

Introducere

Blackjack este un apreciat joc de cazinou în care jucătorii joacă împotriva băncii, nu unii împotriva celorlalți. Jocul oferă până la șapte locuri la masă.

Obiectivul jocului de Blackjack est de a obține o valoare totală a cărților mai mare decât cea a crupierului, fără a depăși vreodată 21. Cea mai bună mână este cea de Blackjack, când valoarea totală a primelor două cărți împărțite este exact 21.

Setările jocului

- Se folosesc 8 pachete cu 52 de cărți fiecare.
- Crupierul trebuie să tragă o carte la 16 și să stă întotdeauna la 17.
- Jucătorul are opțiunea de Dublare la oricare două cărți inițiale.
- Jucătorul are și opțiunea de Dublare după ce desparte două cărți, mai puțin când cele două cărți sunt ași.
- La dublare, se primește o singură carte.
- Jucătorul poate despărți două cărți inițiale cu aceeași valoare.
- Jucătorul poate despărți o dată fiecare casetă.
- Jucătorul poate despărți așii.
- Jucătorul nu poate cere carte la ași despărțiți.
- Asigurarea se oferă când prima carte este un as.
- În caz de Blackjack, cota este de 3 la 2.
- La asigurare, cota este de 2 la 1.
- Mizele se returnează în caz de egalitate.

Cum se joacă

Pentru a juca, selectați valoarea pariului și plasați-l pe locurile de pariere dorite. În perioada de pariere, puteți modifica pariul inițial și puteți plasa pariuri suplimentare.

După închiderea pariurilor și la expirarea perioadei de pariere, crupierul începe să împartă cărțile, începând cu scaunul din stânga sa, continuând apoi cu următoarele și terminând cu crupierul. Apoi se împarte o a doua carte în același mod la fiecare loc, cu fața în sus, crupierul primind cartea cu fața în jos.

După împărțirea tuturor cărților, aveți **opțiunile** următoare: Carte, Stai, Dublare sau Desparte. Se începe cu primul loc din stânga crupierului și se continuă până la ultimul loc mergând în sensul acelor de ceasornic.

După luarea tuturor deciziilor, crupierul întoarce cartea ascunsă și împarte cărți suplimentare urmând regula conform căreia crupierul trebuie să tragă carte la 16 și să stea la 17. În cazul în care crupierul are 16 sau mai puțin, acesta va trage carte.

Dacă prima carte a crupierului este un as, aveți opțiunea de a cumpăra o asigurare pentru a compensa riscul unui Blackjack pentru crupier. După ce expiră timpul pentru a lua o asigurare, se verifică dacă mâna crupierului este Blackjack. Dacă este Blackjack, runda se încheie. În caz contrar, runda continuă cu etapa **Opțiuni de Blackjack**.

După împărțirea tuturor cărților, mâna crupierului este comparată cu cele ale jucătorilor și se stabilește câștigătorul.

La încheierea runde de joc, se colectează și elimină toate cărțile, apoi se deschide perioada de pariere pentru runda următoare.

Valorile cărților

În Blackjack, se folosesc 8 pachete standard cu 52 de cărți. Valorile cărților în Blackjack sunt următoarele:

- Cărțile de la 2 la 10 au valoarea lor nominală.
- Cărțile cu figuri (valeți, dame și popi) au valoarea 10.
- Așii pot avea valoarea 1 sau 11, în funcție de care opțiune este mai bună pentru mâna jucătorului.

Câștigați când valoarea finală a mâinii este mai apropiată de 21 comparativ cu mâna crupierului sau când crupierul depășește această valoare.

Exemple de combinații:

$7\spadesuit + 4\diamondsuit = 11$, $5\clubsuit + 10\spadesuit = 15$, $K\heartsuit + Q\clubsuit = 20$, $A\clubsuit + 5\heartsuit = 6$ sau 16 și $A\heartsuit + 10\spadesuit = \text{BJ}$.

Orice combinație de As + 10, J, Q, sau K este cea mai bună combinație din joc și se numește **Blackjack**.

O combinație de as și orice carte cu valoarea cuprinsă între 2 și 9 se numește „mână moale” întrucât valoarea asului într-o asemenea combinație poate fi 1 sau 11. De exemplu, $A\clubsuit + 5\heartsuit = 6$ sau 16 .

Suita este irelevantă în jocul principal de Blackjack.

Ocupați loc

Atingeți/dați clic pe LUAȚI LOC AICI pentru a ocupa un loc liber în orice fază a jocului.



Dacă opțiunea **Locuri libere** este disponibilă, puteți ocupa mai multe locuri dacă atingeți/dați clic pe pictograma pentru locuri libere. Numărul maxim de locuri permis este indicat în fereastra **Limitele de pariere și plățile**. După ce ocupați numărul maxim de locuri permis, celelalte locuri libere vor deveni indisponibile pentru dvs.



De îndată ce ocupați un loc, acesta va apărea ca ocupat.



Plasați pariul pe principalul loc de pariere, care luminează intermitent în perioada de pariere.

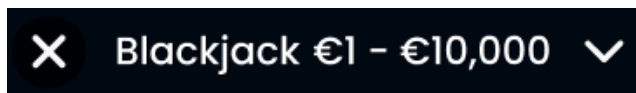
Numele dvs. de utilizator, afișat sub loc, este folosit pentru identificarea acestuia.

Atingeți/dați clic pe butonul X aflat deasupra animației, pentru a părăsi locul. Nu puteți pleca în timpul unei runde de joc active dacă ați plasat un pariu principal.

Plasarea pariurilor

Numele mesei indică masa la care jucați, iar **Limitele mesei** arată pariurile minime și maxime permise la masă.

Când atingeți/dați clic pe această zonă, se deschide fereastra **Limitele de pariere și plățile**, afișând limitele minime și maxime și cotele de plată pentru fiecare tip de pariu.



Indicatorul de informații din joc oferă informații cu privire la starea jocului.

PLEASE PLACE YOUR BETS – 10

Când se afișează mesajul **PLASAȚI PARIURILE**, puteți începe să plasați pariurile. Indicatorul arată cu verde timpul rămas, care scade spre stânga.

Când rămân doar 5 secunde din perioada de pariere, starea se schimbă în **ULTIMELE PARIURI**.

LAST BETS - 5

După expirarea timpului de pariere, se afișează mesajul PARIURI ÎNCHISE, iar toate zonele de pariere devin inactive. Pentru starea jocului se va afișa apoi PARIURI ACCEPTATE, informându-vă că toate pariurile plasate au fost acceptate și vor participa la runda de joc.

BETS ACCEPTED

După ce perioada de pariere expiră și sunt acceptate toate pariurile, se modifică starea și se trece la ÎMPĂRȚIRE, iar crupierul va începe să împartă cărțile inițiale.

Funcția ÎMPĂRȚIRE este activată în perioada de pariere dacă ați plasat un pariu. După ce atingeți/dați clic pe butonul ÎMPĂRȚIRE, crupierul începe să împartă cărțile imediat, fără a aștepta expirarea perioadei de pariere.

DEAL NOW

După ce ați atins/dat clic pe butonul ÎMPĂRȚIRE și perioada de pariere a expirat, nu veți putea modifica sau anula pariurile.

Secțiunea **Afișare jeton** este locul în care puteți selecta valoarea fiecărui jeton cu care doriți să pariati. Sunt disponibile doar valorile jetoanelor care pot fi acoperite cu Soldul curent.



Butonul **Repetăți pariul** vă permite să repetați aceleași pariuri pe care le-ați plasat în runda precedentă. Odată ce ați atins/dat clic pe butonul Repetați pariul, vor fi activate butoanele Dublare și Anulare.



Butonul **Dublare** dublează toate pariurile plasate. La fiecare atingere/clic, pariurile sunt dublate până la limita maximă.



Butonul **Anulare** elimină ultimul pariu plasat. Această funcție va fi disponibilă doar în perioada de pariere. Odată ce nu se mai acceptă pariuri, nu veți mai putea să anulați sau să modificați pariurile.

Dacă atingeți/dați clic în mod repetat pe butonul Anulare, pariurile vor fi eliminate unul câte unul, începând cu cel mai recent.



Indicatorul **Sold** arată fondurile disponibile și moneda acestora. Soldul dvs. trebuie să fie suficient pentru a acoperi toate pariurile plasate.

Dacă soldul dvs. nu este actualizat (după plasarea pariurilor, după ce câștigați sau pierdeți), reîmprospătați jocul.

Butonul **Casier** va deschide fereastra Casier pentru depuneri și retrageri. Pe dispozitivele mobile, butonul Casier se găsește în meniul jocului.



Indicatorul **Pariu total** arată valoarea totală a tuturor pariurilor plasate în runda de joc curentă.

Total Bet
€10.00

Fiecare rundă este identificată printr-un **ID de joc**. **Indicatorul de oră** arată ora locală.

12:36 ID:1234567890

Folosiți ID-ul de joc drept referință (sau realizați o captură de ecran cu numărul jocului) dacă aveți întrebări și doriți să contactați serviciul clienți.

Opțiunile de Blackjack

Valoarea mâinii dvs. este afișată pe ecran, lângă locul pe care-l ocupați, într-un dreptunghi mic. Când vă vine rândul să selectați opțiunea de pariere preferată, locul dvs. este evidențiat.



Dacă primele două cărți sunt un as și un 10, un valet, o damă sau un popă, aveți Blackjack natural. Nu mai trebuie să selectați nicio opțiune de pariere, pentru că este cea mai bună mână din joc.



După împărțirea cărților inițiale, toate locurile de la masă pot selecta una dintre opțiunile de pariere prezentate mai jos.

Stai: nu se mai trag alte cărți. Această opțiune se selectează de obicei dacă valoarea mâinii este mulțumitoare. Dacă nu selectați o opțiune în perioada pentru opțiuni, atunci opțiunea Stai se va selecta automat opțiunea Stai.



Carte: se trage o carte. Această opțiune poate fi selectată de mai multe ori până când decideți să alegeți opțiunea Stai sau până când valoarea mâinii este 21. Dacă ajungeți la 22 sau mai mult, pierdeți automat pariul pentru mâna respectivă.



Dublare: pariul se dublează și se trage o singură carte suplimentară. După dublare, nu se oferă alte opțiuni pentru mâna respectivă, iar runda de joc continuă cu locul următor sau crupierul.

În caz de eroare la decizia **Dublare**, aceasta fiind anulată, se va reveni la decizia **Carte**.



Desparte: desparte mâna în două mâini individuale, fiecare cu un pariu separat egal cu cel principal dacă mâna inițială este o pereche de cărți cu valori egale. Se împarte o a doua carte la ambele mâini și poți alegeți să tragi o carte, să dublezi sau să stai la fiecare mână nouă.



Însă, atunci când despărțiți ași, veți primi o singură carte suplimentară. Dacă primiți o carte cu o valoare de 10 pe lângă asul despărțit, atunci se consideră că aveți 21, nu Blackjack. După ce ați selectat opțiunea dorită pentru mâna dvs., se afișează o mică pictogramă cu opțiunea respectivă lângă locul dvs.

În caz de eroare la decizia **Desparte**, aceasta fiind anulată, se va reveni la decizia **Stai**.

Funcția Decizii timpurii vă permite să selectați o opțiune pentru mâna dvs. fără a vă aștepta rândul. Trebuie doar să atingeți/să dați clic pe opțiunea dorită, iar crupierul va acționa în consecință când vă vine rândul.



Funcția **Decizia corectă** devine activă dacă nu ai selectat nicio opțiune în intervalul de timp pentru opțiuni sau în caz de deconectare și se vor realiza selecții automate:

- **Stai** dacă valoarea mâinii este 12 sau mai mult și **Carte** dacă valoarea mâinii este 11 sau mai puțin.
- Dacă ratați oferta **Asigurare**, se va selecta automat opțiunea **Nu** pentru mâna dvs.

Decizie automată

Cu ajutorul funcției **Decizii automate**, puteți lua decizii mai rapid. Aceasta este disponibilă în Setări, sub fila Decizii automate, unde puteți selecta să activați opțiunea **Decizii automate de bază** sau **Decizii automate avansate**.

Decizii automate de bază

Dacă selectați **Decizii automate de bază**, puteți să configurați opțiunile **Oprire automat**, **Carte automat** și **Asigurare automat** și să setați regulile pentru când ar trebui acceptată o ofertă de despărțire sau dublare dacă folosiți funcția Decizii automate, astfel încât să le adaptați la strategia dvs. de joc.

Când este activată, funcția **Oprire automat** va alege imediat opțiunea **Stai** dacă valoarea cărților dvs. este egală cu sau mai mare decât valoarea selectată. Pentru activarea acesteia, folosiți glisorul și setați valoarea dorită pentru aplicarea opțiunii. Valoarea nu se poate suprapune cu cea pentru **Carte automat**.

Opțiunea **Oprire automat** nu se va aplica în situațiile când:

- Oferta **Desparte** este activată, iar cărțile inițiale sunt o pereche și sunt în plaja configurată în opțiune.
- Oferta **Dublar** este activată, iar cărțile inițiale sunt în plaja configurată în opțiune.
- Aveți o „mână moale”.

Dacă opțiunea **Oprire automat** se aplică la mâna dvs., va apărea o mică pictogramă Oprire automat în dreptul locului dvs.



Când este activată, opțiunea **Carte automat** va selecta automat opțiunea **Carte** dacă valoarea cărților dvs. este egală cu sau mai mică decât valoarea selectată. Pentru activarea acesteia, folosiți glisorul și setați valoarea dorită pentru aplicarea opțiunii. Valoarea nu se poate suprapune cu cea pentru **Oprire automat**.

Opțiunea **Carte automat** nu se va aplica în situațiile când:

- Oferta **Desparte** este activată, iar cărțile inițiale sunt o pereche și sunt în plaja configurată în opțiune.
- Oferta **Dublare** este activată, iar cărțile inițiale sunt în plaja configurată în opțiune.
- Aveți o „mână moale”.

Dacă opțiunea **Carte automat** se aplică la mâna dvs., va apărea o mică pictogramă **Carte automat** în dreptul locului dvs.



Când sunt activate, ofertele **Dublare** și **Desparte** funcționează ca excepții comparativ cu opțiunile **Oprire automat** și **Carte automat**. Deciziile se vor lua pe baza valorii mâinii. Pentru activare, folosiți glisorul și setați plaja de valori dorită pentru aplicarea opțiunii.

Când opțiunea **Asigurare automat** este activă, puteți alege una dintre următoarele două opțiuni:

- Acceptați **Întotdeauna** oferta de asigurare (pentru toate locurile ocupate)
- Nu acceptați **Niciodată** o ofertă de asigurare (pentru toate locurile ocupate)

Când funcția **Asigurare automat** cu opțiunea **Întotdeauna** selectată se aplică la mâna dvs., va apărea o pictogramă mică **Asigurare automat** în dreptul locului dvs.



Orice decizie automată de bază activată în Setări se va aplica automat în graficele de strategie avansată când este cazul.

La activarea deciziilor automate de bază, deciziile automate avansate vor fi dezactivate automat.

Decizii automate avansate

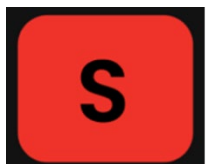
Dacă selectați **Decizii automate avansate**, puteți configura un set complet de reguli personalizabile, care să acopere toate scenariile posibile din joc. Odată setate, aceste reguli fac posibil jocul automat conform deciziilor preferate.

Puteți modifica deciziile automate avansate conform preferințelor cu ajutorul butoanelor disponibile. După ce terminați personalizarea, folosiți butonul pentru a le activa. Selectați acțiunile dorite pentru fiecare situație și setați valorile din grafic printr-un clic pe ele sau atingându-le.

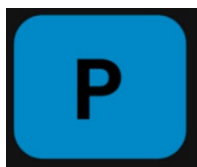
Carte - trageți o carte



Stai - încheiați runda de joc



Desparte - separați în două mâini



Dublare/Carte - dublați pariul dacă este posibil ori trageți carte



Dublare/Stai - dublați pariul dacă este posibil ori stați



Setările selectate pentru Decizie automată în timpul unei runde de joc active se vor aplica și în următoarea rundă de joc la care participați.

La activarea deciziilor automate avansate, deciziile automate de bază vor fi dezactivate automat.

Asigurare

Dacă prima carte a crupierului este un as, aveți opțiunea de a cumpăra o asigurare, pentru a compensa riscul unui Blackjack pentru crupier. Valoarea pariului de asigurare este exact **jumătate din pariul inițial** și are o cotă de câștig de 2 la 1 dacă a doua carte a crupierului are o valoare de 10.

Se oferă o perioadă de pariere suplimentară pentru toate locurile de la masă pentru a cumpăra asigurarea. Atingeți/dați clic pe Da în cazul în care doriți să o cumpărați pentru toate locurile dvs.



În cazul tuturor mâinilor asigurate, se va afișat o pictogramă Asigurare în dreptul scaunului.



Atingeți/dați clic pe **Nu** dacă nu doriți să cumpărați asigurare pentru mână. Dacă nu luați decizia în timpul disponibil pentru cumpărarea asigurării, opțiunea **Nu** este selectată în mod implicit.



La expirarea perioadei pentru cumpărarea asigurării, crupierul dezvăluie dacă e Blackjack sau nu. În cazul în care crupierul are Blackjack, runda de joc se încheie. Mâinile asigurate obțin un câștig.

În cazul în care crupierul nu are Blackjack, jocul continuă normal. Pierdeți pariurile asigurate, dar tot puteți să câștigați runda cu cărțile pe care le aveți în mână.

Rezultatul jocului

După ce toate locurile și crupierul au luat deciziile, se calculează rezultate pentru fiecare mână din runda de joc.

Valoarea totală a câștigului din runda de joc este afișată în mesajele referitoare la câștig.

Dacă valoarea mâinii crupierului depășește 21, toate mâinile de la masă câștigă, mai puțin cele care depășesc 21 înaintea crupierului.

Rețineți: 21 cu două cărți (Blackjack) bate 21 cu ași despărțiți și 21 cu 3 sau mai multe cărți.

Pentru toate mâinile câștigătoare (inclusiv mâinile despărțite), se afișează o pictogramă „**Câștig**” în dreptul lor.



Locurile care au **Blackjack câștigă** automat, exceptând cazul în care și crupierul are Blackjack. Dacă mâinile sunt la egalitate, runda se încheie cu **returnarea pariurilor**.

În cazul tuturor mâinilor cu o valoare egală cu cea a crupierului, **pariul se returnează**. Acest lucru înseamnă că nu câștigați și nu pierdeți bani cu mâna respectivă, iar suma mizată este returnată și va fi adăugată la sold.



Mâinile cu o valoare de peste 21 pierd automat și sunt etichetate cu o pictogramă „**Prea mult**”. Această pictogramă nu se aplică la mâna crupierului.



Mâinile cu o valoare mai mică decât cea a crupierului pierd runda de joc, iar crupierul câștigă. Mâinile care pierd vor fi marcate cu pictograma „**Fără câștig**”.



Plățile pentru Blackjack și restituirea la jucător

Pentru mâinile câștigătoare și cele la egalitate, se oferă câștigurile următoare:

- Mâinile câștigătoare cu o valoare mai mare decât cea a crupierului au o cotă de 1 la 1.
- Mâinile câștigătoare cu Blackjack au o cotă de 3 la 2.
- Pariurile cu asigurare care sunt câștigătoare au o cotă de 2 la 1.
- În caz de Egalitate, pariul este returnat și va fi adăugat la sold.

Aceste informații sunt disponibile și în fereastra **Limitele de pariu și plățile**.

Procentul teoretic optim de restituire la jucător (RTP) în Blackjack este de **99,41%** pentru pariul inițial.

Bet Behind

Funcția **Bet Behind** vă permite să plasați pariuri pe mâinile celorlalți jucători de la masă. Câștigați dacă ei câștigă.

Jucătorul care a plasat pariul principal pentru un loc ia toate deciziile pentru o mână. Pentru a folosi funcția Bet Behind, plasați un pariu pe orice loc Bet Behind activat pentru locul unui alt jucător cât timp pariarea este deschisă.



Ted

Pe dispozitivele mobile, locul de pariere Bet Behind se găsește sub locul robotului.



Puteți folosi funcția Bet Behind cu jucătorii care ocupă alte locuri chiar dacă aveți un pariu principal propriu, însă funcția Bet Behind nu este disponibilă pentru propriul loc.

Dacă plasați un pariu Bet Behind, iar jucătorul de la locul respectiv decide să nu participe la runda respectivă, miza va fi returnată imediat.

Plata pentru pariurile Bet Behind este la fel ca cea pentru pariurile Blackjack principale.

Limitele de la masă pentru pariurile Bet Behind sunt disponibile în fereastra **Limitele de pariu și plățile**.

Insigna de câștig se plasează în dreptul numelui unui jucător pentru a-i indica pe cei cu cele mai lungi serii câștigătoare. Numărul din mijlocul stelei reprezintă rundele de joc consecutive câștigate. Orice rundă pierdută duce la pierderea insignei de câștig, indiferent de seriile câștigătoare anterioare.



Funcția Bet Behind poate fi folosită de un număr nelimitat de jucători pentru oricare jucător de la masă.

Numele de sub loc identifică jucătorul care ia toate deciziile pentru mâna jucată. În mod implicit, setările Bet Behind aplicate țin cont de acțiunile jucătorului principal, iar fondurile necesare se deduc automat din sold pentru opțiunile Dublare și Desparte.

Puteți modifica aceste preferințe din fila **Bet Behind** în **Setări**. Noile preferințe sunt salvate în setările contului și se aplică începând cu următoarea rundă de joc.

- Dacă jucătorul în spatele căruia folosiți funcția Bet Behind alege Dublare, dar dvs. ați debifat opțiunea „Dublați miza când jucătorul alege Dublare”, a treia carte este oferită pentru mâna dvs. ca opțiune de Carte, însă nu mai puteți trage alte cărți.
- Dacă jucătorul în spatele căruia folosiți funcția Bet Behind alege Desparte, dar dvs. ați debifat opțiunea „Dublați miza când jucătorul alege Desparte”, pariul dvs. acoperă doar prima mână în urma separării.

Pariurile secundare

În acest joc de Blackjack, sunt disponibile și pariuri secundare opționale – **Perechi perfecte (PP)** și **Douăzeci-și-unu-plus-trei (21+3)**. Puteți câștiga cu orice pariu secundar, indiferent dacă pierdeți sau câștigați cu pariul de Blackjack. Pariurile secundare se plasează pe diferite posibilități, nu pe rezultatul mâinii.



Plățile pentru pariurile secundare sunt mai mari comparativ cu plățile obișnuite din jocul de Blackjack, prin urmare limitele de pariere minime și maxime sunt, de obicei, mai mici.

Puteți plasa pariurile secundare în perioada de pariere, dar numai după ce ați plasat un pariu principal.

Plățile pentru pariurile secundare sunt disponibile în fereastra **Limitele de pariu și plățile**.

Perechi perfecte (PP) este un pariu secundar care se plasează înainte de a împărți o carte. Oferă posibilitatea de a obține un câștig suplimentar dacă primele două cărți sunt o pereche. Sunt trei tipuri de perechi:

- **Pereche perfectă** – două cărți identice (de exemplu, două dame de cupă)
- **Pereche de culoare** – două cărți din suite diferite, dar de aceeași culoare (de exemplu, 2 de cupă și 2 de caro)
- **Pereche mixtă** – două cărți din suite diferite și de culoare diferită (de exemplu, 2 de pică + 2 de caro)

Pentru a câștiga un pariu secundar Pereche perfectă, plasați pariul în zona special desemnată, marcată cu „PP”, înainte de a se împărți cărțile.

Pariurile secundare câștigătoare se afișează imediat după ce primele două cărți sunt împărțite pentru fiecare participant la runda de joc.

O mână PP câștigătoare nu este afectată de mâna crupierului.

Plata se calculează în funcție de pariul dvs. înmulțit cu cotele pentru tipul de combinație:

Combinația	Plată
Pereche perfectă	25 la 1
Pereche de culoare	12 la 1
Pereche mixtă	6 la 1

Procentul teoretic optim de restituire la jucător (RTP) pentru Perechi perfecte este de **95.90%**.

Pariul secundar **Douăzeci-și-unu-plus-trei (21+3)** este o combinație de 3 cărți, care folosește cartea cu fața în sus a crupierului și primele două cărți din mâna dvs. în mod asemănător cu o mână de Poker. Vă oferă șansa de a câștiga dacă primele două cărți pe care le aveți plus cartea cu fața în sus a crupierului formează oricare dintre următoarele combinații câștigătoare:

- **Trei cărți identice** — trei cărți de același fel (de exemplu, trei ași de cupă)
- **Chintă de culoare** — trei cărți consecutive și din aceeași suită (de exemplu, 10, valet și damă de pică)
- **Trei de-un fel** — trei cărți de aceeași valoare, dar din alte suite (de exemplu, damă de cupă, damă de caro și damă de treflă)
- **Chintă** — trei cărți consecutive, dar din alte suite (de exemplu, un as poate fi folosit pentru a obține o chintă cu as, 2 și 3 sau o chintă cu damă, popă și as)
- **Culoare** — trei cărți care nu sunt consecutive, dar sunt din aceeași suită (de exemplu, 2, 6 și popă de treflă)

Pentru a câștiga un pariu secundar 21+3, plasați pariul în zona special desemnată, marcată cu 21+3, înainte de a se împărți cărțile.

Pariurile secundare câștigătoare se afișează imediat după ce primele două cărți sunt împărțite pentru fiecare participant la runda de joc.

Dacă mâna dvs. conține două combinații câștigătoare, se plătește doar cea care aduce câștigul mai mare.

Plata se calculează în funcție de pariu dvs. înmulțit cu cotele pentru tipul de combinație:

Combinația	Plată
Trei cărți identice	100 la 1
Chintă de culoare	40 la 1
Trei de-un fel	30 la 1
Chintă	10 la 1
Culoare	5 la 1

Procentul teoretic optim de restituire la jucător (RTP) pentru 21+3 este de **96.30%**.

Comenzile de navigare

Puteți selecta butonul **Lobby** în orice moment din orice joc. Acesta vă permite să schimbați cu ușurință masa, să selectați orice alt joc live sau să părăsiți masa. Nu veți fi eliminat de la masa curentă până când nu selectați noua masă la care doriți să vă alăturați, Puteți folosi opțiunea Lobby pentru a

căuta alte jocuri în timp ce rămâneți la masa curentă. Când sunteți în pagina Lobby, atingeți/dați clic pe **Închide Lobby** pentru a ieși din pagina Lobby și a reveni la masa deschisă.



Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Chat**, se va deschide fereastra de chat. Puteți discuta cu crupierul și cu alți jucători. Crupierul va comunica direct cu dvs. și va răspunde la orice întrebare despre joc.



Dacă doriți să vorbiți cu **asistența live**, selectați camera de chat corespunzătoare atingând/dând clic pe butonul **Asistență** și veți beneficia de asistență într-un chat privat.



Mesajele de chat sunt monitorizate permanent de o echipă dedicată de asistență clienți. În cazul jucătorilor care folosesc în mod necorespunzător opțiunea de chat, abuzând crupierul sau alți jucători ori folosind un limbaj neadecvat și/sau ofensator, funcția de chat ar putea fi dezactivată.

Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Control volum**, se deschide un glisor care vă permite să ajustați volumul audio de la masă. Atingeți/dați clic pe butonul Control volum pentru a dezactiva sunetul. Pentru a reactiva sunetul, atingeți/dați clic din nou pe pictograma Control volum.



Atingeți/dați clic pe butonul **Istoric** pentru a deschide o fereastră în care apar detalii privind activitatea dvs. În mod implicit, se va deschide istoricul pentru ziua în curs. În fila **Mai vechi**, puteți vedea istoricul anterior.



Trebuie doar să selectați o rundă de joc din listă pentru a vedea detalii despre aceasta, cu informații despre runda de joc și despre pariuri.

Dacă atingeți/dați clic pe **Ajutor joc**, se va deschide fereastra de ajutor.



Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Setări**, se va deschide fereastra cu setări, în care puteți seta preferințele dvs.



În fila General, sunt disponibile setările următoare:

- Gestionarea calității video
- Gestionarea sunetelor
- Gestionarea efectelor audio din joc

În fila **Bet Behind**, puteți configura preferințele dvs. alegând dacă doriți să urmăriți sau să nu mai urmăriți comportamentul jucătorului principal când folosiți funcția Bet Behind.

În fila **Decizii automate**, puteți accesa informații despre această funcție și puteți activa sau dezactiva opțiunile **Decizii automate de bază** sau **Decizii automate avansate**.

Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Afișare clasică**, se trece la modul Clasic, cu redarea video într-un cadru mic. Sub videoclip, va fi disponibilă masa virtuală cu cărțile grafice afișate pentru fiecare parte.



Interfața jocului ar putea trece automat la modul Clasic în cazul în care conexiunea la Internet este lentă sau instabilă. În această situație, redarea video va fi setată automat la **calitate slabă**.

Atingeți/dați clic pe butonul **Ecran complet** pentru a porni modul Ecran complet. Pentru a ieși din acest mod, atingeți/dați clic pe buton din nou sau folosiți tasta „Esc” de pe tastatură.



Subtitrări

S-ar putea ca subtitrările să nu fie într-un total exacte. Folosiți drept sursă principală de informare interfața de utilizare din joc.

Amestecarea și schimbarea cărților

Amestecarea pachetelor are loc odată ce cartea de tăiere este scoasă din pantof, iar runda de joc s-a încheiat.

Când apare cartea de tăiere în timpul jocului, aceasta va fi scoasă. Crupierul anunță că aceasta este ultima mână pentru pantoful folosit, încheind astfel mâna. La încheierea mâinii, nu se mai împart cărți până când nu se schimbă pantoful sau nu se realizează procedura de amestecare a cărților.

Cărțile sunt amestecate de un amestecător pe masa de amestecare sau de crupier la masaj de joc, în funcție de procedura de amestecare.

Procedura de schimbare a pantofului poate fi inițiată înainte de a scoate cartea de tăiere, decizia aparținând exclusiv managerului de tură.

Procedura de schimbare a cărților are loc o dată la 24 de ore sau mai des în cazurile următoare:

- Masa s-a deschis după o perioadă de inactivitate
- Fluxul video nu a fost disponibil la masă.
- Peste trei cărți au căzut pe podea în timpul rundei de joc.
- Pantoful conține o carte cu un cod de bare nefuncțional.

Problemele din timpul jocului

Dacă apare o eroare legată de joc, sistem, procedura de joc sau tranzacții, runda de joc va fi întreruptă temporar, iar managerul de tură va fi anunțat imediat. Dvs. și ceilalți jucători veți vedea o notificare pe ecran care vă informează că problema este în curs de investigare.

Dacă eroarea poate fi remediată imediat, runda de joc va continua în mod obișnuit. Dacă rezolvarea imediată nu este posibilă, runda de joc va fi anulată, iar pariurile inițiale vor fi returnate tuturor jucătorilor care au participat la runda respectivă.

Dacă doriți să discutați despre orice problemă legată de joc, luați legătura cu asistența live, furnizând **ID-ul jocului**.

Politica în caz de deconectare

Serviciile Pragmatic Play Live Casino sunt oferite prin internet și pot surveni deconectări ocazionale.

După o deconectare, verificați câștigurile dvs. în fereastra **Istoric**. Dacă aveți întrebări despre rezultatele jocurilor, luați legătura cu Asistența live din joc ori cu Asistența clienți a cazinoului, furnizând ID-ul jocului.