



Autor

Gabor Andrassy

Denumirea documentului

GRS1909-3-Reactoonz 2 Rules and Settings

Data

2022-02-16 3:21 PM

Clasa de

informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Ilona Murics

Deținut de

Martin Zettergren

Reactoonz 2

Reactoonz 2 este un joc slot video în cascadă 7 pe 7.

Câștigurile sunt realizate obținând 5 sau mai multe simboluri în grupuri. Acestea sunt eliminate și simboluri noi umplu grila. Cascadele continuă până când nu mai pot fi create alte câștiguri.

Un tip aleatoriu de simbol cu un singur ochi fluctuează la fiecare rundă nouă. Dacă simbolurile fluctuante formează un cluster câștigător, un singur ELECTRIC WILD este creat aleatoriu pe orice loc al simbolurilor eliminate. În plus, FLUCTOMETER colectează toate simbolurile fluctuante îndepărtate și creează aleatoriu 1, 2 sau 3 ELECTRIC WILDS atunci când sunt pline, după ce toate câștigurile și cascadele sunt jucate.

Toate simbolurile non-WILD, cu un ochi și cu doi ochi eliminate de un ELECTRIC WILD prin câștiguri sau WILD PAIR EXPLOSION sunt considerate încărcări în QUANTUMETER.

QUANTUMETER are 4 niveluri de încărcare și deține până la 135 de încărcări. Nivelul 1 necesită 55 de încărcări, nivelul 2 necesită 85, nivelul 3 necesită 110 și nivelul 4 necesită 135. Nivelul 3 este starea complet încărcată QUANTUMETER, iar nivelul 4 este starea sa supraîncărcată. QUANTUMETER continuă să se încarce după eliberarea unui ENERGOON, dar eliberarea GARGANTOON îl dezactivează.

Dacă QUANTUMETER nu ajunge la nivelul 3, inițiază ENERGOON WILDS pe grilă. Nivelul 2 inițiază un 2x2 ENERGOON WILD, la un cost de 30 de încărcări. Nivelul 1 inițiază 4 simboluri de 1x1 ENERGOON WILDS, la un cost de 55 de încărcări.

Dacă QUANTUMETER este la nivelul 3 sau peste, acesta inițiază GARGANTOON WILDS pe grilă. Nivelul 4 adaugă un multiplicator x2 pentru toate câștigurile, inclusiv GARGANTOON WILDS, dar numai un singur multiplicator x2 este utilizat pentru fiecare cluster câștigător. Nivelul 3 inițiază un 3x3 GARGANTOON WILD. După ce 3x3 GARGANTOON inițiază o cascadă, acesta este înlocuit cu două 2x2 GARGANTOON WILDS. După ce 2x2 GARGANTOON inițiază o cascadă, acesta este înlocuit cu nouă 1x1 GARGANTOON WILDS.

WILD PAIR EXPLOSION se activează dacă există 2 sau mai multe ELECTRIC WILDS rămase pe grilă, după ce toate câștigurile sunt contorizate și orice efecte FLUCTOMETER și QUANTUMETER sunt redade. 2 ELECTRIC WILDS sunt selectate aleatoriu, preferându-le întotdeauna pe cele care sunt adiacente orizontal sau vertical. O pereche de ELECTRIC WILDS alăturate vor elimina toate celelalte simboluri, cu excepția altor WILDS. O pereche nealăturată de ELECTRIC WILDS va elimina orice simboluri cu un ochi și doi ochi dintre perechea de WILDS.

UNCHARGED WILDS pot să apară în orice moment pe grilă în cascadă. Acestea nu sunt incluse în niciun câștig, dar pot fi încărcate de clusterelor câștigătoare alăturate sau WILD PAIR EXPLOSION. Odată încărcate, acestea devin ELECTRIC WILDS.

Ordinea priorității după numărarea tuturor clusterelor câștigătoare și realizarea cascadelor:
FLUCTOMETER, apoi QUANTUMETER, apoi WILD PAIR EXPLOSION.

Desktop

GID	reactoonztwo
ID joc	429
Versiune	1.0



Mobil

GID	reactoonztwomobile
ID joc	100429
Versiune	1.0



Model matematic

Numărul de role:	7x7
Număr de monede:	20 Fixă
Numărul de linii de plată:	1 Fixă
Denumiri ¹ :	0.01 0.02 0.03 0.04 0.05 0.06 0.07 0.08 0.09 0.10 0.15 0.20 0.25 0.30 0.40 0.50 0.75 1.00 1.25 1.50 2.00 2.50 3.00 3.50 4.00 4.50 5.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0.20
Pariu maxim (*):	100.00
Expunere maximă (*):	€508,300
Probabilitatea expunerii maxime:	3.71733392810676E-15
Volatilitate:	MARE (8)
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91	87	84
96.20%	96.20%	94.20%	91.20%	87.20%	84.20%

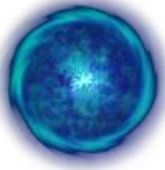
¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Symbol	X5	X4	X3	X3	X3	X3	X3	X3
HP4	500	50	20	8	5	3	2	1
HP3	200	20	10	4	3	2	1	0.8
HP2	100	10	5	3	2	1	0.8	0.6
HP1	60	6	3	2	1.5	1	0.7	0.5
LP4	10	3	1	0.8	0.6	0.4	0.2	0.15
LP3	10	3	1	0.8	0.6	0.4	0.2	0.15
LP2	3	1	0.8	0.6	0.3	0.2	0.15	0.1
LP1	3	1	0.8	0.6	0.3	0.2	0.15	0.1

Simboluri

Simbol	Imagine	Simbol	Imagine
WILD GARGANTOON		HP2	
WILD ENERGOON		HP1	
WILD ELECTRIC		LP4	
WILD UNCHARGED		LP3	
HP4		LP2	
HP3		LP1	

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 100 \text{ SEK}$.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.