



Autor

Zang Cabael

Denumirea documentului

GRS2926-3-Spark of Genius Rules and Settings

Data

2024-02-22 5:01 AM

Clasa de informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Raina Crysta Abadilla

Deținut de

Jorn Green

Spark of Genius

SPARK OF GENIUS este un joc video slot în cascadă 6x6.

Pentru a obține câștiguri în acest joc, trebuie să obțineți 4 sau mai multe simboluri cu circuit închis la o singură rotire. Odată ce faceți acest lucru, aceste simboluri sunt eliminate din grilă, creând spațiu pentru ca noile simboluri de circuit să coboare în cascadă și să umple locurile goale. Efectul de cascadă continuă atâta timp cât se formează noi câștiguri cu fiecare cascadă ulterioară.

În jocul de bază, ENERGY CHARGER are două tipuri de energie: MANIFEST ENERGY și RESONANT ENERGY. Aceste energii sunt declanșate de personaje alese aleatoriu, MAYNARD WOODROW activând MANIFEST ENERGY în timp ce TESS JACOVA activează RESONANT ENERGY.

MANIFEST ENERGY, în partea dreaptă a ENERGY CHARGER, are 3 niveluri de încărcare care pot stoca până la 35 de încărcări. La nivelul 1, este nevoie de 15 circuite câștigătoare pentru a declanșa secvența RELAY. Secvența RELAY distruge între 7 și 11 simboluri de circuit aleatorii de pe grilă. Treceți la nivelul 2, care necesită 25 de circuite câștigătoare pentru a declanșa secvența OVERLOAD. Secvența OVERLOAD adaugă între 2 și 6 simboluri de distrugere care elimină simboluri de circuit adiacente aleatorii de pe grilă. În cele din urmă, nivelul 3 necesită 35 de circuite câștigătoare pentru a declanșa EMPIRE ENERGY SPIN.

EMPIRE ENERGY SPIN acordă o FREE SPIN. În grila centrală se află un simbol TRANSFORMATOR 2x2 inactiv cu un MULTIPLIER X3 inițial, considerat ca fiind 4 simboluri de circuit de legătură. Acesta se activează numai dacă este conectat la un circuit închis. La activare, MULTIPLIER crește cu 1, ajungând până la X20, și se aplică la toate câștigurile din timpul secvenței. În cazul unei cascade necâștigătoare, secvențele RELAY și OVERLOAD se aplică în ordine.

- RELAY: Elimină aleatoriu între 7 și 11 simboluri de circuit.
- OVERLOAD: Adaugă între 2 și 6 simboluri de distrugere care elimină aleatoriu simbolurile de circuit.

RESONANT ENERGY, în partea stângă a ENERGY CHARGER, are 3 niveluri de încărcare care pot stoca până la 35 de încărcări. La nivelul 1, este nevoie de 15 circuite câștigătoare pentru a declanșa secvența GYROTA. Secvența GYROTA selectează între 3 și 7 simboluri de circuit aleatorii care se rotesc pe grilă. Treceți la nivelul 2, care necesită 25 de circuite câștigătoare pentru a declanșa secvența DYNAMO. Secvența DYNAMO adaugă între 2 și 6 simboluri de circuit special pe grilă. În cele din urmă, nivelul 3 necesită 35 de circuite câștigătoare pentru a declanșa FREE ENERGY SPIN.

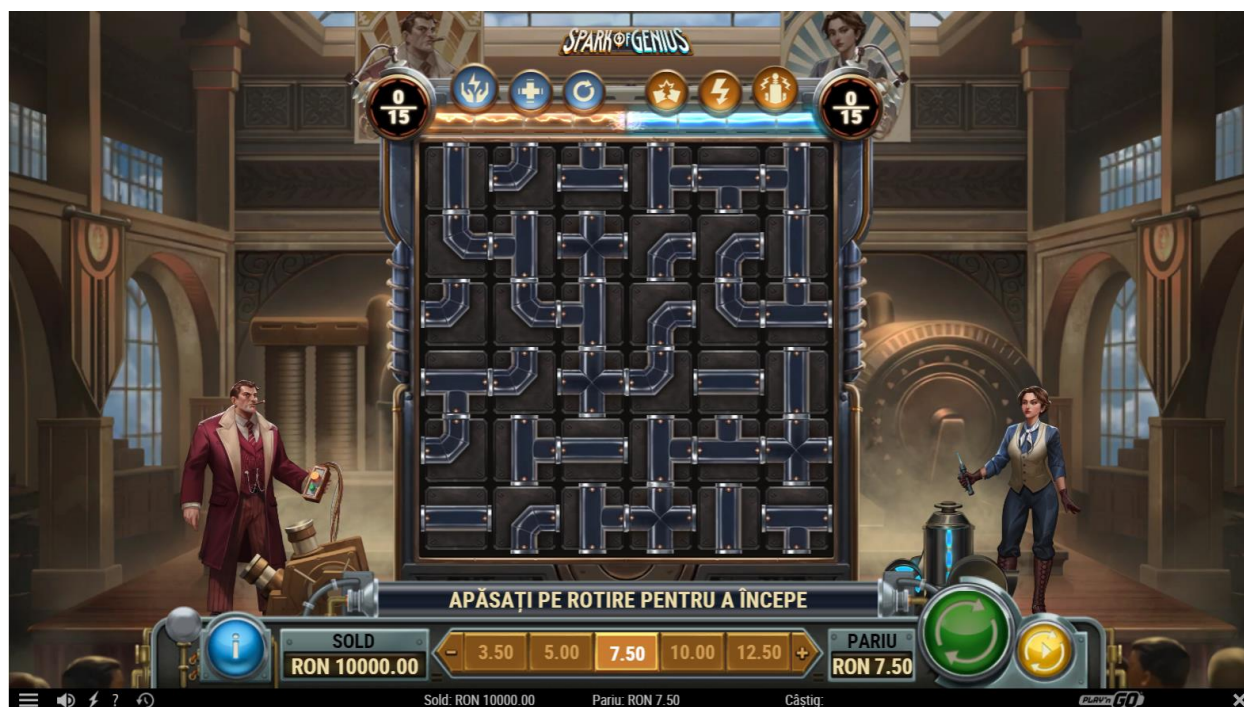
FREE ENERGY SPIN acordă o FREE SPIN. Cu fiecare câștig în această secvență, MULTIPLIER crește cu valorile X1, X4, X8, X12, X16 și X20. MULTIPLIER este aplicat la toate câștigurile în timpul secvenței. În cazul unei cascadei necâștigătoare, secvențele GYROTA și DYNAMO se aplică în ordine.

- GYROTA: Rotește aleatoriu între 4 și 8 simboluri de circuit.
- DYNAMO: Adaugă aleatoriu între 4 și 8 simboluri de circuit special.

Informații

Canale	Desktop, Mobil
GID	sparkofgenius
ID joc	688
Versiune	1.0

Desktop



Mobil

Model matematic

Numărul de role:	6
Număr de monede:	10 Fixă
Numărul de linii de plată:	1 Fixă
Denumiri¹:	0.01, 0.02, 0.03 , 0.04, 0.05 , 0.06, 0.07 , 0.08, 0.09, 0.10, 0.15, 0.20 , 0.25 , 0.30, 0.35 , 0.40, 0.45, 0.50, 0.75, 1.00 , 1.25, 1.50, 2.00 , 2.50, 3.00, 3.50, 4.00 , 4.50, 5.00 , 6.00, 7.00, 7.50, 8.00, 9.00, 10.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0.10
Pariu maxim (*):	100.00
Expunere maximă (*):	1,000,000
Probabilitatea expunerii maxime:	< 1 / 1 000 000 000
Volatilitate:	10 FOARTE MARE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91	87	84
96.30%	96.30%	94.30%	91.30%	87.30%	84.30%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	Plată
4	0.3
6	0.6
7	0.8
8	1.0
9	1.5
10	1.8
11	2.1
12	3.0
13	4.5
14	7.5
15	9.0
16	15.0
17	18.0
18	30.0
20	60.0
22	150.0
25	300.0

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: RON are multiplicator monetar 5. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 5 pentru RON. Adică $10 \text{ €} = 10 \$ = 10 \text{ £} = 50 \text{ RON}$.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.