

Wild Bullets

Bine ai venit la regulile jocului Wild Bullets!

DESCRIEREA JOCULUI

Wild Bullets este un joc video de tip „slot machine” cu 5 role, 3 rânduri. Jocul se joacă cu 10 linii de plată fixe.

Jocul are 9 simboluri obișnuite, simboluri Wild, simboluri Scatter, Expanding Wilds, un joc bonus Luptă cu arme de foc, Free Spins, multipliers și două tipuri de Evenimente Aleatorii.

Obiectivul este de a roti rolele astfel încât simbolurile să formeze combinații câștigătoare necesare pe liniile de plată existente.

Combinația câștigătoare se formează când simbolurile identice sunt așezate succesiv atât din extrema stângă spre dreapta, cât și din extrema dreaptă spre stânga.

Cu cât se formează mai multe simboluri identice succesiv, cu atât câștigul este mai mare.

Numărul de simboluri necesare pentru a crea o combinație câștigătoare, coeficientul de câștig și liniile de plată sunt afișate în Tabelul de plată.

CARACTERISTICI

ȘERIF

Simbolul Șerif înlocuiește toate simbolurile obișnuite din combinațiile câștigătoare, cu excepția simbolului Scatter.

Simbolul Șerif aterizează doar pe prima rolă.

Când simbolul Șerif face parte dintr-o combinație câștigătoare în timpul jocului principal, se extinde și ocupă toate pozițiile de pe prima rolă.

Ca urmare, pot apărea noi câștiguri.

BANDIT

Simbolul Bandit înlocuiește toate simbolurile obișnuite din combinațiile câștigătoare, cu excepția simbolului Scatter.

Simbolul Bandit aterizează doar pe a 5-a rolă.

Când simbolul Bandit face parte dintr-o combinație câștigătoare în timpul jocului principal, se extinde și ocupă toate pozițiile de pe a 5-a rolă.

Ca urmare, pot apărea noi câștiguri.

SCATTER

3 simboluri Scatter declanșează 10 Free Spins.

Simbolurile Scatter aterizează pe rolele 2, 3 și 4.

Simbolurile Scatter nu aterizează în timpul Free Spins.

JOC BONUS - LUPTĂ CU ARME DE FOC

Dacă simbolurile Șerif și Bandit se extind în aceeași rundă, va începe jocul bonus Luptă cu arme de foc. Jocul bonus constă din trei etape:

1. Sosirea trenului

La începutul jocului bonus, va apărea un tren deasupra rolor.

Multipliers x2, x3, x4, x5 și x6 sunt distribuiți aleatoriu pe vagoane.

2. Luptă cu arme de foc

Șeriful și Banditul vor trage unul în celălalt, dar gloanțele lor vor lovi vagoanele de deasupra primei și celei de a cincea role.

Doi multipliers vor apărea apoi din vagoane.

3. Stabilirea câștigătorului

Câștigătorul luptei cu arme de foc va fi personajul care obține cel mai mare multipliu.

Acest multipliuier va fi atașat simbolului care va deveni la rândul său câștigător.
Toate combinațiile câștigătoare cu acest simbol vor fi mărite cu multipliuier.
Multipliuier mai mic nu va fi aplicat.

FREE SPINS - JEFUIREA TRENULUI

Sunt 10 Free Spins.

Free Spins se joacă cu același pariu ca și rotirea care le activează.

În timpul Free Spins, trenul se mișcă permanent deasupra rolor.

Trenul se oprește doar în runde de câștigătoare.

În Free Spins, Șeriful și Banditul încearcă să jefuiască un tren.

În Free Spins 1, 3, 5, 7 și 9, simbolul Șerif va apărea pe prima rolă, ocupând toate pozițiile de pe aceasta.

În Free Spins 2, 4, 6, 8 și 10, simbolul Bandit va apărea pe a 5-a rolă, ocupând toate pozițiile de pe aceasta.

Șeriful și Banditul atacă trenul atunci când acesta se oprește în runde de câștigătoare.

Șeriful trage spre vagonul de deasupra celei de-a 5-a role, iar Banditul trage spre vagonul de deasupra primei role.

Multipliers de la x2 la x6 apar din vagoane.

Multipliers nu se aplică imediat, sunt însumați pentru a stabili câștigătorul la sfârșitul Free Spins.

Suma multipliers este afișată pe contoare. Contorul Șerifului este albastru, iar contorul Banditului este roșu.

Câștigătorul va fi personajul care câștigă cel mai mare multipliuier total.

Câștigul total per Free Spins va fi mărit cu multipliuier total al câștigătorului.

Multipliuier al personajului care pierde nu este folosit.

În cazul unui rezultat egal, se însumează ambii multipliers. Ceea ce poate crește multipliuier total până la x60.

EVENIMENTE ALEATORII

Există două tipuri de evenimente aleatorii în jocul principal ce pot fi activate după orice rotire pierzătoare, atâta timp cât nu există simboluri șerif sau bandit pe role.

Împușcături nebunești

3 simboluri Șerif apar pe a 2-a, a 3-a și a 4-a rolă.

Lunetist

Simbolul Bandit cu un multipliuier de x3 apare în a doua poziție pe rola a 3-a.

REGULI DE PLATĂ

Combinația câștigătoare se formează când simbolurile identice sunt așezate succesiv atât din extrema stângă spre dreapta, cât și din extrema dreaptă spre stânga.

Câștigul pentru o combinație este egal cu coeficientul pentru numărul corespunzător de simboluri, înmulțit cu pariul.

Doar cel mai mare câștig se plătește pe fiecare linie de plată, în fiecare direcție.

Defecțiunea anulează toate plățile și jocurile.

Calculează numărul de simboluri identice aliniate în ordine pe linia de plată de la rola din extrema stângă la cea din dreapta și de la cea din extrema dreaptă la cea din stânga.

Verifică coeficientul pentru numărul corespunzător de simboluri afișate în Tabelul de plată.

Câștigul liniei de plată este egal cu coeficientul înmulțit cu pariul.

Doar cel mai mare câștig pe linie de plată activă din ambele direcții este plătit.

Câștigul teoretic total al jucătorului este RTP 95,98%.

Defecțiunea anulează toate plățile și jocurile.