



Autor

Mikael Jonsson

Denumirea documentului

GRS2732-3-Raging Rex 3 Rules and Settings

Data

2023-08-03 10:54 AM

Clasa de informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Jack Wood

Deținut de

Charlotte

Miliziano

Raging Rex 3

RAGING REX 3 este un joc cu 6 role și 4.096 de linii de plată.

REX și toți puii sunt simboluri WILD. WILDS înlocuiesc toate simbolurile, cu excepția SCATTERS.

REX poate să apară oriunde pe rolele de la 2 la 6 și inițiază RE-SPINS când este complet vizibil. REX este lipicios și se deplasează spre rola 1, câte o rolă per RE-SPIN. Puii sunt lipicioși și se deplasează în fața și în spatele lui REX. Sunt acordate până la 5 RE-SPINS, în funcție de rola pe care apare REX. Ultima RE-SPIN a lui REX este atunci când ajunge la rola 1.

3, 4, 5 sau 6 SCATTERS inițiază FREE SPINS Numărul de FREE SPINS acordat depinde de secvența selectată și de numărul de SCATTERS inițiatore. Pot fi selectate 1 din 3 secvențe distincte: FEEDING FRENZY, HATCHLING MANIA sau SURVIVAL.

FEEDING FRENZY

REX este lipicios și se poate deplasa în orice direcție în timpul FREE SPINS. O țintă de vânătoare va fi selectată dintre cele 4 simboluri dinozaur plătitoare la începutul Free Spins. Ori de câte ori REX se deplasează sau se oprește pe o țintă de vânătoare, aceasta va fi consumată. Pentru fiecare a 6-a țintă de vânătoare consumată, REX va primi +x1 multiplicator de suprapunere la infinit. (x2, x3, x4, x5, x6...)

RETRIGGER: 2, 3, 4, 5 SCATTERS acordă +1, 2, 3, 4 FREE SPINS.

HATCHLING MANIA

Puii sunt lipicioși și se pot deplasa în orice direcție în timpul FREE SPINS, în timp ce REX nu apare. Puii pot aduce multiplicatori de câștig 2x sau 3x, care se înmulțesc dacă participă la același câștig. 3, 4, 5 sau 6 SCATTERS acordă 7, 9, 11, 13 de FREE SPINS. RETRIGGER: 2, 3, 4, 5, 6 SCATTERS acordă +1, 2, 3, 4, 5 FREE SPINS.

SURVIVAL

Jucat folosind 3 vieți, fiecare rotire folosește 1 viață. Ori de câte ori un simbol de dinozaur apare pe oricare dintre cele 12 poziții, este mâncat și reumple toate viețile. Dinozaurii mâncați sunt înlocuiți cu simboluri lipicioase Os și valoarea lor este absorbită de REX. Valoare inițială simbol dinozaur: x1, x2, x5, x10. Valoarea lui REX va fi plătită la sfârșitul secvenței. Fiecare simbol Os va umple contorul osos cu 1 treaptă. Umplerea contorului de oase va elimina toate simbolurile de oase și va actualiza valorile simbolurilor dinozauri care merg mai departe cu o cantitate egală cu valorile lor de pornire, iar apoi contorul de oase este resetat. Contorul de oase necesită inițial 6 pași pentru a fi umplut, dar va crește cu 1 treaptă în primele 2 ori când este umplut, până la cel mult 8 trepte. (1 = 6 trepte, 2 = 7 trepte, 3 sau mai mult = 8 trepte) Dacă secvența a fost inițiată cu mai mult de 3 SCATTERS, atunci va fi acordat un upgrade de simbol pentru fiecare SCATTER suplimentar înainte de a începe prima rotire.

Informații

Canale	Desktop, Mobil
GID	ragingrex3
ID joc	729
Versiune	1.0

Desktop



Mobil



Model matematic

Numărul de role:	6
Număr de monede:	Fixă 10
Numărul de linii de plată:	Fixă 1
Denumiri¹:	0.01, 0.02, 0.03 , 0.04, 0.05 , 0.06, 0.07 , 0.08, 0.09, 0.10 , 0.11, 0.12, 0.13, 0.14, 0.15 , 0.16, 0.18, 0.20 , 0.24, 0.25, 0.30, 0.33, 0.35, 0.40, 0.45, 0.50 , 0.55, 0.60, 0.65, 0.70, 0.75, 0.80, 0.85, 0.90, 0.95, 1.00 , 1.10, 1.20, 1.25, 1.30, 1.40, 1.50 , 1.60, 1.75, 1.80, 2.00 , 2.25, 2.50, 2.75, 3.00 , 3.25, 3.50, 3.75, 4.00, 4.25, 4.50, 4.75, 5.00 , 5.50, 6.00, 6.50, 7.00, 7.50, 8.00, 8.50, 9.00, 9.50, 10.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0.1
Pariu maxim (*):	100.00
Expunere maximă (*):	3 000 000
Probabilitatea expunerii maxime:	< 1 / 100 000 000
Volatilitate:	6 MEDIE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91	87	84
96.20%	96.20%	94.20%	91.20%	87.20%	84.20%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	X6	X5	X4	X3
Wild	6	0	0	0
HP4	6	4	2	1
HP3	6	4	2	1
HP2	4	3	1.5	0.8
HP1	4	3	1.5	0.8
LP6	1.4	1	0.5	0.3
LP5	1.4	1	0.5	0.3
LP4	1.4	1	0.5	0.3
LP3	1	0.7	0.4	0.2
LP2	1	0.7	0.4	0.2
LP1	1	0.7	0.4	0.2
Scatter	0	0	0	0

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 100 \text{ SEK}$.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.