

European Roulette Pro

Jocuri neîncheiate

Dacă runda de joc este întreruptă, toate informațiile din joc și pariurile efectuate sunt salvate până când deschideți jocul din nou. Puteți continua runda neterminată din momentul întreruperii acesteia.

Pariurile plasate și nerezolvate dar care au rămas nedeterminate în jocurile incomplete vor deveni nule după 90 de zile. Defecțiunile anulează toate jocurile și plățile.

Plasarea pariurilor

Pentru a plasa un pariu, apăsați pe jetonul dorit, după care apăsați pe zona de pariere dorită de pe masa de joc. Jetonul va fi adăugat la pariu dvs. total. Toate pariurile trebuie să se încadreze în limitele mesei. Pentru a anula un pariu, selectați jetonul X și apoi apăsați pe pariu pe care doriți să-l ștergeți. Pentru a anula toate pariurile, apăsați pe **STERGETI TOT**.

Regulament de joc

Roata de Ruleta conține 37 de casute numerotate, colorate alternativ în roșu și negru. Pe lângă numerele cuprinse între 1 și 36, roata cuprinde și un 0 (zero) marcat în verde. Plasați pariu(rile) dvs. apăsând pe jetonul dorit și apoi pe zona de pariere corespunzătoare de pe masa. Apăsați pe **INVARTITI** pentru a începe jocul și a da drumul la bilă. Castigați dacă pariu dvs. acoperă numărul la care se oprește bilă.

Determinarea rezultatului

Dacă bilă se oprește pe un număr sau pe o culoare care corespunde pariului dvs., atunci castigați plata aferentă pariului respectiv.

Pariuri interioare

Nume	Descriere	Castig
Simplu (un număr)	Un pariu pe un singur număr.	35:1
Split (două numere)	Un pariu plasat pe linia dintre două numere adiacente.	17:1
Transversala (trei numere)	Un pariu plasat pe marginea exterioară a zonei de pariere de lângă primul număr de pe o linie, pentru a acoperi întreaga linie. De exemplu, 13,14 și 15. Pariurile plasate pe 0,1,2 sau 0,2,3 sunt și ele considerate pariuri pe Transversala.	11:1
Careu (patru numere)	Un pariu plasat la intersecția dintre linia orizontală și verticală din centrul unui bloc de patru numere. De exemplu, 17,18,20 și 21. Un pariu plasat pe 0,1,2,3 este considerat a fi tot un pariu careu.	8:1
Linie (șase numere)	Un pariu plasat pe marginea exterioară a zonei de pariere de la intersecția a două rânduri. De exemplu, 19,20,21,22,23 și 24.	5:1

Pariuri exterioare

Nume	Descriere	Castig
Duzine (douăsprezece numere)	Un pariu plasat pe "Prima duzină" (primul set de douăsprezece numere consecutive, 1-12), "A doua duzină" (13-24) sau "A treia duzină" (25-36).	2:1
Duzine (douăsprezece numere)	Un pariu plasat pe casuta marcată cu "2 la 1" din partea de jos a fiecărei coloane cu douăsprezece numere.	2:1
Culoare	Un pariu plasat în diamantul roșu sau negru. (Pariule pe roșu și negru se pierd dacă bilă se oprește pe numărul verde 0.)	1:1
Par sau impar	Un pariu plasat pe casuta marcată "Par" sau "Impar". (Pariurile pe par și impar se pierd dacă bilă se oprește pe 0.)	1:1
Mic sau Mare	Un pariu plasat pe casutele "1-18" sau "19-36". (Numărul 0 nu este inclus în niciunul din aceste grupuri de numere.)	1:1

Acțiuni

Rotire- Începeți runda învartind roata.

Repetati pariu- Plasați același pariu inițial ca în runda precedentă.

Stergeti tot- Șterge toate pariurile plasate pe masa.

Jeton- Selectați jetonul cu care doriți să pariați.

Jetonul X- Apăsați pe jetonul X pe oricare jeton plasat pentru a șterge pariu.

Joc rapid- Porniți comutarea pentru un mod de joc mult mai rapid.