



Autor

Kornél Menyhárt

Denumirea documentului

GRS2931-3-Rich Wilde and the Tome of Insanity Rules and Settings

Data

2024-04-03 1:07 PM

Clasa de informații

PRIVAT

Pagina 1 (6)

ID document

GRS2931

Numărul ediției

A

Aprobat de

Renáta Vecsernyés

Deținut de

Jörn Green

Rich Wilde and the Tome of Insanity

Informații

Canale	Desktop, Mobil
GID	tomeofinsanity
ID joc	745
Versiune	1.0

Desktop



Mobil



Model matematic

Numărul de role:	5x5
Număr de monede:	Fixă 10
Numărul de linii de plată:	Fixă 1
Denumiri ¹ :	0.01, 0.02, 0.03 , 0.04, 0.05 , 0.06, 0.07 , 0.08, 0.09, 0.10, 0.15, 0.20, 0.25 , 0.30, 0.35 , 0.40, 0.45, 0.50 , 0.60, 0.70, 0.75 , 0.80, 0.90, 1.00 , 1.50, 2.00 , 2.50, 3.00, 3.50, 4.00, 5.00 , 6.00, 7.00, 8.00, 9.00, 10.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0.10
Pariu maxim (*):	100.00
Expunere maximă (*):	500,000.00
Probabilitatea expunerii maxime:	< 1 / 1,000,000,000
Volatilitate:	6 MEDIE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91	87	84
96.20%	96.20%	94.20%	91.20%	87.20%	84.20%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”. OR Toate câștigurile înmulțite cu pariul mizat pe linie.

Toate câștigurile se plătesc de la stânga la dreapta. Numai cel mai mare câștig se plătește pe linia selectată.

Simbol	X10+	X9	X8	X7	X6	X5	X4
HP4	100	50	32	16	8	4	2
HP3	40	25	18	10	5	2.4	1.2
HP2	30	20	15	8	4	2	1
HP1	25	15	10	6	3	1.5	0.8
LP4	6	4	3	1.6	1	0.6	0.4
LP3	5	3.2	2	1.2	0.8	0.5	0.3
LP2	4	2.4	1.6	0.8	0.5	0.3	0.2
LP1	3	1.8	1.2	0.6	0.3	0.2	0.1

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: RON are multiplicator monetar 5. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 5 pentru RON. Adică $10 \text{ €} = 10 \$ = 10 \text{ £} = 50 \text{ RON}$.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.