

Escape the Pyramid - Fire & Ice

REGULILE JOCULUI

Simbolurile plătesc oriunde pe ecran. Numărul total al aceleiași simbol de pe ecran la finalul unei rotiri determină valoarea câștigului.



36 5000
32 - 35 2000
26 - 31 750
20 - 25 300
14 - 19 100
8 - 13 20



36 2500
32 - 35 1000
26 - 31 500
20 - 25 200
14 - 19 80
8 - 13 15



36 2000
32 - 35 750
26 - 31 400
20 - 25 150
14 - 19 60
8 - 13 12



36 1500
32 - 35 600
26 - 31 250
20 - 25 120
14 - 19 50
8 - 13 10



36 1200
32 - 35 500
26 - 31 200
20 - 25 100
14 - 19 40
8 - 13 5



36 1000
32 - 35 400
26 - 31 150
20 - 25 80
14 - 19 20
8 - 13 4



36 800
32 - 35 300
26 - 31 120
20 - 25 60
14 - 19 15
8 - 13 3



36 600
32 - 35 250
26 - 31 100
20 - 25 50
14 - 19 12
8 - 13 2



36 500
32 - 35 200
26 - 31 80
20 - 25 40
14 - 19 10
8 - 13 1

36 10000



Acesta este simbolul WILD și înlocuiește toate simbolurile, cu excepția simbolurilor ICE și FIRE. Poate apărea pe toate rolele.

MOD COLAPSABIL

MODUL DE JOC COLAPSABIL înseamnă că după fiecare rotire, combinațiile câștigătoare sunt plătite iar toate simbolurile câștigătoare dispar. Cele rămase cad în partea de jos a ecranului iar pozițiile goale sunt

înlocuite cu simboluri noi ce vin de deasupra.

Colapsarea va continua până când nu mai apar combinații câștigătoare rezultate în urmă colapsării. Nu este nicio limită pentru numărul posibil de colapsări.

Toate câștigurile sunt adăugate la balanța jucătorului după ce toate colapsările rezultate dintr-o rotire din jocul de bază s-au jucat.

FIRE & ICE



La fiecare rotire, pozițiile aleatorii de pe ecran sunt marcate cu marcasele FIRE sau ICE de mai sus.



Acestea sunt simbolurile FIRE și ICE SCATTER. FIRE SCATTER poate lovi doar pe rola 1. ICE SCATTER poate lovi doar pe rola 6.

MODUL DE JOC FIRE

Dacă simbolul FIRE SCATTER este nimerit, modul de joc FIRE este declanșat. La sfârșitul tuturor rotirilor rezultate din acea rotire, toate pozițiile marcate cu simbolurile FIRE se transformă în simboluri WILD și rotirile pot continua. Pentru fiecare rotire care are loc înainte de declanșarea modului de joc, multiplicatorul modului de joc este mărit cu 1x. Câștigul din combinațiile câștigătoare cu simboluri WILD create de modul de joc este multiplicat cu multiplicatorul curent al acestuia.

MODUL DE JOC ICE

Dacă simbolul ICE SCATTER lovește, este declanșat modul de joc ICE. La sfârșitul tuturor rotirilor rezultate în urma acelei rotiri, toate pozițiile marcate cu ICE se transformă într-un simbol plătit ales aleatoriu și se acordă 3 re-rotiri cu spații goale și simbolul ales. În timpul re-rotirii, pot apărea încă 2 simboluri, UPGRADE și +1 SPIN. Atunci când simbolul UPGRADE este atins, simbolul ales se transformă în următorul simbol plătit cu valoare mai mare, conform tabelului de plăți. Atunci când simbolul +1 SPIN este activat, acesta adaugă încă o re-rotire la rundă. Toate simbolurile alese rămân pe ecran până la sfârșitul re-rotirilor și apoi se acordă un câștig în funcție de valoarea simbolului respectiv prezent pe ecran. Pentru fiecare colapsare care are loc înainte de declanșarea modului de joc, multiplicatorul acestuia este mărit cu 1x. Câștigul din combinațiile câștigătoare cu simbolul ales este multiplicat cu multiplicatorul modului de joc curent.

MODUL DE JOC FIRE & ICE

Atunci când ambele simboluri FIRE și ICE SCATTER sunt lovite în aceeași rotire, la sfârșitul tuturor colapsărilor rezultate în urma acelei rotiri, este declanșat modul de joc FIRE & ICE. În timpul acestuia, toate pozițiile marcate cu simbolurile ICE și FIRE se transformă în WILD și se acordă 3 re-rotiri cu simboluri goale, WILD și +1 SPIN. Simbolurile WILD rămân pe ecran până la sfârșitul tuturor re-rotirilor, ecranul se întoarce la starea inițială înainte de începerea

re-rotirilor și câștigurile sunt evaluate pe baza noii grile. Pentru fiecare colapsare care are loc înainte de declanșarea modului de joc, un multiplicator al acestuia este mărit cu 1x. Câștigul din combinațiile câștigătoare de la sfârșitul re-rotirilor este multiplicat cu multiplicatorul modului de joc curent.
Rolele speciale sunt prezente în joc în timpul modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM

Valoarea maximă a câștigului este limitată la 5.000x. Dacă câștigul total al unui mod de joc ajunge la 5.000x, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate re-rotirile rămase sunt pierdute.

MOD MIZĂ SPECIALĂ

Jucătorul are opțiunea de a selecta multiplicatorul de miză. În funcție de miza selectată, jocul se comportă diferit.

Valorile posibile sunt:

Multiplicator miză 20x - șansa de a câștiga caracteristicile în mod natural este triplată. Mai multe simboluri SCATTER sunt prezente pe role. MODUL DE JOC CUMPĂRĂ FIRE & ICE este dezactivată
Multiplicator de 10x - Mod normal de joc

CUMPĂRĂ MOD DE JOC

Modul de joc FIRE & ICE poate fi declanșat instantaneu din jocul de bază prin cumpărarea acestuia pentru 100x miză totală curentă.

La cumpărarea modului de joc, un număr aleatoriu de poziții de pe ecran sunt marcate cu marcaje FIRE sau ICE, iar un simbol FIRE și unul ICE SCATTER sunt garantate a fi atinse.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Simbolurile plătesc oriunde.

Toate câștigurile sunt înmulțite cu miza de bază.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Când câștigi cu mai multe simboluri, toate câștigurile sunt adăugate la câștigul total.

Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul runde.

Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 95.50%

RTP-ul jocului când folosești "MOD MIZĂ SPECIALĂ" este 95.50%

RTP-ul jocului atunci când folosești modul de joc "CUMPĂRĂ FIRE & ICE" este 95.50%

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

MIZĂ MINIMĂ: 0,10RON

MIZĂ MAXIMĂ: 800,00RON

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

Faceți clic pe JOC AUTOMAT din nou pentru a-l opri.

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII



și permit schimbarea paginilor cu informații



închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 5000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 5000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modulele speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat