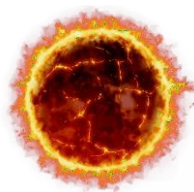
SOARE AURIU



Simbolul SOARE AURIU apare pe toate rolele și plătește câștigurile numai în timpul JOCULUI BONUS. 6 sau mai multe simboluri SOARE AURIU declanșează jocul BONUS.

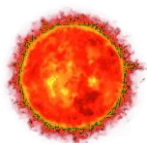
Plata este indicată pe simbolurile SOARE AURIU ca fiind de x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 și x12 ori pariul și este determinată în mod aleatoriu.

SOARE ÎNTUNECAT

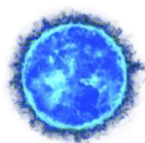


Simbolul SOARE ÎNTUNECAT apare numai pe rola 5 în timpul jocului principal și al ROTIRILOR GRATUITE. În timpul JOCULUI BONUS, poate apărea pe toate rolele și convertește automat toate simbolurile MONEDĂ DE AUR în simboluri SOARE ÎNTUNECAT cu o valoare mai mare. Acest lucru declanșează JOCUL SUPER BONUS. Fiecare SOARE ÎNTUNECAT are o plată indicată pe el de x5, x10 și x15 ori pariul, care este determinată în mod aleatoriu. SOARELE ÎNTUNECAT plătește câștigurile numai în timpul JOCULUI SUPER BONUS.

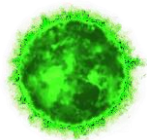
MEGA SORI



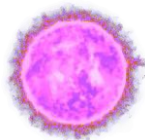
X 1000



X 200



X 50



X 20

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

SOARELE ÎNTUNECAT convertește toate simbolurile SOARE AURIU în simboluri SOARE ÎNTUNECAT cu valori mai mari, după cum urmează:

Soarele auriu cu multiplicatorul x1, x2, x3 și x4 devine **Soare întunecat** cu multiplicatorul x5.

Soarele auriu cu multiplicatorul x5, x6, x7, x8 și x9 devine **Soare întunecat** cu multiplicatorul x10.

Soarele auriu cu multiplicatorul x10 și x12 devine **Soare întunecat** cu multiplicatorul x15.

SOARELE ÎNTUNECAT transformă toate simbolurile SOARE MEGA în simboluri SOARE MEGA cu valori mai mari până la un maximum de x1.000 ori pariul după cum urmează:

Mega soare mov cu multiplicator x20 devine **Mega soare verde** cu multiplicator x50.

Mega soare verde cu multiplicator x50 devine **Mega soare albastru** cu multiplicator

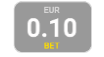
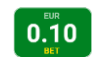
x200. **Mega soare albastru** cu multiplicator x200 devine **Mega soare roșu** cu multiplicator x1000.

2.2. Comenzi de joc

BUTON	NUME	DESCRIERE
	MENIU	Din butonul MENIU, ai acces la paginile INFORMAȚII, AJUTOR și ISTORIC.
	TABEL DE PLATĂ	Pictograma INFORMAȚII te direcționează spre secțiunea TABEL DE PLĂȚI și te ajută să obții detalii despre plăți, combinațiile câștigătoare și funcțiile speciale din joc.
	ISTORIC	În pagina ISTORIC, se prezintă istoricul celor mai recente jocuri. Poți căuta rundele de joc în funcție de dată și oră, însă aceste statistici nu sunt disponibile în modul demo.
	AJUTOR	Poți folosi acest modul pentru a obține informații complete despre joc, cum ar fi funcțiile, comenzile, regulile și jurisdicția.
	PORNIRE JOC AUTOMAT	Butonul JOC AUTOMAT este situat lângă butonul de învârtire, iar acesta deschide o fereastră cu numere prestabilite de învârtiri care pot fi selectate pentru jocul automat. Jucătorul poate ajusta limitele de câștig și pierdere pentru jocul automat, iar de asemenea acesta poate selecta oprirea roletelor în cazul unui câștig mare. Odată inițiată funcția, butonul ȚINE APĂSAT PENTRU ÎNVÂRTIRE TURBO devine OPRIRE JOC AUTOMAT.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

BUTON	NUME	DESCRIERE
	Contorul de JOC AUTOMAT	Butonul afișează învârtirile rămase când modul JOC AUTOMAT este activ și apare de îndată ce butonul ÎNVÂRTE/ȚINE APĂSAT PENTRU ÎNVÂRTIRE TURBO devine STOP JOC AUTOMAT. Un clic pe buton în orice moment închide acest mod. Când contorul ajunge la 0, modul se termină automat.
	OPRIRE JOC AUTOMAT	În timpul JOCULUI AUTOMAT, butonul ÎNVÂRTIRE devine OPRIRE. Contorul care apare pe buton afișează numărul de învârtiri rămase.
	ÎNVÂRTIRE/ȚINE APĂSAT PENTRU ÎNVÂRTIRE TURBO	Butonul ÎNVÂRTIRE determină învârtirea roletelor prin începerea unui joc nou la valoarea selectată a pariului. Dacă ții apăsat butonul, se activează modul ÎNVÂRTIRE TURBO, care accelerează viteza cu care se învârt rolele pentru un joc continuu la viteză turbo. Butonul ȚINE APĂSAT PENTRU ÎNVÂRTIRE TURBO activează sau dezactivează modul TURBO. Când funcția este activată, unele animații și sunete declanșate în cazul unui câștig sunt omise, iar rolele se învârt mai repede.
	OMITE ANIMAȚIA	În timpul unei animații de câștig, după ce rolele nu se mai învârt, butonul ÎNVÂRTE este înlocuit cu funcția OMIȚE ANIMAȚIA.
	OPȚIUNI PARIU	Prin apăsarea butonului OPȚIUNI PARIU, veți accesa întregul meniu de setare a pariului și veți putea selecta valoarea preferată a pariului. În cazul în care jocul nu are linii fixe, numărul de linii pe care se poate paria poate fi de asemenea schimbat.
	PARIAZĂ	Butonul este folosit pentru a plasa un pariu și a începe jocul. În cazul unui câștig, suma câștigată se adaugă automat la sold. În cazul atingerii butonului în timp se învârt rolele, se activează oprirea rapidă.
	VALOAREA PARIULUI	Pariul total pentru toate liniile de câștig active la momentul învârtirii este reprezentată de suma pariului afișată pe fiecare dintre butoanele VALOARE PARIU.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

BUTON	NUME	DESCRIERE
	OPRIRE	Butonul OPRIRE face ca toate rolele să se oprească simultan și apoi acesta devine PARIAZĂ (dacă nu s-a câștigat) sau COLECTEAZĂ (dacă s-a câștigat). Când butoanele START și PARIAZĂ sunt active, rolele încep să se învârtă, iar butoanele PARIAZĂ devin OPRIRE.
	COLECTEAZĂ	Apasă butonul pentru colectarea sumei câștigate. Prin apăsarea butonului de colectare, animația de câștig este oprită, iar câștigul total este afișat în secțiunea CÂȘTIG, butonul devenind ulterior PARIAZĂ.
	GAMBLE	Butonul te duce la ecranul GAMBLE din joc unde vor fi vizibile butoanele ROȘU ȘI NEGRU, precum și butonul COLECTARE CÂȘTIG.
	ROȘU	Apăsați butonul pentru a selecta culoarea ROȘIE pentru cartea care luminează intermitent în timpul funcției GAMBLE.
	NEGRU	Apasă butonul pentru a selecta culoarea NEAGRĂ pentru cartea care luminează intermitent în timpul funcției GAMBLE.
	GAMBLE COLECTEAZĂ	Butonul COLECTARE CÂȘTIG este disponibil în modul GAMBLE. Dă clic pe el pentru a colecta câștigurile și a le transfera în sold.
	JOC RAPID	Viteza jocului modifică timpul de oprire al rolelor, fiind puse la dispoziție 3 variante din care jucătorul poate alege: normal, rapid și turbo. În mod implicit, viteza normală este preselectată la începutul jocului. Notă: setarea este supusă cerințelor impuse de jurisdicțiile locale.
	DIMENSI UNE ECRAN	Ajustează dimensiunea ecranului de joc alegând între ecranul complet și modul fereastră. Butonul este vizibil doar pe dispozitivele desktop.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

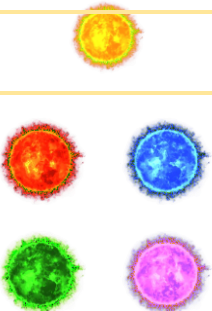
LOST IN GIZA 20

BUTON	NUME	DESCRIERE
	SETĂRI SUNET	Folosește funcția pentru a activa sau dezactiva sunetele jocului.
	LOBBY	Apasă acest buton în cadrul unui joc pentru a ajunge în LOBBY, accesând portatul de selectare a jocurilor, pentru a alege dintr-o varietate de jocuri.
	ÎNCHIDE	Apasă pe butonul ÎNCHIDE pentru a ieși din secțiunea MENIU și a reveni la jocul activ.
<u>BUTOANE PENTRU A ACHIZIȚIONARE BONUS</u>		
	CREȘTERE A PĂRIUL	Pentru a mări pariul pentru a achiziționa bonusul selectat.
	DECREȘTERE A PARIUL	Pentru a scădea pariul pentru a achiziționa bonusul selectat.
	ACHIZIȚIONA RE BONUS	Pentru a confirma achiziționarea bonusului selectat.
	ÎNCHIDE	Pentru a refuza achiziționarea bonusului selectat.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

2.3. Simboluri de joc

NUME	SIMBOL	IMAGINE
Minor 1	J	
Minor 2	Q	
Minor 3	K	
Minor 4	A	
Major 1	SCEPTRU	
Major 2	PASĂRE	
Major 3	FEMEIE	
Major 4	BĂRBAT	
MISTER	MISTER	
SIMBOL SCATTER	CARTE	
WILD	PIRAMIDĂ	
SOARE ÎNTUNECAT	SOARE ÎNTUNECAT	
SOARE AURIU	SOARE AURIU	
MEGA SORI	Mega soare roșu, Mega soare albastru, Mega soare verde, Mega soare mov	

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

2.4. Tabelul de plăți și liniile de plată

NUME	SIMBOL	5 de un fel	4 de un fel	3 de un fel
Minor 1	J	2.5x	0,5x	0.25x
Minor 2	Q	2.5x	0,5x	0.25x
Minor 3	K	2.5x	0,5x	0.25x
Minor 4	A	2.5x	0,5x	0.25x
Major 1	SCEPTRU	5x	1.25x	0.25x
Major 2	PASĂRE	7.5x	1.5x	0.25x
Major 3	FEMEIE	10x	2x	0.25x
Major 4	BĂRBAT	12.5x	2.5xx	0.75x
WILD	PIRAMIDĂ	15x	3x	1x
SIMBOL SCATTER	CARTE	2x + 8 ROTIRI GRATUITE		
SOARE AURIU	SOARE AURIU	1x, 2x, 3x, 4x 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x		
MEGA SORI	Mega soare roșu, Mega soare albastru, Mega soare verde, Mega soare mov	1000x 200x 50x 20x		

Line 1	Line 2	Line 3	Line 4	Line 5	Line 6	Line 7	Line 8	Line 9	Line 10
Line 11	Line 12	Line 13	Line 14	Line 15	Line 16	Line 17	Line 18	Line 19	Line 20

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

2.5. Cum se joacă

În caseta SOLD, se afișează valoarea totală a sumei disponibile pentru joc.

Plasează un pariu apăsând pe butonul ÎNVÂRTE sau pe oricare dintre butoanele PARIAZĂ, dar și prin folosirea barei de SPAȚIU de pe tastatură dacă joci de pe computer. Câștigurile de linie sunt înmulțite cu valoarea pariului pe linie și se adaugă câștigurile simultane de pe alte linii de câștig. Premiile SCATTER sunt independente de premiile pentru linia de plată și sunt, de asemenea, adăugate la suma totală plătită.

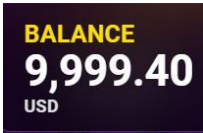
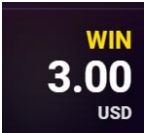
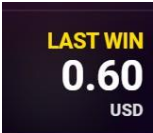
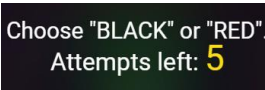
2.6. Funcția Gamble

În jocul GAMBLE, tu stabilești provocarea. Când se obține cel puțin o linie câștigătoare, jucătorul are opțiunea de a folosi funcția GAMBLE pentru a încerca să își sporească valoarea câștigată. Jucătorul își poate încerca norocul prezicând culoarea următoarei cărți. Aceștia vor vedea o carte cu fața în jos care pâlpâie intermitent în roșu și negru. Jucătorii trebuie să aleagă una dintre cele două culori, iar în funcție de rezultatul predicției, își pot dubla sau pierde câștigul.

BUTON	NUME	DESCRIERE
	GAMBLE	Butonul te duce la ecranul GAMBLE din joc, unde vor fi vizibile butoanele ROȘU ȘI NEGRU, precum și butonul COLECTARE CÂȘTIG.
	ROȘU	Apasă butonul pentru a selecta culoarea ROȘIE pentru cartea care luminează intermitent în timpul funcției GAMBLE.
	NEGRU	Apasă butonul pentru a selecta culoarea NEAGRĂ pentru cartea care luminează intermitent în timpul funcției GAMBLE.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

	COLECTARE CÂȘTIG	Butonul COLECTARE CÂȘTIG este disponibil în modul GAMBLE. Dă clic pe el pentru a colecta câștigurile și a le transfera în sold.
	SUMĂ GAMBLE	Câmpul SUMĂ GAMBLE afișează suma pe care jucătorul o poate risca în această funcție.
	CÂȘTIG POTENȚIAL	În câmpul CÂȘTIG POTENȚIAL, se afișează plata potențială în cazul alegerii cărții corecte.
	SOLD	În câmpul SOLD, se afișează suma curentă disponibilă utilizatorului.
	CÂȘTIG	În câmpul CÂȘTIG, apare suma tocmai câștigată de jucător în runda în curs.
	ULTIMUL CÂȘTIG	În câmpul ULTIMUL CÂȘTIG, apare suma câștigată de jucător în runda anterioară.
	ÎNCERCĂRI RĂMASE	În câmpul ÎNCERCĂRI RĂMASE, se arată de câte ori mai poate paria jucătorul banii pe care îi are la dispoziție.
	ISTORIC	În câmpul ISTORIC, se afișează cărțile întoarse anterior.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

Pentru a accesa ecranul cu câmpul de selectare a cardului, faceți clic pe GAMBLE. Alege dintre cele două butoane disponibile: roșu sau negru. Dacă ghicești culoarea cărții, în centrul ecranului apare o carte nouă cu fața în jos, cu lumini intermitente de culoare roșie și neagră.

Numărul de încercări este stabilit în avans, prin urmare procesul continuă până când întorci toate cărțile sau faci o alegere greșită. Numărul de încercări rămase în rundă poate fi văzut în ÎNCERCĂRI RĂMASE.

Ai opțiunea de a transfera câștigurile din câmpul CÂȘTIG în câmpul SOLD în orice moment pe durata funcției, prin selectarea butonului COLECTARE. Dacă nu ghicești culoarea cărții, jocul din modul GAMBLE se încheie automat, iar câștigurile acumulate se pierd și nu sunt adăugate la SOLD.

Vă rugăm să țineți cont de câmpurile SUMĂ GAMBLE și CÂȘTIG POTENȚIAL. Primul afișează câștigurile potențiale care ar putea fi dublate în urma unui joc reușit, în timp ce al doilea afișează câștigurile potențiale pentru prezicerea corectă a culorii cărții. Valoarea câștigului este dată de suma totală acumulată în momentul afișării ultimei cărți ghicite.

Premiile jackpot nu pot fi pariate. Funcția nu este disponibilă în modul Joc automat.

Secțiunea ISTORIC prezintă, ca referință, ultimele șapte cărți selectate în timpul rundei.

În cazul unei deconectări, această funcție acceptă recuperarea.

*Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări
pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.*



2.7. Restituirea la jucător (RTP)

Pentru o experiență de joc optimă, se recomandă utilizarea celei mai recente versiuni software.

Generatorul nostru de numere aleatorii folosește codificare și principii de funcționare complexe, asigurând o corectitudine fără precedent în toate jocurile noastre. Calculul RTP se face pe baza analizei statistice a jocului și nu poate fi influențat de strategia jucătorului.

Valoarea teoretică de restituire la jucător este de 96,18%.

Valoarea RTP teoretică a ACHIZIȚIONARE BONUS este 96,50% .

Valoarea RTP teoretică a ACHIZIȚIONARE SUPER BONUS este 96,55% .

Pariul minim este de 0.20 RON

Pariul maxim este de 50 RON

2.8. Întreruperile și recuperarea jocurilor

Întreruperile jocurilor

În cazul unei erori de funcționare, se invalidează toate pariurile și plățile afectate.

În fiecare cont de utilizator, se poate juca un singur joc simultan și pe un singur dispozitiv. Nerespectarea acestei reguli poate duce la diferite erori.

Fiecare joc are un identificator unic, care trebuie menționat în cazul contactării echipei de asistență.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

LOST IN GIZA 20

Recuperarea jocurilor

O conexiune slabă de internet ar putea duce la întârzieri și la afișarea unor valori ale premiilor care nu mai sunt valabile. Jocul întrerupt se va relua automat în punctul în care se afla înaintea întreruperii dacă rezultatul nu poate fi comunicat jucătorului în mod corespunzător sau nu este decis.

În cazul întreruperii conexiunii sau dacă se produce o altă eroare, jocul se va relua de la ultima stare înregistrată de server înaintea întreruperii. Un joc în derulare se va finaliza automat, iar ultimul rezultat este disponibil în secțiunea cu istoricul jocurilor, disponibilă ca referință în timpul jocurilor în timp real.

Politica de anulare

Dacă jocul se termină fără intervenția jucătorului, se presupune că s-a încheiat în momentul în care s-a produs anularea.

Toate fondurile acumulate vor fi returnate jucătorului în mod automat.

2.9. Joc responsabil

Joc responsabil

Jocul responsabil se desfășoară într-un mediu reglementat, în care posibilele daune asociate jocului sunt minimizate, iar jucătorii pot lua decizii înțelepte cu privire la implicarea lor. Exercițarea controlului și luarea unor decizii informate pentru a garanta faptul că jocul se desfășoară în limite financiare și de timp acceptabile trebuie să se realizeze într-un mod plăcut și echilibrat, în așa fel încât să se evite daunele asociate jocurilor de noroc.

Joc corect

Depunem eforturi să oferim și să menținem un mediu de joc sigur, asigurând o corectitudine optimă și șanse egale pentru fiecare jucător. Aplicând practici de joc corecte, rezultatul fiecărui joc este în totalitate independent. Cotele nu variază în funcție de rezultatele anterioare, valoarea pariului, sold, momentul din zi, ziua săptămânii etc.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.