

Introducere

ONE Blackjack este o variantă a popularului joc de Blackjack clasic în care jucătorii joacă împotriva crupierului, nu unii împotriva celorlalți. În acest joc, se acceptă un număr nelimitat de jucători la o masă de până la șapte locuri.

Obiectivul jocului de Blackjack este de a obține o valoare totală a cărților mai mare decât cea a crupierului, fără a depăși vreodată 21. Cea mai bună mână este cea de Blackjack, când suma primelor două cărți împărțite este 21.

Setările jocului

- Se joacă folosind 8 pachete standard cu 52 de cărți.
- Crupierul trebuie să tragă o carte la 16 sau mai puțin și stă întotdeauna la 17.
- Există opțiunea de Dublare la oricare două cărți inițiale.
- Există opțiunea de Dublare când se despart două cărți, mai puțin când cele două cărți sunt ași.
- La dublare, se primește o singură carte.
- Există opțiunea de a despărți cărțile inițiale de valoare egală.
- Este permisă o singură despărțire la fiecare mână.
- Este permisă despărțirea așilor.
- Nu se poate trage carte la despărțirea de ași.
- Se câștigă la șase cărți totalizând maximum 21.
- Asigurarea se oferă când prima carte este un as.
- În caz de Blackjack, cota este de 3 la 2.
- La asigurare, cota este de 2 la 1.
- Mizele se returnează în caz de egalitate.

Cum se joacă

Pentru a juca, selectează valoarea mizei și plasează un pariu pe locurile preferate. Poți plasa și modifica pariurile până la expirarea perioadei de pariere.

La expirarea perioadei de pariere, crupierul împarte o carte cu fața în sus la fiecare loc, începând cu cel din stânga sa, continuând cu locul următor și încheind cu crupierul. Apoi, se împarte o carte cu fața în sus la fiecare loc, dar crupierul primește o carte cu fața în joc.

Dacă valoarea primelor două cărți este exact 21, ai Blackjack!

Se oferă apoi posibilitatea de a îmbunătăți mâna și de a selecta una dintre **opțiunile** Carte, Stai, Dublare sau Desparte, începând cu primul loc din stânga crupierului până spre ultimul loc în sensul acelor de ceasornic.

După luarea tuturor deciziilor, crupierul întoarce cartea sa ascunsă și împarte cărți suplimentare după caz, urmând regula conform căreia trage carte la 16 sau mai puțin și stă la 17.

În cazul în care cartea cu fața în sus a crupierului este un as, poți cumpăra o asigurare pentru a compensa riscul unui Blackjack pentru crupier. După ce expiră timpul pentru a plasa un pariu de asigurare, se verifică dacă mâna crupierului este Blackjack. Dacă este Blackjack, runda se încheie. În caz contrar, runda continuă cu etapa **Opțiuni de decizie**.

Valorile cărților

În acest joc, se folosesc 8 pachete standard cu 52 de cărți. Valorile cărților în Blackjack sunt următoarele:

- Cărțile de la 2 la 10 au valoarea lor nominală.
- Cărțile cu figuri (valeți, dame și popi) au valoarea 10.
- Așii pot avea valoarea 1 sau 11, în funcție de care opțiune este mai bună. O mână moale include un as cu valoarea de 11.

Exemple de combinații de mâini:

$$7\clubsuit + 4\diamond = 11$$

$$5\clubsuit + 10\spadesuit = 15$$

$$K\heartsuit + Q\clubsuit = 20$$

$$A\clubsuit + 5\heartsuit = 6 \text{ sau } 16$$

$$A\heartsuit + 10\spadesuit = \text{Blackjack}$$

Suita este irelevantă în jocul principal de Blackjack.

Pariurile secundare

În acest joc de Blackjack, sunt disponibile și pariuri secundare opționale – **Douăzeci-și-unu-plus-trei (21+3)**, **Bust Bonus**, **Perechi perfecte (PP)** și **Crazy 7**. Puteți câștiga cu orice pariu secundar, indiferent dacă pierdeți sau câștigați cu pariul de Blackjack principal. Pentru a plasa pariuri secundare, este nevoie de un pariu principal întâi.



Pariul secundar **Douăzeci-și-unu-plus-trei (21+3)** îți oferă șansa de a câștiga dacă primele două cărți și cartea cu fața în sus a crupierului formează oricare dintre combinațiile câștigătoare următoare (similare cu cele din poker), fiecare cu o plată diferită:

- **Trei cărți identice** – trei cărți de același fel (de exemplu, trei ași de cupă)
- **Chintă de culoare** – trei cărți consecutive și din aceeași suită (de exemplu, 10, valet și damă de pică)
- **Trei de-un fel** – trei cărți de aceeași valoare, dar din alte suite (de exemplu, damă de cupă, damă de caro și damă de treflă)
- **Chintă** – trei cărți consecutive, dar din alte suite (de exemplu, un as poate fi folosit pentru a obține o chintă cu as, 2 și 3 sau o chintă cu damă, popă și as)
- **Culoare** – trei cărți care nu sunt consecutive, dar sunt din aceeași suită (de exemplu, 2, 6 și popă de treflă)

Pariurile secundare câștigătoare se afișează imediat după ce primele două cărți sunt împărțite pentru fiecare mână. În cazul unei mâini cu două combinații câștigătoare, se plătește doar combinația mai mare.

Pariul secundar **Bust Bonus** oferă șansa de a câștiga în cazul în care crupierul depășește, adică atunci când valoarea totală a mâinii crupierului depășește 21. Plata depinde de numărul de cărți cu care crupierul depășește:

- **Depășire cu peste 8 cărți**
- **Depășire cu 7 cărți**
- **Depășire cu 6 cărți**
- **Depășire cu 5 cărți**
- **Depășire cu 4 cărți**
- **Depășire cu 3 cărți**

Dacă mâna inițială este Blackjack, pariul Bust Bonus vi se returnează.

Cu pariul secundar **Perechi perfecte (PP)**, ai șansa de a câștiga dacă primele două cărți formează o pereche. Sunt trei tipuri de perechi, fiecare cu o plată diferită:

- **Pereche perfectă** – două cărți identice (de exemplu, două dame de cupă)
- **Pereche de culoare** – două cărți din suite diferite, dar de aceeași culoare (de exemplu, 2 de cupă și 2 de caro)
- **Pereche mixtă** – două cărți din suite și culori diferite (de exemplu, 2 de pică + 2 de caro)

Pariurile secundare câștigătoare se afișează imediat după ce primele două cărți sunt împărțite pentru fiecare mână. O mână PP câștigătoare nu este afectată de mâna crupierului.

Pariul secundar **Crazy 7** este evaluat pe baza primelor trei cărți din mână: primele două cărți și o carte suplimentară când luați o decizie de a trage carte sau de a despărți. Plata depinde de combinația de cărți din mână:

- **7-7-7 identic** – trei cărți de 7 identice (de exemplu, trei cărți de 7 de cupă)
- **7-7-7 diferite** – trei cărți de 7 din suite diferite (de exemplu, 7 de cupă, 7 de treflă și 7 de caro)
- **7-7 identic** – două cărți de 7 din aceeași suită (de exemplu, două cărți de 7 de treflă)
- **7-7 diferite** – două cărți de 7 din suite diferite (de exemplu, 7 de treflă și 7 de caro)
- **7** – o singură carte de 7 din orice suită (de exemplu, 7 de pică)

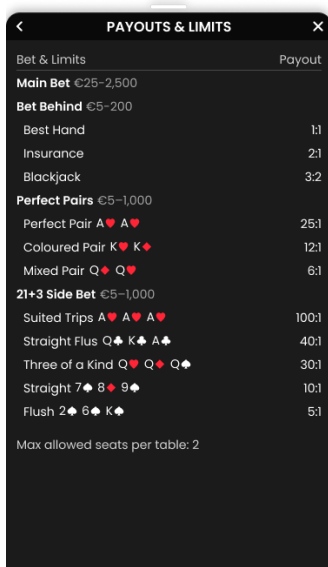
Când despărțiți o mână de 7, iar următoarea carte împărțită pentru prima mână este 7, aceasta este considerată ca fiind a treia carte.

Când crupierul verifică dacă are Blackjack, și are, nu se mai trage a treia carte pentru a obține posibila combinație de 7-7-7.

Plasarea pariurilor

Numele mesei indică masa la care jucați, iar **Limitele mesei** arată pariurile minime și maxime permise la masă.

Atinge/dă clic pe **Limitele mesei**, pentru a vedea **Plățile și limitele**, inclusiv limitele minime și maxime și cotele de plată pentru fiecare tip de pariu, ori accesează informațiile din meniu.



Bet & Limits	Payout
Main Bet €25-2,500	
Bet Behind €5-200	
Best Hand	1:1
Insurance	2:1
Blackjack	3:2
Perfect Pairs €5-1,000	
Perfect Pair A♥ A♥	25:1
Coloured Pair K♥ K♦	12:1
Mixed Pair Q♥ Q♦	6:1
21+3 Side Bet €5-1,000	
Suited Trips A♥ A♥ A♥	100:1
Straight Flus Q♠ K♠ A♠	40:1
Three of a Kind Q♥ Q♦ Q♠	30:1
Straight 7♦ 8♦ 9♦	10:1
Flush 2♠ 6♠ K♠	5:1

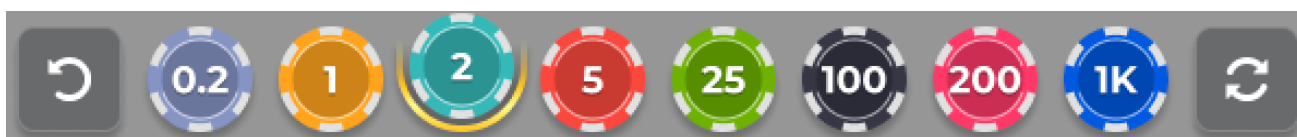
Max allowed seats per table: 2

Indicatorul de informații din joc oferă informații cu privire la starea jocului.



Câtă vreme cronometrul este afișat, poți să plasezi și să modifice pariurile.

Secțiunea **Afișare jeton** este locul în care puteți selecta valoarea fiecărui jeton cu care doriți să pariati. Sunt disponibile doar valorile jetoanelor care pot fi acoperite cu Soldul curent.



Atingeți/dați clic pe butonul **TOATE PARIURILE SECUNDARE** pentru a acoperi toate pariurile secundare simultan. Pariurile se vor plasa cu valoarea pe care o selectați.

ALL SIDE BETS

Butonul **Repetăți pariul** vă permite să repetați aceleași pariuri pe care le-ați plasat în runda precedentă. Odată ce ați atins/dat clic pe butonul Repetați pariul, vor fi activate butoanele Dublare și Anulare.



Butonul **Dublare** dublează toate pariurile plasate. La fiecare atingere/clic, pariurile sunt dublate până la limita maximă.



Butonul **Anulare** elimină ultimul pariu plasat. Această funcție va fi disponibilă doar în perioada de pariere. Odată ce nu se mai acceptă pariuri, nu veți mai putea să anulați sau să modificați pariurile. Dacă atingeți/dați clic în mod repetat pe butonul Anulare, pariurile vor fi eliminate unul câte unul, începând cu cel mai recent.



Indicatorul **Sold** arată fondurile disponibile și moneda acestora. Soldul dvs. trebuie să fie suficient pentru a acoperi toate pariurile plasate.

Dacă soldul dvs. nu este actualizat (după plasarea pariurilor, după ce câștigați sau pierdeți), reîmprospătați jocul.

Butonul **Casier** va deschide fereastra Casier pentru depuneri și retrageri. Pe dispozitivele mobile, butonul Casier se găsește în meniul jocului.

Indicatorul **Pariu total** arată valoarea totală a tuturor pariurilor plasate în runda de joc curentă.



Fiecare rundă este identificată printr-un **ID de joc**. **Indicatorul de oră** arată ora locală.

12:36 ID:1234567890

Folosiți ID-ul de joc drept referință (sau realizați o captură de ecran cu numărul jocului) dacă aveți întrebări și doriți să contactați serviciul clienți.

Pariere automată

Cu **funcția de pariere automată**, poți să repeți automat pariurile pentru numărul selectat de runde de joc. Pentru a activa funcția de pariere automată, plasează pariurile și atinge/dă clic pe butonul **Pariere automată**.



Se va deschide fereastra Pariere automată și, de aici, puteți selecta simplu numărul de runde de joc în care doriți repetarea pariului.

După ce atingeți/dați clic pe butonul Start, va începe runda de Pariere automată. Numărul selectat de runde de Pariere automată va fi afișat ca indicator pe butonul Modificați parierea automată. Numărul de runde de Pariere automată rămase se va actualiza automat.

După începerea runde de Pariere automată, puteți modifica pariurile prin plasarea de jetoane suplimentare în timpul perioadei de pariere.

Pentru a opri funcția de Pariere automată, deschideți fereastra Pariere automată și atingeți/dați clic pe butonul **Stop**.

Funcția de Pariere automată **se oprește automat** în următoarele cazuri:

1. Numărul selectat de runde de pariere automată ajunge la 0. Vei primi o notificare printr-un mesaj pe ecran.
2. Soldul este insuficient pentru a continua parierea automată.

Opțiunile de decizii în jocul de Blackjack

Valoarea mâinii dvs. este afișată pe ecran, lângă locul dvs. Când vă vine rândul să luați o decizie legată de mâna dvs, locul dvs. este evidențiat. Cronometrul vă arată timpul rămas pentru a selecta o opțiune.



Butoanele de decizie

După împărțirea mâinilor, trebuie să selectați o opțiune în funcție de cărțile din mână: **Carte**, **Stați**, **Dublați** sau **Despărțiți**.

Pictograma pentru opțiunea pe care o selectați este afișată lângă locul dvs.



Dacă primele două cărți sunt un as și un 10, un valet, o damă sau un popă, ai Blackjack natural, cea mai bună mână din joc. Nu mai trebuie să iei nicio altă decizie.



Stai: nu se mai trag alte cărți. Această opțiune se selectează de obicei dacă valoarea mâinii este mulțumitoare. Dacă nu selectezi o decizie în perioada alocată selectării unei opțiuni, atunci se va selecta automat opțiunea Stai.



Carte: se trage o carte a cărei valoare se adaugă la valoarea mâinii pe care o ai. Poți trage carte de mai multe ori înainte de a lua decizia Stai când valoarea mâinii este mulțumitoare sau când aceasta este egală cu 21. Dacă ajungi la 22 sau mai mult, pierzi automat pariul pentru mâna respectivă.



Dublare: pariul se dublează și se trage o singură carte suplimentară. După dublare, nu se oferă alte opțiuni pentru mâna respectivă.

În caz de eroare la decizia Dublare, aceasta fiind anulată, se va reveni la decizia Carte.



Desparte: desparte mâna în două mâini individuale, fiecare cu un pariu separat egal cu cel principal dacă mâna inițială este o pereche de cărți cu valori egale. Se împarte o a doua carte la ambele mâini și poți alege să tragi o carte, să dublezi sau să stai la fiecare mână nouă.

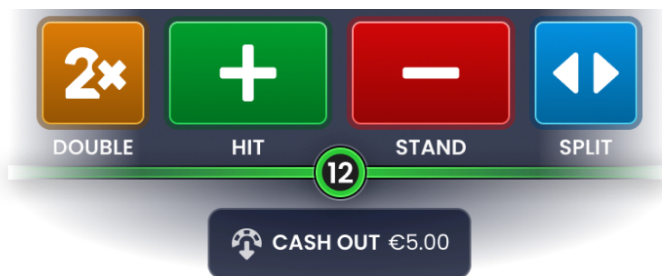


Însă, când desparți o pereche de ași, vei primi o singură carte suplimentară. Dacă primești o carte cu o valoare de 10 pe lângă asul despărțit, atunci se consideră că ai 21, nu Blackjack.

În caz de eroare la decizia Desparte, aceasta fiind anulată, se va reveni la decizia Stai.

Încasarea

Cu funcția **Încasare**, puteți decide mâna devreme, pentru o plată garantată înainte de încheierea runde. După încheierea împărțirii inițiale, va apărea pe ecran un **buton Încasați** împreună cu alte butoane pentru luarea unei decizii. Valoarea plății calculată dinamic, afișată pe butonul Încasați, are la bază valoarea mâinii dvs., cartea cu în față în sus a crupierului și deciziile ulterioare luate pentru mâna respectivă.



Când despărțiți o mână, va fi disponibil câte un buton Încasați pentru fiecare mână despărțită. Dacă dublați sau depășiți, opțiunea de încasare pentru mâna respectivă va fi dezactivată.

Dacă atingeți/dați clic pe butonul Încasați, se încheie jocul pentru mâna respectivă, iar plata aferentă se adaugă la soldul dvs. la finalul runde de joc. Nu mai sunt posibile alte acțiuni pentru mâna respectivă.

Funcția se aplică **doar la pariul principal** și nu afectează pariurile secundare.

Puteți activa/dezactiva funcția de **încasare** în orice moment din setări.

Decizia corectă

Funcția **Decizia corectă** este activată dacă nu este selectată nicio opțiune în intervalul de timp oferit sau în cazul deconectării și se selectează o decizie automat:

- **Stai** dacă valoarea mâinii este 12 sau mai mult și **Carte** dacă valoarea mâinii este 11 sau mai puțin.
- Dacă nu se acționează în legătură cu oferta **Asigurare**, opțiunea **Nu** se aplică automat la mâinile tale.

Decizie automată

Cu ajutorul funcției **Decizii automate**, poți lua decizii mai rapid. Aceasta este disponibilă în Setări, sub fila Decizii automate, unde poți activa opțiunea decizii automate de **Bază** sau decizii automate **Avansate**.

Decizii automate de bază

Dacă selectezi **Decizii automate de bază**, poți să configurezi opțiunile **Oprire automat**, **Carte automat** și **Asigurare automat** și să setezi regulile pentru când ar trebui selectată opțiunea Desparte sau Dublare, astfel încât deciziile automate să se adapteze strategiei tale de joc preferate.

Când este activată, funcția **Oprire automat** va selecta automat opțiunea **Stai** dacă valoarea mâinii tale este egală cu sau mai mare decât valoarea specificată. Pentru activarea acesteia, folosește glisorul și setează plaja de valori dorită pentru aplicarea opțiunii. Valoarea setată nu se poate suprapune cu cea pentru **Carte automat**.

Opțiunea **Oprire automat** nu se va aplica în situațiile când:

- O opțiune **Desparte** este activată, iar cărțile inițiale formează o pereche și sunt în plaja configurată pentru opțiune.
- O opțiune **Dublare** este activată, iar cărțile inițiale sunt în plaja configurată pentru opțiune.
- Aveți o „mână moale”.

După ce opțiunea **Oprire automat** se aplică la mâna ta, se afișează o pictogramă Oprire automat în dreptul locului tău.



Când este activată, funcția **Carte automat** va selecta automat opțiunea **Carte** dacă valoarea mâinii tale este egală cu sau mai mică decât valoarea selectată. Pentru activarea acesteia, folosește glisorul și setează plaja de valori dorită pentru aplicarea opțiunii. Valoarea setată nu se poate suprapune cu cea pentru **Oprire automat**.

Opțiunea **Carte automat** nu se va aplica în situațiile când:

- O opțiune **Desparte** este activată, iar cărțile inițiale formează o pereche și sunt în plaja configurată pentru opțiune.
- O opțiune **Dublare** este activată, iar cărțile inițiale sunt în plaja configurată pentru opțiune.
- Aveți o „mână moale”.

După ce opțiunea **Carte automat** se aplică la mâna ta, se afișează o pictogramă **Carte automat** în dreptul locului tău.



Când sunt activate, opțiunile **Dublare** și **Desparte** funcționează ca excepții comparativ cu opțiunile **Oprire automat** și **Carte automat**, deciziile fiind luate pe baza valorii mâinii. Pentru activare, setează cu ajutorul glisorului plaja de valori pe care dorești să o aplici pentru aceste opțiuni.

Când opțiunea **Asigurare automat** este activată, poți să selectezi una dintre preferințele următoare:

- Acceptă **Întotdeauna** oferta de asigurare (se aplică la toate locurile ocupate)
- Nu accepta **Niciodată** o ofertă de asigurare (se aplică la toate locurile ocupate)

Dacă se activează **Asigurare automat** cu opțiunea **Întotdeauna**, se afișează o pictogramă **Asigurare automat** în dreptul locului tău.



Orice decizie automată de bază activată în Setări se va aplica automat în graficele de strategie avansată când este cazul.

La activarea deciziilor automate de bază, deciziile automate avansate vor fi dezactivate automat.

Decizii automate avansate

Dacă selectați **Decizii automate avansate**, puteți configura un set complet de reguli personalizabile, care să acopere toate scenariile posibile din joc. Odată setate, aceste reguli fac posibil jocul automat conform deciziilor preferate.

Puteți modifica deciziile automate avansate conform preferințelor cu ajutorul butoanelor disponibile. După ce terminați personalizarea, folosiți butonul pentru a le activa. Selectați acțiunile dorite pentru fiecare situație și setați valorile din grafic printr-un clic pe ele sau atingându-le.

Carte - trageți o carte



Stai - încheiați runda de joc



Desparte - separați în două mâini



Dublare/Carte - dublați pariul dacă este posibil ori trageți carte



Dublare/Stai - dublați pariul dacă este posibil ori stați



Setările selectate pentru Decizie automată în timpul unei runde de joc active se vor aplica și în următoarea rundă de joc la care participați.

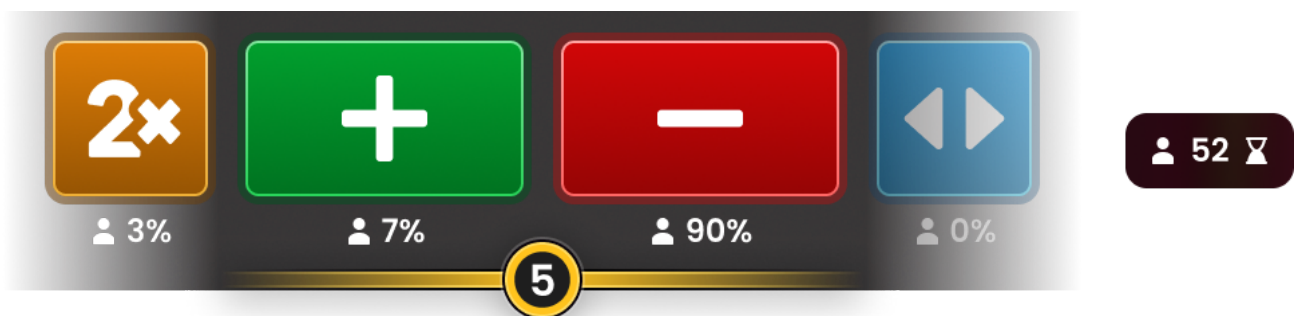
La activarea deciziilor automate avansate, deciziile automate de bază vor fi dezactivate automat.

Statistici

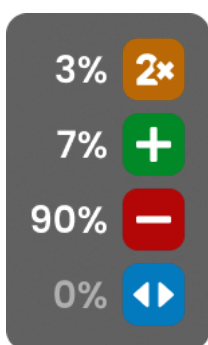
În fereastra **Statistici** se afișează diverse statistici în timp real pentru runda de joc curentă.

Când temporizatorul ajunge la final, se afișează numărul total de jucători care participă la runda de joc curentă.

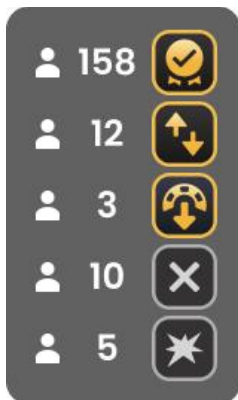
Când pornește temporizatorul pentru luarea deciziei, acest număr scade, afișând numărul de jucători care încă nu au luat o decizie și statisticile despre deciziile jucătorilor. Fiecare opțiune de decizie este indicată printr-un procentaj, reflectând distribuția deciziilor în timpul fazei curente de luare a deciziilor.



Când temporizatorul pentru luarea deciziei ajunge la final, este evidențiată decizia luată în număr cel mai mare, împreună cu numărul de jucători care au luat decizia respectivă.



După încheierea rundei tu joc, numărul de jucători care au câștigat este afișat lângă **Lista de câștigători**.



Asigurare

Dacă prima carte a crupierului este un as, poți cumpăra o asigurare, pentru a compensa riscul unui Blackjack pentru crupier.

Începe un cronometru suplimentar pentru plasarea pariului de asigurare. Valoarea pariului de asigurare este **jumătate din pariul inițial** și are o cotă de câștig de 2 la 1 dacă a doua carte a crupierului are o valoare de 10.

Atinge/dă clic pe **Da** pentru a cumpăra asigurare pentru toate mâinile. În cazul cumpărării asigurării, se va afișa o pictogramă de asigurare în dreptul fiecărei mâini asigurate.



Atinge/dă clic pe **Nu** dacă alegi să nu cumperi asigurare. Dacă nu iei nicio decizie în intervalul de timp oferit, opțiunea **Nu** se selectează în mod implicit.



Procentajul afișat sub ambele opțiuni de decizie privind asigurarea reflectă statisticile în timp real despre deciziile luate de jucători, adică dacă au cumpărat sau nu asigurare.

La expirarea timpului, crupierul dezvăluie dacă e Blackjack sau nu. În cazul în care crupierul are Blackjack, runda de joc se încheie și se face plata pentru toate mâinile asigurate.

În cazul în care crupierul nu are Blackjack, runda de joc continuă. Pariurile de asigurare sunt pierdute, dar poți câștiga în continuare cu mâna pe care o ai.

Rezultatul jocului

După ce sunt decise toate mâinile, mâna crupierului se compară cu fiecare mână, pentru a stabili rezultatul jocului. Câștigurile tale totale sunt afișate pe ecran, în mesajul referitor la câștig.

Câștigați când valoarea finală a mâinii este mai apropiată de 21 comparativ cu mâna crupierului sau când crupierul depășește această valoare.

Toate mâinile câștigătoare sunt marcate cu o pictogramă **Câștig**.



Mâinile cu Blackjack (totalul primelor două cărți este 21) câștigă automat, exceptând situația în care și crupierul are Blackjack, caz în care este egalitate. O mână cu Blackjack bate orice mână de 21 care este obținută prin separarea a doi ași sau care este formată din mai mult de două cărți.

Dacă valoarea mâinii tale este aceeași cu cea a crupierului, runda de joc se încheie la egalitate, iar miza este returnată.



Când un jucător acceptă o ofertă de încasare, mâna este marcată cu pictograma de **Încasare** și nu se pot lua alte decizii pentru acea mână în runda respectivă.



Mâinile cu valori de peste 21 pierd automat și sunt marcate cu o pictogramă **Prea mult**. Această situație nu se aplică în cazul mâinii crupierului.



Mâinile cu o valoare mai mică decât cea a crupierului pierd și sunt marcate cu o pictogramă **Fără câștig**.

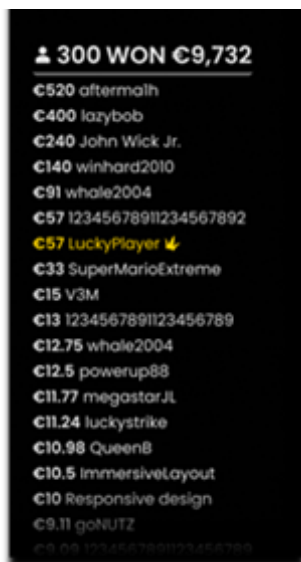


Toate mâinile individuale cu șase cărți totalizând maximum 21 câștigă pe baza regulii „Six Card Charlie” (șase cărți totalizând maximum 21).



La încheierea runde de joc, se colectează și elimină toate cărțile, apoi se deschide parierea pentru runda următoare.

Lista câștigătorilor este afișată la finalul runde de joc și va indica pseudonimele tuturor jucătorilor care au câștigat la masa curentă în ultima rundă de joc. Câștigurile sunt afișate în moneda dvs.



Plățile

Pentru mâinile câștigătoare și cele la egalitate, se oferă câștigurile următoare:

- Pentru mâinile câștigătoare se plătește o cotă de 1 la 1.
- Mâinile câștigătoare cu Blackjack au o cotă de 3 la 2.
- Pariurile cu asigurare care sunt câștigătoare au o cotă de 2 la 1.
- În caz de Egalitate, pariul este returnat și va fi adăugat la sold.

Pariurile secundare:

21+3

COMBINAȚIE	PLATĂ
Trei cărți identice	100 la 1
Chintă de culoare	40 la 1
Trei de-un fel	30 la 1
Chintă	10 la 1
Culoare	5 la 1

BUST BONUS

COMBINAȚIE	PLATĂ
Depășire cu peste 8 cărți	250 la 1
Depășire cu 7 cărți	100 la 1
Depășire cu 6 cărți	50 la 1
Depășire cu 5 cărți	9 la 1
Depășire cu 4 cărți	2 la 1
Depășire cu 3 cărți	1 la 1

PERECHI PERFECTE

COMBINAȚIE	PLATĂ
Pereche perfectă	25 la 1
Pereche de culoare	12 la 1
Pereche mixtă	6 la 1

CRAZY 7

COMBINAȚIE	PLATĂ
7-7-7 identic	2.000 la 1
7-7-7	500 la 1
7-7 identic	150 la 1
7-7	25 la 1
7	5 la 1

Aceste informații sunt disponibile și în fereastra **Plăți și limite**.

Returnare la jucător

Procentul teoretic optim de restituire la jucător (RTP) în Blackjack este de **99,59%** pentru pariul inițial.

Procentul teoretic de restituire la jucător în cazul pariurilor secundare:

TIPUL DE PARIU	RTP
21+3	96,30%
Bust Bonus	94,12%
Perechi perfecte	95,90%
Crazy 7	94,77%

Procentul teoretic optim de restituire la jucător (RTP) pentru oferta de încasare este de **98,00%**.

Comenzile de navigare

Puteți selecta butonul **Lobby** în orice moment din orice joc. Acesta vă permite să schimbați cu ușurință masa, să selectați orice alt joc live sau să părăsiți masa. Nu veți fi eliminat de la masa curentă până când nu selectați noua masă la care doriți să vă alăturați, Puteți folosi opțiunea Lobby pentru a căuta alte jocuri în timp ce rămâneți la masa curentă. Când sunteți în pagina Lobby, atingeți/dați clic pe **Înapoi la joc** pentru a ieși din pagina Lobby și a reveni la masa deschisă.



Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Chat**, se va deschide fereastra de chat. Puteți discuta cu crupierul și cu alți jucători. Crupierul va comunica direct cu dvs. și va răspunde la orice întrebare despre joc.



Dacă doriți să vorbiți cu **Asistența live**, selectați camera de chat corespunzătoare atingând/dând clic pe butonul **Asistență** și veți beneficia de asistență într-un chat privat.



Mesajele de chat sunt monitorizate permanent de o echipă dedicată de asistență clienți. În cazul jucătorilor care folosesc în mod necorespunzător opțiunea de chat, abuzând crupierul sau alți jucători ori folosind un limbaj neadecvat și/sau ofensator, funcția de chat ar putea fi dezactivată.

Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Control volum**, se deschide un glisor care vă permite să ajustați volumul audio de la masă. Atingeți/dați clic pe butonul Control volum pentru a dezactiva sunetul. Pentru a reactiva sunetul, atingeți/dați clic din nou pe pictograma Control volum.



Atingeți/dați clic pe butonul **Istoric** pentru a deschide o fereastră în care apar detalii privind activitatea dvs. În mod implicit, se va deschide istoricul pentru ziua în curs.



Trebuie doar să selectați o rundă de joc din listă pentru a vedea detalii despre aceasta, cu informații despre runda de joc și despre pariuri.

Dacă atingeți/dați clic pe **Ajutor joc**, se va deschide fereastra de ajutor.



Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Setări**, se va deschide fereastra cu setări, în care puteți seta preferințele dvs.



În fila General, sunt disponibile setările următoare:

- Gestionarea calității video
- Gestionarea sunetelor
- Gestionarea efectelor audio din joc

În fila **Decizii automate**, puteți accesa informații despre această funcție și puteți activa sau dezactiva opțiunile **Decizii automate de bază** sau **Decizii automate avansate**.

Atingeți/dați clic pe butonul **Ecran complet** pentru a porni modul Ecran complet. Pentru a ieși din acest mod, atingeți/dați clic pe buton din nou sau folosiți tasta „Esc” de pe tastatură.



Subtitrări

S-ar putea ca subtitrările să nu fie întru totul exacte. Folosiți drept sursă principală de informare interfața de utilizare din joc.

Amestecarea și schimbarea cărților

Amestecarea pachetelor are loc odată ce cartea de tăiere este scoasă din pantof, iar runda de joc s-a încheiat.

Când apare cartea de tăiere în timpul jocului, aceasta va fi scoasă. Crupierul anunță că aceasta este ultima mână pentru pantoful folosit, încheind astfel mâna. La încheierea mâinii, nu se mai împart cărți până când nu se schimbă pantoful sau nu se realizează procedura de amestecare a cărților.

Cărțile sunt amestecate de un amestecător pe masa de amestecare sau de crupier la masaj de joc, în funcție de procedura de amestecare.

Procedura de schimbare a pantofului poate fi inițiată înainte de a scoate cartea de tăiere, decizia aparținând exclusiv managerului de tură.

Procedura de schimbare a cărților are loc o dată la 24 de ore sau mai des în cazurile următoare:

- Masa s-a deschis după o perioadă de inactivitate.
- Redarea video nu a fost disponibilă la masă.
- Peste trei cărți au căzut pe podea în timpul rundei de joc.
- Pantoful conține o carte cu un cod de bare nefuncțional.

Problemele din timpul jocului

Dacă apare o eroare legată de joc, sistem, procedura de joc sau tranzacții, runda de joc va fi întreruptă temporar, iar managerul de tură va fi anunțat imediat. Dvs. și ceilalți jucători veți vedea o notificare pe ecran care vă informează că problema este în curs de investigare.

Dacă eroarea poate fi remediată imediat, runda de joc va continua în mod obișnuit. Dacă rezolvarea imediată nu este posibilă, runda de joc va fi anulată, iar pariurile inițiale vor fi returnate tuturor jucătorilor care au participat la runda respectivă.

Dacă doriți să discutați despre orice problemă legată de joc, luați legătura cu asistența live, furnizând **ID-ul jocului**.

Politica în caz de deconectare

Serviciile Pragmatic Play Live Casino sunt oferite prin internet și pot surveni deconectări ocazionale.

După o deconectare, verificați câștigurile dvs. în fereastra **Istoric**. Dacă aveți întrebări despre rezultatele jocurilor, luați legătura cu Asistența live din joc ori cu Asistența clienți a cazinoului, furnizând ID-ul jocului.