

Cyclops Smash

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc în blocuri de minimum 5 simboluri conectate pe orizontală sau verticală.
Jocul se desfășoară pe o grilă de 7x7 simboluri.



15 - 49 20000
12 - 14 8000
10 - 11 2000
9 400
8 100
7 60
6 40
5 20



15 - 49 8000
12 - 14 2000
10 - 11 800
9 200
8 60
7 40
6 20
5 15



15 - 49 4000
12 - 14 800
10 - 11 200
9 100
8 40
7 20
6 15
5 10



15 - 49 800
12 - 14 200
10 - 11 60
9 30
8 20
7 16
6 10
5 6



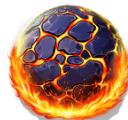
15 - 49 800
12 - 14 200
10 - 11 60
9 30
8 20
7 16
6 10
5 6



15 - 49 400
12 - 14 100
10 - 11 20
9 16
8 12
7 8
6 6
5 4



15 - 49 400
12 - 14 100
10 - 11 20
9 16
8 12
7 8
6 6
5 4



Acesta este simbolul SCATTER.

Prinde 4 sau mai multe SIMBOLURI SCATTER pentru a declanșa MODUL DE ROTIRI GRATUITE.

MOD COLAPSABIL

MODUL DE JOC CU COLAPSARE înseamnă că după fiecare rotire, combinațiile câștigătoare sunt plătite și toate simbolurile câștigătoare dispar, cu excepția simbolului SCATTER. Simbolurile rămase cad în partea de jos a ecranului, iar pozițiile goale sunt înlocuite cu noi simboluri venite de sus.

Colapsarea continuă până când nu mai apar combinații câștigătoare ca și rezultat în urma colapsării.

Toate câștigurile sunt adăugate la soldul jucătorului după ce toate rotirile rezultate în urma unei rotiri de bază au fost jucate.

MODUL DE JOC CU LOVITURĂ

Când nu mai sunt alte posibile câștiguri la finalul unei rotiri sau al unei colapsări, există o șansă aleatorie ca modul de joc cu LOVITURĂ să se declanșeze.

Când se întâmplă acest lucru, 5, 8, 12 sau toate simbolurile aleatorii de pe ecran sunt rearanjate în poziții noi, mutându-se în sus sau în jos în funcție de valoarea lor de plată. Simbolurile se aranjează de la cel mai mic în partea de sus la cel mai mare în partea de jos, în funcție de simbolurile curente de pe rola pe care se află.

Dacă există combinații câștigătoare după o lovitură, colapsarea poate continua și o nouă lovitură poate avea loc aleatoriu atunci când nu mai există combinații câștigătoare pe ecran.

ROTIRI GRATUITE

Câștigă 4, 5, 6 sau 7 simboluri SCATTER pentru a declanșa modul de joc cu ROTIRI GRATUITE și pentru a primi 10, 12, 14 sau 16 rotiri gratuite.

În timpul rundei cu ROTIRI GRATUITE, oricând apare o lovitură și este urmată de un câștig, un multiplicator al câștigului crește cu x1 și se aplică la câștigul tuturor combinațiilor câștigătoare și rotirilor gratuite ulterioare, până la finalul rundei.

Câștigă 4, 5, 6 sau 7 simboluri SCATTER pentru a redeclanșa modul de joc cu ROTIRI GRATUITE și pentru a primi 10, 12, 14 sau 16 rotiri gratuite suplimentare.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpulul modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 10.000x miza. Când câștigul total al unei runde ajunge la 10.000x miza, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate rotirile gratuite rămase sunt pierdute.

CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru 100x miză totală curentă.

Atunci când cumpărați runda cu ROTIRI GRATUITE, la rotirea de declanșare, 4, 5, 6 sau 7 SCATTERS pot pica aleatoriu.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare combinație câștigătoare.

Când câștigi cu mai multe blocuri, toate câștigurile sunt adăugate la câștigul total.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de bază

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul runde.

Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 95.05%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE" este 95.05%

MIZĂ MINIMĂ: 0,20RON

MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII



și



permit schimbarea paginilor cu informații



închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 10000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 10000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADĂ CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat