



Autor

Gabriela Zorek

Data

2023-08-17 11:52 AM

Clasa de informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

James

Halfpenny-

C.A.L.L.

Deținut de

Jörn Green

Monkey: Battle for the Scrolls

MONKEY: BATTLE FOR THE SCROLLS este un joc video slot cu 5 role, cu 243 de linii de plată și un număr maxim de 432 de combinații de câștig.

Există 4 pictograme de personaje deasupra rolelor. La fiecare rotire nouă, pot apărea cel puțin 1 și cel mult 4 personaje. Secvența cu personaj(e) se va juca numai dacă un DEMON SCATTER apare oriunde sub pictograma unui personaj de pe rolă, va deveni activată și secvența cu personajul respectiv se va juca după ce au fost acordate alte câștiguri ale rotirii inițiale. După ce secvența a fost jucată, pictograma va fi dezactivată, indicând faptul că această rundă a fost jucată și nu poate fi reactivată în runda respectivă de joc. În fiecare rundă de joc nouă, mai multe sau mai puține pictograme de personaje vor apărea și își vor muta pozițiile. Aceste secvențe nu garantează o victorie. Dacă DEMON SCATTERS apar sub mai multe pictograme de personaje, secvențele se vor juca una după alta. Rolele nu se rotesc după ce fiecare secvență cu personaje a fost jucată. Câștigurile sunt acordate după ce fiecare secvență cu personaje și-a epuizat puterea înainte de a începe următoarea secvență cu personaje. Dacă sunt declanșate mai multe secvențe cu personaje, ordinea este după cum urmează: TRIPITAKA, SANDY, PIGSY, MONKEY KING.

3 CLOSED SCROLL SCATTERS declanșează FREE SPINS. DEMON SCATTERS nu declanșează FREE SPINS. Va apărea un ecran cu 4 opțiuni, în care jucătorul va trebui să aleagă un personaj. MONKEY KING: 5 FREE SPINS, MULTIPLICATOR x20. SANDY: 20 FREE SPINS, MULTIPLICATOR x5, PIGSY: 10 FREE SPINS, MULTIPLICATOR x15, TRIPITAKA va fi o alegere misterioasă. Dacă jucătorul selectează TRIPITAKA, acesta va primi una dintre următoarele FREE SPINS și MULTIPLICATOR: 3 FREE SPINS și MULTIPLICATOR x25 sau x100.4 FREE SPINS și MULTIPLICATOR x5, x10, x25 sau x100.7 FREE SPINS și MULTIPLICATOR x5, x10, x25 sau x100.12 FREE SPINS și MULTIPLICATOR x5, x10 sau x25.15 FREE SPINS și MULTIPLICATOR x10 sau x25.

În FREE SPINS, pictograma personajului ales se va afla permanent deasupra rolelor și va fi puțin mai mare decât restul. Secvența lor se va declanșa atunci când OPEN SCROLL SCATTER apare dedesubt. Dacă OPEN SCROLL SCATTER apare sub personajul persistent, orice câștiguri din această secvență vor fi înmulțite cu multiplicatorul ales la început. Celelalte personaje se vor comporta ca în jocul de bază, vor schimba pozițiile la fiecare rotire și pot apărea 0 până la 3 personaje. DEMON SCATTERS și CLOSED SCROLL SCATTERS nu sunt active în FREE SPINS. FREE SPINS nu poate fi reinițiată.

Informații

Canale	Desktop, Mobil
GID	monkeyscrolls
ID joc	672
Versiune	1.0

Desktop



Mobil

Model matematic

Numărul de role:	5
Număr de monede:	Fixă 10
Numărul de linii de plată:	Fixă 1
Denumiri¹:	0.01, 0.02, 0.03, 0.04, 0.05, 0.06, 0.07, 0.08, 0.09, 0.10, 0.15, 0.20, 0.25, 0.35, 0.40, 0.45, 0.50, 0.75, 1.00, 1.25, 1.50, 2.00, 2.50, 3.00, 3.50, 4.00, 4.50, 5.00, 6.00, 7.00, 7.50, 8.00, 9.00, 10.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0.10
Pariu maxim (*):	100.00
Expunere maximă (*):	1,000,000
Probabilitatea expunerii maxime:	1 in 111,000,000
Volatilitate:	MARE 7
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91	87	84
96.21%	96.21%	94.22%	91.25%	87.26%	84.27%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	5	4	3
LP1	0.3	0.2	0.1
LP2	0.3	0.2	0.1
LP3	0.3	0.2	0.1
LP4	0.3	0.2	0.1
HP1	0.8	0.5	0.3
HP2	0.8	0.5	0.3
HP3	0.8	0.5	0.3
HP4	1.5	0.6	0.5
WILD1	0	0	0

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 100 \text{ SEK}$.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.