



Autor

Dan Kevin Velarde

Data

2022-11-28 6:36 AM

Clasa de informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Angie Lynn Calma

Deținut de

Charlotte Miliziano

Denumirea documentului

GRS2387-3-Wild Falls 2 Rules and Settings

## Wild Falls 2

Wild Falls 2 este un joc video slot cu 5 role și cu 20 de linii de plată în mod implicit. Numărul de linii de plată poate crește până la 40, în funcție de dimensiunea rolei.

Secvența RE-SPINS RAPIDE este inițiată de faptul că pe role există 1 sau 2 Cufere. Toate Cuferele sunt WILDS și SCATTERS. Cuferele rămân pe loc în timpul RE-SPINS. Cufărul care apare pe role extinde înălțimea tuturor roletelor cu 1, de maximum 2 ori. RE-SPINS vor continua cu noile Cufere adăugate. Dacă pe role sunt 3 Cufere, va fi acordată secvența FREE SPINS RÂU DE AUR. Dacă pe role sunt 3 Cufere de Aur, va fi acordată secvența FREE SPINS SUPER-RÂUL DE AUR.

GOANA DUPĂ AUR este o secvență aleatorie în care toate Cuferele se transformă în Cufere de aur. Fiecare Cufăr de Aur conține un MULTIPLIER X2, X3, X4 sau X5. RE-SPINS RAPIDE pot fi inițiate utilizând Cufere de Aur. Dacă pe role se află 3 Cufere de Aur, se acordă secvența FREE SPINS SUPER-RÂUL DE AUR.

FREE SPINS RÂUL DE AUR este o secvență care se activează dacă aveți 3 Cufere pe role. Cuferele apar numai pe rolele 2, 3 și 4. Cuferele se vor fixa apoi se vor deplasa cu o poziție în jos pe role, la încheierea fiecărei rotiri gratuite până când vor cădea prin partea de jos a roletelor. În timpul FREE SPINS RÂUL DE AUR, pot fi adăugate noi Cufere. Cuferele de Aur care conțin MULTIPLIERS pot apărea la orice rotire. Fiecare Cufăr de Aur conține un MULTIPLIER X2, X3, X4 sau X5. MULTIPLIERS din Cuferele de Aur nu cresc în timpul FREE SPINS RÂUL DE AUR. FREE SPINS vor continua atâta timp cât Cuferele sunt pe role. Numărul de FREE SPINS care pot fi obținute este NELIMITAT!

FREE SPINS SUPER-RÂUL DE AUR este o secvență inițiată în timpul secvenței GOANA DUPĂ AUR. Funcționează la fel ca FREE SPINS RÂUL DE AUR, cu excepția faptului că aceasta este activată de 3 Cufere de Aur iar toate Cuferele rămân de AUR pe durata FREE SPINS. De asemenea, la fiecare mutare, cu o poziție mai jos pe rolele din Cuferele de Aur, MULTIPLIER crește cu 1 și până la X9. FREE SPINS vor continua atâta timp cât există Cufere de Aur pe role. Numărul de FREE SPINS care pot fi obținute este NELIMITAT!

# Informații

|          |                |
|----------|----------------|
| Canale   | Desktop, Mobil |
| GID      | wildfalls2     |
| ID joc   | 647            |
| Versiune | 1.0            |

## Desktop



## Mobil



# Model matematic

|                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Numărul de role:</b>                 | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Număr de monede:</b>                 | Fixă 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Numărul de linii de plată:</b>       | Fixă <b>20 - 5x3</b><br>Fixă 30 - 5x4<br>Fixă 40 - 5x5<br>Valorile implicite sunt îngroșate.                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Denumiri<sup>1</sup>:</b>            | <b>0.01, 0.02, 0.03, 0.04, 0.05</b> , 0.06, 0.07, <b>0.08</b> , 0.09,<br><b>0.10, 0.15</b> , 0.20, <b>0.25</b> , 0.30, <b>0.35</b> , 0.40, 0.45, <b>0.50</b> ,<br>0.75, <b>1.00</b> , 1.25, 1.50, <b>2.00, 2.50</b> , 3.00, 3.50, 3.75,<br>4.00, 4.50, <b>5.00</b><br>Valorile implicite sunt îngroșate. |
| <b>Pariu minim (*):</b>                 | 0.20                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Pariu maxim (*):</b>                 | 100.00                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Expunere maximă (*):</b>             | 1 500 000                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Probabilitatea expunerii maxime:</b> | < 1 / 100 000 000                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Volatilitate:</b>                    | 10 FOARTE MARE                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Suport joc gratuit:</b>              | DA                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |

| Configurații RTP      |        |        |        |        |        |
|-----------------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| implicit <sup>1</sup> | 96     | 94     | 91     | 87     | 84     |
| <b>96.20%</b>         | 96.20% | 94.20% | 91.20% | 87.20% | 84.20% |

<sup>1</sup>Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

# Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

| Simbol | X5 | X4   | X3   |
|--------|----|------|------|
| WILD   | 0  | 0    | 0    |
| HP4    | 25 | 5    | 2.5  |
| HP3    | 20 | 4    | 2    |
| HP2    | 15 | 3    | 1.5  |
| HP1    | 10 | 2    | 1    |
| LP5    | 6  | 1.5  | 0.75 |
| LP4    | 4  | 1    | 0.5  |
| LP3    | 3  | 0.75 | 0.4  |
| LP2    | 2  | 0.5  | 0.25 |
| LP1    | 2  | 0.5  | 0.25 |

# Reguli și setări standard pentru cazino

## CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

## MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică  $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 100 \text{ SEK}$ .
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (\*) lângă legendă în toate tabelele.