

MANUAL DE UTILIZARE



Rev.1.0

22.10.2025

*Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări
pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.*



Istoricul revizuirilor:

Rev.1.0.	Versiunea inițială a documentului.

*Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări
pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.*



Informații de bază

Manualul de utilizare actual oferă toate informațiile necesare pentru utilizarea corectă și sigură a produsului software prezentat.

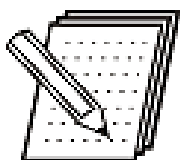
- ✓ Următorul document se referă la **jocul software „Pome Race 10 Sun Link”**.
- ✓ Cuprinsul de la începutul manualului de utilizare indică localizarea informațiilor respective.
- ✓ Unele descrieri (funcții de afișare și/sau meniu) pot varia în funcție de jurisdicții sau specificații diferite, legate de cerințele clienților.

Simboluri folosite:



ATENȚIE!

Acest simbol avertizează asupra situației și/sau condițiilor specifice care ar trebui abordate cu o atenție specială.



REȚINEȚI!

Acest simbol indică informații importante și/sau suplimentare cu privire la produsul software prezentat.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.



Cuprins

1. Introducere

1.1. Introducere și obiectivul jocului	5
--	---

2. Jocul Pome Race 10 Sun Link

2.1. Regulile jocului	6
2.2. Comenzi de joc	10
2.3. Simboluri de joc	14
2.4. Tabelul de plăți și liniile de plată	15
2.5. Cum se joacă	16
2.6. Funcția Gamble	16
2.7. Restituirea la jucător (RTP)	19
2.8. Întreruperile și recuperarea jocurilor	19
2.9. Joc responsabil	20

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

SUN LINK POME RACE 10

CAPITOLUL 1. INTRODUCERE

1.1. Introducere și obiectivul jocului

Îmbarcați-vă într-o călătorie incitantă cu **Pome Race 10 Sun Link**! Plonjați în inima acțiunii cu 8 simboluri emblematice și 3 simboluri speciale răspândite pe 5 role dinamice și 10 linii fixe, oferindu-vă multiple oportunități la un câștiguri mari. Alăturați-vă cursei astăzi și lăsați rolele să vă aprindă pasiunea ca niciodată pentru jocurile clasice de tip slot!



Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.



CAPITOLUL 2. Jocul Pome Race 10 Sun Link

2.1. Regulile jocului

JOCUL BONUS

Când pe ecran apar 6 sau mai multe simboluri SOARE, jocul BONUS este declanșat și sunt oferite 3 REROTIRI. În timpul funcției active, toate simbolurile BONUS rămân pe role, iar fiecare nou simbol bonus resetează numărul de rerotiri la 3. În timpul jocului Bonus, pe role apar doar SORI AURII, SORI ÎNTUNECAȚI și simboluri MISTER. Fiecare Soare Întunecat are un multiplicator pe acesta, multiplicând valorile tuturor SORILOR AURII vizibili și devenind un SOARE ÎNTUNECAT cu valori între x10 și x20 ori pariul, plătite la sfârșitul JOCULUI BONUS. Maxim două simboluri SOARE ÎNTUNECAT pot apărea pe role în timpul JOCULUI BONUS. Atunci când pe ecran apar două SORI ÎNTUNECAȚI, primul SOARE ÎNTUNECAT va multiplica valorile SORI AURII și apoi va deveni un SOARE ÎNTUNECAT cu valoare aleatorie. Al doilea SOARE ÎNTUNECAT va multiplica valoarea SOARELUI ÎNTUNECAT transformat și valorile SORILOR DE AUR. Dacă există două SORI ÎNTUNECAȚI pe ecran, pe role diferite, multiplicarea începe întotdeauna de la stânga la dreapta. Dacă există două SORI ÎNTUNECAȚI pe ecran pe aceeași rolă, multiplicarea începe întotdeauna de sus în jos.

Toate simbolurile MISTER care au apărut pe ecran în timpul funcției active se deschid unul câte unul la sfârșitul jocului BONUS pentru a dezvălui plățile câștigate. Doar simbolurile SOARE plătesc în timpul JOCULUI BONUS. Toate câștigurile sunt adăugate la CÂȘTIGUL TOTAL. JOCUL BONUS continuă până când toate repetările sunt finalizate sau până când toate cele 15 simboluri sunt colectate. Câștigul maxim posibil este x5.000 înmulțit cu miza.

ACHIZIȚIONARE BONUS

Runda ACHIZIȚIONARE BONUS poate fi declanșată instantaneu din jocul de bază prin achiziționarea acesteia la prețul de 60x miza totală curentă.

COMUTARE ACHIZIȚIONARE BONUS

Atunci când butonul ACHIZIȚIONARE BONUS este activat, fiecare rotire va conține o combinație câștigătoare a BONUSULUI selectat. În timpul funcției ACHIZIȚIONARE BONUS, butoanele de pariere dispar. Sunt afișate doar o casetă cu pariul curent necesar pentru a activa funcția și două butoane în fiecare parte a acesteia pentru a mări sau a scădea pariul curent. Înainte de fiecare rotire, pariul și BONUSUL selectat pot fi schimbate. BONUSUL selectat poate fi schimbat din meniul ACHIZIȚIONARE BONUS. Pariul curent poate fi schimbat din meniul ACHIZIȚIONARE BONUS, utilizând butoanele de mărire și scădere. Pariul va fi repetat la fiecare rotire până când este schimbat sau până ce funcția ACHIZIȚIONARE BONUS este dezactivată.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.



2.1. Regulile jocului

MODUL DE ACHIZIȚIONARE A BONUSULUI

Când se face clic pe butonul ACHIZIȚIONARE BONUS, pe ecran apare o fereastră cu bonusurile care pot fi achiziționate.

ACHIZIȚIONARE BONUS cu 1 SOARE ÎNTUNECAT

Runda ACHIZIȚIONARE BONUS cu 1 SOARE ÎNTUNECAT poate fi declanșată instantaneu din jocul de bază prin achiziționarea acesteia la prețul de 80x miza totală curentă. Există șansa ca mai mult de un SOARE ÎNTUNECAT să apară pe role.

ACHIZIȚIONARE BONUS cu 2 SORI ÎNTUNECAȚI

Runda ACHIZIȚIONARE BONUS cu 2 SORI ÎNTUNECAȚI poate fi declanșată instantaneu din jocul de bază prin achiziționarea acesteia la prețul de 155x miza totală curentă. Nu există nicio șansă ca mai mult de două SORI ÎNTUNECAȚI să apară pe role.

SUN PILE

Dacă rotirea nu intră în JOCUL BONUS, JOCUL BONUS poate fi declanșat aleatoriu. SORII zboară din sfera solară și apar pe role în poziții aleatorii până când vor apărea 6 pe ecran pentru a declanșa JOCUL BONUS.

CÂȘTIG MAXIM

Valoarea maximă a câștigului este limitată la x5.000 înmulțit cu miza.

MISTER



Simbolul MISTER apare pe toate rolele doar în timpul BONUSULUI. Toate simbolurile MISTER care au apărut pe ecran în timpul funcției active sunt dezvăluite unul câte unul la sfârșitul JOCULUI BONUS pentru a dezvălui câștigurile, care pot fi *MEGA SOARE ROȘU*, *MEGA SOARE ALBASTRU*, *MEGA SOARE VERDE* și *MEGA SOARE MOV*. Câștigul este indicat pe simbolurile MEGA SORI ca x20, x50, x150 și x1000 de ori pariul.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.



2.1. Regulile

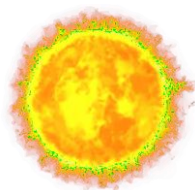
SIMBOL SCATTER



Apare pe orice rolă.

3 sau mai multe simboluri SCATTER declanșează un câștig.

SOARE AURIU



Simbolul SOARE AURIU apare pe toate rolele.

6 sau mai multe simboluri SOARE AURIU declanșează jocul BONUS.

Plata este indicată pe simbolurile SOARE AURIU ca fiind de x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 și x12 ori pariul și este determinată în mod aleatoriu.

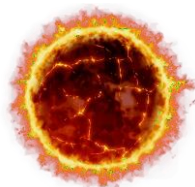
Câștigurile din simbolurile SOARE AURIU se plătesc în următoarele cazuri:

- Într-un joc normal, numai dacă există mai puțin de 5 pe role și în combinație cu un SOARE ÎNTUNECAT.
- La sfârșitul JOCULUI BONUS.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

2.1. Regulile

SOARE ÎNTUNECAT



Simbolul SOARE ÎNTUNECAT apare numai pe rolele 1 și 5 în timpul jocului de bază. Maxim două simboluri SOARE ÎNTUNECAT pot apărea la fiecare rotire.

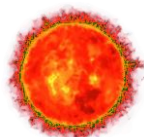
În jocul obișnuit, simbolul SOARE ÎNTUNECAT multiplică valorile SORILOR AURII și plătește câștiguri doar atunci când:

- Un simbol SOARE ÎNTUNECAT și mai puțin de 5 simboluri SOARE AURIU apar pe ecran.
- Două simboluri SOARE ÎNTUNECAT și mai puțin de 4 simboluri SOARE AURIU apar pe ecran.

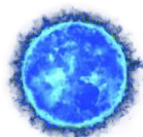
În timpul JOCULUI BONUS, simbolul SOARE ÎNTUNECAT apare pe toate rolele și multiplică valorile tuturor SORILOR AURII vizibili, apoi devine un SOARE ÎNTUNECAT cu o valoare între x10 și x20 miza, fiind plătit la sfârșitul JOCULUI BONUS. Maxim două simboluri SOARE ÎNTUNECAT pot apărea pe role în timpul JOCULUI BONUS.

Multiplicatorii posibili ai simbolului Soare Întunecat sunt x2, x3 sau x5.

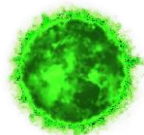
MEGA SORI



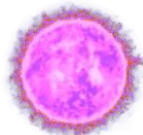
X 1000



X 150



X 50



X 20

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.



2.2. Comenzi de joc

BUTON	NUME	DESCRIERE
	MENIU	Din butonul MENIU, ai acces la paginile INFORMAȚII, AJUTOR și ISTORIC.
	TABEL DE PLATĂ	Pictograma INFORMAȚII te direcționează spre secțiunea TABEL DE PLĂȚI și te ajută să obții detalii despre plăți, combinațiile câștigătoare și funcțiile speciale din joc.
	ISTORIC	În pagina ISTORIC, se prezintă istoricul celor mai recente jocuri. Poți căuta rundele de joc în funcție de dată și oră, însă aceste statistici nu sunt disponibile în modul demo.
	AJUTOR	Poți folosi acest modul pentru a obține informații complete despre joc, cum ar fi funcțiile, comenzile, regulile și jurisdicția.
	Contorul JOC AUTOMAT	Butonul JOC AUTOMAT este situat lângă butonul de învârtire, iar acesta deschide o fereastră cu numere prestabilite de învârtiri care pot fi selectate pentru jocul automat. Jucătorul poate ajusta limitele de câștig și pierdere pentru jocul automat, iar de asemenea acesta poate selecta oprirea rolurilor în cazul unui câștig mare. Odată inițiată funcția, butonul ȚINE APĂSAT PENTRU ÎNVÂRTIRE TURBO devine OPRIRE JOC AUTOMAT.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

SUN LINK POMERACE 10

BUTON	NUME	DESCRIERE
	Contorul JOC AUTOMAT	Butonul afișează învârtirile rămase când modul JOC AUTOMAT este activ și apare de îndată ce butonul ÎNVÂRTE/ȚINE APĂSAT PENTRU ÎNVÂRTIRE TURBO devine STOP JOC AUTOMAT. Un clic pe buton în orice moment închide acest mod. Când contorul ajunge la 0, modul se termină automat.
	OPRIRE JOC AUTOMAT	În timpul JOCULUI AUTOMAT, butonul ÎNVÂRTIRE devine OPRIRE. Contorul care apare pe buton afișează numărul de învârtiri rămase.
	ÎNVÂRTIRE/ȚINE APĂSAT PENTRU ÎNVÂRTIRE TURBO	Butonul ÎNVÂRTIRE determină învârtirea roletelor prin începerea unui joc nou la valoarea selectată a pariului. Dacă ții apăsat butonul, se activează modul ÎNVÂRTIRE TURBO, care accelerează viteza cu care se învârt rolele pentru un joc continuu la viteză turbo. Butonul ȚINE APĂSAT PENTRU ÎNVÂRTIRE TURBO activează sau dezactivează modul TURBO. Când funcția este activată, unele animații și sunete declanșate în cazul unui câștig sunt omise, iar rolele se învârt mai repede.
	OMITE ANIMAȚIA	În timpul unei animații de câștig, după ce rolele nu se mai învârt, butonul ÎNVÂRTE este înlocuit cu funcția OMITE ANIMAȚIA.
	OPȚIUNI PARIU	Prin apăsarea butonului OPȚIUNI PARIU, veți accesa întregul meniu de setare a pariului și veți putea selecta valoarea preferată a pariului. În cazul în care jocul nu are linii fixe, numărul de linii pe care se poate paria poate fi de asemenea schimbat.
	PARIAZĂ	Butonul este folosit pentru a plasa un pariu și a începe jocul. În cazul unui câștig, suma câștigată se adaugă automat la sold. În cazul atingerii butonului în timp se învârt rolele, se activează oprirea rapidă.
	VALOAREA PARIULUI	Pariul total pentru toate liniile de câștig active la momentul învârtirii este reprezentată de suma pariului afișată pe fiecare dintre butoanele VALOARE PARIU.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

SUN LINK POME RACE 10

BUTON	NUME	DESCRIERE
	OPRIRE	Butonul OPRIRE face ca toate rolele să se oprească simultan și apoi acesta devine PARIAZĂ (dacă nu s-a câștigat) sau COLECTEAZĂ (dacă s-a câștigat). Când butoanele START și PARIAZĂ sunt active, rolele încep să se învârtă, iar butoanele PARIAZĂ devin OPRIRE.
	COLECTEAZĂ	Apasă butonul pentru colectarea sumei câștigate. Prin apăsarea butonului de colectare, animația de câștig este oprită, iar câștigul total este afișat în secțiunea CÂȘTIG, butonul devenind ulterior PARIAZĂ.
	GAMBLE	Butonul te duce la ecranul GAMBLE din joc unde vor fi vizibile butoanele ROȘU ȘI NEGRU, precum și butonul COLECTARE CÂȘTIG.
	ROȘU	Apasă butonul pentru a selecta culoarea ROȘIE pentru cartea care luminează intermitent în timpul funcției GAMBLE.
	NEGRU	Apasă butonul pentru a selecta culoarea NEAGRĂ pentru cartea care luminează intermitent în timpul funcției GAMBLE.
	GAMBLE COLECTEAZĂ	Butonul COLECTARE CÂȘTIG este disponibil în modul GAMBLE. Prin apăsarea acestuia, câștigurile realizate în funcția GAMBLE vor fi transferate în soldul total.
	JOC RAPID	Viteza jocului modifică timpul de oprire al rolelor, fiind puse la dispoziție 3 variante din care jucătorul poate alege: normal, rapid și turbo. În mod implicit, viteza normală este preselectată la începutul jocului. Notă: setarea este supusă cerințelor impuse de
	DIMENSIUNE ECRAN	Ajustează dimensiunea ecranului de joc alegând între ecranul complet și modul fereastră. Butonul este vizibil doar pe dispozitivele desktop.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

SUN LINK POME RACE 10

BUTON	NUME	DESCRIERE
	SETĂRI SUNET	Folosește funcția pentru a activa sau dezactiva sunetele jocului.
	LOBBY	Faceți clic pe acest buton din joc pentru a accesa lobby-ul și intrați pe portalul de selecție a jocului pentru a vedea o selecție de jocuri de jucat.
	ÎNCHIDE	Apasă pe butonul ÎNCHIDE pentru a ieși din secțiunea MENIU și a reveni la jocul activ.
BUTOANE PENTRU A ACHIZIȚIONARE BONUS		
	CREȘTERE A PARIUL	Pentru a mări pariul pentru a achiziționa bonusul selectat.
	DECREȘTERE A PARIUL	Pentru a scădea pariul pentru a achiziționa bonusul selectat.
	ACHIZIȚIONARE BONUS	Pentru a confirma achiziționarea bonusului selectat.
	ÎNCHIDE	Pentru a refuza achiziționarea bonusului selectat.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

2.3. Simboluri de joc

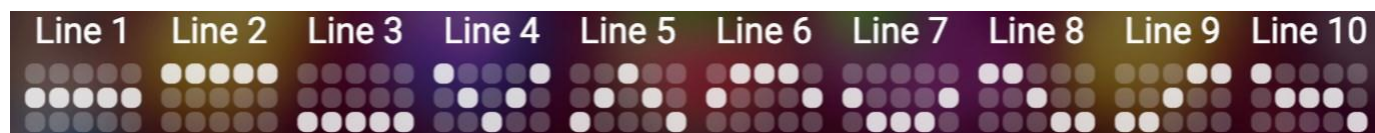
NUME	SIMBOL	IMAGINE
Minor 1	CIREȘ	
Minor 2	LĂMÂIE	
Minor 3	PORTOCAL	
Minor 4	PRUNĂ	
Major 1	STRUGURI	
Major 2	PEPENE	
Major 3	ȘAPTE	
SIMBOL SCATTER	STEA	

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.



2.4. Tabelul de plăți și liniile de plată

Nume	Simbol	5 de un fel	4 de un fel	3 de un fel	2 de un fel
SOARE ÎNTUNECAT	SOARE ÎNTUNECAT	multiplicatori - 2x, 3x, 5x,			
SOARE AURIU	SOARE AURIU	multiplicatori - 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x sau 12x ori pariul			
MEGA SORI Numai în JOCUL BONUS	SOARE ROȘU, SOARE ALBASTRU, SOARE VERDE, SOARE VIOLET	1000x			
		150x			
		50x			
		20x			
SIMBOL SCATTER	STEA	50x	10x	2x	X
Major 3	ȘAPTE	1000x	200x	20x	X
Major 2	PEPENE	50x	20x	5x	X
Major 1	STRUGURI	50x	20x	5x	X
Minor 4	PRUNĂ	20x	5x	2x	X
Minor 3	PORTOCAL	20x	5x	2x	X
Minor 2	LĂMÂIE	20x	5x	2x	X
Minor 1	CIREȘ	20x	5x	2x	0,5x



Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.



2.5. Cum se joacă

În caseta SOLD, se afișează valoarea totală a sumei disponibile pentru joc.

Plasează un pariu apăsând pe butonul ÎNVÂRTE sau pe oricare dintre butoanele PARIAZĂ, dar și prin folosirea barei de SPAȚIU de pe tastatură dacă joci de pe computer. Câștigurile de linie sunt înmulțite cu valoarea pariului pe linie și se adaugă câștigurile simultane de pe alte linii de câștig. Premiile SCATTER sunt independente de premiile pentru linia de plată și sunt, de asemenea, adăugate la suma totală plătită.

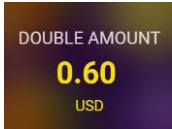
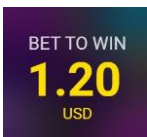
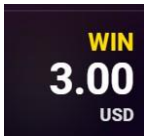
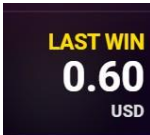
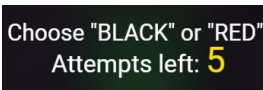
2.6. Funcția Gamble

În jocul GAMBLE, tu stabilești provocarea. Când se obține cel puțin o linie câștigătoare, jucătorul are opțiunea de a folosi funcția GAMBLE pentru a încerca să își sporească valoarea câștigată. Jucătorul își poate încerca norocul prezicând culoarea următoarei cărți. Aceștia vor vedea o carte cu fața în jos care pâlpâie intermitent în roșu și negru. Jucătorii trebuie să aleagă una dintre cele două culori, iar în funcție de rezultatul predicției, își pot dubla sau pierde câștigul.

BUTON	NUME	DESCRIERE
	GAMBLE	Butonul te duce la ecranul GAMBLE din joc, unde vor fi vizibile butoanele ROȘU ȘI NEGRU, precum și butonul COLECTARE CÂȘTIG.
	ROȘU	Apasă butonul pentru a selecta culoarea ROȘIE pentru cartea care luminează intermitent în timpul funcției GAMBLE.
	NEGRU	Apăsați butonul pentru a selecta culoarea NEAGRĂ pentru cartea care luminează intermitent în timpul funcției GAMBLE.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.

SUN LINK POME RACE 10

	COLECTARE CÂȘTIG	Butonul COLECTARE CÂȘTIG este disponibil în modul GAMBLE. Dă clic pe el pentru a colecta câștigurile și a le transfera în sold.
	SUMĂ GAMBLE	Câmpul SUMĂ GAMBLE afișează suma pe care jucătorul o poate risca în această funcție.
	CÂȘTIG POTENȚIAL	În câmpul CÂȘTIG POTENȚIAL, se afișează plata potențială în cazul alegerii cărții corecte.
	SOLD	În câmpul SOLD, se afișează suma curentă disponibilă utilizatorului.
	CÂȘTIG	În câmpul CÂȘTIG, apare suma tocmai câștigată de jucător în runda în curs runda jucătorului.
	ULTIMUL CÂȘTIG	În câmpul ULTIMUL CÂȘTIG, apare suma câștigată de jucător în runda anterioară.
	ÎNCERCĂRI RĂMASE	În câmpul ÎNCERCĂRI RĂMASE, se arată de câte ori mai poate paria jucătorul banii pe care îi are la dispoziție.
	ISTORIC	În câmpul ISTORIC, se afișează cărțile întoarse anterior.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.



Pentru a accesa ecranul pentru alegerea cărților, dă clic pe butonul GAMBLE (x2). Alege dintre cele două butoane disponibile: roșu sau negru. Dacă ghicești culoarea cărții, în centrul ecranului apare o carte nouă cu fața în jos, cu lumini intermitente de culoare roșie și neagră.

Numărul de încercări este stabilit în avans, prin urmare procesul continuă până când întorci toate cărțile sau faci o alegere greșită. Numărul de încercări rămase în rundă poate fi văzut în ÎNCERCĂRI RĂMASE.

Ai opțiunea de a transfera câștigurile din câmpul CÂȘTIG în câmpul SOLD în orice moment pe durata funcției, prin selectarea butonului COLECTARE. Dacă nu ghicești culoarea cărții, jocul din modul GAMBLE se încheie automat, iar câștigurile acumulate se pierd și nu sunt adăugate la SOLD.

În câmpul SUMĂ GAMBLE se afișează suma care ar putea fi dublată în cazul unui câștig, în timp ce în câmpul CÂȘTIG POTENȚIAL apar potențialele câștiguri în cazul în care ghicești culoarea cărții. Valoarea câștigului este dată de suma totală acumulată în momentul afișării ultimei cărți ghicite.

Premiile jackpot nu pot fi pariate. Funcția nu este disponibilă în modul Joc automat.

Secțiunea ISTORIC prezintă, ca referință, ultimele șapte cărți selectate în timpul rundei.

În cazul unei deconectări, această funcție acceptă recuperarea.

*Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări
pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.*



2.7. Restituirea la jucător (RTP)

Pentru o experiență de joc optimă, se recomandă utilizarea celei mai recente versiuni software.

Generatorul nostru de numere aleatorii folosește codificare și principii de funcționare complexe, asigurând o corectitudine fără precedent în toate jocurile noastre. Calculul RTP se face pe baza analizei statistice a jocului și nu poate fi influențat de strategia jucătorului.

Valoarea teoretică de restituire la jucător este de 96,14%.

Valoarea RTP teoretică a ACHIZIȚIONARE BONUS 2 SORI ÎNTUNECĂȚI este 96,01%.

Valoarea RTP teoretică a ACHIZIȚIONARE BONUS 1 SORI ÎNTUNECĂȚI este 96,31%.

Valoarea RTP teoretică a ACHIZIȚIONARE BONUS este 96,19%.

Pariul minim este de 0,20 RON.

Pariul maxim este de 200 RON.

2.8. Întreruperile și recuperarea jocurilor

Întreruperile jocurilor

În cazul unei erori de funcționare, se invalidează toate pariurile și plățile afectate.

În fiecare cont de utilizator, se poate juca un singur joc simultan și pe un singur dispozitiv. Nerespectarea acestei reguli poate duce la diferite erori.

Fiecare joc are un identificator unic, care trebuie menționat în cazul contactării echipei de asistență.

Recuperarea jocurilor

O conexiune slabă de internet ar putea duce la întârzieri și la afișarea unor valori ale premiilor care nu mai sunt valabile. Jocul întrerupt se va relua automat în punctul în care se afla înaintea întreruperii dacă rezultatul nu poate fi comunicat jucătorului în mod corespunzător sau nu este decis.

În cazul întreruperii conexiunii sau dacă se produce o altă eroare, jocul se va relua de la ultima stare înregistrată de server înaintea întreruperii. Un joc în derulare se va finaliza automat, iar ultimul rezultat este disponibil în secțiunea cu istoricul jocurilor, disponibilă ca referință în timpul jocurilor în timp real.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.



Politica de anulare

Dacă jocul se termină fără intervenția jucătorului, se presupune că s-a încheiat în momentul în care s-a produs anularea.

Toate fondurile acumulate vor fi returnate jucătorului în mod automat.

2.9. Joc responsabil

Joc responsabil

Jocul responsabil se desfășoară într-un mediu reglementat, în care posibilele daune asociate jocului sunt minimizate, iar jucătorii pot lua decizii înțelepte cu privire la implicarea lor. Exercițierea controlului și luarea unor decizii informate pentru a garanta faptul că jocul se desfășoară în limite financiare și de timp acceptabile trebuie să se realizeze într-un mod plăcut și echilibrat, în așa fel încât să se evite daunele asociate jocurilor de noroc.

Joc corect

Depunem eforturi să oferim și să menținem un mediu de joc sigur, asigurând o corectitudine optimă și șanse egale pentru fiecare jucător. Aplicând practici de joc corecte, rezultatul fiecărui joc este în totalitate independent. Cotele nu variază în funcție de rezultatele anterioare, valoarea pariului, sold, momentul din zi, ziua săptămânii etc.

Producătorul își păstrează dreptul de a face modificări pe produs și pe documentație fără notificare prealabilă.